

Palasino Group, a.s.
ČESKÁ KUBICE 64, 345 32 ČESKÁ KUBICE
IČO 64358267



PALASINO

**HERNÍ PLÁN
TECHNICKÉ HRY**

revize 24-02-2022

Palasino Group, a.s.
Česká Kubice 64
345 32 Česká Kubice
IČ: 643 58 267 ②

Tomáš
Kment

Digitálně podepsal
Tomáš Kment
Datum: 2024.02.27
14:25:43 +01'00'

© Palasino Group, a.s.™

OBSAH

ÚVODNÍ USTANOVENÍ	3
SPOLEČNÁ ČÁST	3
1. VYMEZENÍ POJMŮ A JEJICH VÝKLAD	3
2. Technická hra	6
A. Provozované Technické hry	6
3. Identifikace a Registrace účastníka hazardní hry	6
A. Účast na hře	6
B. Registrační formulář	7
C. Identifikační a kontaktní údaje	8
D. Sebeomezující opatření, vyloučení z účasti na hazardních hrách na vlastní žádost.....	8
E. Platební karta a registrovaný platební účet	9
F. Splnění podmínek dle AML	9
G. Herní plán a všeobecné obchodní podmínky	9
4. Uživatelské konto	9
5. Nároky na Účastníka hazardní hry	12
6. Herní měna.....	12
7. Příjem cizích měn	13
8. Popis koncového zařízení	13
A. Aktivace Uživatelského konta na KZ prostřednictvím NTD	14
B. Nezávazné náhledy obrazovek NTD	14
C. Vkládání peněžních prostředků do hry na koncovém zařízení	15
D. Výplata peněžních prostředků z KZ.....	16
E. Volba hry	16
F. Nejvyšší Sázka do jedné hry	16
G. Nejvyšší výhra z jedné hry.....	16
H. Výherní podíl	17
I. Nejvyšší hodinová prohra	17
9. Uzavírání sázek	17
10. Hodnocení sázek.....	18
11. bonusová hra JACKPOT	18
12. Ukončení hry a výplata peněžních prostředků	19
13. Věrnostní program	20
14. Mlčenlivost	20
15. Spory a reklamace	20
16. Společná a závěrečná ustanovení	220
ZVLÁŠTNÍ ČÁST	22

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

Palasino Group, a.s., je akciová společnost se sídlem na adrese Česká Kubice 64, 345 32 Česká Kubice, Česká republika, IČO: 643 58 267, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Plzni, oddíl B, vložka 492 (dále jen „Provozovatel“), která provozuje Hazardní hru Technická hra ve smyslu ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) Zákona o Hazardních hrách, ve svých Kasinech pod ochrannou známkou PALASINO.

Osoba žádající o registraci je povinna se seznámit s ustanoveními tohoto herního plánu, a to ještě před dokončením procesu registrace dle tohoto herního plánu. Neznalost tohoto herního plánu nebo subjektivní výklad jeho ustanovení ze strany Účastníka hazardní hry nečiní Sázku neplatnou. V případě jakýchkoliv sporů vyplývajících z účasti na Hazardní hře nebude k neznalosti Herního plánu jakkoli přihlíženo. Tento Herní plán, stejně jako veškeré změny tohoto Herního plánu schválené Ministerstvem financí České republiky budou Provozovatelem zveřejněny a budou k dispozici na elektronických terminálech v recepci Kasin Provozovatele a na internetových stránkách Provozovatele www.palasio.eu.

Tento Herní plán je tvořen dvěma částmi, a to společnou částí, která upravuje podmínky, jež jsou společné pro Technické hry v Kasinu podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH, a zvláštní částí, která obsahuje pravidla jednotlivých Technických her. Není-li ve zvláštní části uvedeno jinak, použijí se ustanovení společné části.

Tento dokument představuje Herní plán Technických her provozovaných v Kasinech Provozovatele jako Technická hra ve smyslu § 3 odst. 2 písm. e) ZHH.

Tento Herní plán byl schválen Ministerstvem financí České republiky v rámci správního řízení o vydání základního povolení. Provozovatel si vyhrazuje právo provést na základě schválení Ministerstva financí České republiky změny tohoto Herního plánu.

Provozovatel upozorňuje, že účast na Hazardních hrách může být škodlivá. Účastník hazardní hry by se měl účastnit Hazardních her zodpovědně.

SPOLEČNÁ ČÁST

1. VYMEZENÍ POJMŮ A JEJICH VÝKLAD

1.1. Výrazy použité v textu tohoto herního plánu (včetně úvodních ustanovení v článku 1. tohoto herního plánu) mají následující význam, není-li výslovně uvedeno jinak:

AML zákon	zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu v platném znění;
CMS	Casino Management System – softwarový systém Provozovatele, který slouží k evidenci Uživatelských kont Účastníků hazardní hry, veškerých transakcí a nastavení a kontrole dodržování sebeomezujících opatření;
Čistá prohra	částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce v rámci Technické hry představující rozdíl mezi těmito částkami: 1. úhrn sázek sázejícího, 2. úhrn výher sázejícího.
Čtečka	zařízení, které je nainstalované na každém KZ a slouží pro čtení přístupové karty a k přístupu do Uživatelského konta prostřednictvím NTD;
Hazardní hry	Hazardní hry provozované Provozovatelem dle platných právních předpisů na základě jednotlivých základních povolení vydaných Ministerstvem financí České republiky;

Herní plán	tento Herní plán pro provozování Hazardní hry Technická hra;
Hra Technické hry	ukončený herní proces v rámci jedné Technické hry, který je zahájen stisknutím příslušné funkcionality a ukončen zobrazením informace o výhře, resp. prohře, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku hry a nejpozději před ukončením této hry se odečte z vkladu Sázka na jednu hru. Hra se může skládat z více herních fází, z nichž každá je náhodným procesem;
Identifikační údaje	jméno, případně jména, příjmení, popřípadě rodné příjmení, bydliště, adresa místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu, státní občanství, rodné číslo nebo datum narození, nebylo-li rodné číslo přiděleno, místo narození; dále pro účely AML zákona číslo předloženého identifikačního dokladu, úřad, který doklad vydal, platnost dokladu, a pohlaví;
Bonusová hra Jackpot	doplňková bonusová hra ke všem Technickým hrám na předem označených Koncových zařízeních. Bonusovou hru Jackpot nelze hrát samostatně bez předchozí účasti na Hře Technické hry. Bonusová hra Jackpot je součástí Hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jehož prostřednictvím je možné účastnit se Bonusové hry Jackpot, se této hry účastní automaticky, a to během každé Hry Technické hry.
Kasino	samostatný, stavebně oddělený prostor, ve kterém je provozována živá hra jako hlavní činnost. Společně s živou hrou bude provozována Technická hra.
Kontaktní údaje	korespondenční adresa, telefonní číslo, adresa pro doručování elektronické pošty, identifikátor datové schránky;
KZ, nebo Koncové zařízení	Technické zařízení, obsahující jednu nebo více herních pozic, které je funkčně nedělitelné a programově řízené mechanické, elektromechanické, elektronické nebo jiné podobné Technické zařízení obsluhované přímo sázejícím. Za Technické zařízení se považuje též zařízení, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určeným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícími, kdy při odpojení serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít;
NTD, nebo Neon Touch Display	zařízení, které je součástí CMS a je nainstalováno na každém KZ pro Technickou hru. Zařízení obsahuje dotykový displej, prostřednictvím kterého Účastník hazardní hry spravuje svoje Uživatelské konto;
Obsluha	zaměstnanec Provozovatele, který provádí údržbu, obsluhu a servis KZ a dbá na dodržování pravidel herního plánu;
Osoba žádající o registraci	fyzická osoba, která žádá o registraci, avšak tato registrace dosud nebyla provedena;
Politicky exponovaná osoba	fyzická osoba, která je nebo byla ve významné veřejné funkci s celostátním nebo regionálním významem nebo osoba takové osobě blízká; pro úplnou definici viz § 4 odst. 5 AML zákona;
Poměr bodového ohodnocení	poměr mezi bodovým ohodnocením konkrétní Výherní kombinace a Sázkou, vztažený (v závislosti na konkrétní Technické hře) buď k Sázcze na jednu herní linii, nebo k Sázcze na celou Hru. Např. při poměru bodového ohodnocení 5:1 a Sázcze 1 na jednu herní linii je daná Výherní kombinace na jedné herní linii ohodnocena 5 body;
Přístupová karta	plastová karta, obsahující čip, umožňující Účastníkovi hazardní hry přístup do jeho Uživatelského konta a k Hazardní hře;
Registrace	proces zahájený na žádost Osoby žádající o registraci, jehož zamýšleným výsledkem je založení Uživatelského konta;
Registrační formulář	formulář, který je Osobou žádající o registraci předkládán a vyplňován při vstupu do Kasina. S pomocí Registračního formuláře je prováděna identifikace a kontrola Osoby žádající o

	registraci podle AML zákona a zároveň Registrace Osoby žádající o registraci podle ZHH;
Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, nebo jen RVO	neveřejný informační systém veřejné správy, který slouží k zamezení přístupu vyloučených fyzických osob k hazardním hrám. Správcem rejstříku je Ministerstvo financí;
Platební karta	platební karta, jejíž držitelem je Účastník hazardní hry, a ze které mu bude umožněno na jeho Uživatelské konto převádět peněžní prostředky;
Registrovaný platební účet	platební účet, jehož majitelem je Účastník hazardní hry a z něhož mu bude umožněno na jeho Uživatelské konto převádět peněžní prostředky, a na který mu bude umožněno přijímat peněžní prostředky z Uživatelského konta;
RNG	Generátor náhodných čísel (angl. Random number generator), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek hry;
Sázející	Účastník hazardní hry, který zaplatil Sázku;
Sázka	sázejícím dobrovolně učiněné nevratné plnění, které bude porovnáno s Tabulkou hodnocení, a které je odečteno z displeje „Kredit“ nejpozději před ukončením hry;
Sebeomezující opatření, nebo SRM	opatření pro zodpovědné hraní, které má Účastník hazardní hry povinnost si jednotlivě nastavit nebo jednotlivě odmítnout před dokončením registrace a které má následně možnost změnit;
Systém vnitřních zásad	systém vnitřních zásad, postupů a kontrolních opatření k naplnění povinností stanovených AML zákonem a vypracovaný Provozovatelem;
Tabulka hodnocení	dynamický seznam výherních kombinací symbolů a jejich ohodnocení vzhledem k uzavřené Sázce. Tabulka hodnocení je vždy součástí každé Technické hry;
Technická hra	Hazardní hra dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ZHH, ve které se za jednu hru Technické hry považuje ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Technické hry. Sázející se Technické hry účastní tím, že zaplatí Sázku;
Účastník hazardní hry	fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, která se k účasti na Technické hře registrovala a které bylo zřízeno Uživatelské konto (ve zvláštní části dále jen „Hráč“);
Uzavření Sázky	okamžik, kdy je Technická hra uložena v CMS Provozovatele. Po tomto okamžiku již nelze účast na Technické hře zrušit či odvolat;
Uživatelské konto	Uživatelské konto zřízené u Provozovatele podle ZHH, jehož prostřednictvím probíhá účast na Hazardní hře a na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, Sázky a Výhry, oddělené od peněžních prostředků ostatních Účastníků Hazardní hry a Provozovatele.
Věrnostní program	program, v jehož rámci přiděluje Provozovatel Účastníkům Hazardní hry za stejných podmínek výhody za činnost spojenou s provozováním Hazardních her, zejména za účast na Hazardní hře nebo za opakovaný vstup do Kasina;
Vklad	jakékoliv plnění opravňující k účasti na Hazardní hře, které představuje zejména jedna nebo více Sázek nebo další plnění stanovená Provozovatelem, která kromě Sázky opravňují Účastníka Hazardní hry k účasti na Hazardní hře;
VOP	všeobecné obchodní podmínky – podmínky stanovené Provozovatelem a definující obchodní vztah mezi Provozovatelem a Účastníkem Hazardní hry. Ustanovení Herního plánu mají přednost před ustanoveními VOP;
Výherní kombinace	takové kombinace symbolů zobrazených na obrazovce KZ po ukončení herní fáze, které jsou uvedeny v Tabulce ohodnocení;

Výhra	výsledek celé jedné hry Technické hry, v případě Výhry vyjádřený v herní měně. Vznikne porovnáním Sázky do jedné hry a tabulky hodnocení jednotlivých výherních kombinací ve všech herních fázích;
Výsledek hry	výsledek náhodného procesu, který nemůže být ovlivněn ze strany Účastníka hazardní hry, Provozovatele ani jakékoliv třetí osoby, a který je v plném rozsahu vytvořen na základě RNG. Skládá-li se hra z více herních fází, je výsledek hry tvořen výsledky jednotlivých herních fází;
ZHH	zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění účinném do 31.12.2023

- 1.2. Definice uvedené v článku 1.1 tohoto Herního plánu se použijí obdobně pro jednotná i množná čísla definovaných pojmů.
- 1.3. Nadpisy jsou vloženy za účelem usnadnění orientace v textu Herního plánu a nebudou sloužit pro jeho výklad.
- 1.4. Odkazy na články objevující se v textu tohoto Herního plánu jsou odkazy na články tohoto Herního plánu, není-li výslovně uvedeno něco jiného.

2. TECHNICKÁ HRA

- 1.5. Provozovatel zásadně provozuje Technickou hru způsobem, který zaručuje všem Účastníkům Hazardní hry rovné podmínky a rovnou možnost Výhry ve smyslu § 7 ZHH.
- 1.1. Každé Koncové zařízení kompletně řídí, eviduje, zabezpečuje a Účastníkovi hazardní hry nabízí široké spektrum Technických her. Herní průběh každé Technické hry nabízené Koncovým zařízením Účastníkovi hazardní hry je řízen RNG.
- 1.2. Každé Koncové zařízení je připojeno na CMS Provozovatele, který zabezpečuje registraci každého Účastníka hazardní hry k Technické hře, uchovává osobní data všech Účastníků hazardní hry, zřizuje a spravuje Uživatelská konta všech Účastníků hazardní hry, eviduje všechny herní a peněžní transakce spojené s provozem Technické hry, zřizuje a spravuje všechny přístupové prostředky k Uživatelským kontům jednotlivých Účastníků hazardní hry a zřizuje, spravuje a kontroluje nastavená sebeomezující opatření jednotlivých Účastníků hazardní hry. CMS Provozovatele zároveň zprostředkovává poskytování výkaznictví
- 1.3. Technická hra je provozována pouze v Kasinu Provozovatele.

A. PROVOZOVANÉ TECHNICKÉ HRY

- 2.5. Podrobná pravidla jednotlivých typů provozovaných Koncových zařízení, resp. Technických her, jejich prostřednictvím provozovaných, jsou součástí Zvláštní části tohoto Herního plánu.

3. IDENTIFIKACE A REGISTRACE ÚČASTNÍKA HAZARDNÍ HRY

A. ÚČAST NA HŘE

- 3.1. Provozovatel kasina je povinen provádět identifikaci návštěvníka při jeho vstupu do kasina. Provozovatel vede denní evidenci všech návštěvníků. Za účelem vedení evidence je návštěvník povinen prokázat svoji totožnost; způsob provádění identifikace a uchování identifikačních údajů se řídí AML zákonem.
- 3.2. Účastnit se hry na Technické hře a vstupovat do herního prostoru je umožněno pouze Osobě, která se u Provozovatele řádně identifikovala a registrovala a u níž účasti na Technické hře nebrání jiné důvody stanovené právními předpisy nebo tímto Herním plánem.
- 3.3. Provozovatel je oprávněn odmítnout Registraci Osoby žádající o registraci, a to pouze v případě:
 - projevů násilného či vulgárního chování vůči ostatním Účastníkům hazardní hry či Osobám žádajícím o registraci či zaměstnancům Provozovatele;

- nevhodného chování či projevů, které obtěžují ostatní Účastníky hazardní hry či Osoby žádající o registraci (např. opilost, odhalování se, znečištěný oděv, žádosti o poskytnutí peněžních prostředků);
- kdy je Provozovateli z jeho činnosti prokazatelně známo, že se Osoba žádající o registraci již dříve dopustila podvodného jednání v souvislosti s Hazardními hrami.

3.4. Vstoupit do herního prostoru a hrát v rámci nabídky, na kterou se vztahuje základní povolení, mohou pouze osoby, které nejsou žádným způsobem omezeny ve své svéprávnosti k účasti na Technické hře, starší 18 (osmnácti) let, které zároveň nejsou vyloučeny z účasti na Hazardní hře dle ZHH.

3.5. Osoba, která pro Provozovatele vykonává činnost nebo úkol související s provozováním Hazardní hry, se nesmí účastnit Hazardní hry ve všech Kasinech tohoto Provozovatele.

3.6. Osoba žádající o registraci je pro účely registrace povinna:

- poskytnout Provozovateli své Identifikační a Kontaktní údaje a uvést veškeré požadované údaje do Registračního formuláře. Odmítnutí poskytnutí Identifikačních údajů a Kontaktních údajů brání možnosti Registrace a účasti Osoby žádající o Registraci na Hazardní hře;
- jednotlivě si nastavit nebo jednotlivě odmítnout sebeomezující opatření v souladu s § 15 odst. 2 ZHH;
- seznámit se s Herním plánem a VOP.

3.7. Každý Účastník hazardní hry Hazardní hry může mít u Provozovatele registrováno pouze jedno Uživatelské konto.

3.8. Registrace Osoby žádající o založení Uživatelského konta u Provozovatele je provedena dle Herního plánu v souladu se ZHH, a to zásadně za fyzické přítomnosti Osoby žádající o registraci v souladu s pravidly AML zákona na recepci v Kasinu Provozovatele. Tuto Registraci provádí Provozovatel. Recepce Kasina je vždy umístěna na vstupu do Kasina Provozovatele.

3.9. Registrace zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku Osoby žádající o registraci, kontrolu, zda není Osoba žádající o registraci zapsána v RVO, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vložení peněžních prostředků, Sázky a Výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Účastníků Hazardní hry a Provozovatele.

3.10. Provozovatel neodpovídá za pravost, platnost a věcnou správnost dokumentů, které Osoba žádající o registraci, resp. Účastník hazardní hry Provozovateli předloží. V případě pochybností o pravosti, platnosti či věcné správnosti dodaných dokumentů, je Provozovatel povinen takový dokument odmítnout, resp. požadovat dodání dalších dokumentů.

3.11. Poté, co Osoba žádající o registraci dokončí Registraci a bude jí zřízeno Uživatelské konto, je oprávněna se rovněž účastnit dalších Hazardních her provozovaných Provozovatelem dle ZHH, a to za předpokladu, že splnila rovněž všechny podmínky vyžadované pro účast na takové další Hazardní hře. Závazná pravidla dalších Hazardních her jsou stanovena v příslušném herním plánu konkrétní Hazardní hry.

B. REGISTRAČNÍ FORMULÁŘ

3.12. Registrační formulář je k dispozici v recepci Kasina Provozovatele.

3.13. Správnost a pravdivost všech údajů v registračním formuláři je Osoba žádající o registraci povinna stvrdit svým podpisem v Registračním formuláři.

3.14. O jakékoli změně údajů uvedených v Registračním formuláři je Účastník hazardní hry povinen Provozovatele neprodleně informovat.

- 3.15. Zároveň v rámci registračního formuláře může Účastník Hazardní hry udělit souhlas se zpracováním osobních údajů v rozsahu telefonní číslo a e-mail Provozovatelem, pro účely zasílání informací a obchodních sdělení. Souhlas se zpracováním osobních údajů uděluje dobrovolně a je oprávněn jej kdykoli bezplatně odvolat. Souhlas je udělován na dobu neurčitou a není podmínkou, která by sama o sobě znemožňovala Registraci.

C. IDENTIFIKAČNÍ A KONTAKTNÍ ÚDAJE

- 3.16. Při Registraci Provozovatel ověří totožnost a věk Osoby žádající o registraci za fyzické přítomnosti Osoby žádající o registraci a na základě jí předloženého průkazu totožnosti.

- Osoba žádající o registraci poskytne Provozovateli Identifikační a Kontaktní údaje a projeví souhlas se zpracováním Kontaktních údajů pro účely ZHH. Pokud osoba žádající o registraci Kontaktní údaje odmítne poskytnout, nebude zaregistrována a nebude jí umožněna účast na Technické hře. Provozovatel Identifikační a Kontaktní údaje ověří a potvrdí. V rámci procesu registrace proběhne rovněž identifikace podle AML zákona.

- 3.17. Osoba žádající o registraci je povinna poskytnout Provozovateli pro účely identifikace veškeré informace, které jsou k provedení identifikace nezbytné, a předložit příslušné doklady. Provozovatel může pro účely identifikace dle AML zákona pořizovat kopie, nebo výpisy z předložených dokladů a zpracovávat takto získané informace. Údaje získané při identifikaci Osoby žádající o registraci, kopie dokladů předložených k identifikaci, byly-li pořizovány, údaj o tom, kdo a kdy provedl identifikaci Účastníka Hazardní hry, Provozovatel uchovává po dobu 10 let.

- 3.18. Zároveň je Provozovatel povinen zkontrolovat, zda:

- není účast Osoby žádající o registraci na Hazardní hře vyloučena na základě zápisu v RVO nebo na základě nastavených Sebeomezujících opatření;
- Osoba žádající o registraci nefiguruje na seznamech osob podléhajících mezinárodním sankcím či zda není politicky exponovanou osobou dle AML zákona.

D. SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ, VYLOUČENÍ Z ÚČASTI NA HAZARDNÍCH HRÁCH NA VLASTNÍ ŽÁDOST

- 3.19. Při registraci si Osoba žádající o registraci může jednotlivě nastavit Sebeomezující opatření dle § 15 odst. 2 ZHH, nebo je může jednotlivě odmítnout.

- 3.20. Pro Technickou hru si Účastník hazardní hry může nastavit následující Sebeomezující opatření:

- maximální výše Sázek za 1 den,
- maximální výše Sázek za 1 kalendářní měsíc,
- maximální výše Čisté prohry za 1 den,
- maximální výše Čisté prohry za 1 kalendářní měsíc,
- maximální počet přihlášení do Uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc,
- maximální dobu denního přihlášení na Uživatelském kontu do jeho automatického odhlášení,
- maximální dobu, po kterou Účastníkovi hazardní hry nebude umožněno zúčastnit se Technické hry po jeho odhlášení z Uživatelského konta.

- 3.21. Veškerá Sebeomezující opatření nabývají účinnosti okamžikem jejich nastavení.

- 3.22. Účastník Hazardní hry může tato opatření rovněž následně měnit. Změna opatření ve formě zmírnění nebo zrušení opatření nabývá účinnosti 7 dnů po zadání požadavku na změnu ze strany Účastníka Hazardní hry. Změna ve formě zpřísnění opatření nabývá účinnosti dle možností Provozovatele, avšak nejpozději do 24 hodin po zadání požadavku.

- 3.23. Zápis Účastníka hazardní hry do RVO a vyloučení z účasti na hazardních hrách na vlastní žádost provádí pouze Ministerstvo financí v souladu se zákonem o hazardních hrách a na základě jím zveřejněných metodických pokynů. Informace o způsobu a postupu jsou k dispozici v recepci kasina Provozovatele či u vedení provozovny, případně na internetových stránkách Ministerstva financí.

E. PLATEBNÍ KARTA A REGISTROVANÝ PLATEBNÍ ÚČET

- 3.24. Účastník hazardní hry má několik možností, jak vložit peněžní prostředky na Uživatelské konto.
- 3.25. V případě, kdy Účastník hazardní hry zvolí, že peněžní prostředky na Uživatelské konto a z Uživatelského konta chce převést bezhotovostním způsobem, lze tyto peněžní prostředky převést pouze pomocí Registrovaného platebního účtu. Tímto není dotčeno ustanovení umožňující vkládání a výběr peněžních prostředků z Uživatelského konta v hotovosti.
- 3.26. Účastníci Hazardní hry mohou mít Registrovaný platební účet, jehož prostřednictvím bude prováděno vkládání a výběr peněžních prostředků z/na Uživatelského konta. Pro účely Registrace může Osoba žádající o registraci uvést číslo nebo jiný jedinečný identifikátor platebního účtu, jehož je majitelem, a výhradně ze kterého bude na Uživatelské konto převádět peněžní prostředky a výhradně na který bude z Uživatelského konta přijímat peněžní prostředky.
- 3.27. Provozovatel dále pro vkládání peněžních prostředků akceptuje pouze Platební karty vydané osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru.
- 3.28. Za vložení či výběr peněžních prostředků z/na Uživatelského konta nejsou Provozovatelem účtovány žádné poplatky, vyjma případů stanovených tímto Herním plánem. Převod peněžních prostředků z Uživatelského konta na Registrovaný platební účet Účastníka Hazardní hry je proveden obvykle do 5 pracovních dnů od podání žádosti Účastníkem Hazardní hry, nejpozději však do 60 dnů. Pro vkládání a výběr peněžních prostředků z/na Uživatelské konto nejsou Provozovatelem stanoveny žádné limity. Výběr a vkládání peněžních prostředků v hotovosti z/na Uživatelské konto jsou omezeny zákonem č. 254/2004 Sb., o omezení plateb v hotovosti, ve znění pozdějších předpisů.

F. SPLNĚNÍ PODMÍNEK DLE AML ZÁKONA

- 3.29. Všichni identifikovaní a registrovaní Účastníci Hazardní hry berou na vědomí, že Provozovatel může, za podmínek stanovených AML zákonem a dle podmínek uvedených v Systému vnitřních zásad Provozovatele, kdykoli požádat o poskytnutí dodatečných informací o původu peněžních prostředků, které budou užity k Hazardní hře.

G. HERNÍ PLÁN A VŠEOBECNÉ OBCHODNÍ PODMÍNKY

- 3.30. Schválený Herní plán a VOP jsou k dispozici na informačním kiosku a tabletech v recepci Kasina nebo na internetových stránkách Provozovatele www.palasio.eu.
- 3.31. Ustanovení Herního plánu jsou závazná pro Provozovatele, pro hru v Kasinu a rovněž pro Účastníka Hazardní hry. Není-li v ustanoveních Zvláštní části tohoto Herního plánu uvedeno jinak, použijí se ustanovení společné části tohoto Herního plánu. Ustanovení Herního plánu mají přednost před ustanoveními VOP.

4. UŽIVATELSKÉ KONTO

- 4.1. Uživatelské konto zřídí Provozovatel Osobě žádající o registraci na základě úspěšně dokončené Registrace. Po aktivaci Uživatelského konta se z Osoby žádající o registraci stává Účastník hazardní hry.
- 4.2. Je-li Osoba žádající o registraci zapsána v RVO, nebo nelze-li ověřit, zda je Osoba žádající o registraci zapsána v RVO, nelze jí zřídit Uživatelské konto..
- 4.3. Fyzické osobě, u které nelze ověřit totožnost a věk, nelze zřídit uživatelské konto.

- 4.4. Podmínkou účasti na Technické hře je zřízení Uživatelského konta v CMS Provozovatele. Uživatelské konto slouží Účastníkovi hazardní hry k evidenci platebních transakcí, správě peněžních prostředků určených ke hře, správě Věrnostního programu a k nastavení a ke kontrole Sebeomezujících opatření.
- 4.5. Pro přístup k Uživatelskému kontu slouží Účastníkovi hazardní hry Přístupová karta. Přístupová karta je zabezpečena kódem PIN, který si Účastník hazardní hry zadá při aktivaci Uživatelského konta, a který umožní Účastníkovi hazardní hry přístup prostřednictvím NTD ke svému Uživatelskému kontu. Prostřednictvím Uživatelského konta může Účastník hazardní hry sledovat a spravovat stav svých peněžních prostředků určených ke hře, sledovat a spravovat stav Věrnostního programu a sledovat nastavení Sebeomezujících opatření.
- 4.6. Peněžní prostředky jsou na Uživatelském kontě vedeny pouze v herní měně.
- 4.7. Na Uživatelské konto lze převádět peněžní prostředky:
- v hotovosti;
 - prostřednictvím platební karty;
 - bezhotovostním převodem z Registrovaného platebního účtu;
 - vložení hotovosti prostřednictvím KZ.
- 4.8. Z Uživatelského konta lze vybírat peněžní prostředky:
- v hotovosti;
 - bezhotovostně převodem na Registrovaný platební účet.
- 4.9. Účastník hazardní hry není oprávněn využívat peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontě jiným způsobem, než výhradně k úhradě Sázky na Hazardní hry nebo k jejich výběru z Uživatelského konta.
- 4.10. Účastník hazardní hry má právo kdykoliv odepřít svůj dříve udělený souhlas se zpracováním poskytnutých Kontaktních údajů. Odepření souhlasu se zpracováním Kontaktních údajů může být učiněno pouze v písemné formě a má stejné účinky jako zrušení Uživatelského konta.
- 4.11. Žádná osoba nesmí mít u Provozovatele zřízeno více než jedno Uživatelské konto. Provozovatel neumožní převod evidovaných peněžních, nebo hracích prostředků mezi Uživatelskými konty.
- 4.12. Uživatelské konto je možné zrušit pouze na základě žádosti Účastníka hazardní hry nebo na základě jiných podmínek stanovených tímto Herním plánem nebo ze zákonných důvodů.
- 4.13. Pokud je dán důvod pro zrušení Uživatelského konta, ať už na základě požadavku Účastníka hazardní hry, ze strany Provozovatele či ze zákonných důvodů, bude případný zůstatek peněžních prostředků na Uživatelském kontě Účastníka hazardní hry vyplacen. Tento zůstatek bude Účastníkovi hazardní hry vyplacen v hotovosti Obsluhou Kasina, nebo bezhotovostním převodem na platební účet Účastníka hazardní hry v případě, že o to Účastník hazardní hry požádá.
- 4.14. Účastník hazardní hry může požádat o zrušení Uživatelského konta přímo v Kasinu Provozovatele. Výplata zůstatku Uživatelského konta se řídí ustanovením bodu 4.13 tohoto Herního plánu.
- 4.15. Účastník hazardní hry může rovněž požádat o zrušení Uživatelského konta prostřednictvím e-mailové adresy nebo prostřednictvím datové schránky. Žádost o zrušení Uživatelského konta dálkovým způsobem však nemůže být ze strany Účastníka hazardní hry podána dříve, než dojde k vyplacení všech peněžních prostředků z Uživatelského konta. Žádost podaná prostřednictvím e-mailové adresy musí být opatřena elektronickým podpisem, případně bude požadována autorizace prostřednictvím písemné žádosti.

- 4.16. V případě, že budou naplněny podmínky pro zrušení uživatelského konta ze zákona, Provozovatel jej zruší. Provozovatel bezodkladně osobně nebo prostřednictvím jakéhokoliv Kontaktního údaje sdělí Účastníkovi hazardní hry důvod vedoucí ke zrušení Uživatelského konta a vyzve jej prostřednictvím jakéhokoliv Kontaktního údaje, aby si do 30 dnů vyzvednul zůstatek Uživatelského konta, případně aby sdělil jedinečný identifikátor platebního prostředku, na který má Provozovatel peněžní prostředky zaslat. Jakmile tak Účastník hazardní hry učiní, bude zůstatek bezodkladně Účastníkovi hazardní hry vyplacen. V případě výplaty zůstatku bezhotovostním převodem bude účtován poplatek odpovídající poplatku účtovanému poskytovatelem platebních služeb za převod peněžních prostředků. Pokud do 30 dnů ode dne zaslání výzvy nedojde k vypořádání zůstatku, Provozovatel opětovně zašle Účastníkovi hazardní hry výzvu ke sdělení způsobu vypořádání zůstatku, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Účastníka hazardní hry, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. V případě zaslání výzvy prostřednictvím poštovních služeb bude Účastníkovi hazardní hry účtován poplatek odpovídající poplatku účtovanému poskytovatelem poštovních služeb za přepravu výzvy. Pokud bude Uživatelské konto vykazovat zůstatek nižší, než je cena přepravy výzvy, Provozovatel nebude výzvu prostřednictvím dopisu zasílat.
- 4.17. V případě, že Provozovatel zakáže Účastníkovi hazardní hry vstup do Kasin Provozovatele na neomezenou dobu dle článku 15.2 tohoto Herního plánu, zruší Provozovatel rovněž jeho Uživatelské konto. Provozovatel bezodkladně osobně nebo prostřednictvím jakéhokoliv Kontaktního údaje sdělí vždy Účastníkovi hazardní hry důvod vedoucí ke zrušení Uživatelského konta a vyzve jej, aby si do 30 dnů vyzvednul zůstatek Uživatelského konta, případně aby sdělil jedinečný identifikátor platebního prostředku, na který má Provozovatel peněžní prostředky zaslat. Jakmile tak Účastník hazardní hry učiní, bude zůstatek bezodkladně Účastníkovi hazardní hry vyplacen. V případě výplaty zůstatku bezhotovostním převodem bude účtován poplatek odpovídající poplatku účtovanému poskytovatelem platebních služeb za převod peněžních prostředků.
- 4.18. Pokud do 30 dnů ode dne zaslání výzvy nedojde k vypořádání zůstatku, Provozovatel opětovně zašle Účastníkovi hazardní hry výzvu ke sdělení způsobu vypořádání zůstatku, a to prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Účastníka hazardní hry, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. V případě zaslání opakované výzvy prostřednictvím poštovních služeb bude Účastníkovi hazardní hry účtován poplatek odpovídající poplatku účtovanému poskytovatelem poštovních služeb za přepravu výzvy. Pokud bude Uživatelské konto vykazovat zůstatek nižší, než je cena přepravy opakované výzvy prostřednictvím doporučeného dopisu, Provozovatel nebude opakovanou výzvu zasílat.
- 4.19. V případě, že Provozovatel zakáže Účastníkovi hazardní hry vstup do svých Kasin na omezenou dobu, dle článku 15.2 Herního plánu, Uživatelské konto Účastníka hazardní hry pouze deaktivuje. Po dobu zákazu nebude Účastník hazardní hry moci vstupovat do Kasin Provozovatele a nebude se moci přihlašovat ke Hře. Provozovatel uvede Účastníkovi hazardní hry důvod pro deaktivaci konta a zároveň nabídne Účastníkovi hazardní hry výplatu případného zůstatku na jeho Uživatelském kontě a obdobně jako v případě zrušení Uživatelského konta na základě zákazu vstupu Účastníka hazardní hry do Kasina na neomezenou dobu se s ním dohodne na způsobu této výplaty. V případě výplaty zůstatku bezhotovostním převodem bude účtován poplatek odpovídající poplatku účtovanému poskytovatelem platebních služeb za převod peněžních prostředků.
- 4.20. Za předpokladu, že tomu nebudou bránit zákonné překážky, Účastník hazardní hry má možnost Uživatelské konto opětovně aktivovat na recepci Kasina tak, že podstoupí novou Registraci podle tohoto Herního plánu a úspěšně ji dokončí. V případě, že před ukončením, či deaktivováním Uživatelského konta Účastník hazardní hry zmírní některé ze svých nastavených Sebeomezujících opatření, opětovná aktivace Uživatelského konta bude Provozovatelem umožněna nejdříve po uplynutí 7 dní ode dne, kdy Účastník hazardní hry některé ze svých nastavených Sebeomezujících opatření zmírní.

- 4.21. Pokud v průběhu doby trvání Uživatelského konta Provozovatel zjistí, že Účastník hazardní hry byl zapsán do RVO, bude Účastníkovi hazardní hry znemožněna účast na Technické hře. Účastníkovi hazardní hry bude po přihlášení do Uživatelského konta umožněno činit pouze nezbytné úkony, které budou směřovat k vypořádání závazků s Provozovatelem (požádání o převod peněžních prostředků z Uživatelského konta na platební účet nebo platební kartu či výběr hotovosti, náhled na přehled transakcí na Uživatelském kontě, včetně informací o dosud uzavřených sázkách a jejich vyhodnocení, podání žádosti o aktualizaci identifikačních či kontaktních údajů, změnu registrovaného platebního prostředku či registrované platební karty)..

5. NÁROKY NA ÚČASTNÍKA HAZARDNÍ HRY

- 5.1. U všech návštěvníků herního prostoru bude před každým novým vstupem do Kasina provedena identifikace a kontrola, zda není osoba zapsána v Rejstříku vyloučených osob. U všech Účastníků hazardní hry bude nadto provedena kontrola, zda jejich účast na Hazardní hře není vyloučena na základě nastavených Sebeomezujících opatření, či na základě rozhodnutí Provozovatele o vyloučení z účasti na Hazardní hře z důvodu uvedených v článku 12.
- 5.2. Provozovatel je povinen svým Technickým vybavením zabezpečit, aby Účastníkovi hazardní hry nebylo umožněno účasti se na hazardní hře v případě, že je zapsána v RVO, a rovněž aby Účastník hazardní nepřekročil svá nastavená Sebeomezující opatření. Provozovatel je rovněž povinen přerušit účast Účastníka hazardní hry na Technické hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na Technické hře dosáhne 120 minut. V případě, že se Účastník hazardní hry neúčastní Technické hry nejméně po dobu 15 minut, začíná doba dle tohoto článku vždy běžet od začátku. Pokud maximální doba účasti na Technické hře bude dovršena v průběhu započaté Technické hry, tj. hra Technické hry nebude ukončena, bude účast Účastníka hazardní hry na Technické hře ukončena až po skončení rozehrané Technické hry, tj. dokončení hry Technické hry.
- 5.3. Provozovatel je povinen, v souladu s § 53 ZHH, zabezpečit prostřednictvím CMS, aby Účastník hazardní hry nepřekročil Nejvyšší hodinovou prohru stanovenou podle tohoto Herního plánu.
- 5.4. Provozovatel nesmí umožnit převod evidovaných peněžních prostředků mezi Uživatelskými konty.
- 5.5. Uživatelské konto neumožňuje Účastníkovi hazardní hry účast na Technické hře na více Koncových zařízeních současně.
- 5.6. Provozovatel se nesmí účastnit Technické hry na jemu povolených Koncových zařízeních, ani pověřit jinou osobu takovouto účastí.
- 5.7. Účastník hazardní hry se smí účastnit Technické hry pouze prostřednictvím svého Uživatelského konta, do kterého se přihlašuje svou Přístupovou kartou, která mu byla přidělena.
- 5.8. Při každém přihlášení Účastníka hazardní hry do Uživatelského konta probíhá kontrola, zda není zapsán v RVO.

6. HERNÍ MĚNA

- 6.1. Herní měnou pro účely Technických her provozovatele je Euro (EUR, €). Herní limity při použití aktuálního směnného kurzu stanoveného ČNB nepřekročí herní limity stanovené zákonem. Výjimku mohou představovat případné odchylky spojené s přechodnými výkyvy kurzů.

7. PŘÍJEM CIZÍCH MĚN

- 7.1. Provozovatel přijímá na pokladně Kasina i v jednotlivých Koncových zařízeních pouze měnu € / EUR.
- 7.2. Provozovatel provozuje koncesovanou směnárenskou činnost podle zákona o směnárenské činnosti. Směnárna je ve všech Kasinech umístěna na hlavní pokladně. Zde mohou Účastníci hazardní hry směnit další volně směnitelné měny. Tyto měny budou přepočteny a směněny na herní měnu EUR dle platného směnného kurzu, který stanovuje Provozovatel a který je k dispozici na kurzovním lístku ve směnárně. V případě potřeby si Provozovatel vyhrazuje právo omezit směnu za jiné volně směnitelné měny.
- 7.3. Provozovatel si vyhrazuje právo odmítnout méně známé nebo méně rozšířené měny nebo měny s rizikovým směnným kurzem, u nichž může docházet ke značným fluktuacím v přepočtu hodnoty.

8. POPIS KONCOVÉHO ZAŘÍZENÍ

- 8.1. Každé koncové zařízení umožňuje Účastníkům hazardní hry seznámit se se zjednodušeným obsahem herních plánů jednotlivých Technických her přímo na jedné z obrazovek. S celkovým obsahem herních plánů se mohou Účastníci hazardní hry seznámit také v rámci Kasina. Informační povinnost dle § 49 odst. 1, tedy varování, že účast na Hazardní hře může být škodlivá a dle § 49 odst. 3, tedy informace o částce nejvyšší Sázky, nejvyšší Výhry a Nejvyšší hodinové prohry, je uvedena způsobem podle ZHH na každém KZ.
- 8.2. Každé Koncové zařízení je vybaveno jednou nebo více obrazovkami. Obvykle platí, že spodní obrazovka je dotyková a je na ní znázorněna právě hraná Technická hra; na horní obrazovce (nebo – dle vybavení – na prostřední obrazovce) jsou pak při aktivní hře znázorněny dynamické tabulky hodnocení pro jednotlivé Technické hry. V dolní části spodní obrazovky jsou umístěny displeje „Sázka“ a „Kredit“ a dotykové pole, které slouží k přepínání jazyka Koncového zařízení. U některých Koncových zařízeních je na tlačítkovém pultu k dispozici speciální menší obrazovka, která slouží pouze k ovládní hry. V tom případě je tato speciální obrazovka dotyková a všechna dále uvedená tlačítka jsou nahrazena dotykovými poli. Výjimku tvoří pouze tlačítka „Start/Vezmi Výhru“, „Automatický start“ a „Volba Hry“ („Menu“), které na tlačítkovém pultu zůstávají i jako mechanická.
- 8.3. Koncové zařízení disponuje následujícími tlačítky (mechanickými nebo dotykovými):
 - 1x **Sázka** (červené tlačítko, příp. ▲ nebo +): při každém stisknutí zvyšuje Sázku na hru nebo na linii (podle druhu Technické hry) o jeden krok.
 - 1x **Sázka** (černé tlačítko, příp. ▲ nebo -): při každém stisknutí snižuje Sázku na hru nebo na linii, nebo slouží pro zvolení maximální Sázky na Hru nebo na linii (podle druhu Technické hry).
 - 5x **Držet/Uvolnit/Linie**: umožňuje-li to Technická hra, slouží tato tlačítka k výběru počtu herních linií. Pokud tato tlačítka nemají funkci, nemusí jimi koncové zařízení disponovat
 - 1x **Automatický Start**: stisknutím tohoto tlačítka pokračuje koncové zařízení ve hře samostatně, dokud se nevyčerpá kredit nebo dokud Účastník hazardní hry opětovně nestiskne stejné tlačítko, případně dokud jsou plněna nastavená Sebeomezující opatření Účastníka hazardní hry, či zákonné podmínky.
 - 1x **Service**: slouží k přivolání Obsluhy – obvykle rozsvítí horní světlo (je-li jím Koncové zařízení vybaveno)
 - 1x **Start/Vezmi výhru**: zahájí jeden herní proces. Stisknutím tohoto tlačítka se rovněž hodnota uvedená na spodním okraji spodní obrazovky převede v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

- 1x **Info**: zobrazí herní informace na horní obrazovce a postupně přepíná z jednoho zobrazení na další. Jsou zde uvedeny informace o konkrétní zvolené Technické hře, vysvětlení speciálních symbolů a zjednodušeně jsou zde rovněž popsána pravidla zvolené Technické hry
- 1x **Výběr hry** (nebo též **Menu**): slouží k výběru konkrétní Technické hry a rovněž pro návrat z Technické hry zpět do hlavního menu.

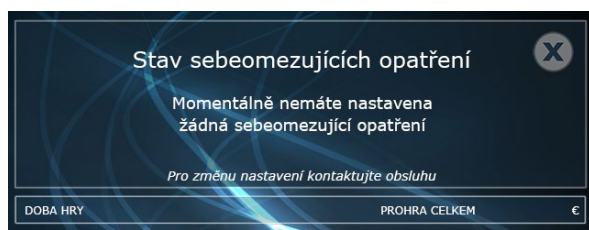
8.4. Součástí KZ je zároveň NTD displej, čtečka, akceptor bankovek, jeden, dva nebo tři klíčové spínače.

A. AKTIVACE UŽIVATELSKÉHO KONTA NA KZ PROSTŘEDNICTVÍM NTD

8.5. Ve střední části panelu se nachází dotykový displej NTD zařízení a čtečka. Vložením Přístupové karty do čtečky na KZ se aktivuje NTD displej a požádá Účastníka hazardní hry o vložení zvoleného kódu PIN, který autorizuje přístup Účastníka hazardní hry k Uživatelskému kontu a Koncovému zařízení. Po provedení autorizace zadáním kódu PIN dojde odblokování KZ a prostřednictvím obrazovky NTD k zobrazení informace, zda jsou či nejsou nastaveny Sebeomezující opatření a případně nastavená Sebeomezující opatření, popřípadě druhy možných nastavení Sebeomezujících opatření (plnění informační povinnosti v souladu s §49 odst. 4).

B. NEZÁVAZNÉ NÁHLEDY OBRAZOVEK NTD

info nejsou nastaveny SRM 1



info nastavená SRM 1

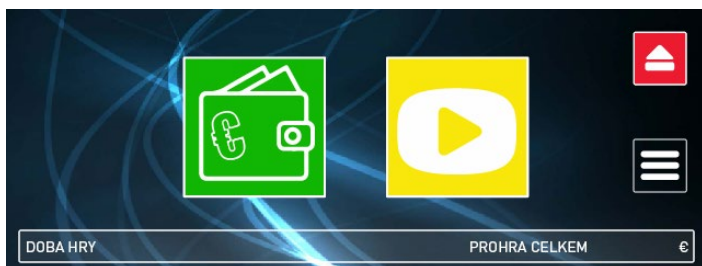


8.6. Po poskytnutí informací se na NTD zobrazí úvodní obrazovka a KZ se odblokuje.

8.7. Ve spodní části displeje jsou uvedeny povinné informace v souladu s § 49 odst. 2 ZHH, tedy ukazatel délky účasti na Technické hře a celkový přehled čistých proher od aktivace Uživatelského konta, které jsou po celou dobu přihlášení se k NTD zobrazeny na displeji. Povinné informace dle §49 odst. 3 ZHH, tedy částka nejvyšší Sázky, nejvyšší Výhry a Nejvyšší hodinové prohry, jsou uvedeny na každém KZ u konkrétní Technické hry.

8.8. Jednotlivé ikony na displeji znamenají následující možnosti pro Účastníka hazardní hry a jsou zobrazeny na displeji ve zvoleném jazyce:

základní obrazovka menu NTD 1: Stav konta, Hra za věrnostní body a vstup do sub-menu



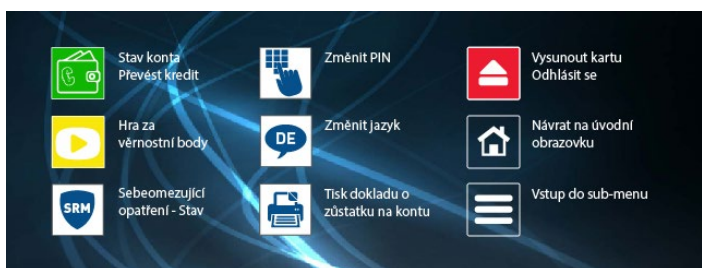
sub-menu 1: Změna pin, změna jazyka a vstup do sub-menu 1-1



sub-menu 1-1: Tisk dokladu o zůstatku na kontu a stav sebeomezujících opatření



popis základních ikon NTD



C. VKLÁDÁNÍ PENĚŽNÍCH PROSTŘEDKŮ DO HRY NA KONCOVÉM ZAŘÍZENÍ

- 8.9. Po aktivaci NTD a odblokování koncového zařízení pro autorizovaného Účastníka hazardní hry je možné vkládat peněžní prostředky ze zůstatku Uživatelského konta nebo navyšovat zůstatek Uživatelského konta prostřednictvím akceptoru bankovek na KZ.

- 8.10. Vložením bankovek v hodnotě 5,10, 50, 100, 200 nebo 500 € (dle vybavení) do akceptoru bankovek na KZ se na displej „Kredit“ připiše hodnota odpovídající hodnotě bankovky 5, 10, 50, 100, 200 nebo 500. Pole Kredit na KZ se považuje za součást Uživatelského konta, tedy peněžní prostředky zde uvedené spolu s peněžními prostředky uvedenými pod ikonou „Stav konta - peněženka“ představují zůstatek Uživatelského konta.
- 8.11. Dalším způsobem převodu peněžních prostředků do pole Kredit je využití peněžních prostředků již evidovaných na Uživatelském kontu prostřednictvím NTD. Po stisknutí ikony „Stav konta – peněženka“ se Účastníkovi hazardní hry zobrazí na displeji NTD „Stav konta – peněženka“, a nabídka jeho možného převodu na pole „Kredit“ na KZ.

info obrazovka peněženky 1



D. VÝPLATA PENĚŽNÍCH PROSTŘEDKŮ Z KZ

- 8.12. Chce-li Účastník hazardní hry převést peněžní prostředky zobrazené na displeji „Kredit“ pod ikonou „Stav konta – peněženka“ na NTD, stiskne na displeji NTD ikonu „Vyjmout kartu“. Dojde tím k odhlášení Účastníka hazardní hry z Uživatelského konta, Přístupová karta se vysune z čtečky a zůstatek kreditu se automaticky převede na „Stav konta – peněženka“ pro jeho další použití.
- 8.13. Dojde-li k poruše jakékoliv části systému výplaty Výher, na obrazovce se zobrazí odpovídající hlášení a výplata pak proběhne Obsluhou pomocí elektronického klíče a následně v hotovosti u Obsluhy Kasina a zároveň tím dojde k odečtení vyplacených peněžních prostředků v hotovosti z Uživatelského konta.

E. VOLBA HRY

- 8.14. Koncové zařízení nabízí jednu nebo více druhů Technických her. Hru vybírá a aktivuje samotný Účastník hazardní hry tak, že se dotkne příslušného symbolu hry na dotykové obrazovce v hlavním menu. Hra může být řízena prostřednictvím dotyku určitého políčka na obrazovce, popřípadě příslušnými tlačítky. Různé Technické hry jsou znázorněny na obrazovce v hlavním menu. Rozhodne-li se Účastník hazardní hry pro jinou hru, může tak učinit stisknutím tlačítka „Volba Hry“ („Menu“) nebo dotykem na stejnojmenné políčko na obrazovce, čímž se dostane do hlavního menu, kde si dotykem zvolí jinou hru. Stav displeje „Kredit“ se změnou hry nezmění.

F. NEJVYŠŠÍ SÁZKA DO JEDNÉ HRY

- 8.15. U KZ umístěného v Kasinu nejvyšší Sázka do jedné hry nepřekročí hodnotu 1.000,- Kč při použití aktuálního směnného kurzu stanoveného ČNB. Výjimku mohou představovat případné odchylky spojené s přechodnými výkyvy kurzu. Přesná hodnota nejvyšší Sázky do každé konkrétní Technické hry, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena Herním plánem u jedné každé Technické hry. KZ Technické hry umístěného v Kasinu Provozovatele je vždy provozováno v měně €, pak hodnota nejvyšší Sázky do jedné hry v € nepřesáhne 35,-€.

G. NEJVYŠŠÍ VÝHRA Z JEDNÉ HRY

- 8.16. U KZ umístěného v Kasinu nejvyšší výhra z jedné hry nepřekročí hodnotu 500.000,- Kč. Přesná hodnota nejvyšší výhry z každé konkrétní Technické hry, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena herním plánem jedné každé Technické hry. KZ Technické hry Provozovatele je vždy provozováno v €, pak hodnota nejvyšší výhry z jedné hry v € nepřekročí hodnotu 18.500,- €.

H. VÝHERNÍ PODÍL

- 8.17. Výherní podíl Technické hry je stanoven na hodnotu min. 75% a max. 100 %. Přesná hodnota pevně nastaveného výherního podílu pro jednu každou Technickou hru, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena herním plánem pro každou jednotlivou Technickou hru.

I. NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA

- 8.18. Nejvyšší hodinová prohra pro Technickou hru v Kasinu je stanovena na hodnotu 450 000,- Kč, resp. 17.242,- € (při využití směnného kurzu ČNB ke dni, kdy byl v dané hodnotě konstrukční požadavek Nejvyšší hodinové prohry předmětem odborného posouzení).

9. UZAVÍRÁNÍ SÁZEK

- 9.1. Technické hry provozované Provozovatelem se může účastnit pouze svéprávná fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, která úspěšně dokončila proces Registrace a která v souladu s Herním plánem uhradí Vklad Provozovateli předem, a to v hotovosti nebo bezhotovostně.
- 9.2. Ve smyslu ustanovení § 7, odst. 2 písm. c) ZHH mají všichni Účastníci hazardní hry rovné podmínky včetně stejných možností dosažení Výhry.
- 9.3. Pro dosažení Výhry musí Účastník hazardní hry uskutečnit Sázku a splnit další podmínky stanovené tímto herním plánem. Výše Sázky, počet Výher a jejich jednotlivá a úhrnná částka jsou určeny herním plánem konkrétní Technické hry.
- 9.4. Účastník hazardní hry zvolí hru z nabídky KZ prostřednictvím dotykové obrazovky. Výše Sázky se řídí herními plány jednotlivých Technických her. U některých Technických her může Účastník hazardní hry zvolit i počet herních linií a výši Sázky na každou z nich, nebo celkovou Sázku na hru.
- 9.5. Uzavřením Sázky je okamžik, kdy po výběru dané hry, počtu herních linií u her, které to umožňují, výše Sázky na linii nebo na hru celou, zvolí Účastník hazardní hry start nové hry. Start hry zvolí Účastník hazardní hry prostřednictvím dotykové obrazovky KZ nebo příslušně označeným tlačítkem. Okamžikem startu hry je Sázka uhrazena a nejpozději před ukončením hry je odpovídající částka odečtena z ukazatele „Kredit“. Uzavřením Sázky uznává Účastník hazardní hry ustanovení herního plánu konkrétní Technické hry za závazná.
- 9.6. Sázku lze uzavřít, je-li její výše nižší nebo rovna částce zobrazené na displeji „Kredit“ a nastavení parametrů Sázky Účastníkem hazardní hry odpovídá hernímu plánu dané Technické hry.
- 9.7. Za správné uzavření Sázky odpovídá Účastník hazardní hry.
- 9.8. Každá Sázka, Výhra, vložení i výplata peněžních prostředků jsou registrovány a archivovány v CMS Provozovatele pro případnou reklamaci ze strany Účastníka hazardní hry nebo pro případnou kontrolu ze strany Ministerstva financí České republiky a pro plnění informačních povinností.
- 9.9. V databázi KZ jsou registrovány všechny Sázky, Výhry a počty her v rámci každé nabízené Technické hry jako kumulované hodnoty a rovněž všechny jednotlivé vložení a výplaty peněžních prostředků, Sázky, Výhry a počty her celkově za všechny nabízené Technické hry dohromady. V databázi KZ je rovněž zachována historie posledních 25 až 1000 herních fází (podle vybavení) uskutečněných na KZ. Veškeré tyto informace slouží především Provozovateli k okamžité diagnostice KZ a nesouvisí s povinností poskytování výkaznictví.

10. HODNOCENÍ SÁZEK

- 10.1. Výsledek hry je v celém jejím rozsahu určován na základě porovnání výsledků náhodného procesu tvořeného RNG, s Tabulkou hodnocení, která je součástí každé jednotlivé hry a odpovídá tomuto hernímu plánu. Uvedený proces nemůže být Provozovatelem, Účastníkem hazardní hry, ani jinou třetí osobou ovlivněn a výsledek z něho plynoucí není nikomu předem znám. Hra vždy začíná stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ (případně tlačítkem „Automaticky start“), čímž se zahájí hra a vždy končí zobrazením výsledku hry. V případě, že výsledná kombinace symbolů po ukončení herní fáze odpovídá některé z výherních kombinací uvedených v Tabulce hodnocení, je výsledek herní fáze zobrazen na spodním okraji spodní obrazovky KZ.
- 10.2. O výsledku každé dílčí fáze hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a je takového druhu, že nemůže být Provozovatelem ani Účastníkem hazardní hry ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Technické hry zajišťuje pouze RNG.
- 10.3. Celkový výsledek hry je po ukončení všech dílčích fází hry zobrazen na spodním okraji spodní obrazovky KZ.
- 10.4. Výsledek hry uvedený po ukončení všech dílčích fází hry na spodním okraji spodní obrazovky se převede v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ buď automaticky, nebo stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra je ukončena, buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo Výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry zobrazí na spodním okraji spodní obrazovky KZ. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.
- 10.5. V případě, že dojde k poruše KZ v průběhu rozehrané hry, stává se tato hra neplatnou a Sázka bude automaticky vrácena. To neplatí v případě, kdy již byl zobrazen výsledek byt' jen dílčí fáze hry. Takto dosažený výsledek bude vždy vyplacen.

11. BONUSOVÁ HRA JACKPOT

- 11.1. Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je součástí systému CMS jako doplňková bonusová hra ke všem Technickým hrám na předem označených Koncových zařízeních. Bonusovou hru Jackpot nelze hrát samostatně.
- 11.2. Bonusová hra Jackpot je součástí každé jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách každého technické zařízení, jenž je připojeno k této hře a takto označeno. Této bonusové hry se Účastník hazardní hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry. Při účasti na Bonusové hře Jackpot a výplatě Výher z Bonusové hry Jackpot budou vždy dodrženy podmínky stanovené pro:
 - Nejvyšší Sázku do jedné hry stanovenou dle 8.F tohoto Herního plánu;
 - Nejvyšší Výhru z jedné hry stanovenou dle 8.G tohoto Herního plánu; Limit pro nejvyšší povolenou Výhru nesmí být překročen ani v součtu s Výhrou ze hry, v rámci, které byla jackpotová Výhra aktivována.
 - Výherní podíl Technické hry stanovený dle 8.H tohoto Herního plánu;
 - Nejvyšší hodinovou prohru pro Technickou hru stanovenou dle 8.I tohoto Herního plánu;
- 11.3. Bonusové hry Jackpot se mohou účastnit pouze Účastníci hazardní hry, kteří se v předem určeném časovém úseku účastní Technické hry na předem určených Koncových zařízeních.
- 11.4. Výhry v Bonusové hře Jackpot jsou určeny na základě předem nastaveného procenta ze všech Sázek uskutečněných Účastníky hazardní hry Technická hra na Koncových zařízeních, na nichž je zpřístupněna Bonusová hra Jackpot.

- 11.5. Bonusová hra Jackpot je k dispozici pouze na aktivních Koncových zařízeních v rámci jednoho Kasina Provozovatele nebo v rámci několika Kasin Provozovatele. Během každé Hry Technické hry na Koncovém zařízení, na němž je Bonusová hra Jackpot zpřístupněna, se do výše hodnoty Výher v Bonusové hře Jackpot pro každou úroveň podle ustanovení 11. Herního plánu ukládá určitá částka ze Sázky určená dle vzorce VÝŠE SÁZKY x PŘEDEM URČENÉ PROCENTO.
- 11.6. Výhru v Bonusové hře Jackpot může na každé úrovni podle ustanovení 11 Herního plánu získat v každém jednom časovém úseku pouze jeden Účastník hazardní hry ze všech Účastníků hazardní hry, kteří se Technické hry současně účastní na Koncových zařízeních, na nichž je bonusová hra Jackpot umožněna, a jenž uskutečnil Sázku.
- 11.7. Výše předem určeného procenta, z něž je Výhra v Bonusové hře Jackpot vypočítávána, může být nastavena v jedné nebo v několika úrovních dle herních plánů schválených pro jednotlivé druhy her a výrobců. Jednotlivé nastavení provádí provozovatel při dodržení všech podmínek stanovených v ustanovení článku 11 tohoto Herního plánu.
- 11.8. Informace o konkrétní výši hodnoty Výhry v Bonusové hře Jackpot je Účastníkovi hazardní hry zprostředkována prostřednictvím jednoho či více monitorů viditelných z každého Koncového zařízení, na nichž je zpřístupněna Bonusová hra Jackpot. Tento monitor v grafické podobě ukazuje hodnoty aktuální možné Výhry v Bonusové hře Jackpot ve všech úrovních dle schválených podmínek herního plánu pro hry JACKPOT. V případě získání Výhry v Bonusové hře Jackpot pak tento monitor zobrazí číslo Koncového zařízení, výši Výhry a toto zařízení určení výhry zároveň i oznámí zvukovým signálem.
- 11.9. Dodatečným parametrem pro nastavení bonusové hry Jackpot je i možnost nastavení minimální procentuální hodnoty každé jednotlivé úrovně Bonusové hry Jackpot. Minimální procentuální hodnota každé jednotlivé úrovně Bonusové hry Jackpot se po vyplacení Výhry vždy zobrazí na monitoru Koncového zařízení. Nastavení procentuální hodnoty jednotlivých úrovní provádí pouze Provozovatel.
- 11.10. Výplata Výhry z Bonusové hry Jackpot se provádí prostřednictvím Obsluhy připsáním hodnoty Výhry na Uživatelské konto po vyhlášení výherce.
- 11.11. Výplata výhry z Bonusové hry Jackpot je zaznamenána v systému CMS.

12. UKONČENÍ HRY A VÝPLATA PENĚŽNÍCH PROSTŘEDKŮ

- 12.1. Hru v rámci Technické hry může Účastník hazardní hry ukončit kdykoliv po ukončení právě spuštěné hry a před zahájením další hry.
- 12.2. Výplata peněžních prostředků z Uživatelského konta Účastníka hazardní hry probíhá prostřednictvím obsluhy Kasina po předložení Přístupové karty a zadání kódu PIN způsoby uvedenými v bodu 4.8.
- 12.3. Hotovostní výplata částek přesahující limit podle zákona č. 254/2004 Sb. o omezení plateb v hotovosti, ve znění pozdějších předpisů je zakázána a výplata těchto částek může proběhnout pouze bezhotovostně.
- 12.4. V případě výplaty zůstatku nebo jeho části z Uživatelského konta bezhotovostním převodem na Registrovaný platební účet Účastníka hazardní hry bude částka převedena obvykle do 5 pracovních dnů dle provozních podmínek Provozovatele, nejpozději však do 60 dnů.
- 12.5. Provozovatel si vyhrazuje právo odložit výplatu peněžních prostředků v jakékoli výše uvedené formě, a to pokud existuje důvodné podezření o podvodném jednání ze strany Účastníka hazardní hry. Neprokáže – li se toto důvodné podezření, je Provozovatel povinen vyplatit peněžní prostředky nejpozději do 60 dnů ode dne požadavku Účastníka hazardní hry na vyplacení peněžních prostředků.

- 12.6. Provozovatel si vyhrazuje právo odmítnout nebo odložit výplatu Výher či peněžních prostředků v případě, že by účast na Hazardní hře byla vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu AML zákona, a to maximálně po dobu stanovenou AML zákonem.

13. VĚRNOSTNÍ PROGRAM

- 13.1. Provozovatel poskytuje všem Účastníkům hazardní hry za stejných podmínek Věrnostní program, v rámci kterého Účastníci hazardní hry získávají body v rámci Uživatelského konta za činnost spojenou s provozováním Hazardních her u Provozovatele, zejména za účast na Hazardní hře nebo za opakovaný vstup do Kasina. Podrobné podmínky jsou uveřejněny ve VOP Provozovatele.

14. MLČENLIVOST

- 14.1. Provozovatel je povinen zachovávat mlčenlivost o účastnících Hazardní hry a jejich účasti na Hazardní hře. Povinnost zachovávat mlčenlivost se nevztahuje na případy, kdy Účastník hazardní hry zproští Provozovatele povinnosti mlčenlivosti. Povinnosti mlčenlivosti nelze Provozovatele zprostit dříve, než je známo, zda Sázející získal výhru v souladu s herním plánem.

- Provozovatel je vázán povinností mlčenlivosti o tom, co se z výkaznictví nebo z RVO dozvěděl o poměrech jiných osob. To neplatí, pokud jde o informace získané nebo použité při výkonu státní správy v oblasti provozování hazardních her, který se ho dotýká, s výjimkou informací o fyzické osobě zapsané v RVO.
- Povinnost mlčenlivosti se nevztahuje na informace veřejně známé, nebo které jsou veřejnosti dostupné z informačních systémů veřejné správy.
- O porušení povinnosti mlčenlivosti nejde, poskytne-li Provozovatel informace podle odst. 14.1 nebo informace o fyzické osobě zapsané v RVO:

- 14.2. správním orgánům vykonávajícím působnost podle tohoto ZHH,

- soudům pro účely soudního řízení,
- orgánům činným v trestním řízení,
- Probační a mediační službě pro účely výkonu její činnosti, nebo
- Národnímu bezpečnostnímu úřadu při provádění úkonů bezpečnostního řízení podle zákona upravující ochranu utajovaných informací a bezpečnostní způsobilosti

15. SPORY A REKLAMACE

- 15.1. Účastník hazardní hry je povinen se před zahájením hry seznámit s platným zněním tohoto Herního plánu a VOP. Jakékoliv jednání, které je prokazatelně v rozporu s tímto Herním plánem a směřuje k narušení korektnosti hry je považováno za hrubé porušení Herního plánu. Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem se považuje:

- pokus o ovlivnění Technické hry, např. neoprávněným zásahem do HW či SW koncového zařízení, CMS Provozovatele, a to ve všech stádiích podvodného jednání;
- pokus o účast či účast na Technické hře prostřednictvím Uživatelského konta jiné osoby použitím jiné než Hráči přidělené Přístupové karty;
- ovlivnění CMS Provozovatele neoprávněným zásahem do registračních či výplatních procesů, a to i ve stádiu pokusu;
- znečištění, poškození, či zničení vybavení Kasina a obslužných prostorů (např. toalet);

- poškození, či zničení koncového zařízení či NTD, např. mechanické rozbití obrazovky, či jiných částí zařízení, úmyslné nalití tekutiny, a to i ve stádiu pokusu;
- projevy násilného či vulgárního chování vůči ostatním Účastníkům hazardní hry nebo zaměstnancům Provozovatele;
- nevhodné chování, které obtěžuje ostatní Účastníky hazardní hry (např. opilost, odhalování se, žádosti o poskytnutí peněžních prostředků, znečištěný oděv). V případě zjištění uvedeného jednání ze strany Účastníka hazardní hry má Provozovatel právo Účastníka hazardní hry z Technické hry vyloučit.

15.2. V případě zjištění jednání, které je předpokladem vyloučení Účastníka hazardní hry z Technické hry:

- Provozovatel nechá Účastníka hazardní hry dokončit aktuální hru a umožní Účastníkovi hazardní hry výplatu peněžních prostředků na jeho Uživatelském kontě. Dle závažnosti jednání Účastníka hazardní hry je poté oprávněn zakázat mu vstup do Kasina na omezenou či na neomezenou dobu.
- V případě, že Účastník hazardní hry svým jednáním dle ustanovení 1 tohoto Herního plánu neoprávněně získal či se pokusil získat majetkový prospěch při hře, Provozovatel je oprávněn pozdržet výplatu peněžních prostředků tímto jednáním získaných nejdéle po dobu uvedenou v bodu 11.5., případně i tuto výplatu odmítnout; takové jednání může být předmětem trestního stíhání.

15.3. Účastník hazardní hry, kterému nebyla přičtena Výhra na displej „Kredit“, musí tuto Výhru reklamovat okamžitě u Obsluhy v Kasinu. Obsluha zjistí v historii KZ Účastníkem hazardní hry odehrané jednotlivé hry Technické hry, Sázku uzavřenou na každou hru Technické hry a rovněž Výhry z nich. V případě, že je šetřením zjištěna chyba, v jejímž důsledku nezískal Účastník hazardní hry odpovídající Výhru, zajistí Obsluha v Kasinu nápravu tak, že Účastníkovi hazardní hry vyplatí rozdíl na jeho Uživatelské konto.

15.4. Pokud je šetřením na základě reklamace zjištěno, že stav Uživatelského konta Účastníka hazardní hry je nesprávný, Obsluha v Herním prostoru zjistí v historii CMS Provozovatele veškerý pohyb peněžních prostředků na Uživatelském kontě Účastníka hazardní hry. V případě, že je šetřením zjištěna chyba, zajistí Obsluha v Herním prostoru nápravu tak, že Účastníkovi hazardní hry vyplatí rozdíl na jeho Uživatelské konto.

15.5. Pokud Účastník hazardní hry zjistí, že stav jeho Sebeomezujících opatření je v rozporu s nastavenými hodnotami, může tuto skutečnost reklamovat v recepci Kasina. Obsluha registračního místa v Kasinu zjistí v historii centrálního registračního systému Provozovatele stav nastavení Sebeomezujících opatření Účastníka hazardní hry. V případě, že je šetřením zjištěn rozpor mezi nastavením Účastníka hazardní hry a nastavením v CMS Provozovatele, zajistí Obsluha recepce Kasina nápravu nastavení CMS Provozovatele.

15.6. Účastník hazardní hry může reklamovat i vady zde neuvedené, a to u Obsluhy v Kasinu. Obsluha dle možností zajistí prošetření reklamovaných vad hry a jejich nápravu.

15.7. Pokud není reklamace vyřízena na místě, bude s Účastníkem hazardní hry sepsán protokol o reklamaci, který podepisuje obsluha v Kasinu i Účastník hazardní hry. V protokolu jsou zaznamenány identifikační údaje o Účastníkovi hazardní hry, který podal reklamaci, včetně telefonního čísla a emailu, na který mu bude sdělen výsledek reklamace a informace o podání reklamace. Jedno vyhotovení protokolu obdrží Účastník hazardní hry, druhé Provozovatel.

- 15.8. Není-li Účastník hazardní hry spokojen s vyřízením reklamace, může tuto skutečnost dále reklamovat u manažera přítomného v Kasinu, který reklamaci Účastníka hazardní hry spolu s protokolem o reklamaci a dalšími podklady potřebnými k prověření reklamace postoupí k řešení v sídle Provozovatele. Výsledek reklamačního řízení sdělí Provozovatel Účastníkovi hazardní hry nejpozději do 30 dnů od sepsání protokolu o reklamaci, a to telefonicky nebo emailem dle údajů sdělených Účastníkem hazardní hry. Výsledek reklamačního řízení i zjištění učiněná reklamačním šetřením se zaznamenávají do protokolu, který Provozovatel zašle Účastníkovi hazardní hry na emailovou adresu uvedenou v protokolu nejpozději do 7 dnů od sdělení výsledku reklamačního řízení.
- 15.9. K reklamacím podaným jiným způsobem, než stanoví tento Herní plán, nebude přihlíženo. V takovém případě bude Účastník hazardní hry vyzván, aby reklamaci podal způsobem stanoveným tímto Herním plánem.
- 15.10. Reklamaci Účastník hazardní hry uplatňuje okamžitě po vzniku reklamované události, nejpozději však ve lhůtě do 6 měsíců od jejího vzniku. Tím není dotčeno právo Účastníka hazardní hry na uplatnění nároku na výhru ve lhůtě 1 roku, pokud nedošlo k připsání Výhry automaticky. Provozovatel je povinen reklamaci náležitě prošetřit a ve lhůtě 30 dnů od jejího uplatnění je povinen Účastníka hazardní hry písemně vyrozumět o výsledku tohoto reklamačního řízení.
- 15.11. Proti vyřízení reklamace může Účastník hazardní hry podat Provozovateli námitky ve lhůtě 15 dnů od doby, kdy byl vyrozuměn o výsledku reklamačního řízení.
- 15.12. Pro rozhodování sporů mezi Provozovatelem a Účastníkem hazardní hry jsou příslušné obecné soudy České republiky. Účastníci hazardní hry se mohou při řešení sporů obrátit také na příslušný subjekt mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je Česká obchodní inspekce.

16. SPOLEČNÁ A ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

- 16.1. Provozovatel v souladu s § 72 ZHH provádí prostřednictvím instalovaného monitorovacího zařízení monitorování Kasina. Tento záznam je archivován po dobu 2 let.
- 16.2. Účastník hazardní hry je povinen dodržovat vedle ustanovení tohoto Herního plánu rovněž veškeré obecně závazné předpisy, které se na jeho účast na Technické hře vztahují.
- 16.3. V případech, na které není v tomto Herním plánu pamatováno nebo v případech sporů způsobených rozdílným výkladem tohoto Herního plánu, se musí Účastník hazardní hry podrobit rozhodnutí Provozovatele a takové rozhodnutí je pro Účastníka hazardní hry závazné. Pokud se spor mezi Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem nepodaří vyřešit smírnou cestou, jsou pro řešení sporů příslušné věcně a místně příslušné soudy České republiky s rozhodným právem České republiky.
- 16.4. Účastník hazardní hry bere na vědomí, že Provozovatel je v případech stanovených AML zákonem nebo ZHH povinen zjišťovat a evidovat jeho osobní údaje.

ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Pravidla jednotlivých Technických her podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH.

Palasino Group, a.s.
ČESKÁ KUBICE 64, 345 32 ČESKÁ KUBICE
IČO 64358267



ZVLÁŠTNÍ ČÁST
HERNÍ PLÁNY PRO TECHNICKÉ HRY

revize 04-04-2024

Palasino Group, a.s.
Česká Kubice 64
345 32 Česká Kubice
IČ: 643 58 267 ②

© PALASINO GROUP, A.S.™

Tomáš
Kment

Digitálně podepsal
Tomáš Kment
Datum: 2024.04.08
15:13:41 +02'00'

Seznam koncových zařízení technických her v těchto zařízeních a jejich herní plány

Příslušná hazardní hra	Typ koncového zařízení technické hry	Herní měna	Technická hra provozovaná prostřednictvím technického zařízení
válcová hra	VHP PREMIUM V+ GAMINATOR 6T (PVG6) DEV	Herní měna EUR	African Simba DEV Age of Pharaoh 's DEV Bee Wild DEV Big Chief DEV Bonus Maximus DEV Book of Maya DEV Book of Ra deluxe 6 DEV Book of Ra deluxe Two Symbols DEV Book of Ra deluxe DEV Buffalo Thunder DEV Derby Royale DEV El Toro DEV Fixed Book of Ra deluxe DEV Flame Dancer DEV Fruit King DEV Gate of Ra DEV Golden Ark DEV Happy Serengeti DEV Chamillions DEV Chicago DEV Jewels Divine DEV Lions DEV Lord of the Ocean DEV Lucky Bucks DEV Lucky Lady 's Charm deluxe DEV Northern Light DEV Pharaoh 's Ring DEV Pharaoh 's Tomb DEV Pinocchio DEV Plenty of Fruit 20 Hot DEV Plenty of Fruit 40 DEV Plenty on Twenty Hot DEV Power Stars DEV Pure Jewels DEV Rapa Nui DEV Reel Riders DEV Rich Witch DEV Roaring Forties DEV Salon Rouge DEV Sizzling 6 DEV Sizzling Gold DEV Sizzling Hot deluxe DEV Spinning Reels DEV The Big Catch DEV Tiki Island DEV Treasure Gate DEV Treasure Seasons DEV Ultra Star DEV Waikiki Beach DEV Wings of Fire DEV
válcová hra	VHP Impera Line HD Edition 6 (IMP6) DEV	Herní měna EUR	Book of Ra DEV Book of Ra Deluxe DEV Book of Ra Deluxe 6 DEV Lord of the Ocean DEV Lucky Lady Charm Deluxe DEV Plenty of Fruit 20 Hot DEV Roaring Forties DEV Sizzling 6 DEV Sizzling Hot Deluxe DEV Always Gems DEV

			Amazon´s Diamonds DEV
			Blazing Fruits Pro 20 DEV
			Blazing Fruits Pro 40 DEV
			Book of Hera DEV
			Burning Sky DEV
			Cold Spell DEV
			Diamond Wheel DEV
			Dolphin´s Pearl Deluxe DEV
			Faust DEV
			Fruit Blast DEV
			Fruit Sensation DEV
			Fruits n´ Royals DEV
			Glamour Star DEV
			Glamour World DEV
			Golden Empire DEV
			Golden Horus DEV
			Hold Your Horses DEV
			Gleaming Doubles DEV
			Golden Ark DEV
			Hot Chance DEV
			Liberty Reels DEV
			Lilly´s World DEV
			Lord of Fire DEV
			Lucky Lady Charm Deluxe 6 DEV
			Magic 27 DEV
			Magic 81 DEV
			Magic 243 DEV
			Mega Joker DEV
			Pharaoh´s Gold II Deluxe DEV
			Secret of the Ankh DEV
			Sizzling Gems DEV
			Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
			Sizzling Hot Pro 10 DEV
			Sizzling Hot Pro 5 DEV
			Slow Blast DEV
			Ultra Gems DEV
			Upward DEV
			Blue Moon DEV
			Flaming Forties DEV
			Fruit Cubes DEV
			Fruit Pots DEV
			Golden Ark II DEV
			Golden Fortune DEV
			Sky Roulette DEV
			Globe Roulette Pro DEV
elektronická ruleta			JUNGLE RICHES
			ICY WILDS
			GOLDEN EGYPT
			KING OF MACEDONIA
			OCEAN MAGIC
			COYOTE MOON
			MYSTICAL MERMAID
			1421 VOYAGES OF ZHENG HE
			BRILLIANT FRUITS
			I LOVE FRUITS
			BRILLIANT STAR 1
			MISTRESS OF EGYPT
			MYSTERY FRUITS
			SCARAB
			SOLAR DISC
			TEMPLE OF FIRE
			Guardians of Egypt
			Thunder Fruits
			Twin Strike East Europe
			Star Rush
			Triple Red Hot 777 Strike (Game020001GZKS01)
			Triple Red Hot 777 Strike (Game020001GZMS01)
válcová hra	IGT	Herní měna EUR	

			Red hot joker (Game020001RHKU01)
			Red hot joker (Game020001RHJU02)
			Red hot joker (Game020001RHMU01)
			Fruit charge
			Fire Blast
			20 GOLDEN WILD 7S
válcová hra	VHP MAGIC GAMES III (MG3) DEV	Herní měna EUR	Aztec Treasure DEV
			Book of Ra DEV
			Book of Ra 6 Deluxe DEV
			Book of Ra Deluxe DEV
			Chip Runner DEV
			Dolphin´s Pearl DEV
			Faust DEV
			King of Cards DEV
			Lord of the Ocean DEV
			Lucky Lady´s Charm DEV
			Magic 81 Lines DEV
			Mega Joker DEV
			Plenty of Fruit 20 Hot DEV
			Plenty of Fruit 40 DEV
			Queen of Hearts DEV
			Roaring Forties DEV
			Sizzling 6 DEV
			Sizzling Hot DEV
			Treasure Chests DEV
			Ultra Hot DEV
			Amazon´s Diamonds DEV
			Magic Win Booster DEV
			Sizzling Gold DEV
elektronická ruleta			Roulette Pro DEV
válcová hra	VHP MAGIC GAMES IV (MG4) DEV	Herní měna EUR	Aztec Treasure DEV
			Book of Ra DEV
			Book of Ra 6 Deluxe DEV
			Book of Ra Deluxe DEV
			Chip Runner DEV
			Dolphin´s Pearl DEV
			Faust DEV
			King of Cards DEV
			Lord of the Ocean DEV
			Lucky Lady´s Charm DEV
			Magic 81 Lines DEV
			Mega Joker DEV
			Power Stars DEV
			Queen of Hearts DEV
			Roaring Forties DEV
			Sizzling 6 DEV
			Sizzling Hot DEV
			Supra Hot DEV
			Treasure Chests DEV
			Ultra Hot DEV
			Amazon´s Diamonds DEV
			Magic Win Booster DEV
			Sizzling Gold DEV
elektronická ruleta			Roulette Pro DEV
válcová hra	VHP Magic Games Premium HD (MGHD) DEV	Herní měna EUR	Always Hot DEV
			Book of Blarney DEV
			Book of Ra DEV
			Book of Ra 6 Deluxe DEV
			Book of Ra Deluxe DEV
			Columbus Deluxe DEV
			Diamond Wheel Deluxe DEV
			Dolphin´s Pearl Deluxe DEV
			Faust DEV
			Flamenco Roses DEV
			Freibier DEV
			Fruit Runner DEV
			Golden Ark II DEV
			Hold Your Horses DEV

			Just Jewels DEV King Of Cards DEV Leprechaun in a Spin DEV Lord of the Ocean DEV Lucky Lady´s Charm 6 Deluxe DEV Lucky Lady´s Charm Deluxe DEV Magic 81 Lines DEV Mega Joker DEV Plenty of Fruit 40 DEV Plenty of Gems 40 DEV Plenty of Jewels 40 DEV Roaring Forties DEV Roaring Wilds DEV Sizzling 6 DEV Sizzling Hot DEV Sizzling Hot Classic DEV Supra Gems DEV Supra Hot DEV The Money Game Deluxe DEV Treasure Chests DEV Ultra Hot DEV Amazon´s Diamonds DEV Book of Ra Magic DEV Fruit-o-Matic DEV Galactic Cherry DEV Galactic Wheel DEV Sizzling Gold DEV Ultra Star DEV Wheel Rider DEV Wild Leprechaun DEV Globe Roulette DEV
elektronická ruleta			
válcová hra	VHP PREMIUM V+ GAMINATOR 7T (PVG7) DEV	Herní měna EUR	Lucky Lady´s Charm deluxe 6 DEV Sizzling Hot 6 extra gold DEV Pharaoh´s Ring DEV Book of Ra deluxe Two Symbols DEV Book of Ra deluxe 6 DEV Lord of the Ocean 6 DEV Plenty on Twenty Hot DEV Plenty on Twenty II Hot DEV Plenty of Fruit 20 DEV Plenty of Fruit 20 Hot DEV Plenty of Fruit 40 DEV Pharaoh´s Tomb DEV Up Where We Belong DEV Cuba Club DEV Hidden Gold DEV Sticky Frog DEV Lucky Lady´s Charm deluxe DEV Golden Ark II DEV Book of Ra deluxe DEV Lord of the Ocean DEV Book of Maya DEV Reel Monkey DEV Blazing Gems DEV Wild at Heart DEV Fairy Spell DEV Rich Witch DEV Chicago DEV Changing Fate DEV Wings of Fire DEV Spring Queen DEV Summer Queen DEV Autumn Queen DEV Winter Queen DEV Stories of Infinity DEV Freibier! DEV Underwater Love DEV

			Giant Panda DEV Tiki Island DEV Sizzling Hot deluxe DEV Booming Flames deluxe DEV Roaring Wilds DEV Magic Win Booster DEV Sizzling Gold DEV Spinning Reels DEV Power Stars DEV Roaring Forties DEV Ultra Star DEV Sizzling 6 DEV Pure Jewels DEV African Simba DEV
válcová hra	VHP EGT Red Collection	Herní měna EUR	5 DAZZLING HOT ZODIAC WHEEL WONDER TREE WONDERHEART VERSAILLES GOLD THUMBELINA'S DREAM THE STORY OF ALEXANDER THE SECRETS OF LONDON SHINING CROWN RISE OF RA PIN UP QUEENS MORE DICE AND ROLL LUCKY AND WILD LIKE A DIAMOND LEGENDARY ROME IMPERIAL WARS GREAT EMPIRE FRUITS KINGDOM FROG STORY FLAMING HOT EXTRA STARS DOROTHY'S FAIRYLAND DICE AND ROLL CORAL ISLAND CIRCUS BRILLIANT CAPTAIN NEMO'S JOURNEY BURNING HOT BRAVE CAT BOOK OF MAGIC BLUE HEART ANCIENT DYNASTY AMAZONS' BATTLE AMAZING AMAZONIA ALMIGHTY RAMSES II 100 SUPER HOT 50 HORSES 50 AMAZONS' BATTLE 40 SUPER HOT 40 MEGA CLOVER 40 LUCKY KING 40 BURNING HOT 30 SPICY FRUITS 20 SUPER HOT 20 JOKER REELS 20 HOT BLAST 20 DIAMONDS 20 BURNING HOT
válcová hra	VHP EGT Orange Collection	Herní měna EUR	5 DAZZLING HOT ZODIAC WHEEL WONDER TREE WITCHES' CHARM VERSAILLES GOLD VENEZIA D'ORO ULTIMATE HOT

			THUMBELINA'S DREAM
			THE WHITE WOLF
			SPANISH PASSION
			SHINING CROWN
			ROYAL SECRETS
			RISE OF RA
			PIN UP QUEENS
			PENGUIN STYLE
			OLYMPUS GLORY
			OIL COMPANY II
			MORE LUCKY AND WILD
			MORE DICE AND ROLL
			LUCKY HOT
			LUCKY AND WILD
			LIKE A DIAMOND
			HOT AND CASH
			HALLOWEEN
			GAME OF LUCK
			FROG STORY
			FORTUNE SPELLS
			FLAMING HOT
			EXTREMELY HOT
			EXTRA STARS
			EGYPT SKY
			DRAGON REELS
			DRAGON REBORN
			DICE AND ROLL
			CATS ROYAL
			CARAMEL HOT
			CAPTAIN NEMO'S JOURNEY
			BURNING HOT
			BRAVE CAT
			ANCIENT DYNASTY
			AMAZONS' BATTLE
			ALMIGHTY RAMSES II
			AGE OF TROY
			40 SUPER HOT
			30 SPICY FRUITS
			20 SUPER HOT
			20 DIAMONDS
válcová hra	VHP Panther Roulette II Edition 6 (PAN6) DEV	Herní měna EUR	Always Gems DEV
			Amazon's Diamonds DEV
			Blazing Fruits Pro 20 DEV
			Blazing Fruits Pro 40 DEV
			Book of Hera DEV
			Book of Ra DEV
			Book of Ra Deluxe DEV
			Book of Ra Deluxe 6 DEV
			Burning Sky DEV
			Cold Spell DEV

			Diamond Wheel DEV Dolphin's Pearl Deluxe DEV Faust DEV Fruit Blast DEV Fruit Sensation DEV Fruits n' Royals DEV Glamour Star DEV Glamour World DEV Gleaming Doubles DEV Golden Ark DEV Golden Empire DEV Golden Horus DEV Hold Your Horses DEV Hot Chance DEV Liberty Reels DEV Lilly's World DEV Lord of Fire DEV Lord of the Ocean DEV Lucky Lady's Charm Deluxe DEV Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV Magic 27 DEV Magic 81 DEV Magic 243 DEV Mega Joker DEV Pharaoh's Gold II Deluxe DEV Plenty of Fruit 20 Hot DEV Roaring Forties DEV Secret of the Ankh DEV Sizzling 6 DEV Sizzling Gems DEV Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV Sizzling Hot Deluxe DEV Sizzling Hot Pro 10 DEV Sizzling Hot Pro 5 DEV Snow Blast DEV Ultra Gems DEV Upward DEV Blue Moon DEV Flaming Forties DEV Fruit Cubes DEV Fruit Pots DEV Golden Ark II DEV Golden Fortune DEV Panther Roulette II (Single Zero) DEV
elektromechanická ruleta			
válcová hra	VHP NOVO LINE (NVL) DEV FV637C F2 FV640B F2 FV834 F2	Herní měna EUR	Cash Connection – Charming Lady DEV Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV Cash Connection – Book of Ra DEV Cash Connection – Lord of the Ocean DEV Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Příslušná hazardní hra	Typ koncového zařízení technické hry	Herní měna	Technická hra provozovaná prostřednictvím technického zařízení
válcová hra	EGT Bell Link 1	Herní měna EUR	5 Dazzling Hot Bell Link 20 Super Hot Bell Link 40 Burning Hot Bell Link 40 Shining Crown Bell Link 40 Super Hot Bell Link Burning Hot Bell Link Flaming Hot Bell Link Flaming Hot Extreme Bell Link Shining Crown Bell Link Vampire Night Bell Link

válcová hra	IGT Star Edition	Herní měna EUR	1421 VOYAGES OF ZHENG HE
			20 GOLDEN WILD 7S
			AZTEC FURY
			BRILIANT FRUITS
			BRILLIANT STARS
			COYOTE MOON
			FIRE BLAST
			FRUIT CHARGE
			FRUIT PURSUIT
			GOLDEN 81
			GOLDEN EGYPT
			GUARDIANS OF EGYPT
			HEPHAESTUS - CASH ERUPTION
			HOT & MIGHTY
			I LOVE FRUITS
			ICY WILDS
			JUNGLE RICHES
			KING OF MACEDONIA
			LUCKY BAY
			MIGHTY MINER FORTUNE GEMS
			MISTRESS OF EGYPT
			MONEY MAGE ALCINA CASH ERUPTION
			MYSTICAL MERMAID
			OCEAN MAGIC
			POWER COINS LEPRECHAUN EDITION
			POWER COINS PANDA EDITION
			RED HOT JOKER 10L
			RED HOT JOKER 20L
			RED HOT JOKER 5L
			RED HOT JOKER CASH ERUPTION
			RED HOT JOKER EXTREME
			RISING SPINS
			SCARAB
SHAMROCK STARS			
SOLAR DISC			
STACK ATTACK			
STAR RUSH			
TEMPLE OF FIRE			
TEMPLE OF FIRE CASH ERUPTION			
THUNDER FRUITS			
TRIPLE HEIST			
TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 40L			
TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 9L			
TWIN STRIKE			
WHEEL STRIKE			
válcová hra	IGT Mystery Jackpot Coins o' Luck	Herní měna EUR	Mystery Jackpot Coins o' Luck
válcová hra	IGT Mystery Jackpot Neon Treasures	Herní měna EUR	Mystery Jackpot Neon Treasures

válcová hra	Impera Line Edition 7 DEV	Herní měna EUR	Amazon's Diamonds DEV
			Asian Fortunes DEV
			Blazing Fruits Pro 20 DEV
			Blazing Fruits Pro 40 DEV
			Blue Moon DEV
			Book of Hera DEV
			Book of Ra DEV
			Book of Ra Deluxe DEV
			Burning Chance DEV
			Burning Sky DEV
			Cash Crown DEV
			Cold Spell DEV
			Dolphin's Pearl Deluxe DEV
			Faust DEV
			Fruit Cubes DEV
			Fruit Pots DEV
			Fruits n' Royals DEV
			Glamour World DEV
			Gleaming Doubles DEV
			Gleaming Forties DEV
			Globe Roulette Pro DEV
			Golden Ark II DEV
			Golden Empire DEV
			Golden Fortune DEV
			Golden Horus DEV
			Hold Your Horses DEV
			Liberty Reels DEV
			Lilly's World DEV
			Little Pharaoh DEV
			Lord of Fire DEV
			Lord of the Ocean DEV
			Lucky Lady's Charm Deluxe DEV
			Magic 27 DEV
			Magic 81 DEV
			Magic 243 DEV
			Mega Joker DEV
			Pharaoh's Gold II Deluxe DEV
			Plenty of Fruit 20 Hot DEV
			Power Stars DEV
			Roaring Forties DEV
			Secret of the Ankh DEV
Sizzling 6 DEV			
Sizzling Gems DEV			
Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV			
Sizzling Hot Deluxe DEV			
Sky Roulette DEV			
Snow Blast DEV			
Triple Pots DEV			
Ultra Gems DEV			
Upward DEV			
válcová hra	Novo Line CZ2 DEV	Herní měna EUR	Cash Connection - Book of Ra DEV
			Cash Connection - Charming Lady DEV
			Cash Connection - Dolphin's Pearl DEV
			Cash Connection - Empress Riches DEV
			Cash Connection - Gryphon's Gold DEV
			Cash Connection - Lord of the Ocean DEV
			Cash Connection - Roaring Forties DEV
			Cash Connection - Sizzling Hot DEV
			Cash Connection - Voodoo Magic DEV
válcová hra	The Legend Gaminator 2T DEV	Herní měna EUR	Amazon Treasures DEV
			Amazon's Diamonds DEV
			Ancient Goddess DEV
			Asian Diamonds DEV
			Book of Ra deluxe DEV
			Book of Ra Magic DEV
			Book of the 7 Seas DEV
Dolphin's Pearl deluxe DEV			

			Fairy Queen 2 DEV
			Faust DEV
			Fruit King DEV
			Fruit Queen DEV
			Gate of Ra DEV
			Golden Ark II DEV
			Hot Cherry DEV
			Hot Chip Runner II deluxe DEV
			Lord of the Ocean DEV
			Lucky Lady's Charm deluxe DEV
			Mystic Secrets DEV
			Pharaoh's Empire DEV
			Plenty of Fruit 20 hot DEV
			Plenty of Fruit 40 DEV
			Plenty of Fruit 6 DEV
			Plenty on Twenty hot DEV
			Plenty on Twenty II hot DEV
			Power Stars DEV
			Rich Witch DEV
			Roaring Forties DEV
			Roaring Forties Hot 7 DEV
			Roaring Wilds DEV
			Savage Hunt DEV
			Serengeti Heat DEV
			Sin-Salabim DEV
			Sissi – Empress of Austria DEV
			Sizzling 6 DEV
			Sizzling Gems DEV
			Sizzling Gold DEV
			Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
			Sizzling Hot deluxe DEV
			Spinning Reels DEV
			Temple of Gold DEV
			Ultra Hot deluxe DEV
			Ultra Star DEV
			Wheel of Ra DEV
			Wings of Fire DEV
válcová hra	APEX CloverLink Xtreme 6	Herní měna EUR	CloverLink T Xtreme Red Hot Burning
			CloverLink T Xtreme Red Hot 7
			CloverLink T Xtreme Red Hot 7 Xtreme
			CloverLink T Xtreme Ca\$hRunner
			CloverLink T Xtreme Queen Cleopatra
			CloverLink T Xtreme Blazing Gems
			CloverLink T Xtreme Emperors of the Nile
			CloverLink T Xtreme Reel Attraction
			CloverLink T Xtreme Bar\$ and Sevens
			CloverLink T Xtreme BuckARoos
			CloverLink T Xtreme Eye of the Queen Magic
			CloverLink T Xtreme Leonardo's Code
válcová hra	APEX CloverLink 6	Herní měna EUR	CloverLinkT Red Hot Burning
			CloverLinkT Red Hot 7
			CloverLinkT Red Hot 7 Xtreme
			CloverLinkT Ca\$hRunner
			CloverLinkT Queen Cleopatra
			CloverLinkT Blazing Gems
			CloverLinkT Emperors of the Nile
			CloverLinkT Reel Attraction
			CloverLinkT Bar\$ and Sevens
			CloverLinkT BuckARoos
			CloverLinkT Eye of the Queen Magic
			CloverLinkT Leonardo's Code

PREMIUM V+ GAMINATOR 6T DEV

- softwarová verze S2KERNEL V8.23-10 S2PREMVP7T_94 V8.23-9

Premium V+ Gaminator 6T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

HOT GAMES:

Plenty of Fruit 20 hot DEV	Plenty of Fruit 40 DEV
Book of Ra deluxe Two Symbols DEV	Chicago DEV
Fixed Book of Ra deluxe DEV	

CLASSIC LINES:

Golden Ark DEV	Rapa Nui DEV
Book of Ra deluxe DEV	Salon Rouge DEV
Book of Maya DEV	Lucky Lady's Charm deluxe DEV
Gate of Ra DEV	Book of Ra deluxe 6 DEV
Pharaoh's Tomb DEV	Lord of the Ocean DEV

MULTI LINES:

Chamillions DEV	Flame Dancer DEV
Pharaoh's Ring DEV	Wings of Fire DEV
Rich Witch DEV	Happy Serengeti DEV
Big Chief DEV	Derby Royale DEV
Treasure Gate DEV	Bonus Maximus DEV

POWER LINES:

Jewels Divine DEV	Northern Light DEV
Age of Pharaohs DEV	Tiki Island DEV
Lucky Bucks DEV	Lions DEV
El Toro DEV	The Big Catch DEV
Bee Wild DEV	Buffalo Thunder DEV

FRUIT GAMES:

Sizzling Hot deluxe DEV	
Sizzling 6 DEV	Plenty on Twenty hot DEV
Sizzling Gold DEV	Spinning Reels DEV
Power Stars DEV	Roaring Forties DEV
Ultra Star DEV	Fruit King DEV

SPECIAL GAMES:

Pure Jewels DEV	African Simba DEV
Pinocchio DEV	Waikiki Beach DEV
Reel Riders DEV	Treasure Seasons DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Celý systém PREMIUM V+ GAMINATOR 6T DEV se aktuálně provozuje ve verzi S2KERNEL V8.23-10 .

Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,25 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.566,00 € - 4.185,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze automaticky odstartovat pomocí automatického startu a v herně navíc dotykem na herní pole obrazovky. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,10 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.566,00 € - 4.266,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze automaticky odstartovat pomocí automatického startu a v herně navíc dotykem na herní pole obrazovky. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe Two Symbols DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	10/20 €* [*]	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.432,80 € - 3.596,40 €	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,08 % - 96,16 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.073,60 € - 5.356,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Cadillac (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Cadillac (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Cadillac (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	1000:1	10000:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fixed Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	10/20 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,03 % - 96,02 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.432,80 € - 3.589,20 €	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fixed Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, a objeví-li se během volných otáček na válci 2, 3 nebo 4 symbol *Hořící kniha*, je celý válec vyplněn bonusovým symbolem. V dalších volných otáčkách, pokud se kdekoli objeví bonusové symboly, je i tento válec vyplněn bonusovým symbolem, aby tak hráč získal šanci na vyšší výhru.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, symbol *Hořící kniha* se během volných otáček neobjeví.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hořící kniha*, který je aktivní pouze během volných otáček a při aktivní EXTRA BET, nahrazuje všechny symboly. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark DEV

Základní parametry:

	Herní prostor		Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,05 % - 96,06 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.127,60 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rapa Nui DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.122,20 € - 5.394,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Poklad* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Rapa Nui Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se rozšíří na dvou válcích symbol „Dívka“, který nahrazuje všechny výherní symboly kromě symbolu *Poklad* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Poklad* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Květina	Rybka	Želva	Maska	Kráska	Dívka	Poklad (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dívka“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Poklad* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Výherní poměry pro symbol *Poklad* (scatter) platí pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Poklad* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.127,60 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Salon Rouge DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,02 % - 96,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.154,60 € - 5.389,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Salon Rouge Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Podle toho, zda ve spouštěcí kombinaci Salon Rouge Feature jsou tři, čtyři nebo pět symbolů *Scatter*, je počet volných otáček na začátku omezen na 12, 15 nebo 20. Podaří-li se hráči během Salon Rouge Feature získat všech pět písmen slov R-O-U-G-E, získává hráč „ROUGE“ Bonus. Na obrazovce se objeví losovací kolo s číslicemi 12, 15 a 20. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ hráč vylosuje celkové množství dodatečných volných otáček Salon Rouge Feature.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Sekt, Kytice	Nymfa	Muž, Žena	Salon Rouge
2						20:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	100:1	2500:1
5	100:1	125:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Salon Rouge“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici

na válcích. Symboly s písmeny R-O-U-G-E se vyskytují pouze během Salon Rouge Feature, nahrazují všechny symboly kromě *Scatter* a umožňují hráči získat „ROUGE“ Bonus.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Maya DEV

Základní parametry:

	Herní prostor		Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	10/20 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,05 % - 96,06 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.418,40 € - 3.582,00 €	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, doplňkové otočení zbývajících válců neproběhne.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Bůh deště, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,29 % - 96,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.062,80 € - 5.243,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky

zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gate of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.127,60 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor		Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	10/20 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.432,80 € - 3.582,00 €	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE SESTEHO VALCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	20:1	10:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	200:1	100:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	2000:1	1000:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

H Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Tomb DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,04 % - 96,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.111,40 € - 5.378,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Objeví-li se během volných otáček symbol *Mumie*, hráč získá jedno volné otočení navíc a obrázkový symbol s nejnižší hodnotou se změní na symbol s vyšší hodnotou v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů pro získání bodové nabídky platná pro výše uvedené herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	Pharaoh's Tomb (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* se vždy rozšíří na všechny pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* a během volných otáček

zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.127,60 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chamillions DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,28 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.149,20 € - 5.248,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Květ* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Chamillions Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček může hráč zvolit počet volných otáček v rozmezí 5–20 a s tím automaticky zvolí násobitel v rozmezí 5–30. Bude-li dosaženo výherní kombinace pomocí symbolu *Chameleón*, bude její hodnota vynásobena příslušným násobitelem. Volba počtu volných otáček nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Květ* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Květ* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Motýl	Žába, pták	Lemur	Květ (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	20:1	30:1	75:1	5:1
4	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1	200:1	10:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	750:1	2000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Květ* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Květ* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Květ* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chameleón* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Květ* (scatter). Bodové

ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Květ* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flame Dancer DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,39 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.127,60 € - 5.189,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Louč* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Flame Dancer Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček symbol *Flame Dancer* změní všechny symboly *Koktejl*, *Kytara*, *Bubny* a *Sopka* na obrazovce na dodatečné symboly *Flame Dancer*.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Louč* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Louč* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Koktejl, kytara	Bubny	Sopka	Louč (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	25:1	40:1	100:1	2:1
4	20:1	25:1	40:1	75:1	100:1	400:1	10:1
5	100:1	125:1	150:1	400:1	750:1	2000:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Louč* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Louč* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Louč* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Flame Dancer* se objevuje pouze na 2. a 4. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Louč* (scatter). Během volných otáček symbol *Flame Dancer*

změní všechny symboly „Koktejl“, „Kytara“, „Bubny“ a „Sopka“ na obrazovce na dodatečné symboly

Flame Dancer. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Louč* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	24/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,24 % - 96,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.089,80 € - 5.270,40 €	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zvyšuje o 25 %.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem

bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,29 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 € - 5.243,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, kůň	Mladík, dívka	Vlk (scatter)
3	5:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák*

objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.084,40 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Během volných otáček lze získat další volné otáčky při sbírání různých přísad.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Košťe, kniha	Kočka, havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Happy Serengeti DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,00 % - 96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.160,00 € - 5.400,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry jednom válci tři symboly WILD, herní proces přejde do bonusové fáze Happy Serengeti Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Symboly WILD se přesunou na krajní levý válec, tento zůstane stát. Ostatní válce se točí ještě jednou, a tak se odehraje volná hra. Když se během volné otáčky opět vyplní kterýkoliv válec třemi symboly WILD, opět se přesune na nejbližší levý volný válec a odstartuje se další volné otočení.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pštros, opice	Gazela, zebra	Hroch	Lev	WILD	Scatter
3	5:1	10:1	20:1	30:1	40:1	2:1
4	20:1	40:1	40:1	80:1	400:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	400:1	2000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD spouští volné otáčky a nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Big Chief DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,33 % - 96,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.089,80 € - 5.221,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci zároveň vždy jeden symbol *Orel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Big Chief Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček se určí počet volných otáček pomocí výherního kola. Lze vyhrát minimálně 7 a maximálně 30 volných otáček. Během volných otáček nahrazují symboly *Indián* všechny symboly kromě symbolu *Orel* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na vylosovaný počet. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Orel* (scatter) na 2., 3. a 4. válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Orel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Oheň, kánoe	Kalumet + tomahawk	Indián	Lapač snů	Orel (scatter)
2					10:1	10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	500:1	2:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	3000:1	
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Orel* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Orel* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Orel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Lapač snů* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Orel* (scatter). Během volných otáček rovněž symbol *Indián* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení bodové nabídky s výjimkou symbolu *Orel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Orel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Derby Royale DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,18 % - 96,11 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.100,60 € - 5.302,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na válcích alespoň 3 symboly Scatter, herní proces přejde do bonusové fáze Derby Royale Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců v herním poli symbol Startér, je zahájen dostih. Hráč si vybere jednoho z pěti koní. Pokud hráčem vybraný kůň doběhne v dostihu první, hráč získá dalších 10 volných otáček. Pokud vybraný kůň doběhne v dostihu druhý, hráč získá dalších 5 volných otáček. Volba koně hráčem nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, doběhne-li v dostihu kůň vybraný hráčem na prvním nebo druhém místě.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na vru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Hnědák, Bělouš	závodník	Gentleman, Lady	Scatter
3	10:1	20:1	30:1	50:1	80:1	2:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	400:1	10:1
5	100:1	150:1	300:1	500:1	2000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou vru. Symbol Pohár nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů Scatter a Startér. Během volných otáček

rovněž symbol *Startér* spouští dostih. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Gate DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,09 % - 95,90 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.214,00 € - 5.351,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze spuštěna tlačítkem „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci zároveň vždy jeden symbol *Brána* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Treasure Gate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček bude dodatečně zvolen jeden bonusový symbol, který se na válcích objevuje v blocích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Brána* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří symbolů *Brána* (scatter) na 1., 3. a 5. válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Dýka, Ampule	Drak	Vůdkyně
3	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	30:1	50:1	100:1	500:1	1000:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Vůdkyně* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brána* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Bonus Maximus DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,07 % - 96,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.143,80 € - 5.362,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na válcích alespoň 3 symboly Caesar (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Bonus Maximus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček bude dodatečně zvolen jeden bonusový symbol, který se na válcích objevuje v blocích

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů Caesar (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Caesar (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Medvěd, Lev	Gladiátor	Jezdec	Caesar, (scatter)
3	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1	2:1
4	50:1	80:1	150:1	250:1	500:1	10:1
5	250:1	200:1	500:1	750:1	2000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Caesar (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Caesar (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Caesar (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Caesar (scatter) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Caesar (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Jewels Divine DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,05 % - 97,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.582,20 € - 4.293,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zelený, Fialový, Modrý Drahokam	Žlutý, Červený Drahokam	Náušnice, Prsten	Diamant	Korunka
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1
4	40:1	60:1	80:1	160:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1200:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a rovněž platí kombinace tří sousedících shodných symbolů na jedné herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Northern Light DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.133,00 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1, 2 nebo 3 válci část symbolu *Ledovec* (WILD) anebo celý symbol *Ledovec* (WILD), zmrazí se sousedící symboly a stanou se též symboly *WILD*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi *Mystery Wheel*. V tom případě se na obrazovce objeví kolo *Mystery Wheel*, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo *Mystery Wheel* se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo *Mystery Wheel* začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Cepín s lanem, Kompas	Lední medvěd	Dívka
3	4:1	8:1	12:1	16:1	20:1
4	12:1	20:1	40:1	100:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Ledovec* (WILD) a *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Age of Pharaohs DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,03 % - 96,02 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.149,20 € - 5.383,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Scatter*, herní proces přejde do bonusové fáze Age of Pharaohs Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen výherní symbol, který – pokud padne – se rozšíří na všechny pozice příslušného válce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Loď, Vůz	Princezna	Faraón	Scatter
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,18 % - 97,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.614,60 € - 4.222,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Bucks DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,23 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.089,80 € - 5.275,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci vždy jeden symbol *Beruška* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Lucky Bucks Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je s každou volnou otáčkou losován násobitel 2x, 3x, 4x, 5x nebo 8x, kterým je vždy bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace vynásobeno.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Beruška* (scatter) na 1., 3. a 5. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Muchomůrka, Čtyřlístek	Podkova, Mince	Kominíček, Prasátko	Beruška (WILD)	Scatter
3	5:1	10:1	10:1	10:1	20:1	40:1	2:1
4	20:1	25:1	40:1	50:1	100:1	200:1	
5	75:1	100:1	125:1	200:1	1000:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Beruška* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lions DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,11 % - 96,11 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.100,60 € - 5.340,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Štít (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Lions Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů Štít (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Štít (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Lovec, Antilopa	Lev, Lvice	Wild Lions (WILD)	Štít (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	80:1	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Štít (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Štít (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Štít (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Wild Lions nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Štít (scatter). Bodové

ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Štít* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

El Toro DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,00 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.160,00 € - 5.400,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci vždy jeden symbol *Růže* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze El Toro Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Růže* (scatter) na 1., 3. a 5. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Růže* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Muleta	Muž, Dáma	Býk (WILD)	Růže (scatter)
3	8:1	12:1	20:1	20:1	80:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Růže* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Růže* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Růže* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Býk* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Růže* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Růže* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Big Catch DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,10 % - 96,11 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.100,60 € - 5.346,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly *Medvěd*, ostatní válce se dotočí a budou na nich zafixovány ve své poloze pouze symboly *Medvěd* a *Wild*. V rámci této hry budou spuštěny další dvě bonusové otočky zdarma, v nichž se budou ve své poloze opět fixovat pouze nově doplněné symboly *Medvěd* a *Wild* (pokud nějaké padnou). Teprve na konci druhé bonusové otočky zdarma bude celkový výsledek sestávající pouze ze zafixovaných symbolů *Medvěd* a *Wild* společně jednou vyhodnocen podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení. Výhry se budou týkat pouze symbolů *Medvěd*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci vždy jeden symbol *Scatter* zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze The Big Catch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Scatter* na 1., 2. a 3. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Červený květ, Bílý květ	Ryba, Veverka	Medvěd
2					2:1
3	4:1	6:1	10:1	16:1	20:1
4	20:1	30:1	40:1	42:1	50:1
5	50:1	60:1	80:1	100:1	150:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Bee Wild DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,28 % - 96,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.111,40 € - 5.248,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Královna* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Bee Wild Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li během volných otáček symbol *Bee Wild*, zafixuje se na příslušné pozici i pro další volné otáčky a nabídne tak vyšší šanci na výherní kombinace.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10,	J, Q	K, A	Úl, Med	Zelený trubec, Červený trubec	Bee Wild	Královna (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	16:1	20:1	40:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	200:1	300:1	500:1	
5	100:1	160:1	200:1	600:1	800:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Bee Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Královna*

(scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Buffalo Thunder DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,08 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.160,00 € - 5.356,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Totem* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Buffalo Thunder Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Totem* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Totem* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Dravec, Ještěr	Bílý bizon, Černý bizon	Buffalo Thunder	Totem (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Totem* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Totem* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Totem* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Buffalo Thunder* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Totem* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Totem* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,28 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.598,40 € - 4.168,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,12 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.598,40 € - 4.255,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,25 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.566,00 € - 4.185,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,09 % - 97,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.609,20 € - 4.271,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	10:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	50:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	250:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,93 % - 95,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.619,00 € - 4.897,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví výherní plán a Bonusové kolo. Na vnějším kruhu bonusového kola se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel záviselý na sázce spouštějící hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč Bonusové kolo. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,38 % - 97,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.555,20 € - 4.114,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			92,12 % - 97,16 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.533,60 € - 4.255,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	6.000 €	
Minimální výherní podíl		92,28 % - 97,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.522,80 € - 4.168,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.154,60 € - 5.394,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku

na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pure Jewels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,02 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.133,00 € - 5.389,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	2:5	3:5	4:5	10:5	20:5	10:5
4	6:5	10:5	15:5	40:5	200:5	50:5
5	20:5	30:5	60:5	120:5	1000:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

African Simba DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,26 % - 96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 € - 5.259,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	1:5	2:5	5:5	10:5	20:5
4	4:5	5:5	15:5	30:5	100:5
5	20:5	25:5	50:5	150:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pinocchio DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,25 % - 96,19 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.057,40 € - 5.265,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Pinocchio* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pinocchio Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček symbol *Pinocchio* (scatter) na 3., 4. nebo 5. válci, promění 1 až 3 symboly směrem vlevo na symboly *Wild* a vynásobí výhru až 4x.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Pinocchio* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Knihy, Tabulka	Kocour, Lišák	Geppetto
3	5:5	5:5	10:5	15:5	20:5
4	10:5	15:5	25:5	40:5	100:5
5	20:5	30:5	50:5	100:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Modrovláška* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pinocchio* (scatter). Symbol *Pinocchio* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Waikiki Beach DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.138,40 € - 5.394,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Houpací síť* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Waikiki Beach Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Houpací síť* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Ananas, Koktejl	Věvec	Dívka, Surfař
3	5:5	5:5	10:5	15:5	20:5
4	10:5	15:5	25:5	40:5	100:5
5	20:5	30:5	60:5	100:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hawaii* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Houpací síť* (scatter). Symbol *Houpací síť* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Reel Riders DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			90,05 % - 96,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.111,40 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Route 77* (scatter), hra přejde do fáze Reel Riders Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček symbol *Motocykl*, náhodně se roztáhne až přes tři pozice ve vodorovném směru a nahradí všechny symboly kromě symbolu *Route 77* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Route 77* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Prsten, Helma, Boty	Biker, Bikerka
3	5:5	5:5	15:5	30:5
4	10:5	15:5	40:5	80:5
5	25:5	35:5	100:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Motocykl* se vyskytuje pouze během volných otáček a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Route 77* (scatter). Symbol *Route 77* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tresore Seasons DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,29 % - 96,29 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.003,40 € - 5.243,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v herním poli tři symboly *Strom* (scatter), hra přejde do fáze Treasure Seasons Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Dosažením první výhry během volných otáček se dostává hráč do prvního ročního období. V ročním období zůstane, dokud vyhrává. Když nedosáhne výhry, končí se aktuální období a hráč čeká na výhru, která umožní hrát v dalším ročním období. Volné otáčky probíhají stejným způsobem dále až do uplynutí posledního ročního období. Počet volných otáček není omezen. Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10	J, Q	K, A	Vločka, Listy	Slunečnice, Kvetoucí strom	Strom (scatter)
3	2:5	3:5	4:5	6:5	8:5	10:5
4	3:5	5:5	8:5	12:5	20:5	100:5
5	16:5	20:5	30:5	100:5	400:5	250:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Strom* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Vila* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Strom* (scatter). Symbol *Strom* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Strom* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PREMIUM V+ GAMINATOR 7T DEV

- softwarová verze S2KERNEL V9.4-4H, S2PREMVP7T_9496 V9.4-4F

Premium V+ Gaminator 7T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

EXTRA BET GAMES:

1	Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV	4	Book of Ra deluxe Two Symbols DEV
2	Sizzling Hot 6 extra gold DEV	5	Book of Ra deluxe 6 DEV
3	Pharaoh's Ring DEV	6	Lord of the Ocean 6 DEV

PLENTY SERIES

7	Plenty on Twenty Hot DEV	10	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
8	Plenty on Twenty II Hot DEV	11	Plenty of Fruit 40 DEV
9	Plenty of Fruit 20 DEV		

CLASSIC LINES:

12	Pharaoh's Tomb DEV	17	Lucky Lady's Charm deluxe DEV
13	Up Where We Belong DEV	18	Golden Ark II DEV
14	Cuba Club DEV	19	Book of Ra deluxe DEV
15	Hidden Gold DEV	20	Lord of the Ocean DEV
16	Sticky Frog DEV	21	Book of Maya DEV

MULTI LINES:

22	Reel Monkey DEV	26	Rich Witch DEV
23	Blazing Gems DEV	27	Chicago DEV
24	Wild at Heart DEV	28	Changing Fate DEV
25	Fairy Spell DEV	29	Wings of Fire DEV

POWER LINES:

30	Spring Queen DEV	35	Freibier! DEV
31	Summer Queen DEV	36	Underwater Love DEV
32	Autumn Queen DEV	37	Giant Panda DEV
33	Winter Queen DEV	38	Tiki Island DEV
34	Stories of Infinity DEV		

FRUIT GAMES:

39	Sizzling Hot deluxe DEV	44	Spinning Reels DEV
40	Booming Flames deluxe DEV	45	Power Stars DEV
41	Roaring Wilds DEV	46	Roaring Forties DEV
42	Magic Win Booster DEV	47	Ultra Star DEV
43	Sizzling Gold DEV	48	Sizzling 6 DEV

SPECIAL GAMES:

49	Pure Jewels DEV	50	African Simba DEV
----	-----------------	----	-------------------

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Celý systém PREMIUM V+ GAMINATOR 7T DEV se aktuálně provozuje ve verzi S2KERNEL V9.4-4H, S2PREMVP7T_9496 V9.4-4F.

Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	10/20* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.429,20 € – 3.592,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		mince, čtyřlístek		podkova		beruška, labuťka		Lucky Lady		ruce (scatter)		
	AKTIVACE SESTEHO VALCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 extra gold DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	15/30* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.614,60 € - 2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	24/30* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,24 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.089,80 € - 5.270,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe Two Symbols DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	10/20* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.432,80 € - 3.596,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se zdvojnásobuje aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 6 DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	10/20* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.432,80 € – 3.582,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Knih (scatter)	
	AKTIVACE SESTEHO VALCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean 6 DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	10/20* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.432,80 € – 3.582,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Socha, Truhla		Mořská panna		Lord of the Ocean		Brána (scatter)	
	AKTIVACE SESTEHO VALCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty Hot DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.566,00 € - 2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II Hot DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.566,00 € – 2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,19 % - 97,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.603,80 € - 2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.566,00 € – 2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,10 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.566,00 € – 2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Tomb DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.111,40 € – 5.378,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na jednu linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Obrázkové symboly					Pharaoh's Tomb (scatter)
		Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Up Where We Belong DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.106,00 € - 5.346,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Základní hrou je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý multiplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5).

Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.

Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9,10	J, Q	K, A	Sekt, Doutníky	Automobil	Muž, Dívka	Mrakodrap	Ovladač výtahu (scatter)
2						5:1	10:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	1000:1	2000:1	
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2500:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cuba Club DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 95,99 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.165,40 € – 5.389,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi MYSTERY Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly CUBA (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů CUBA (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu CUBA (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Basista	Trumpetista	Klavíristka	Kytarista	CUBA (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	20:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	80:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	500:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu CUBA (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol CUBA (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hidden Gold DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.133,00 € - 5.378,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 ... všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otoček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	modrý závoj, fialový závoj	čtyřlístek, harfa	dívka	Duha (scatter)
2						
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sticky Frog DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.160,00 € – 5.389,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Myster Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly *Rty* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol *Frog Bonus*, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Rty* (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol *Frog Bonus* objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů *Rty* (scatter) kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Rty* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	leknín, motýl	zlaté jablko	dívka	Rty (scatter)
2						2:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	100:1	
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	200:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.062,80 € - 5.243,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bonusové hry se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro základní hru, která prostřednictvím symbolů *Ruce* (scatter) bonusové hry spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během bonusových her budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.127,60 € - 5.373,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.127,60 € – 5.373,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.127,60 € - 5.373,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Maya DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,27 % - 96,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.041,20 € – 5.254,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Opeřený had, Socha	Zelený Bůh	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2:1	2:1	5:1	
3	3:1	3:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Reel Monkey DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.149,20 € – 5.389,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kokos	Banán	Vodopád
3	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	200:1
5	40:1	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakémkoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly 7, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů 7, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

3 x 7 barvy červené	25:1
3 x 7 barvy žluté	10:1
3 x 7 barvy modré	5:1
3 x 7 různých barev	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Gems DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.116,80 € - 5.373,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoli na opticky znázorněných válcích. Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialový kámen	Žlutý kámen, Zelený kámen	Náramek	Pohár	Šperkavnice	Šperk
3	10:1	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	60:1	80:1	200:1	500:1
5	80:1	100:1	300:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první fázi vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild at Heart DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,40 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.079,00 € – 5.184,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček si Hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – Hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl Hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů *Srdce* – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10	J, Q,	K, A	Růže, Dýka s hadem	Diamant	Tygr
3	5:1	10:1	10:1	20:1	40:1	100:1
4	15:1	20:1	30:1	100:1	200:1	500:1
5	75:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu

Bonus (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Spell DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,30 % - 96,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.143,80 € - 5.238,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 nebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 nebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka „Info“ může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Víli hůlka* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Víli hůlka* (scatter) kdekoli od prvního válce zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze hry:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	květina, flakón	Hrnc z zlata	Víla	Vilí hůlka (scatter)
2						1:1
3	5:1	10:1	25:1	40:1	100:1	5:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	250:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vilí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Víla* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vilí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.084,40 € – 5.373,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, kniha	Kočka, havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter).

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,08 % - 96,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.073,60 € – 5.356,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na

celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Changing Fate DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,06 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.149,20 € – 5.367,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se dodatečně otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

Počet symbolů <i>Koule</i> (scatter):	4	5	6	7-9	10-12	13-15
Počet spuštěných volných otáček:	5	7	10	15	30	50

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Meč, Helma, Štít	Had	Caesar
3	10:1	10:1	20:1	30:1	30:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	300:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.079,00 € - 5.243,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, kůň	Mladík, dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák*

objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spring Queen DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.133,00 € – 5.346,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změň na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změň na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změň na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						
	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	Koule (scatter)
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Summer Queen DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,09 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.133,00 € – 5.351,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol

WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Autumn Queen DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,03 % - 96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.106,00 € – 5.383,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).

Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem *Koule* (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat

na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Winter Queen DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,19 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.089,80 € - 5.297,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během bonusových her se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.

Počet bonusových her je na začátku omezen na 10. Během bonusových her lze získat další bonusové hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						Koule (scatter)
	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stories of Infinity DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,07 % - 96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.116,80 € - 5.362,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů zámek. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Dýka, Kameny	Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem	Princezna
3	5:1	10:1	20:1	25:1	40:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech *Princezna* na herní linii se výherní kombinace

počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol Princezna v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Freibier! DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.133,00 € – 5.394,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé volné otáčce přidává jeden symbol *Freibier* (WILD).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	6:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud*

(scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Underwater Love DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.138,40 € – 5.389,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva tři symboly Koule (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol Koule (WILD), který je spolu se symbolem Koule (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenán do matice na horní obrazovce.

Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2. 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly Koule (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA

Je-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly Koule (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změní na symboly Koule (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Ryba, Mořský koník	Blondýnka, Brunetka	Poseidon
3	10:1	20:1	30:1	30:1	50:1
4	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Giant Panda DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.106,00 € – 5.346,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Bílá květina, Fialová květina	Ryby	Čáp	Panda
3	5:1	10:1	25:1	50:1	50:1	75:1
4	20:1	40:1	80:1	150:1	200:1	250:1
5	80:1	100:1	200:1	350:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda*

(WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,18 % - 97,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.614,60 € - 4.222,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.598,40 € – 2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Booming Flames deluxe DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,35 % - 97,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.576,80 € – 1.971,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	Zvonek	meloun, hrozen	7	€ (scatter)	hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a € (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem € (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.533,60 € – 1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,06 % - 97,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.593,00 € – 4.287,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	švestka, jahoda	meloun, hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.609,20 € - 2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,25 % - 95,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.619,00 € - 3.105,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusové hry technické hry

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závislý na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.555,20 € – 2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otočku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otočku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otočky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otočky spustila. Volné otočky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otočky spustila.

Celkový výsledek volných otoček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otočky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.533,60 € - 1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	6.000 €	
Minimální výherní podíl	96,20 % - 97,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.522,80 € - 2.052,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Tato volná otáčka se rovněž hraje na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volnou otáčku spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,08 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.598,40 € – 2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pure Jewels DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.133,00 € – 5.389,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	4:1	2:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	40:1	10:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	200:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakémkoliv pozici. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoli v herní poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

African Simba DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,26 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.079,00 € – 5.259,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	4:1
4	0,8:1	1:1	3:1	6:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru

Impera Line HD Edition 6 DEV

- verze V6.6190 Build 7965

Impera Line HD Edition 6 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 55 různých technických her:

1	Always Gems DEV	20	Globe Roulette Pro DEV	39	Secret of the Ankh DEV
2	Amazon's Diamonds DEV	21	Golden Ark DEV	40	Sizzling 6 DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	22	Golden Empire DEV	41	Sizzling Gems DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	23	Golden Horus DEV	42	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
5	Book of Hera DEV	24	Hold Your Horses DEV	43	Sizzling Hot Deluxe DEV
6	Book of Ra DEV	25	Hot Chance DEV	44	Sizzling Hot Pro 10 DEV
7	Book of Ra Deluxe DEV	26	Liberty Reels DEV	45	Sizzling Hot Pro 5 DEV
8	Book of Ra Deluxe 6 DEV	27	Lilly's World DEV	46	Sky Roulette DEV
9	Burning Sky DEV	28	Lord of Fire DEV	47	Snow Blast DEV
10	Cold Spell DEV	29	Lord of the Ocean DEV	48	Ultra Gems DEV
11	Diamond Wheel DEV	30	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	49	Upward DEV
12	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	31	Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV	50	Blue Moon DEV
13	Faust DEV	32	Magic 27 DEV	51	Flaming Forties DEV
14	Fruit Blast DEV	33	Magic 81 DEV	52	Fruit Cubes DEV
15	Fruit Sensation DEV	34	Magic 243 DEV	53	Fruit Pots DEV
16	Fruits n' Royals DEV	35	Mega Joker DEV	54	Golden Ark II DEV
17	Glamour Star DEV	36	Pharaoh's Gold II Deluxe DEV	55	Golden Fortune DEV
18	Glamour World DEV	37	Plenty of Fruit 20 hot DEV		
19	Gleaming Doubles DEV	38	Roaring Forties DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Celý systém Impera Line HD Edition 6 DEV se aktuálně provozuje ve verzi V6.6190 Build 7965


Always Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.800 €	
Minimální výherní podíl		96,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.095,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		95,95 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.187 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 20 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Hera DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.127,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažen kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe 6 DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.191,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Burning Sky DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,35 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.971,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	zvonek	meloun, hrozen	zlatá hvězda (scatter)	stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Cold Spell DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Diamond Wheel DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,25 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.105,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	150:1	1000:1	10:1
5	150:1	500:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Feature. Přes celou obrazovku se zobrazí otáčející se kolo se čtyřmi symboly *Žlutý diamant*, dvěma symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+6 Feature her* a osmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí, a pokud po zastavení ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připisána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Padne-li symbol *Nieten*, bonusová otočka končí bez výhry. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a výsledek hry.

Počet volných otočení kola je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení kola, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+6 Feature her*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Dolphin's Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mofský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Blast DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Joker* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Blast Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Joker* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Joker* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, pomeranč, švestka	Meloun, Hrozen	Zelený BAR, Modrý BAR	Zvonek	7	Joker (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Joker* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Joker* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Sensation DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	15.000 €	
Výherní podíl		94,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.234,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň,	pomeranč, švestka	meloun	zvon	7
3	20:1	20:1	50:1	50:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	200:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	500:1	5000:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	15.000 €	
Výherní podíl		75,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	13.483,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	Král, královna	hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour Star DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	****	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	Marylin
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour World DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,38 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.034,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	pomeranč, švestka, třešeň, citrón	meloun	hrozen	sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Gleaming Doubles DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.160,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Vyšší symboly					Joker
				Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 € a 1 €. Mince vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „*Automatický Start*“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „*Kredit*“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „*Zobrazit kredit*“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SAZKY	ZPŮSOB SAZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Sestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Ark DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.


Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií: 

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Empire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	papoušek	býk, loď, pyramida	rytíř, dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Horus DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	6.000 €	
Výherní podíl		94,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.121,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fáze hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hot Chance DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	9.600 €	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3,213,00	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, hra přejde do bonusové fáze Hot Chance Feature. Na horní obrazovce se roztočí kolečko se třemi symboly UP a jedním symbolem COLLECT. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolečko roztočí rychleji a postupně se zastaví. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol UP, je celková dosud dosažená částka zobrazená na obrazovce pod válci zdvojnásobena. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol COLLECT, hra končí s dosaženou výhrou. Po každé úspěšné hře (tj. po zdvojnásobení dosud dosažené částky zobrazené na obrazovce pod válci) se příslušný symbol UP změní na COLLECT a proces se opakuje, dokud nepadne COLLECT, případně dokud nejsou vyčerpány možnosti UP.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Liberty Reels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lilly's World DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,21 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.046,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volně otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získání bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		mince, čtyřlístek		podkova		beruška, labuťka		Lucky Lady		ruce (scatter)		
	AKTIVACE SEŠTEHO VALCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 27 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	3.000 €	
Výherní podíl			96,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.089,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 81 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.133,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	skarab, kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Secret of the Ankh DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Pro 5 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Pro 10 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	15.000 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sky Roulette DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 €		
	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:


První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 0,05 €, 0,20 €, 1 € a 2 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSÍM**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SAZKY	ZPŮSOB SAZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.133,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakémkoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Ultra Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	4.500 €	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Upward DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.133,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakémkoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.035,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	modrá hvězda, červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se počítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Flaming Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.052,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	125:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Cubes DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	hruška	zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Pots DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	3000 €	
Výherní podíl		96,25 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.025,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fází spustila:

pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	skarab, oko	faraón	cestovatelka	kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Fortune DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	15.000 €	
Výherní podíl			96,10 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hruška, jahoda	červená 7, modrá 7	hvězda (scatter)	dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES PREMIUM HD DEV

– softwarová verze MXHD-B123-r35327

Magic Games Premium HD DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 45 různých technických her:

1	Always Hot DEV	16	King of Cards DEV	31	Supra Gems DEV
2	Book of Blarney DEV	17	Leprechaun in a Spin DEV	32	Supra Hot DEV
3	Book of Ra DEV	18	Lord of the Ocean DEV	33	The Money Game Deluxe DEV
4	Book of Ra 6 Deluxe DEV	19	Lucky Lady's Charm 6 Deluxe DEV	34	Treasure Chests DEV
5	Book of Ra Deluxe DEV	20	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	35	Ultra Hot DEV
6	Columbus Deluxe DEV	21	Magic 81 Lines DEV	36	Amazon's Diamonds DEV
7	Diamond Wheel Deluxe DEV	22	Mega Joker DEV	37	Book of Ra Magic DEV
8	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	23	Plenty of Fruit 40 DEV	38	Fruit-o-Matic DEV
9	Faust DEV	24	Plenty of Gems 40 DEV	39	Galactic Cherry DEV
10	Flamenco Roses DEV	25	Plenty of Jewels 40 DEV	40	Galactic Wheel DEV
11	Freibier DEV	26	Roaring Forties DEV	41	Globe Roulette DEV
12	Fruit Runner DEV	27	Roaring Wilds DEV	42	Sizzling Gold DEV
13	Golden Ark II DEV	28	Sizzling 6 DEV	43	Ultra Star DEV
14	Hold Your Horses DEV	29	Sizzling Hot DEV	44	Wheel Rider DEV
15	Just Jewels DEV	30	Sizzling Hot Classic DEV	45	Wild Leprechaun DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Celý systém MAGIC GAMES PREMIUM HD DEV se aktuálně provozuje ve verzi MXHD-B123-r35327

Digitálně
podepsal Tomáš
Kment
Datum:
2022.10.14
13:39:40 +02'00'

Always Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.800 €	
Minimální výherní podíl		95,36 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.505,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Blarney DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Blarney Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Čtyřlístek, Půllitr	Poklad	Skřítek	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.196,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE SESTEHO VALCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Columbus Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Koráb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Columbus Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček rovněž symbol *Koráb* (scatter) nahrazuje všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Koráb* (scatter) kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K, A	Sextant	Náhrdelník	Španělská královna	Columbus
2			5:1	5:1	5:1	10:1
3	5:1	10:1	15:1	25:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	200:1	1000:1
5	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Columbus* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koráb* (scatter). Symbol *Koráb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Wheel Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,19 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.137,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze *Diamond Wheel Deluxe Feature*. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během

bonusové fáze hry symbol +3 *Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné

sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flamenco Roses DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Flamenco Roses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol tanečnicka zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 11. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Růže* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Růže* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	kytara, klobouk	náhrdelník, náramek	dívka	tanečník	růže (scatter)
2						10:1	
3	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	50:1	5:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Růže* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Tanečník* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Růže* (scatter). Symbol *Růže* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat

na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Růže* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Růže* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Freibier DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé hře přidává jeden symbol *Freibier* (WILD). Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Precílk, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	1:1
4	10:1	15:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
5	30:1	40:1	50:1	100:1	125:1	250:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Runner DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			94,23 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.115,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou, Hnědák, Vraník, Bělohřívák, Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Just Jewels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	15.000 €	
Výherní podíl		95,37 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.500,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Zelený diamant, Fialový diamant	Červený diamant, Modrý diamant	Peníze, Zlaté cihly	Koruna
3	10:1	10:1	20:1	60:1
4	20:1	40:1	100:1	300:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od zcela levého válce doprava, od zcela pravého válce doleva a platí také pro sousedící symboly na všech herních liniích. Na jedné linii a v jednom směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Při pěti symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	kříže, káry	piky	poker, srdce	joker	mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní

linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Leprechaun in a Spin DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,23 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.115,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly Čtyřlístek, či tři shodné symboly Mince, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů Čtyřlístek, či 9 shodných symbolů Mince, aktivuje se bonusová fáze Leprechaun in a Spin Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů Hvězda. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Leprechaun	Čtyřlístek	Mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se

vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí v kasinu 10 pevných herních linií a v herně 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázornují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		mínce, čtyřlístek		podkova		beruška, labuťka		Lucky Lady		ruce (scatter)	
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	2:1	1:1									2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.288,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Gems 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Jewels 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	červený, fialový, tmavě zelený diamant	světle zelený, modrý diamant	zlatý diamant	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.250,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.250,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,35 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herní poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	6.000 €	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.894,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	6.000 €	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.894,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Money Game Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	peněženka, balíček bankovek	mince	pytel peněz, kufr peněz	gentleman	dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	4.800 €	
Výherní podíl		95,49 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.435,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			94,06 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.207,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit-o-Matic DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	zvon	hvězda (scatter)	7
2					
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Cherry DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připisána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Wheel DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Wheel Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připisána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.080 €	
Výherní podíl			97,30 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,10 € do 20 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztocí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SAZKY	ZPŮSOB SAZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Sestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		95,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.629,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	6.000 €	
Minimální výherní podíl		94,28 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.088,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel Rider DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztocí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild Leprechaun DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	6.000 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců na všech třech válcích symbol „Wild Leprechaun“, tento symbol se rozšíří na všechny pozice na válci a hráč tak získá bonusovou výhru ve výši 200 x sázka na hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	čtyřlístek, pivo	bota, dýmka	klobouk, mince	duha	poklad
3	0,4:1	1:1	2:1	5:1	15:1

Symbol „Wild Leprechaun“ nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES III DEV

– softwarová verze Build MX-B449_CZ

Magic Games III DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure DEV	9	Lord of the Ocean DEV	17	Sizzling 6 DEV
2	Book of Ra DEV	10	Lucky Lady's Charm DEV	18	Sizzling Hot DEV
3	Book of Ra Deluxe DEV	11	Magic 81 Lines DEV	19	Treasure Chests DEV
4	Book of Ra 6 Deluxe DEV	12	Mega Joker DEV	20	Ultra Hot DEV
5	Dolphin's Pearl DEV	13	Plenty of Fruit 20 Hot DEV	21	Amazon's Diamonds DEV
6	Faust DEV	14	Plenty of Fruit 40 DEV	22	Magic Win Booster DEV
7	Chip Runner DEV	15	Queen of Hearts DEV	23	Roulette Pro DEV
8	King of Cards DEV	16	Roaring Forties DEV	24	Sizzling Gold DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Celý systém MAGIC GAMES III DEV se aktuálně provozuje ve verzi Build MX-B449_CZ .

Aztec Treasure DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocán (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocán* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocán* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocán* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knihy (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knihy* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knihy* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knihy* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €* [†]	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.196,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE SESTEHO VALCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chip Runner DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	3.900 €	
Minimální výherní podíl			95,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.570,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývajícího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývající okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.288,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herní poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Queen of Hearts DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.164,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.250,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válců vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válců vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest

Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	4.800 €	
Výherní podíl		95,49 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.435,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.213,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	švestka, jahoda	meloun, hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.080 €	
Výherní podíl			97,30 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,05 € do 30 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **YMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SAZKY	ZPUSOB SAZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			95,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.629,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozn, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES IV DEV

– Softwarová verze Build MX-B449_CZ

Magic Games IV DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure DEV	9	Lord of the Ocean DEV	17	Sizzling Hot DEV
2	Book of Ra DEV	10	Lucky Lady's Charm DEV	18	Supra Hot DEV
3	Book of Ra Deluxe DEV	11	Magic 81 Lines DEV	19	Treasure Chests DEV
4	Book of Ra 6 Deluxe DEV	12	Mega Joker DEV	20	Ultra Hot DEV
5	Dolphin's Pearl DEV	13	Power Stars DEV	21	Amazon's Diamonds DEV
6	Faust DEV	14	Queen of Hearts DEV	22	Magic Win Booster DEV
7	Chip Runner DEV	15	Roaring Forties DEV	23	Roulette Pro DEV
8	King of Cards DEV	16	Sizzling 6 DEV	24	Sizzling Gold DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Celý systém MAGIC GAMES IV DEV se aktuálně provozuje ve verzi Build MX-B449_CZ .

Digitálně
podepsal
Tomáš Kment
Datum:
2022.10.14
13:43:24 +02'00'

Aztec Treasure DE

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována.

Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguar	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocán (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocán* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocán* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Krocán* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.196,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE SESTEHO VALCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chip Runner DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	3.900 €	
Minimální výherní podíl			95,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.570,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Píky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit

Lucky Lady's Charm DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.288,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.115,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Queen of Hearts DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,14 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.164,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.250,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,35 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	12.000 €	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.894,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest

Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	4.800 €	
Výherní podíl		95,49 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.435,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.213,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	švestka, jahoda	meloun, hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.080 €	
Výherní podíl			97,30 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,05 € do 30 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednočíslová políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválné zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SAZKY	ZPŮSOB SAZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Sestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl			95,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.629,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

APEX CloverLink 6 (EPP06) - Herní měna euro (€)

APEX CloverLink 6 (EPP06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Red Hot Burning
2	CloverLink™ Red Hot 7
3	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Blazing Gems
7	CloverLink™ Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Reel Attraction
9	CloverLink™ Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ BuckARoos
11	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 - 95,68 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.943,42 - 5.497,80 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c

a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	75:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	25:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	10:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2., 3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

APEX CloverLink 6 (EPP06)

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,77 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.933,05 - 5.505,40 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je

vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	75:1	500:1
4	500:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.933,01 - 5.498,53 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c

a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	60:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Ca\$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.932,88 – 5.499,72 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c

a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. Níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. Níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. Níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	150:1	50:1	35:1	-
4	250:1	150:1	50:1	35:1	20:1	-
3	50:1	30:1	20:1	15:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. Výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.932,87 - 5.496,76 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c

a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných

MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha scatter) (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,71 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.928,70 - 5.508,87 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý

Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připiše do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posouvání symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazujících speciálních her se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	25:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	15:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,61 – 95,54 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.006,44 - 5.573,58 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát.

Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před

započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplenění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	20:1	15:1	15:1	15:1	10:1	-
3	10:1	6:1	5:1	5:1	5:1	5:1	4:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,75 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.933,40 - 5.514,56 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c

a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	150:1	80:1	75:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	35:1	20:1	15:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Bar\$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.935,11 - 5.507,26 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na

všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	350:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	100:1	75:1	75:1	50:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.936,06 - 5.497,83 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý

Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsioucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K, Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	150:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.934,32 - 5.500,35 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý

Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek). JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek)

nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	350:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,69 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.937,73 - 5.499,27 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válkách, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát.

Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení

dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Lod', Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	1000:1	300:1	150:1
4	1000:1	500:1	250:1	50:1	25:1
3	100:1	75:1	50:1	10:1	5:1
2	10:1	10:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavalam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na

základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.784,33 – 6.348,17 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.784,35 – 6.351,25 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme**Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.785,51 – 6.350,20 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplácen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válce, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) - Herní měna euro (€)

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítka na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
2	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
3	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
7	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
9	CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
11	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.784,74 – 6.350,48 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus

(Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.784,93 – 6.348,51 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a

zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplácen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha scatter) (Wild
5	300:1	200:1	150:1	125:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,82 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.779,20 – 6.349,68 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se přičepí do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,77 – 93,63 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.868,60 – 6.403,34 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi

opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá, Královna zelená	Brouk	A, K, Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	50:1	40:1	25:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	15:1	10:1	10:1	-
3	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.783,90 – 6.351,54 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	100:1	75:1	50:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	15:1	10:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	5:1	3:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.785,61 – 6.349,51 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symboly bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x.

Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	50:1	50:1	40:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme BuckARoos**Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.785,50 – 6.348,67 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu.

Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher

v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplácen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válce, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení

dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	50:1	40:1	40:1	25:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná

spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.785,12 – 6.347,71 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena

v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být

vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplácen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž

vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.786,92 – 6.348,00 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbole bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplácen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válce, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Lod', Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavalam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Název jackpotové hry	Procentuální příspěvek do jackpotu ze sázky základní hry (%)	SW verze	Max. výhra (EUR, €)	Identifikátor odborného posouzení součásti s uvedením předmětu posouzení, na které je odkazováno
PROGRESIVNÍ JACKPOT	0,001 % - 2,00 %	6,5	18 500	212665-01/01

Poznámka ke kumulované výhře: Tuto hru nelze hrát samostatně. Hra je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 ZHH. Jedná se o hru typu Jackpot, do které účastníci automaticky přispívají daným procentem ze sázky základní technické hry. Po dosažení předem definovaných podmínek, je tato Jackpotová výhra náhodně účastníkům Jackpotové hry přidělena.

Impera Line HD Edition 7 DEV

Impera Line HD Edition 7 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	18	Glamour World DEV	35	Magic 243 DEV
2	Asian Fortunes DEV	19	Gleaming Doubles DEV	36	Mega Joker DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	20	Gleaming Forties DEV	37	Pharaoh's Gold II Deluxe DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	21	Globe Roulette Pro DEV	38	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
5	Blue Moon DEV	22	Golden Ark II DEV	39	Power Stars DEV
6	Book of Hera DEV	23	Golden Empire DEV	40	Roaring Forties DEV
7	Book of Ra DEV	24	Golden Fortune DEV	41	Secret of the Ankh DEV
8	Book of Ra Deluxe DEV	25	Golden Horus DEV	42	Sizzling 6 DEV
9	Burning Chance DEV	26	Hold Your Horses DEV	43	Sizzling Gems DEV
10	Burning Sky DEV	27	Liberty Reels DEV	44	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
11	Cash Crown DEV	28	Lilly's World DEV	45	Sizzling Hot Deluxe DEV
12	Cold Spell DEV	29	Little Pharaoh DEV	46	Sky Roulette DEV
13	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	30	Lord of Fire DEV	47	Snow Blast DEV
14	Faust DEV	31	Lord of the Ocean DEV	48	Triple Pots DEV
15	Fruit Cubes DEV	32	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	49	Ultra Gems DEV
16	Fruit Pots DEV	33	Magic 27 DEV	50	Upward DEV
17	Fruits n' Royals DEV	34	Magic 81 DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.


Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		95,95 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.187 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Asian Fortunes DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	5 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	540 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly Gong (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Gong (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem Zlatá Panda), Major (označen symbolem Fialová Panda), Minor (označen symbolem Modrá Panda) a Mini (označen symbolem Zelená Panda). Na obrazovce se objeví 12 symbolů Gong (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje „Kredit“ se Hráč postupně dotýká symbolů Gong (scatter) a odhaluje tak symboly Panda v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů Panda, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong (scatter)* spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 20 DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Fruits Pro 40 DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:


Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.041,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	modrá hvězda, červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Hera DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.094,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.094,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Burning Chance DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.169,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Burning Sky DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,34 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.976,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	zvonek	meloun, hrozen	zlatá hvězda (scatter)	stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Cash Crown DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,21 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.126,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Cold Spell DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl Deluxe DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.094,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Cubes DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	hruška	zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Pots DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,25 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.025,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		75,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	13.483,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	Král, královna	hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour World DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.034,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	pomeranč, švestka, třešeň, citrón	meloun	hrozen	sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Gleaming Doubles DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.154,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Gleaming Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.080 €	
Výherní podíl			97,30 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	252,25 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 € a 1 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „*Automatický Start*“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „*Kredit*“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.094,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	skarab, oko	faraón	cestovatelka	kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Empire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	papoušek	býk, loď, pyramida	rytíř, dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Fortune DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.095,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hruška, jahoda	červená 7, modrá 7	hvězda (scatter)	dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Horus DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.121,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		93,99 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.245,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Liberty Reels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lilly's World DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Little Pharaoh DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,34 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.976,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	mapa	pero, kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:


Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,21 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.046,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.094,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,23 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.115,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27 DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:


Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.115,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okó Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okó Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okó Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	skarab, kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Okó Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Okó Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Okó Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Okó Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okó Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okó Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,14 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.084,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.115,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Secret of the Ankh DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,17 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.068,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sky Roulette DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 €		
	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	263,18 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:


První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umístit jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 0,05 €, 0,20 €, 1 € a 2 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSÍM**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,28 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.088,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušné barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úroveň příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Gems DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.052,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Upward DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NOVO LINE CZ2 DEV

Novo Line CZ2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 9 technických her:

1	Cash Connection - Book of Ra DEV	6	Cash Connection - Lord of the Ocean DEV
2	Cash Connection - Charming Lady DEV	7	Cash Connection - Roaring Forties DEV
3	Cash Connection - Dolphin's Pearl DEV	8	Cash Connection - Sizzling Hot DEV
4	Cash Connection - Empress Riches DEV	9	Cash Connection - Voodoo Magic DEV
5	Cash Connection - Gryphon's Gold DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhra z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostřední obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na střední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rejnok, krab	Delfin
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výšečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výšeč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výšeč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mísa, mince	žába	drak, pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Gryphon's Gold DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výšečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výšeč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výšeč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	houby, permonici	hrad	dívka, jednorozec	Gryphon
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Gryphon“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Gryphon“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Gryphon“). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhra z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zařijí v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezařijované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 20 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 20 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Koule* (scatter). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplenění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Voodoo Magic DEV**Základní parametry:**

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	karty, chřestítko	lektvary	Voodoo panenka zelená Voodoo panenka modrá
3	0,2:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1
4	0,5:1	0,6:1	0,8:1	1:1	2:1
5	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

THE LEGEND GAMINATOR 2T DEV

The Legend Gaminator 2T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 45 různých technických her:

1	Amazon Treasures DEV	16	Hot Chip Runner II deluxe DEV	31	Savage Hunt DEV
2	Amazon's Diamonds DEV	17	Lord of the Ocean DEV	32	Serengeti Heat DEV
3	Ancient Goddess DEV	18	Lucky Lady's Charm deluxe DEV	33	Sin-Salabim DEV
4	Asian Diamonds DEV	19	Mystic Secrets DEV	34	Sissi – Empress of Austria DEV
5	Book of Ra deluxe DEV	20	Pharaoh's Empire DEV	35	Sizzling 6 DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Plenty of Fruit 20 hot DEV	36	Sizzling Gems DEV
7	Book of the 7 Seas DEV	22	Plenty of Fruit 40 DEV	37	Sizzling Gold DEV
8	Dolphin's Pearl deluxe DEV	23	Plenty of Fruit 6 DEV	38	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
9	Fairy Queen 2 DEV	24	Plenty on Twenty hot DEV	39	Sizzling Hot deluxe DEV
10	Faust DEV	25	Plenty on Twenty II hot DEV	40	Spinning Reels DEV
11	Fruit King DEV	26	Power Stars DEV	41	Temple of Gold DEV
12	Fruit Queen DEV	27	Rich Witch DEV	42	Ultra Hot deluxe DEV
13	Gate of Ra DEV	28	Roaring Forties DEV	43	Ultra Star DEV
14	Golden Ark II DEV	29	Roaring Forties Hot 7 DEV	44	Wheel of Ra DEV
15	Hot Cherry DEV	30	Roaring Wilds DEV	45	Wings of Fire DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

V každé hře lze tlačítkem „Vlajka“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Amazon Treasures DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Chrám* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazon Treasures Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Chrám* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Zelená Amazonka, Modrá Amazonka	Fialová Amazonka	Zlatá Amazonka	Chrám (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Chrám* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Chrám* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Chrám* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ancient Goddess DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Ancient Goddess Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Královna* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Královna* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Důtky* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Sfinga*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Plachty* a *Důtky* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	plachty, důtky	Skarab	Sup	Anubis	Sfinga	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Bonus* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Diamonds DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3,159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního či zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	96,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of the 7 Seas DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of the 7 Seas Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Lyra, Kotva	Poklad	Mořská panna	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl deluxe DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Queen 2 DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Les (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fairy Queen 2 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Les (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Les (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	houba, kvítek	dráček	elf, skřítek	Víla	Les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	100:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	80:1	100:1	150:1	1000:1	20:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Les (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Les (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Les (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Les (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	94,01 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.234,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit King Bonus*. Při třech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5 a více, při čtyřech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a více a při pěti symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9 a více. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Queen DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit Queen Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit Queen Bonus*. Při třech symbolech *Fruit Queen Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5, při čtyřech symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a při pěti symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit Queen Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Královna	Fruit Queen Bonus (scatter)
2	2:1					3:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	8:1	10:1	15:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit Queen Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gate of Ra DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	2.400 €	
Minimální výherní podíl	***	96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.160,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Chip Runner II deluxe DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	94,25 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.105,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 červené symboly *Mince* anebo shodně 9 žlutých či 9 červených symbolů *Mince* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závislé na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno světlicím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Mince* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Mince* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Červená mince, Žlutá mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	***	30 €	
Výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mystic Secrets DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,02 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.229,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly *Učenec* přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	pero	svícen	pohár	dívka	chlapec	učenec	kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Empire DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Empire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Zelená královna	Modrá královna	Fialová královna	Faraón	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	96,10 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kolo rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru

Plenty of Fruit 6 DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	20/30* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.160,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a aktuální sázka se zvyšuje o 50 %. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení EXTRA BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1
6	200:1	400:1	800:1	1000:1	2000:1

EXTRA BET není aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pouze pro 3, 4 a 5 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET je aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pro 3, 4, 5 a 6 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru bez započtení EXTRA BET. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty hot DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	

Minimální výherní podíl	***	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II hot DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	94,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.196,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kofen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, kniha	Kočka, havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se

vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	96,38 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze spuštěna tlačítkem „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties Hot 7 DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	24 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	96,04 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.710,72 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	12:1	20:1	2:1	32:1
4	20:1	40:1	48:1	20:1	100:1
5	48:1	100:1	160:1	500:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Výherní kombinace symbolu 7 se počítají zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace 5 symbolů 7 se počítá pouze zleva doprava.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	96,38 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Savage Hunt DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	25 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.641,50 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Savage Hunt Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. Rys, Sněžný levhart, Panter, Tygr, Lev), tento druh symbolů včetně symbolů Savage Hunt na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly Savage Hunt. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Rys	Sněžný levhart	Panter	Tygr	Lev	Savage Hunt
3	5:1	5:1	10:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Savage Hunt* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Serengeti Heat DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,01 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.234,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na prvním a pátém válci zobrazuje monitor vždy 3 symboly, na druhém a na čtvrtém válci zobrazuje monitor vždy 4 symboly a na prostředním válci zobrazuje monitor 5 symbolů. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 720 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kombinace 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích (tzn. alespoň jeden na každém válci), hra přejde do bonusové fáze Serengeti Heat Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Každá kombinace 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích spustí 8 volných otáček (tzn. např. jsou-li na válcích dvě takové kombinace 5 symbolů **BONUS**, spustí se $2 \times 8 = 16$ otáček). S každou další dosaženou kombinací 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích lze během volných otáček získat dalších 8 volných otáček. Celkem lze dosáhnout 96 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Zebra	Žirafa	Lev	Štít (scatter)	BONUS
3	0,08:1	0,08:1	0,2:1	0,32:1	0,4:1	0,48:1	1:1	2:1	
4	0,32:1	0,32:1	0,48:1	0,6:1	1:1	1,6:1	3:1	10:1	
5	1:1	2:1	2:1	2,4:1	6:1	8:1	20:1	50:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu **Štít** (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici na válci. Symbol **BONUS** spouští volné otáčky. Symbol **Štít** (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem **Štít** (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sin-Salabim DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sin-Salabim Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li ve volné otáčce kdekoli na prostředním válci jakýkoliv obrázkový symbol (Karty, Kytice, Kalíšky, Králík, Holub, Tygr), všechny jednoduché symboly na obrazovce (10, J, Q, K nebo A) se změní právě na daný obrázkový symbol. Teprve po této změně dojde k vyhodnocení příslušné volné otáčky.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Karty, Kytice, Kalíšky	Králík, Holub	Tygr	Hůlka (scatter)
2					
3	5:1	15:1	25:1	50:1	1:1
4	30:1	50:1	80:1	120:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kouzelnice* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sissi – Empress of Austria DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	94,22 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.121,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Schönbrunn* (scatter), spustí se bonusové hry Sissi – Empress of Austria Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tří symbolů *Schönbrunn* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Kabelka	Kočár	Císař, Císařovna	Sissi – Empress of Austria (WILD)	Schönbrunn (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	40:1	50:1	500:1	5:1
4	50:1	100:1	150:1	200:1	500:1	5000:1	20:1
5	200:1	250:1	500:1	800:1	2000:1	15000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Schönbrunn* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Schönbrunn* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Sissi – Empress of Austria* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace

s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Schönbrunn* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	96,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztahený k sázce na celou hru.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	15/30* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	94,25 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.105,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Spinning Reels Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisící na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Temple of Gold DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,29 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.083,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Temple of Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Podle počtu symbolů *Kniha* (scatter), které bonusovou fázi spustily bude na začátku volných otáček náhodně zvolen buď jeden (při třech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo dva (při čtyřech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo tři (při pěti spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)) speciální symboly, které se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci. Jsou-li aktivní dva nebo tři speciální symboly, vyhodnocení aktuální otáčky proběhne postupně při rozšíření každého speciálního symbolu zvlášť.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Bůžek	Sluneční bůh	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot deluxe DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	4.500 €	
Výherní podíl	***	96,19 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV**Základní parametry:**

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	6.000 €	
Minimální výherní podíl	***	96,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	2.052,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel of Ra DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Výherní podíl	***	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Wheel of Ra* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Wheel of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Wheel of Ra* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pektorál, Sistrum	Sachmet	Královna	Wheel of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wheel of Ra* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Wheel of Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Wheel of Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire DEV

Základní parametry:

	***	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	***	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	***	18.500 €	
Minimální výherní podíl	***	94,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	***	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, kůň	Mladík, dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro

sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

IGT Star Edition

Jedná se o takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v měně Euro (EUR, €).

1421 VOYAGES OF ZHENG HE**20 GOLDEN WILD 7S****AZTEC FURY****BRILIANT FRUITS****BRILLIANT STARS****COYOTE MOON****FIRE BLAST****FRUIT CHARGE****FRUIT PURSUIT****GOLDEN 81****GOLDEN EGYPT****GUARDIANS OF EGYPT****HEPHAESTUS – CASH ERUPTION****HOT & MIGHTY****I LOVE FRUITS****ICY WILDS****JUNGLE RICHES****KING OF MACEDONIA****LUCKY BAY****MIGHTY MINER FORTUNE GEMS****MISTRESS OF EGYPT****MONEY MAGE ALCINA CASH ERUPTION****MYSTICAL MERMAID****OCEAN MAGIC****POWER COINS LEPRECHAUN EDITION****POWER COINS PANDA EDITION****RED HOT JOKER 10L****RED HOT JOKER 20L****RED HOT JOKER 5L****RED HOT JOKER CASH ERUPTION****RED HOT JOKER EXTREME****RISING SPINS****SCARAB****SHAMROCK STARS****SOLAR DISC****STACK ATTACK****STAR RUSH****TEMPLE OF FIRE****TEMPLE OF FIRE CASH ERUPTION****THUNDER FRUITS****TRIPLE HEIST****TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 40L****TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 9L****TWIN STRIKE****WHEEL STRIKE**

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

1421 VOYAGES OF ZHENG HE

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	17,60 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	88 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045189	AVV045190
Výherní podíl	94,25%	96,14%
Statistická průměrná hodinová prohra	1 821,60 EUR	1 222,85 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí až 88 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Mince	Zheng He	Lod'	Zvon	Pečetidlo	Kompas, A	K, Q, J, 10	Mapa
3	50	30	20	20	15	10	5	16
4	200	100	75	75	50	35	20	
5	888	400	300	300	200	150	100	

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolů „Mapa“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Další symboly na válcích:

Symbol „Mince“

Symbol „Mince“ nahrazuje všechny symboly kromě symbolu „Mapa“.



Symbol „Mapa“

Symbol „Mapa“ se zobrazuje na válcích 2, 3 a 4 z pohledu zleva doprava. Pokud se zobrazí 3x symbol „Mapa“ kdekoli na 3 válcích, je započtena výhra dle Tabulky bodového ohodnocení a spuštěna bonusová fáze hry.



Bonusová fáze hry – získání volných otočení nebo Cup Feature:

Pokud po otočení dojde kdekoli na válcích k zobrazení třech symbolů „Mapa“ na 3 válcích, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznán určitý počet volných otočení bez vložení sázky do hry, případně Cup Feature. Každé volné otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky pro každou samostatnou hru.

Hráči se na obrazovce zobrazí možnosti a zvolí si jednu z následujících možností:

- Cup Feature – zde si hráč vybírá jeden ze 3 hrnečků, pod kterým se domnívá, že je ukryta výhra v podobě kreditů.
- 10 volných otočení s náhodným navýšením kreditu do hry 8krát, 2krát, nebo 1krát.
- 15 volných otočení s náhodným navýšením kreditu do hry 5krát, 2krát, nebo 1krát.
- 20 volných otočení s náhodným navýšením kreditu do hry 3krát, 2krát, nebo 1krát.



Každá další kombinace 3 symbolů „Mapa“ kdekoli na válcích znamená, že ve hře získáte další bezplatná otočení. V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným kombinacím 3 symbolů „Mapa“, další počet volných otočení.

Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko „Repeat Bet“, nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky. Pro výpočet výhry v rámci volných

otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

20 GOLDEN WILD 7S

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	8,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	16 000,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV054905	AVV054906	AVV054907
Výherní podíl	95,00%	96,00%	97,00%
Statistická průměrná hodinová prohra	720,00 EUR	576,00 EUR	432,00 EUR

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA A	VODNÍ MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA A	CITRON	POMERANČ / TŘEŠŇE	HVĚZDA (SCATTER)
3	40	20	20	20	10	10	100
4	400	40	60	40	20	20	400
5	1000	200	300	160	100	60	10000

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

PAYS		LINES		RULES	
WILD			SCATTER		
	5 -	1000		ANY	10000
	4 -	400		4 -	400
	3 -	40		3 -	100
	5 -	200		5 -	300
	4 -	40		4 -	60
	3 -	20		3 -	20
	5 -	100		5 -	160
	4 -	20		4 -	40
	3 -	10		3 -	20
	5 -	100		5 -	60
	4 -	20		4 -	20
	3 -	10		3 -	10

Touch a tab or for full details.

RETURN TO GAME

- Hra se hraje na 20 liniích za 20 kreditů a násobek sázky.
- Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
- Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
- Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
- Výhry za linie a výhry za symboly Scatter se násobí koeficientem sázky.
- Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.
-

Další symboly na válcích:



Zlatá sedmička

Symbol Wild

Vynásobí výhru dvěma

Nachází se pouze na válci 3

Vlastnosti:

Žolíkový symbol Zlatá sedmička

Žolíkový symbol „Zlatá sedmička“ se může objevit na válci 3, a slouží jako žolíkový symbol i jako multiplikátor výhry. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter a násobí každou výherní linii, která jím projde, koeficientem x2.

Žolíkový symbol Červená sedmička

Žolíkový symbol „Červená sedmička“ slouží také jako žolíkový symbol, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Zlatá sedmička a Scatter a objevuje se na všech válcích. Na rozdíl od symbolu Zlatá sedmička nemá symbol Červená sedmička vlastnost multiplikátoru.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po

vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

AZTEC FURY**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	22,50 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV057653	AVV057654	AVV057655
Výherní podíl	94,01%	94,98%	95,96%
Statistická průměrná hodinová prohra	2 425,95 EUR	2 033,10 EUR	1 636,20 EUR

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Pyramida (Scatter)	Aztécká bohyně	Jaguár	Quetalcoatl	Náhrdelník / Prsten	A / K / Q / J / 10
3	50	50	20	20	15	5
4	200	150	50	45	30	20
5	2000	750	350	200	100	50

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Pokud hráč nehraje sázku Wild Boost, hra se hraje v 10 řadách za 10 kreditů krát násobitel sázky.
- Pokud hráč hraje sázku Wild Boost, hra se hraje v 10 řadách za 15 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách. Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra. Pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra. Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry scatter se násobí celkovou sázkou v kreditech. Výhry na různých hraných řadách se sčítají. Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



GOLDEN DISC (WILD)

Je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě scatter. Jeden nebo více divokých symbolů na jakékoliv pozici spustí prvek Propeller Wilds.

Prvky:

Prvek „Propeller Wilds“

Kdykoliv, když se na válcích objeví symbol „Golden Disc“, stane se z něj Propeller Wild, který promění až 8 náhodných sousedních pozic také na divoké symboly.

Prvek „Wild Boost side bet“

Hráči mohou hrát s aktivovanou vedlejší sázkou „Wild Boost“ (se sázkou vyšší o 50 %). Symbol „Golden Disc“ bude mít stejnou funkci jako bez aktivované vedlejší sázky, ale nyní je vyšší šance, že se na válcích objeví.

Prvek „Picture Pay“

Maximální cena – Pokud jsou všechny symboly na válcích divoké, hráč vyhraje speciální 1000x výplatu sázky.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

BRILLIANT FRUITS

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	10 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	5 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV046288	AVV046289
Výherní podíl	94,03 %	96,15 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 074,60 EUR	693,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí až 5 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Diamant	Sedmička	Bar	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně
2							5
3	100	50	30	20	20	20	20
4	500	200	100	50	50	50	50
5	5000	1000	500	200	200	200	200

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Symbol	x5	x4	x3
Diamond	5000	500	100
7	1000	200	50
BAR	500	100	30
of a kind (4 fruits)	200	50	20
Cherry	200	50	20
Cherry	5		

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.



BRILLIANT STARS

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	5,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	10 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	5 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV047481	AVV047483
Výherní podíl	94,00 %	96,00 %
Statistická průměrná hodinová prohra	540,00 EUR	360,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Popis technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí až 5 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve výherní linii	Diamond	„7“	Bar	Třešně, švestka citron, pomeranč
3	100	50	30	20
4	500	200	100	50
5	5000	1000	500	200

Výplata symbolu „hvězda“ tzv. scatter (rozhozený symbol)

počet stejných symbolů ve výherním řádku	Scatter symbol	počet stejných symbolů ve výherním řádku	Scatter symbol
6	10	11	175
7	15	12	250
8	30	13	500
9	50	14	1000
10	100	15	10000

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Funkce scatter symbolů

Symbole scatter (rozhozené symboly) se na válcích nachází v libovolných pozicích. U shody scatter symbolů se vyplácí pouze ta nejvyšší výhra. Výhry scatterů jsou přidány do výplatní linie.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat



novou hru.

COYOTE MOON

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino			
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR			
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR			
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů			
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3	SW verze 4
	AVV044630	AVV044631	AVV044632	AVV044633
Výherní podíl	94,03 %	94,98 %	96,22 %	97,43 %
Statistická průměrná hodinová prohra	3 223,80 EUR	2 710,80 EUR	2 041,20 EUR	1 387,80 EUR

Hra může být provozována ve 4 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí až 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí tlačítka automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Coyote Moon	Jelen, pták	Ještěrka, lebka	Meloun, pomeranč	Jablko, banán, třešeň, hruška	jeskynní malba s nápisem bonus (Scatter)
3	50	25	20	5	5	2
4	200	100	75	50	20	
5	1000	400	250	150	100	

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Coyote Moon“ a symbolu „Jeskynní malba s nápisem Bonus“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Jeskynní malba s nápisem Bonus“ tvoří výherní kombinaci „Scatter“, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly „Jeskynní malba s nápisem Bonus“.

Další symboly na válcích:

Symbol „Coyote Moon“



Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu „Jeskynní malba s nápisem Bonus“.

Bonusová fáze hry „Rising Moon Free Spins“ - získání volných otočení

Pokud po otočení dojde kdekoliv na válcích k zobrazení 3 symbolů „Jeskynní malba s nápisem Bonus“ bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno 5 volných otočení bez vložení sázky do hry. Každé volné otočení se vyhodnocuje jako samostatná hra. Pokud v průběhu her volných otočení dojde k získání v jakékoli pozici na válcích třech shodných symbolů „Jeskynní malba s červeným pozadím a nápisem bonus“, hráč získá další bonus ve formě pěti volných otočení.

Pro průběh bonusové fáze hry platí, že symbol „Coyote Moon“ nahrazuje všechny symboly, vyjma symbolu „Jeskynní malba s červeným pozadím a nápisem bonus“. Symbol „Jeskynní malba s červeným pozadím a nápisem bonus“ se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 při počítání zleva.

V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným symbolům „Jeskynní malba s červeným pozadím a nápisem bonus“, další počet volných otočení. Pokud celkově získaný počet volných otočení dosáhne počtu vyššího než 255 včetně, není již možné získat další volná otočení. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

o odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

FIRE BLAST

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	16,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	16 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV053211	AVV053212
Výherní podíl	94,88 %	95,89 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 474,56 EUR	1 183,68 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztahované k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Wild	Červená 7	Modrá 7	Zvoneček	Jahoda, hruška	Meloun, hrozny	Švestka, citron, pomeranč, třešně
3	60	60	40	20	15	12	10
4	150	150	100	60	40	30	20
5	1000	400	200	150	100	80	60

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Symbol	3	4	5
7	60	150	400
Bell	20	60	150
Watermelon	12	30	80
Wild	60	150	1000
Wild	15	40	100
Wild	40	100	200

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Všechny zobrazené výhry jsou založeny na aktuální sázce. Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symbol na válcích:

Symbol „Wild“



Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly.

Funkce „Dynamic Wilds“:

Každý plný válec se stejnými symboly naplní wild buffer. Plný wild buffer je znázorněn ohnivým rámem kolem daného válce.

Pokud je wild buffer naplněn a hráč spustí další zatočení při stejné sázce, kdy za toto otočení se odečte sázka jako při běžné hře, všechny symboly na válcích, kde je naplněn wild buffer budou pro toto zatočení nahrazeny symbolem wild, který nahrazuje všechny symboly. V případě změny sázky před dalším zatočením se wild buffer přeruší a spustí se nová hra bez nahrazení symbolů symbolem wild. Funkce wild buffer se ukládá zvlášť pro každou jednotlivou výši sázky a nemůže být převeden na jinou hodnotu sázky.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii,



která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

FRUIT CHARGE

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	8,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	16 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV052615	AVV052616
Výherní podíl	95,00 %	96,00 %
Statistická průměrná hodinová prohra	720,00 EUR	576,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČK A	ZVONE K	B A R	VODNÍ MELOUN	ŠVESTK A	HROZNY/ POMERANČ	TŘEŠNĚ
--	-------------------------	------------	-------------	-----------------	-------------	---------------------	--------

							CITRO N	
3	100	40	3 0	20	20	10	10	10
4	200	100	8 0	70	60	50	40	40
5	1000	400	3 0 0	250	200	150	120	100

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



- Hra se hraje na 20 liniích za 40 kreditů a násobek sázky.
- Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
- Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
- Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
- Výhry za linie a výhry za symboly Scatter se násobí koeficientem sázky.
- Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Diamant



Rám

Vlastnosti:**Bonus v základní hře:**

Pokud se na obrazovce objeví symbol „Diamant“, změní se pozice na symbol „Rám“. Symbol „Diamant“ není výplatní symbol (v případě výskytu jde o blokátor). Máte 10 výplatních her na sbírání symbolů „Diamant“ a přeměnu pozic na symboly „Rám“. Po 10. hře se všechny symboly „Rám“ změní na symbol vybraný na válci 6. Šestý válec se roztočí paralelně s roztočením 10. hry. Válec 6 se ve hrách 1 až 9 neroztáčí. Po získání odpovídajícího určení výhry v 10. hře se počítadlo a zlaté body vynulují.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

FRUIT PURSUIT

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV057893	AVV057894	AVV057895
Výherní podíl	94,19%	94,96%	95,98%
Statistická průměrná hodinová prohra	2 091,60 EUR	1 814,40 EUR	1 447,20 EUR

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky "Základní parametry".

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	SEDMIČKA	ZVON	MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA	POMERANČ	CITRON	TŘEŠEŇ
3	30	25	25	25	15	15	10	10
4	75	60	50	50	30	30	15	15
5	250	120	100	75	60	50	40	30

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra
- Výhry v řadách a výhry za vzorce se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



SMALL RING (POKRÝVÁ 1 SYMBOL)

Small Rings přeměňují všechny symboly stejného druhu, jako je symbol na válci umístěný v prstenu za WILD symbol.



BIG RING (POKRÝVÁ 4 SYMBOLY)

Big Rings přeměňují všechny symboly stejného druhu umístěné v prstenu za WILD symboly.



WILD

Symboly WILD nahrazují všechny ostatní symboly. Pokud jsou všechny symboly

na válcích WILD, hráč vyhraje speciální 1000x výplatu sázky.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

GOLDEN 81**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV062491	AVV062492	AVV062493
Výherní podíl	93,95 %	94,96 %	95,95 %
Statistická průměrná hodinová prohra	3 267,00 EUR	2 721,60 EUR	2 187,00 EUR

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 81 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 4 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	7	ZVON	MELOU N	ŠVESTK A/HROZ NY	CITRO N/PO MERA NČ	TŘEŠNĚ
3	160	60	40	10	10	10
4	1600	600	400	40	40	20

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje v 81 řadách za 10 kreditů krát násobitel sázky.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



„WILD“ SYMBOL

Objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě „Golden 81“. Každý „Wild“ symbol použitý jako náhrada ve výhře znásobuje výplatu za danou výhru 2x. Pokud jsou ve výhře použity jako náhrada 2 „Wild“ symboly, výplata se násobí 4x. Pokud jsou ve výhře použity jako náhrada 3 „Wild“ symboly, výplata se násobí 8x.



ROZŠÍŘUJÍCÍ WILD SYMBOL „GOLDEN 81“

Objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je možná výhra v řadě, všechny symboly na válci, na kterém se objevil symbol „Golden 81“, se změni na „Wild“ symboly.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změni hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

GOLDEN EGYPT

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	75 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045201	AVV045202
Výherní podíl	94,20 %	96,19 %
Statistická průměrná hodinová prohra	3 132,00 EUR	2 057,40 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí až 75 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Tutanchamon	Muž, Žena	Anubis, socha	Sfinga, loď	Scarab, oko, křížek, přívěšek, prsten
2	5				
3	25	10	10	5	5
4	75	30	25	20	15
5	300	100	75	60	50

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Wild“, „Mince“ a „Bonus“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Další symboly na válcích

Symbol „Mince“



Pokud se během první fáze hry zobrazí na jakémkoli válci symbol „mince“, přesune se tato mince nad tento válec pro další hry. Pokud hráč nad stejným válcem získá 2 symboly „mince“, budou všechny symboly na tomto válci nahrazeny symbolem „wild“ po dobu trvání 2 následujících her za podmínky, že nedojde ke změně výše hodnoty sázky do hry. V průběhu jedné hry může být na každém jednotlivém válci získán pouze jeden symbol „Mince“. Pokud se objeví symbol „Mince“ během hry za již získaným symbolem

„Wild“, bude se „Mince“ chovat jako symbol „Wild“ a nebude přesunuta nad daný válec.

Symbol „Wild“

Symbol „Wild“ nahrazuje všechny symboly, vyjma symbolu „Bonus“ a „Mince“. Pokud se objeví symbol „Bonus“ za symbolem „Wild“, zobrazený symbol se chová po následující hru jako „Wild“ a zároveň jako „bonus“. Získané symboly „Wild“ na válci ze základní hry se nepřevádí do bonusové fáze hry „Free games“.

Bonusová fáze hry – „Free Games“

Pokud po otočení dojde kdekoli na válcích k zobrazení symbolů „Bonus“, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznán určitý počet volných otočení dle výběru hráče bez vložení sázky do hry. Počet volných otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky níže.

Počet shodných symbolů „Bonus“	Počet volných her „Free Games“	Počet válců se zobrazeným symbolem „Wild“
3 symboly „Bonus“	30	1 náhodný válec wild
	15	2 náhodné válce wild
	5	3 náhodné válce wild
4 symboly „Bonus“	60	1 náhodný válec wild
	30	2 náhodné válce wild
	10	3 náhodné válce wild
5 symboly „Bonus“	90	1 náhodný válec wild
	45	2 náhodné válce wild
	15	3 náhodné válce wild

Hráč si vybere z nabízeného počtu volných otočení s odpovídajícím zobrazením symbolů „Wild“ na válcích. Válce „Wild“ mohou náhodně v průběhu volných otočení změnit pozici pro každé jednotlivé volné otočení. Symboly „Wild“ nahrazují všechny symboly, vyjma symbolu „Bonus“. Pokud v průběhu volných otočení získá hráč další volná otočení, může si hráč vybrat nové možnosti z tabulky volných otočení, a to poté, co byl odehrán současný výběr volných otočení. Po 4 výhře volných otočení za sebou již hráči není umožněno odehrát další volné otočení. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko „Repeat Bet“, nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat

novou hru.

GUARDIANS OF EGYPT

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	75 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV051815	AVV051816
Výherní podíl	95,01 %	96,01 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2 694,60 EUR	2 154,60 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 5 symbolů. Hra nabízí 50 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí tlačítka „automatického startu“. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztahované k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Oko Ra	Kočka, sokol	Kříž, truhla, skarabeus	Vějíř, svitek, džbán
3	15	10	5	2
4	100	70	50	20
5	200	150	100	50

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Symbol	x5	x4	x3
Amulet (Eye)	200	100	15
Amulet (Glowing Red)	150	70	10
Amulet (Blue)	150	70	10
Amulet (Green)	100	50	5
Amulet (Yellow)	100	50	5
Amulet (Purple)	100	50	5
Amulet (Red)	50	20	2
Amulet (White)	50	20	2
Amulet (Green)	50	20	2
Free Games Scatter	SCATTER appears on reels 2, 3, and 4 only.		

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Amulet“ a symbolu „Free Games“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Free Games“ tvoří výherní kombinaci „Scatter“, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly „Free Games“.

Další symboly na válcích:

Symbol „Amulet“ - Exploding Wilds



Symbol „Amulet“, který se objeví v libovolné pozici na válcích, se promění v rámeček a uzamkne se na této pozici, dokud není odpálen symbolem „Glowing Red Amulet“. Symbol „Amulet“, který se objeví v libovolné pozici na válcích, se může také náhodně změnit na symbol Glowing Red Amulet s počítadlem „2 Counter Amulet“, „3 Counter Amulet“ nebo „4 Counter Amulet“. Tato počítadla se při každém roztočení snižují o 1, dokud nedojde k výbuchu. Po dotočení válce v libovolné hře vybuchne každý rámeček s vynulovaným počítadlem, čímž se odpálí i všechny sousední rámečky. Každý rámeček sousedící horizontálně, vertikálně nebo diagonálně s odpáleným rámečkem rovněž vybuchne. Každý odpálený rámeček se přemění na položku, nad kterou se objeví symbol „WILD“. Výhry za linie se vyhodnocují po dokončení všech přeměn.

Symbol „WILD“ nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Free Games“ a „Amulet“. Pokud je symbol „Free Games“ součástí výherní kombinace a poté se přemění na symbol „WILD“, získáte kromě výher z této přeměny také bezplatné hry. Symbol „Amulet“, který se objeví na pozicích, nad nimiž je již rámeček již uzamčen, se neuzamkne. Uzamčené rámečky se ukládají pro každou možnost sázky zvlášť.

Bonusová fáze hry „Free Games“ - získání volných otočení



Pokud po otočení dojde kdekoli na válcích k zobrazení 3 symbolů „Free Games“ bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno 10 volných otočení bez vložení sázky do hry. Pokud v průběhu her volných otočení dojde k získání v jakékoli pozici na válcích třech shodných symbolů „Free Games“, hráč získá další bonus ve formě 10 volných otočení.

Pro průběh bonusové fáze hry platí stejný multiplikátor sázek jako u běžné hry. Po roztočení válců každé

volná otočení všechny symboly explodují a dojde k vyhodnocení výher všech linií. V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným symbolům „Free Games“, další počet volných otočení. Pokud celkově získaný počet volných otočení dosáhne počtu vyššího než 500 včetně, není již možné získat další volná otočení. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

HEPHAESTUS CASH ERUPTION

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	4,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	12 871,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV052876	AVV052877
Výherní podíl	95,00 %	96,00 %
Statistická průměrná hodinová prohra	360,00 EUR	288,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ZLATÁ DÁMA	BÝK	MASKA / VŮZ	KLADIVO	KOVADLINA	A/ K / Q
3	20	15	15	10	10	5
4	50	40	30	25	25	10
5	200	140	100	75	60	40

Pokud symbol „ZLATÁ DÁMA“ zaplní všechny pozice ve hře, výhra je 1000x základní sázky.

Bonusové hry: Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ZLATÁ DÁMA	BÝK	MASKA/ VŮZ/ KLADIVO/ KOVADLINA	A / K / Q
4	25	10	10	5
5	50	30	25	20

Pokud symbol „ZLATÁ DÁMA“ zaplní všechny pozice ve hře, výhra je 1000x základní sázky.

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Bonusové hry: Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Řadové výhry se násobí celkovou sázkou v kreditech.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Zvýšení sázky zvyšuje šanci na výhru pokladů GRAND Treasure (velký poklad) a MAJOR.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol se může objevit v jakékoliv poloze na válcích 2–5 a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Fire Coin (Scatter)“ (ohnivá mince (scatter)) a „Temple (Scatter)“ (chrám (scatter)).

**SYMBOL FIRE COIN (SCATTER)**

Symbol „Fire Coin (Scatter)“ (ohnivá mince (scatter)) je symbol, který spouští prvek Cash Eruption. Může zobrazovat hodnoty kreditu nebo "Mini", "Minor" nebo "Major" (Treasure)

**SYMBOL TEMPLE (SCATTER)**

Symbol „Temple (Scatter)“ (chrám (scatter)) je symbol, který spouští prvek bonusového otočení.

Prvky:**Prvek „Bonus Spins“ (bonusová otočení)**

3–5 symbolů chrámu (scatter), které se na válcích objeví během základní hry, spustí 3–5 bonusových otočení. V bonusových hrách se točí 1. a 5. válec, zatímco 2., 3. a 4. válec jsou pokryty 9 poli na výběr. Hráč si tyto pole může zvolit sám, nebo se stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ zvolí náhodné pole automaticky. Zvolením pole hráčem nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. S každou bonusovou hrou 1 výběr zajistí buď prvek Cash Eruption, nebo se objeví symbol, který následně přejde na 2., 3. a 4. válec. Jakmile proběhne výběr, 1. a 5. válec se zastaví a vyhodnotí se výhra.

Prvek „Cash Eruption“

6 nebo více symbolů „Fire Coin (Scatter)“ (ohnivá mince (scatter)), které se objeví na válcích, spustí prvek „Cash Eruption“ pro pozdržení a opětovné otočení. V rámci tohoto prvku může hráč válce třikrát opětovně otočit. Pokud se během těchto otočení na válcích objeví jeden nebo více nových symbolů ohnivě mince, počítadlo opět ukáže tři otočení. Takto hra pokračuje, dokud se na válcích během tří opětovných otočení neobjeví žádné nové symboly „Fire Coin“ nebo dokud nejsou všechny pozice zaplněny symboly „Fire Coin“.

Na konci prvku se všechny hodnoty kreditu nebo jackpotu (Treasure) na symbolech „Fire Coin“ sečtou a jsou přiděleny hráči. Pokud se na válcích během prvku „Cash Eruption“ objeví "Mini", "Minor" nebo "Major" symbol, získává hráč výhru za každý symbol, zobrazený na horní obrazovce nebo v informacích o hře.

Pokud jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly „Fire Coin“, hráč vyhrává Grand Treasure (velký poklad). Symboly MAJOR, MINOR, MINI a GRAND Treasure jsou pevné (fixní) násobky sázky a zobrazují se na horní obrazovce.

Hodnoty jackpotů	Mini	Minor	Major	Grand
Sázka (kredit) 20 – 200 (denominace 0,01)	5 EUR	20 EUR	100 EUR	1 000 EUR
Sázka (kredit) 20 – 200 (denominace 0,02)	10 EUR	40 EUR	200 EUR	2 000 EUR

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

HOT & MIGHTY**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	15 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV057649	AVV057650
Výherní podíl	94,90 %	95,90 %
Statistická průměrná hodinová prohra	918,00 EUR	738,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrout uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	JETEL (WILD)	ČERVENÁ 7	ZVON	JAHODA	MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA/POMERANČ/CITRON/TŘEŠNĚ
3	100	60	30	20	15	12	10

4	250	150	60	40	30	25	20
5	1500	400	150	120	100	80	60

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje v 40 řadách za 40 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:

SYMBOL GOLDEN BALL (SCATTER)



Symbol „Golden Ball (Scatter)“ (zlatý míč (scatter))

Divoký symbol



Divoký symbol se může objevit v jakékoliv poloze na válcích a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Golden Ball“ (Scatter).

Prvky:

Prvek „Hot & Mighty“

2 nebo více symbolů „Golden Ball (Scatter)“ (zlatý míč (scatter)) v jakékoliv pozici na válcích spustí prvek „Hot & Mighty“. Symboly scatter mezi nimi vytvoří největší možný obdélník, který bude mít velikost obrovského symbolu v příštím placeném otočení. Během placeného otočení s prvkem není možné dostat symbol scatter.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

I LOVE FRUITS

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino
Maximální sázka na jednu hru	2,50 EUR
Maximální výhra z jedné hry	12 500,00 EUR
Minimální sázka v kreditech	5 kreditů

SW verze	SW verze 1	SW verze 2
		AVV045171
Výherní podíl	94,10 %	96,10 %
Statistická průměrná hodinová prohra	265,50 EUR	175,50 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Srdce	Sedmička	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně
2							5
3	100	50	30	20	20	20	20
4	500	200	100	50	50	50	50
5	5000	1000	500	200	200	200	200

Bloková výhra:

V případě, že na třech, čtyřech nebo pěti sousedících válcích ve třech řadách dojde k zobrazení shodných symbolů kromě symbolu „Srdce“, je výhra z výše uvedené tabulky násobena pěti. Pokud je dosaženo blokové výhry, není vyplácena výhra na linii.

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře a náhled obrazovky s kombinacemi blokové výhry.

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změni hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla Napoleon v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

ICY WILDS**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	25,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	50 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045177	AVV045178
Výherní podíl	94,16 %	96,18 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2 628,00 EUR	1 719,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Princezna	Koruna	Prsten	Srdce	Leopard	Sova	Lasička	J, Q, K, A,10
2	5							
3	20	12	12	12	10	10	10	2

4	100	25	25	20	20	15	15	10
5	500	125	120	120	100	100	100	20

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolů „Wild“ a „Free Games“ a kombinací symbolu.

„Princezna“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Princezna“ tvoří výherní kombinaci, nachází-li se kdekoli na výherní linii.

Další symboly na válcích:

Symbol „Wild“:



Symbol „Wild“ nahrazuje všechny symboly kromě symbolu „Free Games“.

Symboly „Wild“ pro další hru:



Pokud se v průběhu hry zobrazí čtyři stejné symboly „Koruna“, „Prsten“, „Srdce“, „Leopard“, „Sova“ nebo „Lasička“, na jednom válci, změní se symboly na válci za symboly „WILD“ a tyto budou zastaveny na válci pro příští hru. Tyto symboly jsou platné pouze, pokud hráč bude hrát následující hru za stejnou výši sázky. Tento výsledek nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl

Bonusová fáze hry – získání volných otočení:

Pokud po otočení dojde kdekoliv na válkách k zobrazení symbolů „Free Games“, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznán určitý počet volných otočení bez vložení sázky do hry. Každé volné otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky pro každou samostatnou hru.

Pokud na 3 odlišných válkách bude zobrazeno tři a více symbolů „Free Games “ hráč obdrží bonus ve formě volných otočení v počtu dle tabulky níže. Každý další symbol „Free Games “ kdekoliv na válkách znamená získání dalších volných

otočení ve hře. V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným symbolům „Free Games“, další počet volných otočení. Pokud celkově získaný počet volných otočení dosáhne počtu vyššího než 255 včetně, není již možné získat další volná otočení. Maximální počet přiznaných volných otočení je 300. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna

Tabulka pro přiznání volných otočení:

počet symbolů	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
počet získaných volných otočení	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38	40	42	45

Volné otočení se spustí před dokončení vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko "Repeat Bet" nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po

vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

JUNGLE RICHES

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	25,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	50 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045147	AVV045148
Výherní podíl	94,00 %	96,15 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2 700,00 EUR	1732,50 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Tygr	Lemur, Papoušek, Žába	Šperk, Hlava, Lampa	J, Q, K, A	Diamant (Scatter)
2					15
3	50	25	15	10	25
4	300	75	50	25	500
5	1000	250	150	75	5000

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



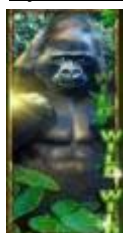
Meter values are for example only.



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Wild Gorila“ a „Plameňák“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Další symboly na válcích:

Symbol „Wild Gorila“



Symbol „Wild Gorila“ nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu „Plameňák“ a „Diamant“ a objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4 při počítání zleva v první fázi hry a při volných otočeních.

Symbol „Diamant“

Zobrazením symbolů „Diamant“ je přiznána výherní kombinace „Scatter“. Tato výherní kombinace je vyhodnocena dle Tabulky bodového ohodnocení. Výherní kombinace „Scatter“ jsou vyhodnoceny za získání 2, 3, 4 nebo 5 symbolů „Diamant“, bez ohledu na jejich pozici na válcích. Za každou výherní kombinaci se symbolem „Diamant“ je přiznána pouze nejvyšší výhra.

Bonusová fáze hry „Trigger Tiles“ - získání volných otočení:

Za každým symbolem na válci jsou v pozadí zobrazeny červené dlaždice. Pokud po otočení v průběhu základní hry dojde k zobrazení výherní kombinace, rozbijí se dlaždice zobrazené za výherními symboly. Nerozbité dlaždice zůstávají na pozadí symbolů pro další hru, dokud nedojde k rozbití všech dlaždic na všech pozicích.

Po rozbití všech dlaždic „Trigger Tiles“ za válci se spustí 5 volných otočení. Pokud se v průběhu hry volných otočení kdekoli na válcích objeví symbol „Plameňák“, přidá tento symbol 1 volné otočení navíc. Poté se symbol „Plameňák“ pohybuje s celým válcem pouze o jednu pozici dolů za každým volným otočením. Válec se bude otáčet jako za běžných okolností, jakmile se poslední symbol „Plameňák“ bude nacházet mimo válec. Symbol „Plameňák“ nahradí všechny symboly, vyjma symbolu „Diamant“ a „Wild Gorila“ a je dostupný pouze na válcích 2, 3, 4 a 5 při počítání zleva. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Poté, co jsou odehrána všechna volná otočení, objeví se obrazovka se symboly květin. Po zvolení jednoho ze symbolů hráčem, bude hráči při návratu zpět do základní hry uděleno jedno z těchto náhodných zvýhodnění:

- Odstranění všech dlaždic v 1 z 5 sloupců,
- Odstranění všech dlaždic v 1 ze 4 řádků,
- Hráč si sám zvolí odstranění 1 dlaždice,
- Odstranění prostředních 6 dlaždic, tedy 2. a 3. dlaždice od spodu na válcích 2,3,4. Je odstraněn náhodný počet dlaždic z 2-5 válce,
- Všechny dlaždice jsou odstraněny.

Pokud hráč získá bonus ve formě odstranění všech dlaždic, bude hráči přiznáno 5 volných otočení. Obrazovka výběru se symboly květin po tomto druhém bonusu již nebude zobrazena.

Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko „Repeat Bet“ nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

KING OF MACEDONIA

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	80 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV047249	AVV047250
Výherní podíl	94,10 %	96,10 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2 124,00 EUR	1 404,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 5 symbolů. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Dáma	Kůň	Helma, šperkovnice,	Kalich, váza, harfa, svitek
2	5	5		
3	25	20	10	5
4	65	50	30	10
5	200	150	100	50

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Meter values are for example only.



Meter values are for example only.

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou vyjma symbolu „Bonus“, a symbolu „Král“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Další symboly na válcích:

Symbol „Král“

Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu „Bonus“. Symbol „Král“ je symbol, který se zobrazuje přes šířku dvou válců. Tento symbol představuje pět pozic na válci a objevuje se pouze na válcích 2 a 4, z pohledu zleva doprava, a pokrývá pozice na přilehlých válcích směrem doprava. Během každé hry se na válci 2, válci 4 nebo obou válcích může objevit symbol „Král“.



Bonusová fáze hry – získání volných otočení:

Pokud po otočení dojde kdekoli na prvním válci k zobrazení symbolu „Bonus“ a současně na válci 2 nebo 4 symbolu „Král“, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno osm volných otočení bez vložení sázky do hry. Získaný symbol „Král“ zůstane zobrazen na válcích v průběhu všech volných otočení. Každé volné otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky pro každou samostatnou hru. Symbol „Bonus“ není během volných otočení dostupný. Výherní tabulka pro volná otáčení je stejná jako výherní tabulka pro základní hru. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.



Pokud se „BONUS“ objeví v jakékoli pozici na válci 1 a žádný „Wild“ se nezobrazí na žádném jiném válci, multiplikátor 2x, 3x, 5x nebo 10x je udělen náhodně a aplikuje se na všechny výhry za

aktuální sázku.

Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko "Repeat Bet" nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

LUCKY BAY**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	15,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV060314	AVV060315	AVV060316
Výherní podíl	94,01 %	94,96 %	95,95 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 617,30 EUR	1 360,80 EUR	1 093,50 EUR

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 243 - 16807 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Rybář	Racek	Lod'	Maják	Kormidlo	Mořská hvězdička
2	10					

3	20	15	10	8	8	4
4	40	22	15	14	12	8
5	70	32	30	22	20	15

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Mušle	Ryba	Krab	Medúza	Mořský koník
3	4	3	3	3	3
4	7	6	5	5	4
5	14	12	10	8	8

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Meter values are for example only.



Meter values are for example only.



Meter values are for example only.



Meter values are for example only.



Meter values are for example only.



Pravidla hry:

- Hra Super MultiWay se hraje ve 243 různých možnostech za 10 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry MultiWay obsahují jeden symbol (nebo jeho odpovídající symbol) z každého sousedního válce počínaje válcem nejdříve vlevo.
- Stejný symbol nebo jeho odpovídající symbol v jiné pozici na stejném válci znovu vyplatí výhru MultiWay.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích. Pro každou kombinaci symbolů MultiWay se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry MultiWay se násobí násobitelem sázky. Výhry v různých hraných možnostech se sčítají.
- Výhra za každou jednu odehranou hru bude zastropována na 7500 kreditech krát celková sázka v rámci základní hry. Jakmile je dosaženo limitu, hra končí.

Další symboly na válcích:



ANCHOR (SCATTER)

Spustí bezplatné hry:

- 3 symboly: 10 bezplatných her
- 4 symboly: 12 bezplatných her
- 5 symboly: 15 bezplatných her



BELL (WILD + EXPANDER)

Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu „Anchor“ (scatter) a spustí mechanismus rozšiřování válců - „Expanding Reels“.

Prvky:

Prvek „Expanding Reels“

Jakýkoliv symbol „Bell“, který se během základní hry objeví na válcích, se rozdělí a přidá 1–4 nové symboly zvonů do výšky válce. Díky tomu může válec dosáhnout výšky až 7 symbolů.

Prvek „Free Games“

Symbol „Anchor“ (Scatter) spustí Free Games. Na začátku prvku se každý spouštějící symbol scatter na válcích roztáhne tak, aby se po zbytek bonusu každý válec rozšířil o jednu pozici na symbol. Každý symbol „Bell“ se na jakékoliv pozici na válci roztáhne tak, aby se po zbytek prvku každý válec rozšířil o jednu pozici na symbol. Každý válec se může roztáhnout maximálně na výšku sedmi symbolů. Jakmile válec dosáhne sedmi symbolů, hráči jsou uděleny bezplatné hry navíc. Po dosažení maximální výšky se pokaždé, když se na daném válci objeví symbol „Bell“, udělí jedna bezplatná hra.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

MIGHTY MINER FORTUNE GEMS**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	30 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV059677	AVV059678	AVV059679
Výherní podíl	94,04 %	94,96 %	95,94 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 072,80 EUR	907,20 EUR	730,80 EUR

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 30 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Starý muž	Helma	Dynamit/ Lampa	Lopata/ Krumpáč	A / K	Q / J / 10
3	75	40	30	20	15	10
4	450	240	120	90	50	25
5	3000	600	300	240	120	90

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

WILD		Is wild and substitutes for all symbols except  ,  ,  , and  .				5 - 3000	
						4 - 450	
						3 - 75	
	5 - 600		5 - 300		5 - 300		
	4 - 240		4 - 120		4 - 120		
	3 - 40		3 - 30		3 - 30		
	5 - 240		5 - 240				
	4 - 90		4 - 90				
	3 - 20		3 - 20				

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

	5 - 120		5 - 120				
	4 - 50		4 - 50				
	3 - 15		3 - 15				
	5 - 90		5 - 90		5 - 90		
	4 - 25		4 - 25		4 - 25		
	3 - 10		3 - 10		3 - 10		

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

Pravidla hry:

- Pokud hráč hraje vedlejší sázku, hra se hraje ve 30 řadách za 40 kreditů krát násobitel sázky.
- Pokud hráč nehraje vedlejší sázku, hra se hraje ve 30 řadách za 30 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra. Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.

Další symboly na válcích (základní hra):

SYMBOLY SCATTER



(spouští bonus „Mine Cart“)



WILD

Divoké diamanty se mohou objevit seskupené a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů „Mine Cart“.

Prvky:**Prvek „Mine Cart Bonus“**

6+ (aktivní vedlejší sázka: 5+) symbolů scatter spustí Mine Cart Bonus (volné hry). Všechny symboly scatter spouštějící bonus se přemění na drahokamy, když se „Mine Cart Bonus“ spustí (viz obrázky níže). Na začátku prvku se drahokamy posouvají o jeden sloupec doleva. Pokud se drahokamy dostanou do oblasti sběru na levé straně, vyplátí se hodnoty kreditů těchto drahokamů a realizují se příslušné kroky spojené s těmito drahokamy (Boost, Jackpot, +Gems). Hráč má nyní 3 šance na získání dalších drahokamů na 5. válci pomocí důlních vozíků zcela vpravo. Pokaždé, když se alespoň jeden drahokam dostane do 5. sloupce, přesune dopravní pás všechny drahokamy o jeden sloupec doleva a počet pokusů se resetuje na 3. Pokud se drahokamy dostanou do oblasti sběru vlevo, vyplátí se příslušné hodnoty kreditů znovu nebo se realizují příslušné kroky (Boost, Jackpot, +Gems). Jedná se o hru zdarma bez odečtení sázky do hry. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.



Diamanty během „Mine Cart Bonus“

Každý jackpotový drahokam, který se dostane do oblasti sběru vlevo, se uloží na nejnižším prázdném místě pro jackpot dostupném na jackpotovém žebříku. Je možné shromáždit až 5 jackpotových drahokamů. Počet shromážděných jackpotových drahokamů určí vyhranou částku jackpotu na konci bonusu. Hodnoty jackpotů jsou pevné (fixní) násobky sázky a zobrazují se během volných her na horní obrazovce.

Počet nasbíraných „Jackpot“ drahokamů	Vyhrát
1	10x násobek sázky
2	20x násobek sázky
3	50x násobek sázky
4	100x násobek sázky
5	500x násobek sázky



Každý drahokam +Gems, který se dostane do oblasti sběru nalevo, přidá náhodný počet kreditových a jackpotových drahokamů na prázdná místa na dopravním páse.



Každý drahokam Boost, který se dostane do oblasti sběru nalevo, navýší hodnoty kreditů na všech viditelných kreditových drahokamech a všechny hodnoty jackpotu na jackpotovém žebříku. Boost drahokam zvyšuje hodnotu drahokamů až na

hodnotu 50násobku základní sázky hry, která bonus spustila. Hodnota jackpotu může být navýšena až na 5násobek počáteční hodnoty jackpotu.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

MISTRESS OF EGYPT**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	60 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV047025	AVV047026
Výherní podíl	94,20 %	96,20 %
Statistická průměrná hodinová prohra	3 132,00 EUR	2 052,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Popis technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů ve výherní linii	Královna	Pes, Pták s modrým pozadím	Kočka, Pták se zeleným pozadím	A, K	Q, J
2	10				
3	35	25	20	10	5
4	80	60	50	20	15
5	200	120	100	60	50

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Další symboly na válcích



Symbol pyramidy je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus Scarab.



Během hodnocení výher pyramidové symboly, které jsou součástí vítězné kombinace, se transformují do symbolů divoké pyramidy.



3 nebo více symbolů Bonus Scarab v libovolné pozici na válcích spouští bonusové hry zdarma.

Během jakékoli základní hry se symbol pyramidy může objevit na 3 až 15 pozicích symbolů na válcích. Pokud jsou symboly Bonus Scarab součástí vítězné kombinace a symbol pyramidy se objeví nad stejnou pozicí symbolu, udělují se kromě výher vyplývajících z výskytu symbolu pyramidy i bonusové hry zdarma. Výhry jsou hodnoceny po zobrazení symbolů pyramidy nebo po udělení bonusu zdarma her, pokud jsou uděleny.

Bonusové hry zdarma

Jakékoliv 3,4 nebo 5 bonusové symboly Scarab udělují 10, 20 nebo 75 her zdarma.

3 = 10 volných her

4 = 20 volných her

5 = 75 volných her

Klepnutím na tlačítko START spustíte hry zdarma. Hry zdarma nemohou být spuštěny znovu během her zdarma. Hry zdarma se hrají na stejných liniích na stejném multiplikátoru jako spuštěná hra. Výhry jsou vyhodnoceny po zobrazení jakýchkoliv symbolů Pyramid. Hry zdarma skončí, když pro hry zdarma zůstane 0. Při hrách zdarma se používají různé válce. Hry zdarma začínají automaticky po dvou minutách. Během každé hry se symbol Pyramida zobrazí na 3 až 15 pozicích symbolů na válcích. Symbol Bonus Scarab se nezobrazuje na válcích při volných hrách.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

MONEY MAGE ALCINA CASH ERUPTION**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino			
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů			
Maximální sázka na jednu hru	8,00 EUR			
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR			
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3	SW verze 4
	AVV061665	AVV061666	AVV061667	AVV061668
Výherní podíl	93,96%	94,97%	95,96%	96,97%
Statistická průměrná hodinová prohra	869,76 EUR	724,32 EUR	581,76 EUR	436,32 EUR

Hra může být provozována ve 4 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky "Základní parametry".

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	SCATTER	Žena	Kouzelník	Sova	Truhla	Kniha	Magický lektvar / Klíč	Svítek / Klobouk
3	40	10	10	10	10	5	5	5
4	100	50	30	25	25	20	15	10
5	500	250	200	150	100	75	50	40

Bonusové hry: Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky "Základní parametry".

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	SCATTER	Žena	Kouzelník	Sova	Truhla	Kniha	Magický lektvar / Klíč	Svítek / Klobouk
3	40	10	10	10	10	5	5	5
4	100	50	30	25	25	20	15	10
5	500	200	150	100	75	50	40	30

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**Bonusové hry: Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:**

FREE GAMES					
	5 = 200 4 = 50 3 = 10		5 = 150 4 = 30 3 = 10		5 = 100 4 = 25 3 = 10
	5 = 75 4 = 25 3 = 10		5 = 50 4 = 20 3 = 5		5 = 40 4 = 15 3 = 5
	5 = 40 4 = 15 3 = 5		5 = 30 4 = 10 3 = 5		5 = 30 4 = 10 3 = 5

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

Pravidla hry:

- Hra se hraje ve 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách. Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplácí pouze nejvyšší výhra, pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky a výhry scatter se násobí celkovou sázkou v kreditech.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají. Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



SCATTER

Symboly scatter spustí bezplatné hry:

- 3 symboly scatter: 7 bezplatných her
- 4 symboly scatter: 12 bezplatných her
- 5 symbolů scatter: 25 bezplatných her



WILD

Wild nahrazuje všechny symboly kromě „Orb“ a „Scatter“ a objevuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci.

**ORB**

Jakákoliv kombinace šesti nebo více symbolů „Orb“ v jakékoliv pozici na válcích během základní hry nebo bezplatných her spustí bonus Cash Eruption. Každý symbol Orb na válcích se objeví s hodnotou kreditů.

Prvky:**Prvek „Free Games“ (bezplatných her)**

Bezplatné hry se udělí za 3, 4 nebo 5 symbolů scatter. Během bezplatných her jsou všechny divoké symboly násobitelé x2. Výhry se násobí pouze x2 bez ohledu na to, kolik divokých symbolů se ve výhře objeví. Free Games je možné spustit znovu.

Prvek „Cash Eruption Hold & Spin“

Prvek „Cash Eruption Hold & Spin“ se spustí po 6+ symbolech „Orb“ v základní hře nebo v bezplatných hrách. V rámci prvku „Hold & Spin“ má hráč za úkol vyplnit symboly „Orb“ co nejvíce pozic na válcích. Prvek začíná se 3 otočeními na počítadle otočení. Pokud se hráči na válcích objeví symbol „Orb“, počítadlo otočení se opět resetuje na 3 otočení. Jakmile je na počítadle 0, prvek skončí. Pokud jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly „Orb“, hráč vyhrává Grand Treasure (velký poklad). Během prvku mohou být hráči uděleny různé modifikační symboly (Push, Pull, Super Push or Super Pull).

Hodnoty jackpotů	Grand
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,01)	1.000 EUR
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,02)	2.000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 400 (denominace 0,01)	5.000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 400 (denominace 0,02)	10.000 EUR



Natáhne do sebe hodnoty všech ostatních symbolů „Orb“ na obrazovce.



Vtlačí svoji hodnotu všem ostatním symbolům „Orb“ na obrazovce.



Natáhne do sebe hodnoty všech ostatních symbolů „Orb“ na obrazovce a reaktivuje se s každým dalším symbolem „Orb“ na válcích.



Vtlačí svoji hodnotu všem ostatním symbolům „Orb“ na obrazovce a reaktivuje se s každým dalším symbolem „Orb“ na válcích.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

MYSTICAL MERMAID**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino			
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR			
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR			
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů			
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3	SW verze 4
	AVV04464 8	AVV044649	AVV04465 0	AVV04465 1
Výherní podíl	94,09 %	94,99 %	96,27 %	97,41 %
Statistická průměrná hodinová prohra	3 191,40 EUR	2 705,40 EUR	2 014,20 EUR	1 398,60 EUR

Hra může být provozována ve 4 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí až 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Jakákoli kombinace symbolů Poklad, Mořská panna – černovláska, brunetka, blondýnka a zrzeka	Mořský koník	Delfin	Želva, Ryba	Šnečí ulita, ulita mlže	Mušle Silver Dollar, Hvězdice, Plochá mušle, spirálová mušle
2	40	20	5			
3	100	100	50	30	10	5
4	200	1000	200	150	75	50
5	2000	5000	500	300	150	100

Snímek obrazovky s tabulkou bodovho ohodnocení

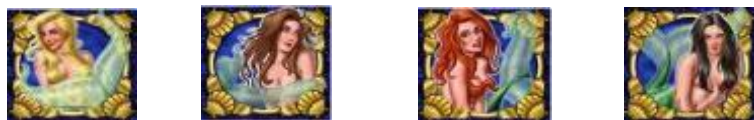


Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Další symboly na válcích:

Symbol "Mořská panna"

Symbol "Mořská panna" je divoký, tzv. "Wild" a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů "Poklad" a zobrazuje se pouze na válcích 2,3,4 a 5 z pohledu zleva doprava.



Symbol "Poklad"

Symbol "Poklad" je divoký, tzv. "Wild" a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů "Mořská panna" a zobrazuje se pouze na válci 1 z pohledu zleva.

Bonusová fáze hry – získání volných otočení



Pokud po otočení dojde kdekoli na válci 1 k zobrazení symbolu "Poklad" a současně jednoho až čtyř symbolů "Mořská panna" na válcích 2,3,4 a 5, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznán určitý počet volných otočení bez vložení sázky do hry. Každé volné otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky pro každou samostatnou hru.

- Poklad + 1 symbol Mořská panna – hráč získá 10 volných otočení;
- Poklad + 2 symboly Mořská panna – hráč získá 20 volných otočení;
- Poklad + 3 symboly Mořská panna – hráč získá 30 volných otočení;
- Poklad + 4 symboly Mořská panna – hráč získá 40 volných otočení.

Každá další kombinace symbolů "Poklad" a současně jednoho až čtyř symbolů "Mořská panna" kdekoliv na válcích znamená získání dalších volných otočení ve hře. V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným kombinacím symbolů, další počet volných otočení. Pokud celkově získaný počet volných otočení dosáhne počtu vyššího než 999 včetně, není již možné získat další volná otočení.

V případě aktivace her volných otočení se pozadí obrazovky změní na fialové a výhry uvedené výše ve výherní tabulce se násobí dvakrát. Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko "Repeat Bet" nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

OCEAN MAGIC**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	25,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	50 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV045213	AVV045214
Výherní podíl	94,12 %	96,07 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2 646,00 EUR	1 768,50 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jena hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet symbolů na výherní linii:	Symbol s nápisem „Ocean Magic“	Žralok, Medúza	Ryba, želva, mořský koník	Žlutá hvězdice, červená hvězdice, zelená hvězdice
2	5			
3	15	10	10	5
4	50	30	20	15
5	300 (250 s aktivní funkcí "Bubble Boost")	100	75	35

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolů „Bublinka“ a „Poklad“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Další symboly na válcích:

Symbol „Bublinka“

Symbol „Bublinka“ je divoký, tzv. „Wild“, a při každé hře první fáze hry tento symbol libovolně stoupá od spodu válce a zastavuje se na každé pozici válce směrem nahoru, kde nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Poklad“. Pokud se symbol „Bublinka“ zastaví na symbolu „Ocean Magic“ na konci otočení, změní se na symbol „Wild“ a všechny nejbližší okolní pozice se změní také na „Wild“ symbol. Symbol „Bublinka“ se může objevit náhodně pod každým válcem.



Ikona „Bubble Boost“

V pravé spodní části obrazovky se pod válcem 5 zobrazuje ikona „Wild Bubbles“, prostřednictvím které si hráč může aktivovat funkci „Bubble Boost“, při které se mohou objevit další symboly „Bublinka“ vypouštěné ze zlatého rohu, který je součástí této ikony. Tyto symboly se mohou přesunout na náhodnou pozici na válcích nebo pod válce. Na jednu hru je možných až 7 symbolů „Bublinka“. Pokud se symbol „Bublinka“ zastaví na symbolu „Poklad“, pozice se chová jako symbol „Wild“ a „Poklad“ současně. Aktivací funkce „Bubble Boost“ se zdvojnásobuje celková sázka do hry.



Funkce „Pick Bonus“ a Bonusová fáze hry „Ocean Magic Free Bonus“ – volná otočení



Tři nebo více symbolů „Poklad“ kdekoliv na válcích spouští funkci výběru počtu volných otočení. Na obrazovce zdola nahoru stoupají bublinky, ze kterých si hráč může vybrat stanovený počet bublinek. Hráč získá 5, 10 nebo 15 výběrů bublinek za 3, 4 nebo 5 symbolů „Poklad“. Zvolená bublinka praskne a odhalí 1 až 5 volných otočení nebo 2 až 3 bublinky k výběru navíc. Po výběru poslední bublinky začínají volná otočení dle získaného počtu volných otočení, jejichž počet může dosáhnout maximálně počtu 150. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky ze hry, v rámci které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

POWER COINS LEPRECHAUN EDITION**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV057888	AVV057889
Výherní podíl	94,98 %	95,88 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 807,20 EUR	1 483,20 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	HOUBA	DŽBÁN	HARFA / HOUSLE	A	K / Q	J / 10
3	10	10	10	5	5	5
4	50	30	25	20	15	10

5	250	200	100	75	50	40
---	-----	-----	-----	----	----	----

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Wins shown here are based on the current bet.

HIGHLIGHTS	BONUS GAME FEATURES	BASE GAME PLAY	PAYS	RULES
	 <p>appears on reels, 2, 3, 4, and 5 only.</p>		5 - 250 4 - 50 3 - 10	
				
	5 - 200 4 - 30 3 - 10	5 - 100 4 - 25 3 - 10	5 - 100 4 - 25 3 - 10	

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

Wins shown here are based on the current bet.

HIGHLIGHTS	BONUS GAME FEATURES	BASE GAME PLAY	PAYS	RULES
				
		5 - 75 4 - 20 3 - 5	5 - 50 4 - 15 3 - 5	
				
	5 - 50 4 - 15 3 - 5	5 - 40 4 - 10 3 - 5	5 - 40 4 - 10 3 - 5	

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.

- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách a výhry scatter se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol se může objevit v jakékoliv poloze na válcích a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)) a „Pot of Gold“ (hrnec zlata). Tento symbol se roztáhne tak, že zakryje celý válec. (viz níže)



ROZŠÍŘENÝ DIVOKÝ SYMBOL

Toto je rozšířená verze divokého symbolu.

**ZLATÁ MINCE (SCATTER)**

Symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)) je aktivní jak během základní hry, tak během bezplatných her.

Pokud se pět nebo více těchto symbolů objeví na jakékoliv pozici na válcích během základní hry, dostane hráč bezplatné hry (hodnoty kreditů na mincích se sečtou a budou představovat počáteční sumu „Pot of Gold“ (zlatého hrnce) pro bezplatné hry)).

Během bezplatných her jakýkoliv symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), který se objeví na válcích, navyšuje kredit v hrnci zlata o částku na minci.

**SYMBOL HRNCE**

Tento symbol je aktivní pouze během bezplatných her. Za každý symbol hrnce, který se během bezplatné hry objeví na válcích, se vyplatí aktuální hodnota kreditů v „Pot of Gold“ (hrnci zlata). (uvedená na symbolu)

Prvky:**Prvek „Expanding Wild“**

„Wild“ (divoké) symboly se roztáhnou tak, že zakryjí celý válec.

Prvek „Free Games“

5–15 symbolů „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), které se na válcích objeví během základní hry, spustí 5 bezplatných her. Částka kreditu na mincích, které spustí bezplatné hry, se sečte a představuje počáteční „Pot of Gold“ (hrnec zlata). Každý symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), který se během bezplatných her objeví na jakékoliv pozici na válcích, navyšuje kredit v hrnci zlata o částku na minci.

Pokud se během bezplatných her na jakékoliv pozici na válcích objeví symbol „Pot“ (hrnec), vyplatí aktuální částku hrnce zlata (která je rovněž uvedena na symbolu). Aktuální hrnec zlata se vyplatí pokaždé, když se na válcích objeví symbol hrnce.

Pokud se během posledního otočení bezplatné hry na jakékoliv pozici na válcích objeví symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), hráč dostane jedno další otočení v rámci bezplatné hry.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po

vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

POWER COINS PANDA EDITION**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV060310	AVV060311
Výherní podíl	94,98 %	95,98 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 807,20 EUR	1 447,20 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.





Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Chrám	Lampa	Lucerna / Lotos	A	K / Q	J / 10
3	10	10	10	5	5	5
4	50	30	25	20	15	10
5	250	200	100	75	50	40

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

WILD					
	appears on reels 2, 3, 4, and 5 only.			5 – 250 4 – 50 3 – 10	
	5 – 200 4 – 30 3 – 10		5 – 100 4 – 25 3 – 10		5 – 100 4 – 25 3 – 10

	5 – 75 4 – 20 3 – 5		5 – 50 4 – 15 3 – 5
	5 – 50 4 – 15 3 – 5		5 – 40 4 – 10 3 – 5
	5 – 40 4 – 10 3 – 5		

Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách. Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích. V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách a výhry scatter se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají, výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Vyšší počet mincí v hrnci nad válci nemá vliv na hru.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol se může objevit v jakékoliv poloze na válcích (2, 3, 4, 5) a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)) a „Pot of Gold“ (hrnec zlata). Tento symbol se roztáhne tak, že zakryje celý válec. (viz níže)



ROZŠÍŘENÝ DIVOKÝ SYMBOL

Toto je rozšířená verze divokého symbolu.



ZLATÁ MINCE (SCATTER)

Symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)) je aktivní jak během základní hry, tak během bezplatných her.

Pokud se pět nebo více těchto symbolů objeví na jakékoliv pozici na válcích během základní hry, dostane hráč bezplatné hry (hodnoty kreditů na mincích se sečtou a budou představovat počáteční sumu „Pot of Gold“ (zlatého hrnce) pro bezplatné hry).

Během bezplatných her jakýkoliv symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), který se objeví na válcích, navyšuje kredit v hrnci zlata o částku na minci.



SYMBOL HRNCE

Tento symbol je aktivní pouze během bezplatných her. Za každý symbol hrnce, který se během bezplatné hry objeví na válcích, se vyplácí aktuální hodnota kreditů v „Pot of Gold“ (hrnci zlata). (uvedená na symbolu)

Prvky:**Prvek „Expanding Wild“**

„Wild“ (divoké) symboly se roztáhnou tak, že zakryjí celý válec.

Prvek „Free Games“

5–15 symbolů „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), které se na válcích objeví během základní hry, spustí 5 bezplatných her. Částka kreditu na mincích, které spustí bezplatné hry, se sečte a představuje počáteční „Pot of Gold“ (hrnec zlata). Každý symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), který se během bezplatných her objeví na jakékoliv pozici na válcích, navyšuje kredit v hrnci zlata o částku na minci.

Pokud se během bezplatných her na jakékoliv pozici na válcích objeví symbol „Pot“ (hrnec), vyplatí aktuální částku hrnce zlata (která je rovněž uvedena na symbolu). Aktuální hrnec zlata se vyplatí pokaždé, když se na válcích objeví symbol hrnce.

Pokud se během posledního otočení bezplatné hry na jakékoliv pozici na válcích objeví symbol „Golden Coin (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)), hráč dostane jedno další otočení v rámci bezplatné hry.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

RED HOT JOKER 10L

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	5,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	15 430,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV054299	AVV054300
Výherní podíl	94,96 %	95,95 %
Statistická průměrná hodinová prohra	453,60 EUR	364,50 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Červená 7	Meloun, hrozny	Zvonek	Švestka, pomeranč	Citron, třešně	DOLLAR (SCATTER)	HVĚZDA (SCATTER)
2	10						
3	50	40	20	10	10	200	50
4	250	100	40	30	30		200
5	5000	600	160	120	100		1000

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

PAYS		RULES	
	5- 5000 4- 250 3- 50 2- 10		5- 600 4- 100 3- 40
	5- 600 4- 100 3- 40		5- 160 4- 40 3- 20
	5- 120 4- 30 3- 10 OF A KIND	SCATTER  Appears on reels 1, 3, and 5 only. ANY 3 - 200	SCATTER  ANY 5- 1000 4- 200 3- 50
			5- 100 4- 30 3- 10 OF A KIND
RETURN TO GAME			

Pravidla hry:

- Hra se hraje na 10 liniích za 10 kreditů a násobek sázky.
- Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
- Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
- Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
- Výhry za linie a výhry za symboly Scatter se násobí koeficientem sázky.
- Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:

Symbol Dolar



Symbol Hvězda



Symbol Joker



Symbol Red Hot Joker

Vlastnosti:

Funkce Wild Expansion:

Symbol „Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Red Hot Joker“, „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců v jakékoli hře se symbol „Joker“ rozšíří na libovolné pozici na válci a přemění všechny pozice symbolů na daném válci na symbol „Joker“.

Symbol „Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Joker“.

Symbol „Joker“ se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

Funkce Wild Multiplier Expansion:

Symbol „Red Hot Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců jakékoli hry se symbol „Red Hot Joker“ na libovolné pozici na válci 3 rozšíří a přemění všechny pozice symbolů na tomto válci na symbol „Red Hot Joker“, čímž se výhry z výherních linií vynásobí dvěma.

Symbol „Red Hot Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace.

Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Red Hot Joker“.

Symbol „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na válci 3.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

RED HOT JOKER 20L**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	5,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	12 185,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV054304	AVV054305
Výherní podíl	94,94 %	95,96 %
Statistická průměrná hodinová prohra	455,40 EUR	363,60 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	HROZNY/VODNÍ MELOUN	ZVONEK	ŠVESTKA / POMERANČ	CITRON / TŘEŠNĚ	DOLLAR (SCATTER)	HVĚZDA (SCATTER)
2	10						
3	50	30	20	10	10	400	60
4	200	80	40	30	20		400
5	3000	300	120	100	80		2000

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje na 20 liniích za 20 kreditů a násobek sázky.
- Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
- Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
- Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
- Výhry za linie a výhry za symboly Scatter se násobí koeficientem sázky.
- Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Symbol Dolar



Symbol Hvězda



Symbol Joker



Symbol Red Hot Joker

Vlastnosti:**Funkce Wild Expansion:**

Symbol „Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Red Hot Joker“, „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců v jakékoli hře se symbol „Joker“ rozšíří na libovolné pozici na válci a přemění všechny pozice symbolů na daném válci na symbol „Joker“.

Symbol „Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Joker“.

Symbol „Joker“ se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

Funkce Wild Multiplier Expansion:

Symbol „Red Hot Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců jakékoli hry se symbol „Red Hot Joker“ na libovolné pozici na válci 3 rozšíří a přemění všechny pozice symbolů na tomto válci na symbol „Red Hot Joker“, čímž se výhry z výherních linií vynásobí dvěma.

Symbol „Red Hot Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace.

Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Red Hot Joker“.

Symbol „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na válci 3.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

RED HOT JOKER 5L**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	5,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	12 200,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	5 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV054294	AVV054295
Výherní podíl	94,95 %	95,95 %
Statistická průměrná hodinová prohra	454,50 EUR	364,50 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	HROZNY/ VODNÍ MELOUN	ZVONEK	ŠVESTKA / POMERANČ	CITRON/ TŘEŠNĚ	DOLLAR (SCATTER)	HVĚZDA (SCATTER)
2	10						
3	50	30	20	10	10	100	15
4	200	80	40	30	20		100
5	3000	300	120	100	80		500

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

PAYS		RULES	
	5- 3000 4- 200 3- 50 2- 10		
	5- 300 4- 80 3- 30		5- 300 4- 80 3- 30
	5- 100 4- 30 3- 10		5- 120 4- 40 3- 20
	Appears on reels 1, 3, and 5 only. ANY 3 - 100		ANY 5- 500 4- 100 3- 15
			5- 80 4- 20 3- 10

RETURN TO GAME

Pravidla hry:

- Hra se hraje na 5 liniích za 5 kreditů a násobek sázky.
- Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
- Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
- V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
- Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
- Výhry za linie a výhry za symboly Scatter se násobí koeficientem sázky.
- Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Symbol Dolar



Symbol Hvězda



Symbol Joker



Symbol Red Hot Joker

Vlastnosti:**Funkce Wild Expansion:**

Symbol „Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Red Hot Joker“, „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců v jakékoli hře se symbol „Joker“ rozšíří na libovolné pozici na válci a přemění všechny pozice symbolů na daném válci na symbol „Joker“.

Symbol „Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Joker“.

Symbol „Joker“ se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

Funkce Wild Multiplier Expansion:

Symbol „Red Hot Joker“ je „Wild“ symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců jakékoli hry se symbol „Red Hot Joker“ na libovolné pozici na válci 3 rozšíří a přemění všechny pozice symbolů na tomto válci na symbol „Red Hot Joker“, čímž se výhry z výherních linií vynásobí dvěma.

Symbol „Red Hot Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace.

Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Red Hot Joker“.

Symbol „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na válci 3.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

RED HOT JOKER CASH ERUPTION**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	8,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV060801	AVV060802	AVV060803
Výherní podíl	94,07 %	94,86 %	95,90 %
Statistická průměrná hodinová prohra	853,92 EUR	740,16 EUR	590,40 EUR

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ČERVENÁ SEDMIČKA	HROZNY/MELOUN	ZVON	ŠVESTKA/POMERANČ	SCATTER-HVĚZDA	SCATTER-DOLLAR	CITRON/TŘEŠEŇ
2	10						
3	50	40	20	10	400	100	10
4	250	100	40	30		400	30
5	10000	600	160	120		2000	100

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

HIGHLIGHTS	CASH ERUPTION BONUS	EXPANDING WILD FEATURE	PAYS	RULES														
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>10000</td></tr> <tr><td>4-</td><td>250</td></tr> <tr><td>3-</td><td>50</td></tr> <tr><td>2-</td><td>10</td></tr> </table>	5-	10000	4-	250	3-	50	2-	10	 REDHOT JOKER CASH ERUPTION Line and scatter pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.		<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>600</td></tr> <tr><td>4-</td><td>100</td></tr> <tr><td>3-</td><td>40</td></tr> </table> 	5-	600	4-	100	3-	40	
5-	10000																	
4-	250																	
3-	50																	
2-	10																	
5-	600																	
4-	100																	
3-	40																	
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>600</td></tr> <tr><td>4-</td><td>100</td></tr> <tr><td>3-</td><td>40</td></tr> </table>	5-	600	4-	100	3-	40	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>160</td></tr> <tr><td>4-</td><td>40</td></tr> <tr><td>3-</td><td>20</td></tr> </table> 	5-	160	4-	40	3-	20					
5-	600																	
4-	100																	
3-	40																	
5-	160																	
4-	40																	
3-	20																	
 <table border="1"> <tr><td>5-</td><td>120</td></tr> <tr><td>4-</td><td>30</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table> OF A KIND	5-	120	4-	30	3-	10	SCATTER  appears on reels 1, 3, and 5 only. ANY WIN 3 - 400	SCATTER  ANY 5- 2000 4- 400 3- 100	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>100</td></tr> <tr><td>4-</td><td>30</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table>  OF A KIND	5-	100	4-	30	3-	10			
5-	120																	
4-	30																	
3-	10																	
5-	100																	
4-	30																	
3-	10																	

Pravidla hry:

- Hra se hraje v 10 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky. Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra. Pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách a výhry scatter se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají. Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

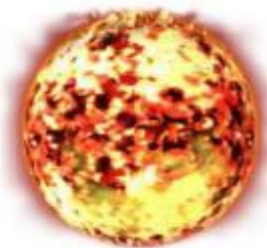
Další symboly na válcích:

**RED HOT JOKER**

„Red Hot Joker“ je symbol Expanding Wild s 2x násobitelem a je dostupný pouze na 3. válci. Stejně jako „Green Joker“ se roztáhne a zaplní všechny pozice na válci, pokud může vygenerovat výhru.

**GREEN JOKER**

„Green Joker“ je prvek Expanding WILD a je dostupný na válcích 2, 3 a 4. Pokud se objeví a může vést k výhře, roztáhne se tak, že zaplní všechny pozice na válci.

**FIREBALL**

Šest nebo více symbolů „Fireball“, které se objeví, spustí prvek „Cash Eruption Hold & Spin“ se 3 opětovnými otočeními. Další symboly „Fireball“ resetují počítadlo na 3 opětovná otočení a přidají se k symbolům „Fireball“ nashromážděným na horní obrazovce.

**TREASURE FIREBALL**

Pokud se na válcích během prvku „Cash Eruption Hold & Spin“ objeví MAJOR, MINOR nebo MINI symboly Treasure Fireball, je hráči vyplacen příslušný poklad za každý výskyt stejného symbolu pokladu. Součet hodnoty kreditů „Fireball“ a výplata pokladu se udělí na konci prvku.

Prvky:**Prvek „Expanding Wild“**

Symboly „Green Joker“ a „Red Hot Joker“ se roztáhnou tak, že zakryjí celý válec, když mohou vygenerovat vítěznou kombinaci.

Prvek „Cash Eruption Hold & Spin“

6 nebo více symbolů „Fireball (Scatter)“ (kulový blesk (scatter)), které se objeví na válcích, spustí prvek „Cash Eruption“ pro pozdržení a opětovné otočení. V rámci tohoto prvku může hráč válce třikrát opětovně otočit. Pokud se během těchto otočení na válcích objeví jeden nebo více nových symbolů kulového blesku, počítadlo opět ukáže tři otočení. Takto hra pokračuje, dokud se na válcích během tří opětovných otočení neobjeví žádné nové symboly „Fireball“ nebo dokud nejsou všechny pozice zaplněny symboly „Fireball“.

Na konci prvku se všechny hodnoty kreditu nebo pokladu na symbolech „Fireball“ sečtou a jsou přiděleny hráči. Pokud jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly „Fireball“ (kulového blesku), hráč vyhrává Grand Treasure (velký poklad).

Hodnoty jackpotů	Mini	Minor	Major	Grand
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,01)	5 EUR	20 EUR	100 EUR	1 000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 400 (denominace 0,01)	25 EUR	100 EUR	500 EUR	5 000 EUR
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,02)	10 EUR	40 EUR	200 EUR	2 000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 400 (denominace 0,02)	50 EUR	200 EUR	1 000 EUR	10 000 EUR

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

RED HOT JOKER EXTREME**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV059105	AVV059106	AVV059107
Výherní podíl	94,04 %	94,95 %	95,95 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 072,80 EUR	909,00 EUR	729,00 EUR

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ČERVENÁ SEDMIČKA	HROZNY / MELOUN	ZVO N	ŠVESTKA / POMERANČ	SCATTER – HVĚZDA	SCATTER – DOLLAR	CITRON / TŘEŠEŇ
2	10						
3	40	20	15	10	200	50	5
4	150	60	30	20		200	15
5	1000	300	100	60		1000	40

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Line and scatter pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

Meter values are for example only.

Pravidla hry:

- Hra se hraje v 10 řadách za 10 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách. Sousední symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra. Pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách a výhry scatter se násobí násobitelem sázky. Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:

**RED HOT JOKER**

Symbol „Red Hot Joker“ nahrazuje všechny symboly kromě symbolů scatter. „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na 3. válci a roztáhne se v případě vítězné kombinace. Poté, co se symbol roztáhne, se výhrám vygenerovaným symbolem „Red Hot Joker“ udělí násobitel x2, x3, x4, x5, x7 nebo x10.

**GREEN JOKER**

„Green Joker“ je prvek Expanding WILD a je dostupný na válcích 2, 3 a 4. Pokud se objeví a může vést k výhře, roztáhne se tak, že zaplní všechny pozice na válci.

Prvky:

Prvek „Expanding Wild“

Symbole „Green Joker“ a „Red Hot Joker“ se roztáhnou tak, že zakryjí celý válec, když mohou vygenerovat vítěznou kombinaci.

Prvek „Násobitel“

Pokud vygeneruje výhru, symbol „Red Hot Joker“ aktivuje žebřík násobitelů. Poté, co se symbol roztáhne, se výhrám vygenerovaným symbolem „Red Hot Joker“ udělí násobitel x2, x3, x4, x5, x7 nebo x10.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

RISING SPINS**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino			
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR (30,00 EUR „Buy a Bonus“)			
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR			
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů			
	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3 (Buy a Bonus)	SW verze 4 (Buy a Bonus)
SW verze	AVV055662	AVV055663	AVV055667	AVV055668
Výherní podíl	94,99%	95,99%	94,99%	95,99%
Statistická průměrná hodinová prohra	1 803,60 EUR	1 443,60 EUR	2 705,40 EUR	2 165,40 EUR

Hra může být provozována ve 2 základních verzích a 2 verzích s možností zvolit sázku s bobusovou hrou, lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu. V případě sázky s bonusovou verzí hry a zvolení bonusu hráčem pro hru, je hodnota sázky rovna 75 násobku základní hodnoty sázky, při dodržení maximální hodnoty sázky.

Jedna technická hra:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	SEDMIČK A	ZVO N	MELO UN/HR OZNY	ŠVESTKA / POMERANČ	CITRO N/ TŘEŠ NĚ	SCATTER
3	60	40	20	10	10	100
4	500	100	50	30	30	100
5	2000	400	200	100	50	4000

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje v 10 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přinášejí odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
- Pro každou kombinaci scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách a výhry scatter se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhry scatter se sčítají s výhrami v řadách.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Prvky:

Prvek „Rising Spins Free Games“

3 nebo více symbolů „Scatter“, které se objeví na jakékoliv pozici na válcích, spustí prvek „Rising Spins Free Games“. Bezplatné hry mají 5 různých úrovní. Hráči začínají hrát bezplatné hry na různých úrovních podle toho, kolik symbolů scatter bezplatné hry spustilo (3x „Scatter“ = úroveň 1, 3x „Scatter“ = úroveň 2, 3x „Scatter“ = úroveň 3).

Když se spustí bezplatné hry, dostane hráč 3 bezplatná otočení. Po každé výhře v řadě se počet zbývajících otočení přepne zpět na 3. Na každé otočení je na válcích vždy jen jeden aktivní symbol. Když v bezplatných hrách dojde k výhře v řadě, aktuální symbol se navýší na jiný symbol s vyšší hodnotou. Takto to pokračuje, dokud hráč nedosáhne nejcennějšího symbolu v tabulce cen (sedm). Poté, co dojde k výhře se symbolem sedm, posunou se hráči do další úrovně a začínají se symbolem s vyšší hodnotou než na předchozí úrovni. Nejvyšší úroveň, úroveň 5, se hraje pouze se symbolem sedm.

Prvek „Buy a Bonus“ (tato možnost je k dispozici pouze u her se SW verzí 3 a 4):

Hráč, před započítáním hry a učiněním rozhodnutí o sázce, má možnost zvýšit svoji šanci na výhru navýšením sázky bonusovou hrou „Buy Bonus“. Stisknutím tlačítka „Buy a Bonus“ (koupit bonus) buď na ovládací desce, nebo na panelu s tlačítky otevře okno „Buy a Bonus“ (koupit bonus), kde hráč vidí hodnotu sázky pro hru včetně hry „Buy Bonus“. Jeho základní sázka je násobena hodnotou 75 (75x sázka). Tato bonusová sázka garantuje hráči, v rámci jedné sázky, spuštění hry „Rising Spins Free Games“ před dokončením a vyhodnocením sázky. Bonusová hra „Rising Spins Free Games“ je spuštěna se 3, 4 nebo 5 symboly scatter (náhodně).

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

SCARAB**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV050902	AVV050903
Výherní podíl	95,00 %	96,00 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 800,00 EUR	1 440,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Popis technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Dívka	Kříž, oko	Pták, pes, lev, figura	10, J, Q, K, A
2	2			
3	20	5	5	2
4	50	25	20	10
5	200	75	60	30

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Symbol	x5	x4	x3	x2
ANY COMBINATION OF	200	50	20	2
Scarab	75	25	5	
Blue Scarab	75	25	5	
Purple Scarab	60	20	5	
Green Scarab	60	20	5	
Yellow Scarab	60	20	5	
Red Scarab	30	10	2	
Black Scarab	30	10	2	
Blue Scarab	30	10	2	
Red Scarab	30	10	2	

Ostatní symboly na válcích

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.



3 nebo více bonusových symbolů v libovolné pozici na válcích spouští hry zdarma.

Golden Spot – Wild Frame symbol

Zlatý bod - symbol „Wild“ rámu



Symbol „Wild“ nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scarab a Bonus.

Scarab symbol



Každá zakoupená hra Scarab má číslo hry od 1 do 10. Počítadlo pod válci označuje aktuální číslo hry. Číslo her se postupně zvyšují od jedné zakoupené hry k další, dokud nedosáhnou hry 10 a poté začne hra znovu od 1. Symbol Scarab se změní na Golden Spot a zůstává do 10. hry, ve které se změní na WILD.

Výherní linie jsou vyhodnoceny po dokončení všech transformací symbolů. Pokud je symbol Bonus součástí vítězné kombinace, je poté transformován do symbolu WILD, získávají se kromě výher vyplývajících z transformace i hry zdarma. Symbol Scarab, který se objevuje v pozici již zarámovanou mezi Golden Spot a Wild Frame, nemá žádný vliv. Uzamknuté gold spot – wild frame a herní počítadla jsou ukládány zvlášť pro každou sázku. Uzamykatelné Golden spot – Wild frame a čísla na počítadle zůstanou na stroji po vyplacení.

Fáze bonusových her – volné hry

3 nebo více bonusových symbolů v libovolné pozici na válcích spouští volné hry. Dle výherní kombinace je vybrán počet volných her.

	5 symbolů WILD	7 symbolů WILD	10 symbolů WILD
5 "Bonus" symbolů	45	30	15
4 "Bonus" symbolů	30	20	10
3 "Bonus" symbolů	15	10	5

Volné hry

Výhra vybraného počtu volných her se stejným počtem wild symbolů pro každou hru. (viz tabulka výše)

Během hraní volných her: 3 nebo více symbolů „Bonus“ v libovolné pozici na válcích spouští volné hry, a uděluje novou sadu volných her. Po poslední volné hře můžete vybrat další volné hry dle výběru. Volné hry se hrají na stejných liniích na stejném multiplikátoru jako spouštěcí hra. Symboly WILD mění pozici pro každou hru.

Když je symbol "Bonus" součástí vítězné kombinace a poté je transformován na symbol "WILD", získává se kromě výhry vyplývajících z transformace i nová sada volných her. Volné hry je možné znovu spustit až 4 krát a skončí po posledním zbývajícím výběru a 0 zbývajících her na ukazateli. Při volných hrách se používají různé válce. Symbol scarab se během volných her nezobrazuje.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli "Credit" nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

SHAMROCK STARS**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV055682	AVV055683
Výherní podíl	94,87%	95,91%
Statistická průměrná hodinová prohra	1 846,80 EUR	1 472,40 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	HRNEC ZLATA	ČEPICE	KYTARA / HARFA	HOUBA	DŽBÁN/ BOTY	PODKOVA
3	20	20	20	10	10	10
4	100	60	50	40	30	20
5	300	200	200	150	100	80

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 40 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



AMPLION

Objevuje se pouze na 1. válci. Pokud je tento symbol na všech 4 pozicích na prvním válci, spustí se prvek „Rockstar Spin“.



MINCE SE ZLATOU HVĚZDOU

počínaje 2. válcem.

Během prvku „Rockstar Spin“ se tento symbol objevuje na 2.–5. válci a je na něm hodnota kreditu. Tato hodnota kreditu se vyplatí hráči, když se symbol objeví na sousedních válcích



MINCE BOOST

hodnoty kreditu na symbolech mince se zlatou hvězdou o 25 % – 200 %.

Když se tento symbol v rámci prvku „Rockstar Spin“ objeví na 5. válci a jeden nebo více symbolů mince se zlatou hvězdou se objeví na každém z válců 2, 3 a 4, navýší se všechny



MINCE RESPIN

další „Rockstar Spin“, aniž by se odečetla další sázka do hry (hra zdarma).

Když se tento symbol v rámci prvku „Rockstar Spin“ objeví na 5. válci a jeden nebo více symbolů mince se zlatou hvězdou se objeví na každém z válců 2, 3 a 4, je hráči přidělen

Prvky:

Prvek „Rockstar Spin“

Symbol amplionu v plné velikosti (na všech 4 pozicích) na 1. válci spustí prvek „Rockstar Spin“. Pokud se tento prvek spustí, přidělí hráči každý symbol mince se zlatou hvězdou v jakékoliv pozici na sousedních válcích počínaje 2. válcem hodnotu kreditu, která je zobrazena na minci.

Prvek „Boost“ (navýšení)

Pokud se během prvku „Rockstar Spin“ na 5. válci objeví symbol „Boost Coin“ a jeden nebo více symbolů mince se zlatou hvězdou se objeví na každém z válců 2, 3 a 4, navýší se hodnota kreditu každé mince se zlatou hvězdou o 25 % – 200 %.

Prvek „Respin“ (opětovné otočení)

Pokud se během prvku „Rockstar Spin“ na 5. válci objeví symbol „Respin Coin“ a jeden nebo více symbolů mince se zlatou hvězdou se objeví na každém z válců 2, 3 a 4, je hráči přidělen další „Rockstar Spin“. V rámci prvku „Rockstar Spin“ může hráč dostat maximálně pět opětovných otočení.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

SOLAR DISC**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	80 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV047441	AVV047442
Výherní podíl	94,11 %	96,07 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2 120,40 EUR	1 414,80 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Popis technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 26 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 6 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů ve výherní linii	Medvěd, puma	Váza, maska	Klíč, mince
3	20	15	10
4	50	25	15
5	100	50	30
6	350	100	80

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Symbol	10	20	50	100
Bonus Scatter	100	200	500	1000
Wild	10	20	50	100
Puma	10	20	50	100
Bear	10	20	50	100
Vase	10	20	50	100
Mask	10	20	50	100
Mince	10	20	50	100

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Ostatní symboly na válcích:



Symbol "Wild" je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů "Solar Disc" a "Bonus".



Symbol scatter "Bonus" se zobrazí pouze na 1. Válci.



Sluneční disk /Solar Disc

Symbol slunečního disku:

Pokud se po otočení válců jakékoliv hry objeví symbol "Solar Disc", v libovolné poloze na válcích, odhalí jeden z následujících symbolů "Puma", "Bear", "Vase", "Mask" nebo "mince". Každá pozice, ve které došlo k odhalenému symbolu, se přemění na symbol "Wild". Symbol "Solar Disc" může odhalit pouze symboly z válců,

které doposud nebyly odhaleny. Výhry jsou hodnoceny po dokončení všech transformací symbolů. Pokud již byly všechny dostupné symboly transformovány, „solar disc“ se změní na „wild“.

Fáze bonusové hry:

Bonusový scatter symbol v jakékoli pozici na 1. Válci a symbol Solar disc na jakémkoli válci spouští bonusovou hru, odměněnou 10 bonusovými hrami. Během bonusové hry se zaručuje, že se symbol Solar disc objeví na každém válci, na kterém se objevil ve spouštěcí hře.

Po stisknutí start, začne bonusová hra. Bonusové hry nemohou být znovu spuštěny během bonusové hry. Bonusové hry končí, pokud zbývá 0 bonusových her. Během bonusových her jsou používány různé válce. Bonusový scatter symbol se u bonusových her nezobrazuje.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

STACK ATTACK**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	16,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	16 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV056245	AVV056246
Výherní podíl	94,90 %	95,90 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 468,80 EUR	1 180,80 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ČERVENÁ SEDMIČKA	ZVON	MELO UN	HROZ NY	ŠVEST KA	POMERA NČ	CITRON	TŘE ŠNĚ
3	100	50	30	30	20	20	10	10
4	400	150	100	60	40	40	20	20
5	2000	500	200	150	125	100	75	50

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

HIGHLIGHTS	STACK ATTACK FEATURE	PAYS	RULES																				
<table border="1"> <tr><td>7</td><td>5-</td><td>2000</td></tr> <tr><td></td><td>4-</td><td>400</td></tr> <tr><td></td><td>3-</td><td>100</td></tr> </table>	7	5-	2000		4-	400		3-	100		<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>500</td></tr> <tr><td>4-</td><td>150</td></tr> <tr><td>3-</td><td>50</td></tr> </table>	5-	500	4-	150	3-	50						
7	5-	2000																					
	4-	400																					
	3-	100																					
5-	500																						
4-	150																						
3-	50																						
<table border="1"> <tr><td>Watermelon</td><td>5-</td><td>200</td></tr> <tr><td></td><td>4-</td><td>100</td></tr> <tr><td></td><td>3-</td><td>30</td></tr> </table>	Watermelon	5-	200		4-	100		3-	30	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>150</td></tr> <tr><td>4-</td><td>60</td></tr> <tr><td>3-</td><td>30</td></tr> </table>	5-	150	4-	60	3-	30							
Watermelon	5-	200																					
	4-	100																					
	3-	30																					
5-	150																						
4-	60																						
3-	30																						
<table border="1"> <tr><td>Purple Grape</td><td>5-</td><td>125</td></tr> <tr><td></td><td>4-</td><td>40</td></tr> <tr><td></td><td>3-</td><td>20</td></tr> </table>	Purple Grape	5-	125		4-	40		3-	20	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>50</td></tr> <tr><td>4-</td><td>20</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table>	5-	50	4-	20	3-	10	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>100</td></tr> <tr><td>4-</td><td>40</td></tr> <tr><td>3-</td><td>20</td></tr> </table>	5-	100	4-	40	3-	20
Purple Grape	5-	125																					
	4-	40																					
	3-	20																					
5-	50																						
4-	20																						
3-	10																						
5-	100																						
4-	40																						
3-	20																						
	<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>75</td></tr> <tr><td>4-</td><td>20</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table>	5-	75	4-	20	3-	10																
5-	75																						
4-	20																						
3-	10																						
		<table border="1"> <tr><td>5-</td><td>50</td></tr> <tr><td>4-</td><td>20</td></tr> <tr><td>3-</td><td>10</td></tr> </table>	5-	50	4-	20	3-	10															
5-	50																						
4-	20																						
3-	10																						

Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.

RETURN TO GAME

Pravidla hry:

- Hra se hraje v 10 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol se může objevit v jakékoliv poloze na válcích 1–5 a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Golden Frame“ (zlatého rámu).



SYMBOL ZLATÉHO RÁMU

Symbol „Golden Frame“ (zlatý rám) se může objevit jen na 2.–5. válci. Pokud se objeví v plném rozlišení (zakrývá všechny tři pozice na válci), je válec nebo válce pokryté symbolem synchronizován s 1. válcem během příštího placeného otočení (stejná kombinace sázka/měna).

Prvky:**Prvek „Stack Attack“**

Po otočení válců v jakékoliv hře symbol „Golden Frame“ (zlatý rám), který se objeví přes všechny pozice symbolů na jednom nebo více válcích, spustí prvek „Stack Attack“. (Zlatý rám se nemůže objevit na 1. válci.)

Pokud se spustí prvek „Stack Attack“, skončí během příští hry hrané se stejnou možností sázky všechny válce, které měly v předchozí hře symbol zlatého rámu, se stejným symbolem jako 1. válec. Prvek „Stack Attack“ se v rámci prvku „Stack Attack“ nemůže spustit ještě jednou.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

STAR RUSH**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	10 180,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV053681	AVV053682
Výherní podíl	94,94 %	95,90 %
Statistická průměrná hodinová prohra	910,80 EUR	738,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Červená 7	Hruška	Meloun	Švestka	Hrozny, Pomerač	Citrón, třešně
3	50	30	20	20	10	5
4	200	100	60	40	20	10
5	1000	250	150	100	60	40

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Symbol	5	4	3
7	1000	200	50
Green Pear	250	100	30
Watermelon	150	60	20
Purple Grape	100	40	20
Orange	60	20	10
Yellow Lemon	40	10	5

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Wild Stars“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Wild Stars“ tvoří výherní kombinaci, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly „Wild Stars“.

Další symboly na válcích:

Symbol „Wild“



Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly. (dostupné pouze během bonusové fáze „Wild Stars“.)

Bonusová fáze hry „Wild Stars“

Pokud po otočení dojde k zobrazení 3 symbolů „Wild Stars“ a to v pozici na prvním, třetím a pátém válci bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno jedno volné otočení válců bez vložení sázky do hry.

Pro průběh bonusové fáze hry platí stejný multiplikátor sázek jako u běžné hry. Po roztočení válců mohou být všechny symboly nahrazeny symbolem „Wild“ a to v počtu od 4 až do 15 symbolů v jedné hře a následně dojde k vyhodnocení výher všech linií. Ve fázi volného otočení není možné znovu získat symboly „Wild Stars“.

Pro výpočet výhry v rámci volného otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

TEMPLE OF FIRE**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	30,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	60 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV047409	AVV047410
Výherní podíl	94,10 %	96,00 %
Statistická průměrná hodinová prohra	3 186,00 EUR	2 160,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Popis technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 30 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů ve výherní linii	Dívka	Chrám („Temple“)	Jaguar Had Orel Vlk Opice	Maska Náhrdelník Náramek Náušnice Prsten
3	30	20	10	5
4	100	50	30	15
5	300	150	100	50

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Ostatní symboly na válci



Symbol chrámu („Temple“) se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5



Symbol "Wild" je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu chrám ("Temple").



Logo symbol



Symbol "Dívka" je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu chrám "Temple".



Symbol „Dívka“, úplná postava

Po otočení válců nebo následném bonusu jakékoli hry se symbol dívka (v jakékoli poloze na válcích) rozšiřuje směrem dolů a přeměňuje se na symbol dívka celé tělo. Symboly logo, které vertikálně a horizontálně přiléhají k symbolu dívka (celé tělo) se vznítí a přemění na symbol WILD. Jakýkoli symbol LOGO ve svislém nebo vodorovném směru přiléhající k zapálenému symbolu se také zapaluje a přemění na symbol WILD. Výhry jsou vyhodnoceny po dokončení všech transformací.

Volné hry

Tři symboly chrámu v jakékoli pozici na válci spouští volné hry. Hráč vybere jednu z následujících možností. 12 volných her s multiplikačním faktorem 1x, 6 her zdarma s multiplikačním faktorem 2x nebo 4 volnými hrami s multiplikačním faktorem 3x. Vyhraje vybraný počet volných her s příslušným multiplikačním faktorem. Během volných her tři symboly chrámu v jakékoli pozici na válcích odmění hráče dalšími volnými hrami. Počet dalších bezplatných her a odpovídající multiplikační faktor se rovná výběru provedenému během prvního spuštění hry zdarma. Volné hry se hrají na stejných liniích a se stejným multiplikačním faktorem jako spouštěcí hra.

Výhry volných her se násobí násobitelem, který odpovídá počátečnímu výběru. Během každé volné hry se objeví ohnivý rám kolem jednoho náhodného válce. Po otočení válce se tento válec transformuje na symbol "Dívka (celé tělo)". Výhry jsou vyhodnoceny po dokončení všech transformací. Pokud je symbol Chrám („Temple“) součástí vítězné kombinace, je přeměněn na symbol "Dívka (celé tělo)", kromě výher, které jsou výsledkem transformace, se udělují volné hry. Pokud je počet vyhraných volných her větší než 600 další volné hry se už nevyhrávají. Volné hry končí, pokud nezůstává žádná volná hra. Při volných hrách se používají všechny válce.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

TEMPLE OF FIRE CASH ERUPTION

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	16,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV052450	AVV052451
Výherní podíl	95,00 %	96,00 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 440,00 EUR	1 152,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	SOPKA (SCATTER)	ČERVENÁ 7	MODRÁ 7	ZVON/ MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA/ POMERANČ	CITRON/ TŘEŠNĚ
3	40	10	10	10	5	5	5
4	300	50	30	25	20	15	10
5	2000	250	200	100	75	50	40

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

HIGHLIGHTS	BONUS GAME FEATURES	BASE GAME PLAY	PAYS	RULES
SCATTER		BASE GAME PAYS		
				
ANY 5 - 2000 ANY 4 - 300 ANY 3 - 40	5 - 250 4 - 50 3 - 10	5 - 200 4 - 30 3 - 10	5 - 100 4 - 25 3 - 10	5 - 100 4 - 25 3 - 10
				
5 - 75 4 - 20 3 - 5	5 - 50 4 - 15 3 - 5	5 - 50 4 - 15 3 - 5	5 - 40 4 - 10 3 - 5	5 - 40 4 - 10 3 - 5
		RETURN TO GAME		

Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Symboly scatter přináší odměnu v jakékoliv pozici na válcích.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra.
- Pro každou kombinaci symbolů scatter se udělí pouze nejvyšší výhra.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Bonusové výhry se sčítají s výhrami v řadách.
- Zobrazí se všechny výhry na základě aktuální sázky.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:

DIVOKÝ SYMBOL



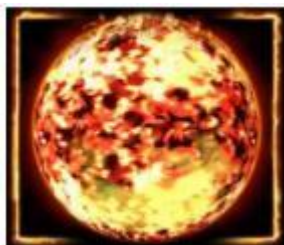
Divoký symbol se během základní hry může objevit v jakékoliv poloze na válcích 2–5 a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Volcano (Scatter)“ (sopka (scatter)) a „Fireball (Scatter)“ (kulový blesk (scatter)). Tento symbol se roztáhne tak, že zakryje celý válec. (viz níže)



ROZŠÍŘENÝ DIVOKÝ SYMBOL

Toto je rozšířená verze divokého symbolu.

SYMBOL KULOVÉHO BLESKU (SCATTER)



Symbol „Fireball (Scatter)“ (zlatá mince (scatter)) je aktivní jak během základní hry, tak během bezplatných her.

Pokud se během základní hry šest nebo více těchto symbolů objeví v jakékoliv pozici na válcích (nebo také jeden symbol Mega během bezplatných her), dostane hráč prvek Cash Eruption.

Prvky:

Prvek „Expanding Wild“

„Wild“ (divoké) symboly se roztáhnou tak, že zakryjí celý válec.

Prvek „Free Games“ (bezplatných her)

3 nebo více symbolů „Volcano (Scatter)“ (sopka (scatter)), které se na válcích objeví během základní hry, spustí 6 bezplatných her. Bezplatné hry se hrají na 3 válcích s velkým mega válcem, který pokrývá válce 2–4 ze základní hry. Z mega válce lze vyhrát prvek „Cash Eruption“.

Symbol mega (mega válec) může zobrazovat všechny dostupné symboly včetně symbolu „Fireball (Scatter)“ (kulový blesk (scatter)) a symbol „Volcano (Scatter)“ (sopka (scatter)). Bezplatné hry mohou znovu aktivovat další 3 otočení pokaždé, když se v rámci mega symbolu objeví symbol „Volcano (Scatter)“ (sopka (scatter)). Maximální počet opětovných spuštění je 3 (15 bezplatných her).

Prvek „Cash Eruption“

6 nebo více symbolů „Fireball (Scatter)“ (kulový blesk (scatter)), které se objeví na válcích, spustí prvek „Cash Eruption“ pro pozdržení a opětovné otočení. V rámci tohoto prvku může hráč válce třikrát opětovně otočit. Pokud se během těchto otočení na válcích objeví jeden nebo více nových symbolů kulového blesku, počítadlo opět ukáže tři otočení. Takto hra pokračuje, dokud se na válcích během tří opětovných otočení neobjeví žádné nové symboly kulového blesku nebo dokud nejsou všechny pozice zaplněny symboly kulového blesku.

Na konci prvku se všechny hodnoty kreditu nebo jackpotu sečtou a jsou přiděleny hráči. Pokud jsou všechny pozice na válcích zaplněny symboly „Fireball“ (kulového blesku), hráč vyhrává Grand Treasure (velký poklad).

Hodnoty jackpotů	Mini	Minor	Major	Grand
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,01)	5 EUR	20 EUR	100 EUR	1 000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 800 (denominace 0,01)	25 EUR	100 EUR	500 EUR	5 000 EUR
Sázka (kredit) 20 – 160 (denominace 0,02)	10 EUR	40 EUR	200 EUR	2 000 EUR
Sázka (kredit) 200 – 800 (denominace 0,02)	50 EUR	200 EUR	1 000 EUR	10 000 EUR

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se

na obrazovce objeví nápis „*Game over*“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

THUNDER FRUITS

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	6,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	16 000,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	30 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV052719	AVV052720
Výherní podíl	94,90 %	95,90 %
Statistická průměrná hodinová prohra	550,80 EUR	442,80 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Červená 7	Meloun	Švestka	Hrozny	Citron	Třešně
2	10					
3	100	50	20	10	5	5
4	250	150	80	40	20	20
5	2000	400	200	150	100	50

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Symbol	5	4	3
7	2000	250	100
Watermelon	400	150	50
Plum	200	80	20
Grapes	150	40	10
Lemon	100	20	5
Cherries	50	20	5

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Všechny zobrazené výhry jsou založeny na aktuální sázce. Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.



Další symbol na válcích:

Symbol „Wild“



Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly.

Funkce „Lock ‘n Spin Feature“:

Funkce „Lock ‘n Spin Feature“ se vyskytuje náhodně při jakémkoliv otočení válců. Během otáčení válců jakékoli hry, se buď první 3, první 4, nebo všech 5 válců, počínaje válcem zcela vlevo uzamkne. Tyto uzamčené válce se poté dotočí společně a zároveň zobrazí stejné symboly jako válec 1. Během točení „Lock ‘n Spin feature“ se používají všechny symboly na válcích.

Funkce „Lock ‘n „Spin“ a „Lightning Spin“ se nemohou vyskytovat ve stejné hře.

Symbol „Boží blesk“**Funkce „Lightning Spin“:**

Pokud po otočení dojde symbol „Boží blesk“ na všech pozicích na válci 3 bude spouštěna funkce „Lightning Spin“ a přiznány 1 nebo 2 volné otočení válců v následující hře bez vložení sázky do hry. Během otáčení válců první hry „Lightning Spin Feature“ se všechny pozice na válcích 2 a 4 transformují na divoké „Wild“ symboly. Pokud není dosaženo žádného vítězství, následuje druhá volné otočení válců. Během druhého otočení válců „Lightning Spin Feature“, se všechny pozice na válcích 1, 3 a 5 transformují do divokých „Wild“ symbolů a dojde k vyhodnocení výher všech linií. Funkce Lightning Spin končí, jakmile je dosaženo vítězství. Během funkce „Lightning Spin“ se pro výpočet výhry v rámci volných otočení použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci, které byla tato bonusová fáze hry spuštěna. Funkce „Lock ‘n Spin“ a „Lightning Spin“ se nemohou vyskytovat ve stejné hře.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

TRIPLE HEIST

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	20 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV06065 0	AVV060651	AVV06065 2
Výherní podíl	94,00 %	94,93 %	95,91 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2 160,00 EUR	1 825,20 EUR	1 472,40 EUR

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	Zlatá koruna	Stříbrná koruna	Truhla	Zlaté cihly / Pytel na peníze	Bankovky/ Zlaté mince	Stříbrné mince/ Bronzové mince
3	40	30	25	20	10	5
4	100	50	40	30	20	15
5	1000	500	250	100	50	40

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

HIGHLIGHTS	HEIST FEATURE	BASE GAME PAYS	BUY A BONUS	RULES	
 5- 1000 4- 100 3- 40	WILD  is wild and substitutes for all symbols except  and appears on reels 2, 3, and 4 only.	 5- 500 4- 50 3- 30			
 5- 250 4- 40 3- 25		 5- 100 4- 30 3- 20			
 5- 100 4- 30 3- 20		 5- 50 4- 20 3- 10	 5- 50 4- 20 3- 10		
 5- 40 4- 15 3- 5		<p>Line pays shown here have been pre-multiplied by the current bet multiplier.</p>	 5- 40 4- 15 3- 5		
RETURN TO GAME					

Pravidla hry:

- Hra se hraje v 20 řadách za 20 kreditů krát násobitel sázky.
 - Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
 - Symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
 - V každé řadě se vyplatí pouze nejvyšší výhra.
 - Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky. Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.

Další symboly na válcích:



WILD

Symbol „Wild“ nahrazuje každý symbol kromě scatter symbolu „Vault“.

Symbol Wild se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci.



VAULT SCATTER

3+ symboly „Vault“ Scatter spustí prvek „Heist“.

Prvky:

Prvek „Heist“

Tři nebo více symbolů „Vault“ v jakékoliv pozici na válcích spustí prvek Heist. Na začátku prvku musí hráč otevřít trezor, aby se objevil první symbol, se kterým se prvek bude hrát. Jedná se o hru zdarma bez odečtení sázky do hry. Jakákoliv interakce hráče během této bonusové hry nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Počet dostupných symbolů (z nichž jeden symbol bude vybrán náhodně) na začátku prvku je dán počtem symbolů scatter spouštějících prvek:

- 3 spouštějící symboly „Vault“: všech 9 symbolů
- 4 spouštějící symboly „Vault“: 6 nejvyšších symbolů
- 5 spouštějících symbolů „Vault“: 3 nejvyšší symboly

Jakmile byl vybrán první symbol, všechny ostatní symboly s nižší hodnotou, než má zvolený symbol, se ze hry vyloučí. Nyní hráč vidí počítadlo 3 opětovných otočení a bude hrát prvek „Heist“. Pokaždé, když se na obrazovce zamkne nový symbol, počítadlo opětovných otočení se resetuje na 3 otočení. Pokud se na válcích objeví symbol „Vault“, určí se nový symbol (který se předtím nezamkl) a všechny stávající symboly na válcích se přemění na tento nově určený symbol. Prvek skončí, když se na počítadle opětovných otočení objeví 0 (v tomto případě se počet shromážděných symbolů na válcích použije pro stanovení výhry na základě tabulky výplaty bonusu výše) nebo když se všechny pozice na válcích zaplní symboly. Pokud jsou všechny pozice zaplněny symboly (celá obrazovka), hráč si musí vybrat jeden ze tří symbolů „Vault“, které se objeví na obrazovce a které mohou obsahovat následující kroky:

- COLLECT: hráč dostane vyplacenou cenu z tabulky výplat prvku pro symbol, který je právě ve hře.
- UPGRADE: dojde ke garantovanému upgradu na lépe placený symbol.
- JACKPOT: dojde ke garantovanému upgradu na nejlépe placený symbol (Golden Crown).
-

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 40L

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
Maximální sázka na jednu hru	10,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	10 315,00 EUR	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV050889	AVV050890
Výherní podíl	95,00%	96,00%
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 EUR	720,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky "Základní parametry".

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Tři 7	Modrá 7	Bílá 7	Tři bary	Dva bary	Bar
3	40	30	25	20	15	10
4	80	50	40	30	20	15
5	200	100	70	50	35	25

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Symbol	5	4	3
RED HOT 7	200	80	40
7 (blue)	100	50	30
7 (white)	70	40	25
BAR (purple)	50	30	20
BAR (green)	35	20	15
BAR (yellow)	25	15	10

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Bonus“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Bonus“ tvoří výherní kombinaci, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly a více spouští „Strike Bonus“.

Další symboly na válcích:Bonusová fáze hry „Strike Bonus“

Tři nebo více symbolů „Bonus“ na libovolné pozici na válcích spustí „Strike Bonus“. Stisknutím tlačítka START spustíte bonusovou hru.

Bonusová hra se automaticky spustí po 2 minutách.

Bonus se hraje se stejnou sázkou jako spouštěcí hra.

Hráč spouští bonusovou hru na prvním místě řady násobitelů.

Během bonusové hry se symboly „Bonus“ na libovolné pozici na válcích hráče posunou o jedno místo v řadě multiplikátorů.

Dostupné multiplikátory závisí na počtu symbolů, s nimiž byla bonusová hra spuštěna.

Dostupné multiplikátory

5 symbolů „Bonus“ 8x až 1 000x

4 symboly „Bonus“ 4x až 1 000x

3 symboly „Bonus“ 2x až 1 000x

Pokud se po jakémkoli roztočení válců neobjeví na válcích žádné symboly „Bonus“ nebo bylo dosaženo 1 000násobku místa v řadě, aktuální celková sázka se vynásobí multiplikátorem odpovídajícím aktuálně dosažené pozici, získáte výsledek a bonusová hra končí.

Během bonusové hry se výhry za linii nevyhodnocují.

Během bonusové hry se používají různé válce. Během každého bonusového kola mohou být použity různé válce v závislosti na počtu získaných symbolů „Bonus“.

Bonusová hra – řada násobitelů:**Další hra technické hry „Round Wager Playoff“**

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změnil hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 9L**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino	
Minimální sázka v kreditech	9 kreditů	
Maximální sázka na jednu hru	9,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	9 360,00 EUR	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV050882	AVV050883
Výherní podíl	95,00%	96,00%
Statistická průměrná hodinová prohra	810,00 EUR	648,00 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 9 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozena z výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané výherní hodnoty vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro přehlednost udávají hodnoty související s minimální sázkou v kreditech z tabulky "Základní parametry".

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Tři 7	Modrá 7	Bílá 7	Tři bary	Dva bary	Bar
3	36	18	12	9	6	3
4	72	36	24	18	12	9
5	180	90	45	36	27	18

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

Symbol	5	4	3
RED HOT	180	72	36
Blue 7	90	36	18
White 7	45	24	12
Purple BAR	36	18	9
Green BAR	27	12	6
Yellow BAR	18	9	3

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Bonus“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Bonus“ tvoří výherní kombinaci, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly a více spouští „Strike Bonus“.

Další symboly na válcích:

Bonusová fáze hry „Strike Bonus“



Tři nebo více symbolů „Bonus“ na libovolné pozici na válcích spustí „Strike Bonus“. Stisknutím tlačítka START spustíte bonusovou hru.

Bonusová hra se automaticky spustí po 2 minutách.

Bonus se hraje se stejnou sázkou jako spouštěcí hra.

Hráč spouští bonusovou hru na prvním místě řady násobitelů.

Během bonusové hry se symboly „Bonus“ na libovolné pozici na válcích hráče posunou o jedno místo v řadě multiplikátorů.

Dostupné multiplikátory závisí na počtu symbolů, s nimiž byla bonusová hra spuštěna.

Dostupné multiplikátory

5 symbolů „Bonus“ 8x až 1 000x

4 symboly „Bonus“ 4x až 1 000x

3 symboly „Bonus“ 2x až 1 000x

Pokud se po jakémkoli roztočení válců neobjeví na válcích žádné symboly „Bonus“ nebo bylo dosaženo 1 000násobku místa v řadě, aktuální celková sázka se vynásobí multiplikátorem odpovídajícím aktuálně dosažené pozici, získáte výsledek a bonusová hra končí.

Během bonusové hry se výhry za linii nevyhodnocují.

Během bonusové hry se používají různé válce. Během každého bonusového kola mohou být použity různé válce v závislosti na počtu získaných symbolů „Bonus“.

Bonusová hra – řada násobitelů:



Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

TWIN STRIKE

Základní parametry:

Herní prostor	Kasino	
Maximální sázka na jednu hru	20,00 EUR	
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR	
Minimální sázka v kreditech	40 kreditů	
SW verze	SW verze 1	SW verze 2
	AVV052769	AVV052770
Výherní podíl	94,97 %	95,97 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 810,80 EUR	1 450,80 EUR

Hra může být provozována ve 2 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 5 symboly. Hra nabízí 5 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 6 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Zeus	Pegas, býk, beran, sova	Hrozny, helma, pilíř, harfa
3	80	40	20
4	150	100	40
5	300	200	80
6	800	400	150

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:

PAYS			
	6 800 5 300 4 150 3 80		and  are WILD and substitute for all symbols except 
	6 400 5 200 4 100 3 40		6 400 5 200 4 100 3 40
	6 400 5 200 4 100 3 40		6 400 5 200 4 100 3 40
	6 150 5 80 4 40 3 20		6 150 5 80 4 40 3 20
	6 150 5 80 4 40 3 20		6 150 5 80 4 40 3 20

RETURN TO GAME HIGHLIGHTS BONUS GAME FEATURES WILD FEATURE PAYS RULES 4/10

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Bonus“ a symbolu „Flash Wild“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají. Symbol „Bonus“ tvoří výherní kombinaci, nachází-li se v jakékoli pozici na válcích 3 symboly „Bonus“.

Další symboly na válcích:

Symbol „Flash Wild“ – divoký symbol



Jedná se o tzv. divoký symbol, který se objevuje v jakékoliv poloze na všech válcích. Pokud v zobrazení přistanou 2 nebo více symbolů „Flash Wild“, vytvoří mezi nimi největší možný obdélník a všechny symboly v tomto obdélníku se transformují na symboly „Flash Wild“. Všechny symboly „Zeus“ v divokém obdélníku se stávají symboly „X2“. Symbol „X2“ nahrazuje výhru v řadě vynásobením výplatního poměru výherní kombinace dvakrát. Divoké multiplikátory se sčítají v případě více symbolů „X2“ v kombinaci vyhrávajících linií. Výhry linií se vyhodnotí po dokončení všech transformací. Funkce „Flash Wild“ nemůže být aktivována v jedné hře spolu s funkcí „Bonus“ hry zdarma.

Bonusová fáze hry symbol „Bonus“ - získání volných otočení



Pokud po otočení dojde kdekoliv na válcích k zobrazení 3 nebo více symbolů „Bonus“ bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno 50 volných otočení v případě dosažení 6 symbolů „bonus“ nebo v případě dosažení 5 symbolů „bonus“ 30 volných zatočení nebo případě dosažení 4 symbolů „bonus“ 20 volných zatočení nebo případě dosažení 3 symbolů „bonus“ 10 volných zatočení bez vložení sázky do hry. Každé volné otočení se vyhodnocuje jako samostatná hra. Pokud v průběhu her volných otočení dojde k získání v jakékoli pozici na válcích třech a více shodných symbolů „Bonus“, hráč získá další bonus ve formě dalších volných otočení. Pro průběh bonusové fáze hry platí stejný multiplikátor sázek jako u běžné hry. Po roztočení válců každé volné hry všechny se „Flash Wild“ symboly transformují do čtverce a dojde k vyhodnocení výher všech linií. V průběhu hraných volných otočení lze získat, díky nově získaným symbolům „Bonus“, další počet volných otočení. Pokud celkově získaný počet volných otočení dosáhne počtu vyššího než 250 včetně, není již možné získat další volná otočení.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

WHEEL STRIKE**Základní parametry:**

Herní prostor	Kasino		
Maximální sázka na jednu hru	6,00 EUR		
Maximální výhra z jedné hry	18 500,00 EUR		
Minimální sázka v kreditech	10 kreditů		
SW verze	SW verze 1	SW verze 2	SW verze 3
	AVV059900	AVV058409	AVV058410
Výherní podíl	93,94 %	94,87 %	95,92 %
Statistická průměrná hodinová prohra	654,48 EUR	554,04 EUR	440,64 EUR

Hra může být provozována ve 3 verzích lišících se výherním podílem a statistickou průměrnou hodinovou

prohrou uvedených v tabulce základních parametrů (viz výše).

Hráč nastaví hodnotu kreditů (denominaci) v poli nominální hodnoty zobrazeném na hlavní obrazovce v pravém dolním rohu.

Jedna technická hra:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 herních linií. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Credit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Repeat Bet“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a na obrazovce se objeví nápis „Game over“.

Tabulka bodového ohodnocení:

Výhra na výherní linii je odvozována od výherní tabulky, kterou lze zobrazit ve hře a zobrazuje již přepočítané hodnoty výher vzhledem k aktuálně nastavené výši celkové sázky. Hodnoty uvedené zde v tabulce pro názornost udává hodnoty vztažené k minimální sázce v kreditech uvedených v tabulce „Základní parametry“.

Počet stejných symbolů ve vítězné řadě:	ČERVENÁ SEDMIČKA A	ZVON	BAR	MELOU N	HROZN Y	ŠVESTKA A	POMERAN Č	CITRON/ TŘEŠEŇ
---	--------------------------	------	-----	------------	------------	--------------	--------------	-------------------

3	100	20	15	10	10	5	5	5
4	1000	100	50	30	25	20	15	10
5	5000	500	250	100	80	50	40	30

Snímek obrazovky s tabulkou bodového ohodnocení:



Pravidla hry:

- Hra se hraje v 10 řadách za 10 kreditů krát násobitel sázky.
- Výhry v řadách se musí objevit na hraných řadách.
- Sousední symboly výhry v řadě se musí objevit na sousedním válci počínaje válcem zcela vlevo.
- Výhry v řadách z prvku Wheel se vyhodnotí pro celkový počet výherních symbolů, které se objeví v jakékoliv pozici ve vyplácené řadě.
- V každé řadě se vyplátí pouze nejvyšší výhra za kombinaci symbolů.
- Výhry v řadách se násobí násobitelem sázky.
- Výhry na různých hraných řadách se sčítají.
- Výhra se zobrazí v kreditech, není-li označena jako měna.
- .

Další symboly na válcích:



SYMBOL „WHEEL STRIKE“ WILD

Symbol „Wheel Strike“ Wild nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 3. válci. Symbol aktivuje prvek „Wheel“, když může vygenerovat vítěznou kombinaci.

Prvky:

Prvek „Wheel“

Jakmile je aktivován prvek „Wheel“ (pomocí divokého symbolu „Wheel Strike“), odemkne se kolo na pravé straně hry. Toto kolo ukazuje pole se symboly, které vygenerovaly vítěznou kombinaci v hlavní hře (které byly vygenerovány divokým symbolem „Wheel Strike“), nebo prázdná pole bez symbolu. Kolo se začne otáčet a vítězná oblast kola se zastaví buď na symbolu, nebo na prázdném poli. Pokud se zastaví na symbolu, tak se všechny symboly na hlavních válcích roztáhnou přes celý válec, na kterém jsou umístěny, a vygenerují vítězné kombinace, i když symboly nejsou umístěny na po sobě jdoucích válcích.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, že po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli „Credit“ nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí 1 otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy se výhry vypočtou podle Tabulky bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Credit“ a následně se na obrazovce objeví nápis „Game over“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.



IGT - Mystery Jackpot Coins o' Luck

Jedná se o takzvaný „Jackpotový systém“, který lze vyhrát na libovolném koncovém zařízení technické hry IGT připojené k tomuto systému. Tento jackpotový systém je provozován v měně Euro (EUR, €) a nabízí 1 technickou hru:

Mystery Jackpot Coins o' Luck

Přehled jackpotu:

Nastavitelný procentuální příspěvek	0,001% - 2%
Počet úrovní jackpotu	1 až 4
Max. Win	18 500 EUR

Základní popis:

Jackpotový systém IGT Mystery Jackpot Coins o' Luck je jackpotová hra, kterou lze vyhrát na libovolném koncovém zařízení technické hry IGT připojené k jackpotovému systému. Hru Mystery Jackpot Coins o' Luck nelze hrát samostatně. Jackpotový systém je tzv. „Mystery jackpot“ s mechanikou „Must-hit-by“, což znamená, že různé úrovně jackpotu lze vyhrát, aniž by bylo nutné používat konkrétní kombinaci symbolů v samotné přispívající hře. O výhře na všech úrovních rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel (RNG). „Must-hit-by“ znamená, že úrovně jackpotu mají maximální dosažitelnou hodnotu (kterou určuje provozovatel) a příslušné úrovně jackpotu lze vyhrát kdykoli, nejpozději však při dosažení nastavené maximální výše dané úrovně.

Jednotlivé úrovně jackpotu (provozovatel si může vybrat mezi 1–4 různými úrovněmi) mohou mít nastaveny požadavky na různé hodnoty minimální sázky, které stanoví provozovatel.

Všechny hry hrané na koncovém zařízení technické hry připojeném k jackpotovému systému přispívají do jackpotu (v jakékoli placené hře). Samotný jackpotový systém je nezávislý na připojených koncových zařízeních technické hry a k výhrám jackpotů může dojít i při nevýherních kombinacích her hraných na koncových zařízeních technické hry.

V souladu s odst. 52 zákona o hazardních hrách má Mystery Jackpot Coins o' Luck integrovanou funkci omezení výhry, což znamená, že pokud by kombinace výher technické hry na koncovém zařízení spouštějící výhru jackpotu a výše samotné výhry jackpotu přesáhly zákonný maximální limit (18 500 EUR), výhra jackpotu bude snížena tak, aby kombinovaná výhra z koncového zařízení technické hry spouštějící výhru jackpotu a samotná výhra jackpotu nepřesáhly tento zákonný limit.

IGT - Mystery Jackpot Neon Treasures

Jedná se o takzvaný „Jackpotový systém“, který lze vyhrát na libovolném koncovém zařízení technické hry IGT připojené k tomuto systému. Tento jackpotový systém je provozován v měně Euro (EUR, €) a nabízí 1 technickou hru:

Mystery Jackpot Coins o' Luck

Přehled jackpotu:

Nastavitelný procentuální příspěvek	0,001% - 2%
Počet úrovní jackpotu	1 až 4
Max. Win	18 500 EUR

Základní popis:

Jackpotový systém IGT Mystery Jackpot Neon Treasures je jackpotová hra, kterou lze vyhrát na libovolném koncovém zařízení technické hry IGT připojené k jackpotovému systému. Hru Mystery Jackpot Neon Treasures nelze hrát samostatně. Jackpotový systém je tzv. „Mystery jackpot“ s mechanikou „Must-hit-by“, což znamená, že různé úrovně jackpotu lze vyhrát, aniž by bylo nutné používat konkrétní kombinaci symbolů v samotné přispívající hře. O výhře na všech úrovních rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel (RNG). „Must-hit-by“ znamená, že úrovně jackpotu mají maximální dosažitelnou hodnotu (kterou určuje provozovatel) a příslušné úrovně jackpotu lze vyhrát kdykoli, nejpozději však při dosažení nastavené maximální výše dané úrovně.

Jednotlivé úrovně jackpotu (provozovatel si může vybrat mezi 1–4 různými úrovněmi) mohou mít nastaveny požadavky na různé hodnoty minimální sázky, které stanoví provozovatel.

Všechny hry hrané na koncovém zařízení technické hry připojeném k jackpotovému systému přispívají do jackpotu (v jakékoli placené hře). Samotný jackpotový systém je nezávislý na připojených koncových zařízeních technické hry a k výhrám jackpotů může dojít i při nevyherních kombinacích her hraných na koncových zařízeních technické hry.

V souladu s odst. 52 zákona o hazardních hrách má Mystery Jackpot Neon Treasures integrovanou funkci omezení výhry, což znamená, že pokud by kombinace výher technické hry na koncovém zařízení spouštějící výhru jackpotu a výše samotné výhry jackpotu přesáhly zákonný maximální limit (18 500 EUR), výhra jackpotu bude snížena tak, aby kombinovaná výhra z koncového zařízení technické hry spouštějící výhru jackpotu a samotná výhra jackpotu nepřesáhly tento zákonný limit.

HERNÍ PLÁN EGT- Bell Link 1

jedná se o takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v měně Euro (EUR, €) a nabízí 10 různých technických her:

1	5 Dazzling Hot Bell Link
2	20 Super Hot Bell Link
3	40 Burning Hot Bell Link
4	40 Shining Crown Bell Link
5	40 Super Hot Bell Link
6	Burning Hot Bell Link
7	Flaming Hot Bell Link
8	Flaming Hot Extreme Bell Link
9	Shining Crown Bell Link
10	Vampire Night Bell Link

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.



5 Dazzling Hot Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			
Statistická průměrná prohra za hodinu	1755,00 € - 3681,00 €		Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH			

Jedna technická hra

- Hra **5 DAZZLING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s 5 válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je 5 pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se 5 liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



- Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpote. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek). Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€	Minimální hodnota = 500.€	i_1	i_2	i
Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Maximální hodnota = 18,500€ *2			

*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i_1 „GRAND“ a i_2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku i_1 a i_2 .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.

Symbol	5	4	3
7	250.00	50.00	5.00
Star (SCATTER)	62.50 to 125.00	12.50 to 50.00	5.00 to 10.00
Watermelon	25.00	10.00	2.50
Grapes	25.00	10.00	2.50
Orange	10.00	2.50	1.00
Lemons	10.00	2.50	1.00
Cherries	10.00	2.50	1.00
Cherries (2)	0.25		

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň	Pomeranč Citron Švestka	Vodní meloun Hrozny	Sedm 7	Hvězda (SCATTER)
5	100:1	100:1	250:1	2500:1	125:1 - 250:1
4	25:1	25:1	100:1	500:1	25:1 - 100:1
3	10:1	10:1	25:1	50:1	10:1 - 20:1
2	2,5:1				

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Tři nebo více roztroušených symbolů spustí hru scatter.

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplátí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Hra SCATTER

- Tři nebo více roztroušených symbolů spustí hru scatter. Hráč si vybere jeden ze symbolů a může vyhrát násobek celkové vsazené částky:
- 5 symboly SCATTER: 125:1 – 250:1
- 4 symboly SCATTER: 25:1 – 100:1
- 3 symboly SCATTER: 10:1 – 20:1
- Výhra z výše uvedené tabulky se počítá dle zvolené celkové sázky na jednu otočku v penězích (EUR).
- Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



20 Super Hot Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka				
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.				
	max.	€ 25,00					
Denominace	€ 0,01/ 0,02/ 0,05		Hráč si může vybrat jednu ze 3 možností sázek (Bet Options) odpovídajících třem denominacím. Tímto způsobem určí sázkové schéma (viz tabulka níže).				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00					
Možnosti sázky	Možnost sázky 1		€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2		€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3		€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.				
Statistická průměrná prohra za hodinu	1755,00 € - 3681,00 €		Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH				

Jedna technická hra

- Hra **20 SUPER HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



- Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	i_1	i_2	i

*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i_1 „GRAND“ a i_2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.




*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.






*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku i_1 a i_2 .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly SCATTER výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň	Švestka	Hrozny	Sedm (WILD)	Hvězda (SCATTER)
					

	Pomeranč  Citron 	Vodní meloun 			
5	80:1	160:1	320:1	800:1	100:1
4	16:1	32:1	64:1	320:1	20:1
3	8:1	16:1	16:1	32:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě

symbolu **SCATTER**.
SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

SYMBOLY ZVONU

- Symboly **ZVONU** se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly **ČERVENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND**.
- Symbol **ČERVENÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol **ZELENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **MAJOR**.
- Symbol **ZELENÉHO ZVONU** se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON



- Symbol **MODRÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly **MODRÉHO ZVONU**, vyhrává hráč za každý symbol **MODRÉHO ZVONU** na obrazovce úroveň **MINOR**.

FIALOVÝ ZVON



- Symbol **FIALOVÉHO ZVONU** se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly **FIALOVÉHO ZVONU**, vyhrává hráč za každý symbol **FIALOVÉHO ZVONU** na obrazovce úroveň **MINI**.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol **ZLATÉHO ZVONU s výhrou** se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly **ZLATÉHO ZVONU** na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
 - zbývajících počet volných otočení Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
 - zbývajících počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplátí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



40 Burning Hot Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.
	max.	€ 25,00	
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00	
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)		
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00 € 1,50 € 2,50 € 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00 € 3,00 € 5,00 € 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00 € 7,50 € 12,50 € 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu	1755,00 € - 3681,00 €		Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra

- Hra **40 BURNING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	<i>i</i> ₁	<i>i</i> ₂	<i>i</i>

*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně *i*₁ „GRAND“ a *i*₂ „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.







*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílů na příspěvku *i*₁ a *i*₂.

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň	Bar	Hrozny	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
						
	Citron		Meloun			
						
	Pomeranč					
						
Švestka						
						
5	60:1	80:1	200:1	800:1		100:1
4	16:1	32:1	60:1	160:1		20:1
3	4:1	8:1	20:1	40:1	20:1	3:1
2				4:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



Symbol	5	4	3
7	10.00	2.00	0.50
BELL	2.50	0.75	0.25
Grapes	2.50	0.75	0.25
BAR	1.00	0.40	0.10
Watermelon	2.50	0.75	0.25
Dollar (SCATTER)	50.00	10.00	1.50
Star (SCATTER)			10.00
Cherries	0.75	0.20	0.05
Lemons	0.75	0.20	0.05
Plums	0.75	0.20	0.05

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3. a 5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4 nebo 5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
 - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
 - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
 - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

SYMBOLY ZVONU

- Symboly **ZVONU** se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly **ČERVENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND**.
- Symbol **ČERVENÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol **ZELENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **MAJOR**.
- Symbol **ZELENÉHO ZVONU** se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
 - zbývajících počet volných otočení Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
 - zbývajících počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

40 SHINING CROWN BELL LINK

40 Shining Crown Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			
Statistická průměrná prohra za hodinu	1755,00 € - 3681,00 €		Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH			

Jedna technická hra

- Hra **40 SHINING CROWN Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovně jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba z celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	<i>i</i> ₁	<i>i</i> ₂	<i>i</i>






*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně *i*₁ „GRAND“ a *i*₂ „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i*₁ a *i*₂.

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.
- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní	Třešeň	Bar	Hrozny	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
						

linii	Pomeranč Citron  Švestka 		Meloun 			
5	120:1	160:1	600:1	1200:1		100:1
4	20:1	40:1	80:1	200:1		20:1
3	4:1	8:1	16:1	40:1	20:1	3:1
2				8:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3. a 5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
 - **5** symboly **DOLLAR** – **100x** celková sázka
 - **4** symboly **DOLLAR** – **20x** celková sázka
 - **3** symboly **DOLLAR** – **5x** celková sázka

SYMBOLY ZVONU

- Symboly **ZVONU** se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly **ČERVENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND**.
- Symbol **ČERVENÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol **ZELENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **MAJOR**.
- Symbol **ZELENÉHO ZVONU** se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON



- Symbol **MODRÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly **MODRÉHO ZVONU**, vyhrává hráč za každý symbol **MODRÉHO ZVONU** na obrazovce úroveň **MINOR**.

FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



40 Super Hot Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			
Statistická průměrná prohra za hodinu	1755,00 € - 3681,00 €		Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH			

Jedna technická hra

- Hra **40 SUPER HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s 5 válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



- Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpote. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€	Minimální hodnota = 500.€	<i>i</i> ₁	<i>i</i> ₂	<i>i</i>
Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Maximální hodnota = 18,500€ *2			

*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně *i*₁ „GRAND“ a *i*₂ „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.









*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku *i*₁ a *i*₂.

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet	Třešeň	Švestka	Hrozny	Sedm (WILD)	Hvězda (SCATTER)

stejných symbolů na výherní linii	 Pomeranč  Citron 	 Vodní meloun 			
5	80:1	160:1	320:1	800:1	100:1
4	16:1	32:1	64:1	320:1	20:1
3	4:1	8:1	16:1	32:1	5:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sazce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sazce € 0,50.

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplátí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovní MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "WIN" („VÝHRA“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "TAKE WIN" („PŘIJMOUT VÝHRU“), je výhra přičtena k počítadlu "CREDIT" („KREDIT“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "GAME OVER" („KONEC HRY“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Burning Hot Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			
Statistická průměrná prohra za hodinu	1755,00 € - 3681,00 €		Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH			

Jedna technická hra

- Hra **BURNING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	<i>i</i> ₁	<i>i</i> ₂	<i>i</i>

*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně *i*₁ „GRAND“ a *i*₂ „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.







*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílů na příspěvku *i*₁ a *i*₂.

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanovené % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sáзка na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň 	Bar 	Hrozny 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	25:1	50:1	250:1	500:1		100:1
4	10:1	25:1	50:1	100:1		20:1
3	5:1	10:1	20:1	25:1	20:1	3:1
2				5:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.

Symbol	5	4	3	2
7	50.00	10.00	2.50	0.50
Watermelon	25.00	5.00	2.00	
Cherry	2.50	1.00	0.50	
Star	50.00	10.00	1.50	
Bell	25.00	5.00	2.00	
Scatter (Grapes)	5.00	2.50	1.00	
Scatter (Dollar)	5.00	1.00	0.50	
Scatter (Bar)	5.00	2.50	1.00	
Scatter (Plum/Orange)	2.50	1.00	0.50	

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS
ON THE SAME REEL
EXCEPT \$, * AND BELL SYMBOLS.

SCATTER ANYWHERE ON 1ST, 3RD AND 6TH REELS ONLY:
3 • 10.00

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
 - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
 - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
 - **3** symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

SYMBOLY ZVONU

- Symboly **ZVONU** se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly **ČERVENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND**.
- Symbol **ČERVENÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol **ZELENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **MAJOR**.
- Symbol **ZELENÉHO ZVONU** se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
 - zbývajících počet volných otočení Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
 - zbývajících počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Flaming Hot Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			
Statistická průměrná prohra za hodinu	1755,00 € - 3681,00 €		Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH			

Jedna technická hra

- Hra **FLAMING HOT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	i_1	i_2	i

*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i_1 „GRAND“ a i_2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.










*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílů na příspěvku i_1 a i_2 .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň 	Broskve 	Jablko 	Hrozny 	Vodní meloun 	Banány 	Trám 	Sedm 	Dolar (SCATTER) 
5	80:1				160:1		240:1	400:1	100:1
4	20:1				40:1		80:1	120:1	20:1
3	8:1				16:1		20:1	40:1	2:1
2								4:1	



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

SYMBOL WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
 - **5** symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka
 - **4** symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka
 - **3** symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.

- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Flaming Hot Extreme Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			
Statistická průměrná prohra za hodinu	1755,00 € - 3681,00 €		Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH			

Jedna technická hra

- Hra **FLAMING HOT Extreme Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	<i>i</i> ₁	<i>i</i> ₂	<i>i</i>

*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně *i*₁ „GRAND“ a *i*₂ „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.










*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílů na příspěvku *i*₁ a *i*₂.

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě SCATTERu jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.

- Pro Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.
- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Třešeň 	Broskve 	Jablko 	Hrozny 	Vodní meloun 	Banány 	Trám 	Sedm 	Dolar (SCATTER) 
5	80:1				160:1		240:1	400:1	50:1
4	20:1				40:1		80:1	120:1	10:1
3	4:1				8:1		16:1	40:1	2:1
2								4:1	

- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
 - **5** symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka
 - **4** symboly **SCATTER** – **10x** celková sázka
 - **3** symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka
- 2, 3 nebo 4 symboly **SCATTER** kdekoli na obrazovce spustí funkci opětovné otočky pro další symboly **SCATTER**.
- 3 nebo více symbolů **SCATTER**, spustí otočky zdarma.

SYMBOLY ZVONU

- Symboly **ZVONU** se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly **ČERVENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND**.
- Symbol **ČERVENÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol **ZELENÉHO ZVONU**, hráč okamžitě vyhrává úroveň **MAJOR**.
- Symbol **ZELENÉHO ZVONU** se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON



- Symbol **MODRÉHO ZVONU** se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly **MODRÉHO ZVONU**, vyhrává hráč za každý symbol **MODRÉHO ZVONU** na obrazovce úroveň **MINOR**.

FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
 - zbývajících počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – funkce opětovná otočka

- Když se kdekoli na obrazovce objeví 2, 3 nebo 4 symboly SCATTER, spustí se funkce opětovné otočky. Během funkce opětovné otočky se válce se symboly SCATTER podrží a hráč vyhrává opětovné otočky zdarma pro válce, které neobsahují symboly SCATTER.
- Pokud se během opětovné otočky objeví na obrazovce nový symbol SCATTER a celkový počet symbolů SCATTER na obrazovce je nižší než 5, hráč vyhrává nové opětovné otočky zdarma pro válce, které neobsahují symboly SCATTER. Funkce opětovné otočky končí, když se po opětovné otočce zdarma neobjeví žádný nový symbol SCATTER nebo když celkový počet symbolů SCATTER na obrazovce dosáhne hodnoty 5.
- Výhry z řádku jsou vyplaceny před funkcí opětovné otočky.
- Výhry za symboly scatter se vyplácejí po skončení funkce opětovné otočky.
- Po poslední opakované otočce zdarma se nevyplácejí žádné výhry z řádku.
- Funkce opětovné otočky se spustí také během otoček zdarma.

Bonusová fáze hry – otočky zdarma

- 3 nebo více symbolů SCATTER, spustí otočky zdarma:
 - 5 symboly **SCATTER** – 30 otoček zdarma
 - 4 symboly **SCATTER** – 20 otoček zdarma
 - 3 symboly **SCATTER** – 10 otoček zdarma
- Během otoček zdarma vyhrává hráč 10, 20 nebo 30 nových otoček zdarma, pokud se na válcích objeví 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Nové otočky zdarma se přičítají k aktuálnímu počtu otoček zdarma.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle

“WIN” („VÝHRA“).

- Když pak hráč stiskne tlačítko “**TAKE WIN**” („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu “**CREDIT**” („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Shining Crown Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			
Statistická průměrná prohra za hodinu	1755,00 € - 3681,00 €		Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH			

Jedna technická hra

- Hra **SHINING CROWN Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a 3 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.
- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	i_1	i_2	i

*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i_1 „GRAND“ a i_2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.

*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.

*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílů na příspěvku i_1 a i_2 .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů SCATTER jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.
- Pro symboly Scatter výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní	Třešeň	Bar	Hrozny	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)

linii	 Pomeranč  Citron  Švestka 		 Meloun 			
5	50:1	100:1	500:1	1000:1		100:1
4	20:1	40:1	50:1	200:1	20:1	20:1
3	5:1	10:1	15:1	30:1		3:1
2				10:1		

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce € 0,50.



SHINING CROWN

© 2013-2020 Euro Games Technology

7	5 · 50.00		5 · 25.00	
	4 · 10.00		4 · 2.50	
	3 · 1.50		3 · 0.75	
	2 · 0.50			
	5 · 25.00		5 · 5.00	BAR
	4 · 2.50		4 · 2.00	
	3 · 0.75		3 · 0.50	
 	5 · 2.50		5 · 2.50	
	4 · 1.00		4 · 1.00	
	3 · 0.25		3 · 0.25	
	5 · 50.00			
	4 · 10.00			
	3 · 1.50			
	5 · 50.00			
	4 · 10.00			
	3 · 10.00			

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS
ON THE SAME REEL
EXCEPT   AND BELL SYMBOLS.

SCATTER
ANYWHERE ON 1ST, 3RD
AND 5TH REELS ONLY.
3 · 10.00

ALL RIGHTS RESERVED ©

MULTIFUNCTION KEYS ALL PAYS AND PLAYS

- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.
- Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry

Symbol WILD



- Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



- Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.
- Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



- Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:
 - **5** symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka
 - **4** symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka
 - **3** symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.

- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.

- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
 - zbývajících počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Vampire Night Bell Link

Základní parametry

	Herní prostor	Kasino	Poznámka			
Sázka za jednu hru	min.	€ 0,50	Sázka na jednu linii je dána podílem sázky na všech liniích a počtu linií.			
	max.	€ 25,00				
Výhra za jednu hru	max.	€ 18 500,00				
Možnosti sázky	3 schémata sázek – (Možnosti sázky jsou tzv. sázkové sekvence které se přepínají pomocí interaktivního tlačítka „Možnosti sázky“ pro větší komfort volby jednotlivých sázek)					
	Možnost sázky 1	€ 0,50	€ 1,00	€ 1,50	€ 2,50	€ 5,00
	Možnost sázky 2	€ 1,00	€ 2,00	€ 3,00	€ 5,00	€ 10,00
	Možnost sázky 3	€ 2,50	€ 5,00	€ 7,50	€ 12,50	€ 25,00
Výherní podíl	91,82 % - 96,10 % (Včetně progresivního Jackpotu)		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.			
Statistická průměrná prohra za hodinu	1755,00 € - 3681,00 €		Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH			

Jedna technická hra

- Hra **VAMPIRE NIGHT Bell Link** je válcová hra ze série jackpotů Bell Link s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi.
- Poté, co hráč vybere částku na jednu hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.
- Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Samotná interakce nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR**).
- Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).
- Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.
- Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Popis Bell Link Jackpot

- Bell Link je jackpot s více nominálními hodnotami a čtyřmi úrovněmi: GRAND, MAJOR, MINOR a MINI.

- Každou z úrovní lze vyhrát s libovolnou sázkou.



Úrovně GRAND a MAJOR jsou úrovně s progresivním jackpotem. Jejich hodnoty se kumulují ze sázek odehraných na všech hracích automatech v síti, které jsou přihlášeny k jackpotu Bell Link. Lze je vyhrát jak během hlavní hry, tak během jackpotové funkce Bell Link.

Každé Technické zařízení, připojené do systému Bell Link, přispívá předem určeným procentuálním podílem ze sázky do 2 úrovní jackpotu GRAND a MAJOR. Každá jednotlivá úroveň může mít nastavený jiný podíl na příspěvku ze sázky, a to v rámci stanovené procentuální sazby z celkové sázky (Celkový příspěvek).

Každé Technické zařízení, které je součástí systému Bell Link, se automaticky účastní této jackpotové bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé Technické zařízení zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze dvou úrovní.

Stanovená procentuální sazba celkové sázky se určuje v rozsahu 0,00 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot:

hodnota úrovně „GRAND“ *1	hodnota úrovně „MAJOR“ *1	Příspěvek úrovně „GRAND“ *3	Příspěvek úrovně „MAJOR“ *3	Celkový Příspěvek *3
Minimální hodnota = 10,000.€ Maximální hodnota = 18,500.€ *2	Minimální hodnota = 500.€ Maximální hodnota = 18,500€ *2	i_1	i_2	i

*1 Hodnoty jsou konfigurovatelné provozovatelem. Příspěvek úrovně i_1 „GRAND“ a i_2 „MAJOR“ lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00%.





*2 Hodnota progresivního jackpotu nepřesáhne maximální možnou výhru (EUR 18,500.00), a to ani po přičtení k výhře ze hry, ve které byl jackpot spuštěn.




*3 Tato hodnota je součtem příspěvku obou úrovní: $i = i_1 + i_2$. Celkový příspěvek lze nastavit v rozmezí 0.00% až 5.00% při dodržení součtu podílu na příspěvku i_1 a i_2 .

- Úrovně MINOR a MINI jsou neprogresivní jackpotové úrovně. Jejich hodnoty jsou pevné v rámci stanoveného % výhernosti her. Lze je vyhrát pouze na konci jackpotové funkce Bell Link.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

- Výherní kombinace všech symbolů jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií.

Počet stejných symbolů na výherní linii	Kluk	Král	Nástroje	Elixír	Kniha	Žena	Muž
							
	Královna	Eso	Sklo				

							
5	10:1	20:1	40:1	100:1	250:1	600:1	1500:1
4	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	100:1	400:1
3	2,5:1	5:1	7,5:1	10:1	20:1	30:1	40:1
2				5:1	7,5:1	10:1	20:1

- Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.
- Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **€ 0,50**.



- Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.
- V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.
- Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.





Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry





SYMBOL WILD







- Symbol **WILD** se objevuje na válcích **2, 3, 4 a 5**.
- Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na válci. Když se objeví, zaplní válec a objeví se na všech pozicích.

FUNKCE MULTIPLIKÁTNEBOU

- Pokud se na všech válcích na displeji objeví **15** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x5**.

- Pokud se na válcích 1, 2, 3, 4 na displeji objeví **12** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x4**.

- Pokud se na válcích 1, 2, 3, na displeji objeví **9** symbolů -  ,  ,  nebo  , **CELKOVÁ VÝHRA** se vynásobí **x3**.

SYMBOLY ZVONU

- Symboly ZVONU se mohou objevit na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.

ČERVENÝ ZVON



- Pokud se na obrazovce během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví 3 symboly ČERVENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň GRAND.
- Symbol ČERVENÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce objevit celkem až třikrát.

ZELENÝ ZVON



- Pokud se během hlavní hry nebo jackpotové funkce objeví na obrazovce symbol ZELENÉHO ZVONU, hráč okamžitě vyhrává úroveň MAJOR.
- Symbol ZELENÉHO ZVONU se může objevit pouze jednou během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.

MODRÝ ZVON



- Symbol MODRÉHO ZVONU se může během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link objevit na obrazovce vícekrát.
- Pokud se během jackpotové funkce objeví na obrazovce symboly MODRÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol MODRÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINOR.

FIALOVÝ ZVON



- Symbol FIALOVÉHO ZVONU se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry a jackpotové funkce Bell Link.
- Pokud se během jackpotové funkce na obrazovce objeví symboly FIALOVÉHO ZVONU, vyhrává hráč za každý symbol FIALOVÉHO ZVONU na obrazovce úroveň MINI.

ZLATÝ ZVON S VÝHROU



- Symbol ZLATÉHO ZVONU s výhrou se může na obrazovce objevit vícekrát během hlavní hry nebo jackpotové funkce Bell Link.
- Výhry se mohou pohybovat od 1 do 100násobku celkové sázky.
- Výhry se vyplácejí pouze za všechny symboly ZLATÉHO ZVONU na konci jackpotové funkce Bell Link.

ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost



- Symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost se může během hlavní hry objevit na obrazovce pouze jednou.
- Pokud se během hlavní hry, která spustí jackpotovou funkci Bell Link, objeví na obrazovce symbol ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost, získá hráč volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Popis jackpotové funkce Bell Link

- Jackpotová funkce Bell Link se spustí, když se na obrazovce během hlavní hry objeví 5 nebo více symbolů ZVONU bez ohledu na jejich barvu.
- Jackpotová funkce Bell Link je stejná pro všechny hry v multihře.
- Jackpotová funkce se hraje jako volná otočení Bell Link nebo volná otočení Reels Boost Bell Link.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a žádný z nich není ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Bell Link.
- Matice je stejná jako matice spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU.
- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení hra vyplatí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Když je obrazovka zcela zaplněna symboly ZVONU, všechny viditelné výhry na obrazovce, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2 při matici 3x5 a x3 při matici 4x5.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Bonusová fáze hry – Volná otočení Reels Boost Bell Link

- Pokud se během hlavní hry na obrazovce objeví 5 symbolů ZVONU a jeden z nich je ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost, vyhrává hráč 3 volná otočení Reels Boost Bell Link.
- Matice je vždy 4x5, bez ohledu na matici spouštěcí hry.
- Všechny symboly ZVONU ze spouštěcí hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení Reels Boost Bell Link.
- Hra používá alternativní sadu válců pouze se symboly ZLATÉHO ZVONU s výhrou, ČERVENÉHO, ZELENÉHO, MODRÉHO a FIALOVÉHO ZVONU.
- Každý nový symbol ZVONU na obrazovce zůstává na své pozici až do konce volných otočení a resetuje jejich počet na 3.
- Volná otočení Reels Boost Bell Link skončí, pokud:
 - zbývající počet volných otočení Reels Boost Bell Link je 0;
 - obrazovka je zcela zaplněna symboly ZVONU, včetně symbolu ZLATÉHO ZVONU se štítkem Reels Boost.

- Pokud je na konci volných otočení počet symbolů ČERVENÉHO ZVONU na obrazovce menší než 3, změní se na symboly ČERVENÉHO ZVONU s náhodnou výhrou, která může činit 50 až 100násobek celkové sázky.
- Na konci volných otočení se symbol ZLATÝ ZVON se štítkem Reels Boost změní na symbol ZLATÝ ZVON s výhrou ve výši 10násobku celkové sázky ve hře.
- Na konci volných otočení hra vyplátí všechny viditelné výhry za symboly ZVONU.
- Pokud se na obrazovce objeví 15 až 19 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x2.
- Pokud se na obrazovce objeví 20 symbolů ZVONU, všechny viditelné výhry, s výjimkou úrovně MAJOR a GRAND jackpotu, se násobí x4.
- Hráč hraje tato volná otočení se stejnou sázkou jako v aktivační hře.

Konec hry

- Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "WIN" („VÝHRA“).
- Když pak hráč stiskne tlačítko "TAKE WIN" („PŘIJMOUT VÝHRU“), je výhra přičtena k počítadlu "CREDIT" („KREDIT“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "GAME OVER" („KONEC HRY“).
- V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

EGT Orange Collection

EGT Orange Collection je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně, tedy v měně euro (€) a nabízí 47 různých technických her:

5 DAZZLING HOT	OIL COMPANY II	DRAGON REBORN
ZODIAC WHEEL	MORE LUCKY AND WILD	*****
WONDER TREE	MORE DICE AND ROLL	DICE AND ROLL
WITCHES' CHARM	LUCKY HOT	CATS ROYAL
VERSAILLES GOLD	LUCKY AND WILD	CARAMEL HOT
VENEZIA D'ORO	LIKE A DIAMOND	CAPTAIN NEMO'S JOURNEY
ULTIMATE HOT	HOT AND CASH	BURNING HOT
THUMBELINA'S DREAM	HALLOWEEN	BRAVE CAT
THE WHITE WOLF	GAME OF LUCK	ANCIENT DYNASTY
SPANISH PASSION	FROG STORY	AMAZONS BATTLE
SHINING CROWN	FORTUNE SPELLS	ALMIGHTY RAMSES II
ROYAL SECRETS	FLAMING HOT	AGE OF TROY
RISE OF RA	EXTREMELY HOT	40 SUPER HOT
PIN UP QUEENS	EXTRA STARS	30 SPICY FRUITS
PENGUIN STYLE	EGYPT SKY	20 SUPER HOT
OLYMPUS GLORY	DRAGON REELS	20 DIAMONDS

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

5 DAZZLING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,05 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.74%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,917.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **5 DAZLING HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.






Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň 	Pomeranč  Citron  Švestka 	Vodní meloun  Hrozný 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 
5	200:1	200:1	500:1	5 000:1	50:1
4	50:1	50:1	200:1	1 000:1	10:1
3	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
2	5:1				

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.



Symbol	5 symbolů	4 symbolů	3 symbolů	2 symbolů
7	50.00	10.00	1.00	
Hvězda (SCATTER)	2.50	0.50	0.10	
Vodní meloun	5.00	2.00	0.50	
Lemon	2.00	0.50	0.20	
Hrozný	5.00	2.00	0.50	
Švestka	2.00	0.50	0.20	
Pomeranč	2.00	0.50	0.20	
Třešeň	2.00	0.50	0.20	0.05

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**. Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **50x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **10x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRÝ**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

ZODIAC WHEEL

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,05 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.81% až 96.45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,597.50 € až 1,885.50 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **ZODIAC WHEEL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.











Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna  Král  Eso 	Koule 	Teleskop  Žena 	Muž 	Mapa (SCATTER) 	Kniha (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Výhry za výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE (SÁZKA/LINIE)**) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.

Výhry za výherní kombinaci symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**TOTAL BET (CELKOVÁ SÁZKA)**) příslušným koeficientem z výše uvedené informační obrazovky.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na 2., 3. a 4. válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **MAPA** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL MAPA



Symbol **SCATTER** má podobu **MAPA**.a se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** válci.

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL KNIHA



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **KNIHA** – **100x** celková výhra

4 symboly **KNIHA** – **20x** celková výhra

3 symboly **KNIHA** – **3x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.31% až 96.18%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,375.20 € až 2,408.40 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **WONDER TREE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna	Král  Eso	Houba 	Jednorozec 	Skřítek 	Žena 	Čaroděj 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	150:1	1 000:1	1 000:1	1 000:1	1 000:1	1 000:1	50 000:1	
4	20:1	20:1	40:1	50:1	100:1	200:1	400:1	1 000:1	
3	5:1	5:1	20:1	20:1	20:1	30:1	50:1	100:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

WONDER TREE

© 2015 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
Čaroděj	10.00	4.00	0.50
WILD	500.00	10.00	1.00
Žena	10.00	2.00	0.30
Jednorozec	10.00	0.50	0.20
Skřítek	10.00	1.00	0.20
Houba	10.00	0.40	0.20
Kluk	1.00	0.20	0.05
Král	1.50	0.20	0.05
ESPECIAL SYMBOL	12 FREE SPINS + x3 MULTIPLIER		

ALL PRIZES IN €

WILDFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **2x** celkovou výši sázky.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** symbolů **SCATTER** na **2., 3. a 4.** válci, vyhrává hráč **12** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** symbolů **SCATTER** na **2., 3. a 4.** válci, vyhrává hráč **12** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Během volných otočení se výhry za **5 SYMBOLŮ WILD** nenásobí multiplifikátorem volných otočení.

Za každý symbol **SCATTER**, který se během volných otočení objeví kdekoli na **2., 3. nebo 4.** válci, získává hráč **2 další** volná otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

WITCHES' CHARM

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.13% až 95.97%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,176.20 € až 3,709.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **WITCHES' CHARM** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **15** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).



Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Devět 	Deset  Kluk  Královna 	Král  Eso 	Sova  Černá kočka 	Kotel 	Fialová čarodějka  Bílá čarodějka 	Věštická koule (WILD) 	Dům (SCATTER) 
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	10 000:1	500:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2 500:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
2	2:1					2:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



© 2013 Euro Games Technology

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOID ALL BAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno. Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na

válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru. Výhra za kombinaci, která obsahuje více než jeden symbol **WILD**, se zdvojnásobí pouze jednou! Výhra za kombinaci složenou pouze ze symbolů **WILD** se nezdvójnasobuje.

SYMBOL SCATTER



Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" ("**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" ("**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" ("**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" ("**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

VERSAILLES GOLD

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.09% až 96.09%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,111.40 € až 3,731.40 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **VERSAILLES GOLD** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **10** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).











Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset  Klук  Královna 	Král  Eso 	Kočár  Kardinál 	Žena 	Muž 	Sluneční Král (SCATTER/ WILD) 
5	100:1	150:1	750:1	2 000:1	5 000:1	250:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1 000:1	25:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
2			5:1	5:1	10:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SLUNEČNÍ KRÁL** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SLUNEČNÍ KRÁL** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL** je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Během bonusové fáze hry se po výběru speciálního symbolu změni tabulka výher podle níže uvedeného, přičemž obsahuje vybraný speciální rozšiřující se symbol:

The image shows the paytable for the slot game 'Versailles Gold'. It features a central 'SPECIAL EXPANDING SYMBOL' section and several other symbol categories. The central section includes a sun symbol that substitutes for all symbols except the King of Spades. The 'SPECIAL EXPANDING SYMBOL' section shows the King of Spades symbol with a 5x multiplier paying 50.00. Other symbols include a woman's portrait, a carriage, and letters A, K, J, Q. The King of Spades symbol also has a 5x multiplier paying 50.00 in this section.

Symbol	5x	4x	3x	2x
King of Spades (Wild/Scatter)	50.00	10.00	1.00	0.10
Sun (Wild/Scatter)	25.00	2.50	0.20	-
Queen of Hearts	20.00	4.00	0.40	0.05
King of Hearts	7.50	1.00	0.30	0.05
Carriage	7.50	1.00	0.30	0.05
Letter A	1.50	0.40	0.05	-
Letter K	1.50	0.40	0.05	-
Letter J	1.00	0.25	0.05	-
Letter Q	1.00	0.25	0.05	-

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SLUNEČNÍ KRÁL (WILD/SCATTER)



Symbol **SLUNEČNÍ KRÁL** se může objevit na libovolném válci.

Symbol **SLUNEČNÍ KRÁL** ve hře představuje symbol **WILD** a **SCATTER**.

Pokud symboly **SLUNEČNÍ KRÁL** tvoří výherní kombinaci na válcích zleva doprava v rámci výherní linie vyplácí se tyto kombinace dle výplatních poměrů symbolu **MUŽ**.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL** a vytvoří výherní kombinaci na válcích zleva doprava v rámci výherní linie, vyplácí se tyto kombinace dle výplatního poměru symbolu **SLUNEČNÍ KRÁL**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL**, vyhrává hráč **12** volných otočení obsahujících **Speciální rozšiřující se symbol**.

Na začátku volných otočení je náhodně vybrán jeden ze symbolů **DEŠÍTKA, KLUK, KRÁLOVNA, KRÁL, ESO, KOČÁR, KARDINÁL, ŽENA, MUŽ**, který pak slouží jako **Speciální rozšiřující se symbol**.

Během volných otočení se tento speciální symbol rozšiřuje, takže na tom válci, kde se objeví, pokryje **3** pozice. Do výherních kombinací se započítává na všech pozicích, které se nacházejí na aktivních liniích.

Pokud se během volných roztočení kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení obsahujících vybraný **Speciální rozšiřující se symbol**. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

VENEZIA D'ORO

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 €	Multiplikátor sázky se spočítá jako celková výše sázky vydělená SÁZKOU VÁLCE VYPLACÍ.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18.500 €	
Výherní podíl		93.22% až 96.25%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,687.50 € až 3,051.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

VENEZIA D'ORO je série video válcových her s 5 válci a 3 viditelnými pozicemi na každém z nich. Hráč si pomocí parametru **Reel Ways Pay BET (SÁZKA VÁLCE VYPLACÍ)** zvolí počet aktivních válců. Dále pomocí parametru **BET MULTIPLIER (MULTIPLIKÁTOR SÁZKY)** určí **TOTAL BET (CELKOVOU VÝŠI SÁZKY)** pro danou hru.

Po vybrání počtu aktivních válců a multiplikátoru sázky, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**). Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. Pokud je v servisním nastavení povolena funkce **GAMBLE (RISKOVAŤ)** (zdvojnásobení výhry), je v pravé části stavového řádku napsáno „**GAMBLE or TAKE WIN**“ („**RISKOVAŤ nebo PŘIJMOUT VÝHRU**“), v opačném případě je tam uvedeno pouze „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Je-li funkce **GAMBLE (RISKOVAŤ)** povolena a hráč se jí rozhodne využít, musí stisknout jedno z tlačítek „**GAMBLE**“ („**RISKOVAŤ**“) na klávesnici a zahrát si hru **GAMBLE - RED/ BLACK (RISK – ČERVENÁ/ČERNÁ)**. Výsledkem této funkce může být buď zdvojnásobení výhry z hlavní hry, nebo prohra celé dosavadní výhry. Pokud hráč vyhraje, údaj na počítadle „**WIN**“ („**VÝHRA**“) je vynásoben 2 (zdvojnásoben). Pokud hráč prohraje, je počítadlo „**WIN**“ („**VÝHRA**“) vynulováno.

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.













Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Celková sázka je součinem hodnot multiplikátoru sázky a sázky Reel Ways Pay BET, které hráč volí. Níže uvedená tabulka udává poměry vztažené k sázce BET MULTIPLIER (MULTIPLIKÁTOREM SÁZKY).

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce 0,01 €.

Počet shodných symbolů ve výherní kombinaci:	Devět 	Deset 	Kluk  Královna 	Král 	Eso 	Lucerna 	Maska 	Soška 	Žena 	Muž 	Most SCATTER 
5	100:1	100:1	100:1	200:1	200:1	300:1	300:1	800:1	800:1	1 000:1	50:1
4	10:1	15:1	15:1	20:1	30:1	35:1	50:1	100:1	100:1	100:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	30:1	35:1	50:1	5:1
2											



VENEZIA D'ORO © 2012 Euro Games Technology

WILD (Boat): On 2nd, 3rd and 4th reels only. Substitutes for all symbols on its current position except SCATTER.

SCATTER (Bridge): Pays left to right at any position of the reel, beginning with the leftmost reel.

The player selects one of five options to determine the number of FREE SPINS and the MULTIPLIER for them.

	5- 10.00 4- 1.00 3- 0.50		5- 8.00 4- 1.00 3- 0.35
	5- 3.00 4- 1.00 3- 0.30		5- 3.00 4- 0.50 3- 0.20
	5- 3.00 4- 0.35 3- 0.15		5- 2.00 4- 0.30 3- 0.10
	5- 2.00 4- 0.20 3- 0.10		5- 1.00 4- 0.15 3- 0.10
	5- 1.00 4- 0.15 3- 0.05		5- 1.00 4- 0.10 3- 0.05

ALL PRICES IN € MULTIPLICATION TABLE ALL PAYS AND PAYOUTS

Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé aktivní pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na aktivních pozicích. Výhry se symboly Scatter se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo. Symboly scatter spouštějí funkci volných roztočení i v případě, že se nacházejí na pozicích vyloučených ze hry (neaktivních válcích). Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za výherní kombinace dle tabulky poměrů bodového ohodnocení se násobí multiplikátorem výhry.

Výhry za symboly Scatter dle tabulky poměrů bodového ohodnocení se vztahují k celkové sázce.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Výherní kombinace mohou být vyplaceny několikrát.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

AKTIVACE VÁLCŮ

Válce mohou být aktivovány **dvěma** způsoby: **1)** dotykem jednoho ze sektorů na obrazovce v oblasti výběru válců na hlavní obrazovce hry nebo **2)** pomocí tlačítka **SELECT LINES/ GAMBLE (VÝBĚR LINIÍ / HRÁT)** na klávesnici.

Po stisku tlačítka **SELECT LINES/ GAMBLE (VÝBĚR LINIÍ / HRÁT)** se parametr Sázka na výherní linii na válcích postupně mění na hodnoty **1, 3, 7, 15** a **25**. Válce se aktivují v pořadí zleva doprava. Vybrat lze: první, první a druhý, první, druhý a třetí, první, druhý, třetí a čtvrtý, první, druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec. Aktivní pozice na herní obrazovce jsou určeny tímto způsobem:

– Je-li válec aktivní, jsou aktivní všechny viditelné pozice na něm, tedy **3**.

– Je-li válec neaktivní, je aktivní jen jedna pozice na něm – ta prostřední.

Schémata uvedená níže znázorňují souvislost mezi parametrem **Reel Ways Pay BET (SÁZKA VÁLCE VYPLÁČÍ)** a počtem aktivních válců. Bílé jsou vyznačeny aktivní pozice, neaktivní pozice jsou červené:

SÁZKA „VÁLCE VYPLÁČÍ“ =1 první válec je aktivní	SÁZKA „VÁLCE VYPLÁČÍ“ =3 první a druhý válec jsou aktivní	SÁZKA „VÁLCE VYPLÁČÍ“ =7 první, druhý a třetí válec jsou aktivní	SÁZKA „VÁLCE VYPLÁČÍ“ =15 první, druhý, třetí a čtvrtý válec jsou aktivní	SÁZKA „VÁLCE VYPLÁČÍ“ =25 první, druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec jsou aktivní

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD

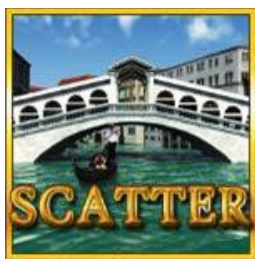


Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

V průběhu hlavní fáze hry symbol **WILD** **nenásobí** výhry, jejichž je součástí.

Během volných otočení se výhry obsahující alespoň jeden symbol **WILD** jednou násobí multiplikátorem náhodně určeným z možných hodnot.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Symbole **SCATTER** jsou vždy aktivní na všech **5** válcích, i když nejsou všechny válce aktivní.

Pokud se na sousedních válcích zleva doprava, počínaje válcem zcela vlevo, objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, spustí se **FUNKCE VOLNÝCH OTOČENÍ**. Hráč si vybere jednu z těchto pěti možností:

Počet volných otočení:	Barva	Multiplikátor
20 volných otočení	žlutá	2, 3 nebo 5
15 volných otočení	červená	3, 5 nebo 8
10 volných otočení	modrá	5, 8 nebo 10
8 volných otočení	růžová	8, 10 nebo 15
5 volných otočení	zelená	10, 15 nebo 30

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se na sousedních válcích zleva doprava, počínaje válcem zcela vlevo, objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, spustí se **FUNKCE VOLNÝCH OTOČENÍ**. Hráč si vybere jednu z těchto pěti možností:

20 VOLNÝCH OTOČENÍ – všechny výhry obsahující symbol **WILD** jsou vynásobeny **2, 3** nebo **5**.

15 VOLNÝCH OTOČENÍ – všechny výhry obsahující symbol **WILD** jsou vynásobeny **3, 5** nebo **8**.

10 VOLNÝCH OTOČENÍ – všechny výhry obsahující symbol **WILD** jsou vynásobeny **5, 8** nebo **10**.

8 VOLNÝCH OTOČENÍ – všechny výhry obsahující symbol **WILD** jsou vynásobeny **8, 10** nebo **15**.

5 VOLNÝCH OTOČENÍ – všechny výhry obsahující symbol **WILD** jsou vynásobeny **10, 15** nebo **30**.

To, jakou bonusovou hru si hráč vybere, nemá vliv na výsledek hry ani podíl určený na výhry.

Použitý multiplikátor je určen náhodně pro každou výhru obsahující symbol **WILD** a pro každé volné otočení, v němž se taková výhra objeví.

Pokud se během volných otočení na sousedních válcích zleva doprava, počínaje válcem zcela vlevo, objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, **FUNKCE VOLNÝCH OTOČENÍ** se spustí znovu, a to po skončení aktuální série volných otočení.

Pokud se na aktivních pozicích na **1.** a **5.** válci objeví současně **2** symboly **LUCERNY**, získává hráč další výhru ve výši **2-, 5-, 10-, 15-, 20-** nebo **50** násobku celkové sázky. Použitý multiplikátor je vybrán náhodně.

VOLNÁ OTOČENÍ se hrají s hodnotami **Reel Ways Pay BET (SÁZKA VÁLCE VYPLÁCÍ)** a **BET MULTIPLIER (MULTIPLIKÁTORU SÁZKY)** platnými pro hru, z níž byla spuštěna.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRÝ**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši **Reel Ways Pay BET (SÁZKY VÁLCE VYPLÁCÍ)** a **BET MULTIPLIER (MULTIPLIKÁTORU SÁZKY)** a zahájit novou hru.

ULTIMATE HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,05 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.51%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,020.50 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **ULTIMATE HOT** je válcová hra s **3** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbyvá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.










Na začátku hry se roztocí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň 	Hrozny  Zvon 	Meloun 	Hvězda 	Sedm 
	Pomeranč 				
	Citron 				
	Švestka 				
	3				

jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Thumbelina Dream

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,50 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.12% až 96.16%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,728.00 € až 3,096.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **THUMBELINA'S DREAM** je video válcová hra s **6** válci. Na **1.**, **2.** a **3.** válci jsou **3** viditelné pozice, na **4.**, **5.** a **6.** válci je **5** viditelných pozic. Celkem je tedy na herní obrazovce **24** viditelných pozic.

Ve hře je **225** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **225** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).













Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Number of matching symbols on the winning line:	Deset	Král	Brouk	Myš	Krtek	Vlaštovka	WILD	SCATTER
	 Kluk  Královna 	 Eso 	 					
6	50:1	60:1	80:1	100:1	125:1	150:1	250:1	
5	10:1	15:1	25:1	25:1	25:1	30:1	40:1	
4	3:1	3:1	4:1	5:1	6:1	6:1	10:1	
3	1:1	1:1	1:1	2:1	4:1	4:1	5:1	1:1
2					1:1	1:1	2:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,50 €**.

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.** a **5.** válci.

Pokud se objeví symbol **WILD**, rozšíří se na sousední pozice vlevo a vpravo a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Výhry se vyplácejí až poté, co se symboly **WILD** rozšíří. Výjimkou jsou výhry za symboly **SCATTER**, které se vyplácejí ještě před rozšířením symbolů **WILD**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **4., 5.** a **6.** válci.

Pokud se kdekoli na **4., 5.** nebo **6.** válci v průběhu hlavní fáze hry objeví **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na **4., 5.** nebo **6.** válci v průběhu hlavní fáze hry objeví **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení.

Za každý symbol **SCATTER**, který se na **1., 3.** nebo **5.** válci objeví v průběhu volných otočení, získává hráč **1** další volné otočení.

Pokud se objeví symbol **WILD**, rozšíří se na sousední pozice vlevo a vpravo a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Výhry se vyplácejí až poté, co se symboly **WILD** rozšíří. Výjimkou jsou výhry za symboly **SCATTER**, které se vyplácejí ještě před rozšířením symbolů **WILD**.

Volná otočení se hrají se stejnou výší multiplikátor sázky jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši multiplikátor sázky a zahájit novou hru.

THE WHITE WOLF

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.17% až 96.07%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,122.20 € až 3,688.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **THE WHITE WOLF** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **10** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Devět 	Deset  Kluk  Královna a 	Král  Eso 	Dýmka  Orel 	Tanec 	Žena  Náčelník 	Vlk WILD 	Totem SCATTER 
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	10 000:1	500:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2 500:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
2	2:1					2:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



THE WHITE WOLF © 2009 - 2014 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
Wild (Wolf)	100.00	25.00	2.50	0.10
Wild (Wolf)	8.00	4.00	2.00	0.40
Wild (Wolf)	15.00	2.50	0.50	0.04
Wild (Wolf)	5.00	1.50	0.30	0.10
Wild (Wolf)	5.00	1.25	0.50	0.10
Wild (Wolf)	2.00	1.00	0.50	0.20
Wild (Wolf)	2.50	0.75	0.15	0.30
Wild (Wolf)	1.00	0.25	0.05	0.10
Wild (Wolf)	1.00	0.25	0.05	0.10
Wild (Wolf)	2.00	0.50	0.10	0.04
Wild (Wolf)	1.00	0.25	0.05	0.02

Substitutes for all Symbols except for SCATTER
Doubles when substituting

15 FREE SPINS + X3 MULTIPLIER

ALL PAYOUTS IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno. Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud symbol WILD nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru. Výhra za kombinaci, která obsahuje více než jeden symbol WILD, se zdvojnásobí pouze jednou! Výhra za kombinaci složenou pouze ze symbolů WILD se nezdvoujnásobuje.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **2, 3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra **2**

symboly **SCATTER** – **2x** celková výhra

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbyvají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Spanish Passion

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.25% až 96.08%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,411.20 € až 2,430.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **SPANISH PASSION** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk J Královn Q a Král K Eso A	Svíčk a	Růže	Kytara	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	100:1	200:1	250:1	350:1	500:1	750:1	1 000:1	
4	40:1	100:1	125:1	150:1	200:1	250:1	500:1	
3	10:1	15:1	15:1	25:1	30:1	40:1	50:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

Spanish Passion ©2015 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
Man in Beret	7.50	2.50	0.40
Guitar	3.50	1.50	0.25
Woman	5.00	2.00	0.30
Rose	2.50	1.25	0.15
Cathedral	0.40		
Letters A, K, Q, J	1.00	0.40	0.10

STACKED WILD
Substitutes for all symbols except SCATTER
5: 10.00, 4: 5.00, 3: 0.50

SCATTER
Scattered on 1st, 3rd and 5th reels only.
3: 0.40

7 FREE SPINS

ALL PAYS IN € MALFUNCTION voids ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

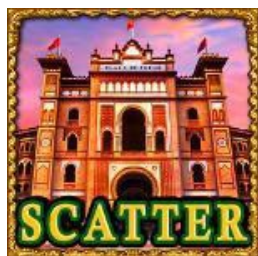
Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** válci.

Pokud se kdekoli na **1.**, **3.** nebo **5.** válci v průběhu hlavní fáze hry objeví **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na **1.**, **3.** nebo **5.** válci v průběhu hlavní fáze hry objeví **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **7** volných otočení.

Za každý symbol **SCATTER**, který se na **1.**, **3.** nebo **5.** válci objeví v průběhu volných otočení, získává hráč **1** další volné otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

SHINING CROWN

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,10 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.77% až 96.37%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,960.20 € až 2,284.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.





Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1		5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.

© 2013 Euro Games Technology

SHINING CROWN

7

5 · 50.00
4 · 2.50
3 · 0.50
2 · 0.10

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS
ON THE SAME REEL
EXCEPT \$ AND *

SCATTER

5 · 10.00
4 · 2.00
3 · 0.50

SCATTER

ANYWHERE ON
1ST, 3RD AND 5TH REELS:
3 · 2.00

5 · 7.00
4 · 1.20
3 · 0.40

5 · 2.00
4 · 0.40
3 · 0.20

5 · 1.50
4 · 0.30
3 · 0.10

5 · 1.50
4 · 0.30
3 · 0.10

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková výhra

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková výhra

3 symboly **DOLAR** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

ROYAL SECRETS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,10 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.77% až 96.37%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,960.20 € až 2,284.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **ROYAL SECRETS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk J Královna Q Král K Eso A	Dáma	Stráž Císařovna	Císař	Koruna (SCATTER)	Klíč (SCATTER)
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.

ROYAL SECRETS

ON 2nd, 3rd AND 4th REELS
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS ON THE SAME REEL EXCEPT

WILD AND SCATTER

ANYWHERE ON 1st, 3rd AND 5th REELS:
SCATTER

Symbol	5	4	3	2
King (K)	50.00	2.50	0.50	0.10
Queen (Q)	7.00	1.20	0.40	
Stráž (Knight)	7.00	1.20	0.40	
Císař (Emperor)	10.00	2.00	0.50	
Koruna (Crown)	1.50	0.30	0.10	
Klíč (Key)	7.00	1.20	0.40	
Wild	7.00	1.20	0.40	
Scatter (Crown)	1.50	0.30	0.10	
Scatter (Key)	7.00	1.20	0.40	

ALL PRIZES IN €

© 2013 Euro Games Technology

Malfunction voids all pays and plays

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **KORUNA** a **KLÍČ**.

SYMBOL KORUNA SCATTER



Symbol **KORUNA** se může objevit na **1., 3. a 5.** Válci..

Symbol **SCATTER** má podobu **KORUNY**.

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL KLÍČ SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **KLÍČ** - **100x** celková výhra

4 symboly **KLÍČ** - **20x** celková výhra

3 symboly **KLÍČ** - **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.13% až 95.97%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,176.20 € až 3,709.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **RISE OF RA** je válcová hra s 5 válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až 15 sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Truhla	Váza Ankh Sokol	Cep Anubis	Oko Sfinga	Freska	Královna Faraon	WILD	SCATTER
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	10 000:1	500:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2 500:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
2	2:1					2:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

RISE OF RA

©2007-2012 Euro Games Technology

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

WILD (Scarab) payouts:

5	100.00
4	25.00
3	2.50
2	0.10

SCATTER (Scarab) payouts:

5	75.00
4	3.00
3	0.75
2	0.30

15 FREE SPINS + X3 MULTIPLIER

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno. Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru. Výhra za kombinaci, která obsahuje více než jeden symbol **WILD**, se zdvojnásobí pouze jednou! Výhra za kombinaci složenou pouze ze symbolů **WILD** se nezdvójnasobuje.

SYMBOL SCATTER



Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

PIN UP Queens

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,30 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.01% až 96.10%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,106.00 € až 3,774.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **PIN UP QUEENS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).













Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Telefon 	Motorka 	Farmářka 	Námořnice 	Vojačka 	Blondýna 	WILD 	SCATTER 
5	15:1	20:1	25:1	25:1	30:1	40:1	80:1	100:1	1 000:1	200:1
4	6:1	8:1	10:1	15:1	20:1	25:1	40:1	50:1	250:1	20:1
3	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1	8:1	10:1	15:1	50:1	5:1
							4:1	5:1	10:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,30 €**, tedy 0,01€ na linii.



© 2016 Euro Games Technology

ALL PRIZES IN €

Malfunction voids all pays and plays

Symbol	5	4	3
Pinup Queens (Blondýna)	1.00	0.50	0.15
Pinup Queens (Vojačka)	0.80	0.40	0.10
Pinup Queens (Námořnice)	0.40	0.25	0.08
Pinup Queens (Telefon)	0.25	0.15	0.05
Pinup Queens (Královna)	0.20	0.08	0.03
Pinup Queens (Kluk)	0.15	0.06	0.02
Scatter (Red Dice)	60.00	6.00	1.50
Wild (Pinup Queens)	10.00	2.50	0.50

4 to 18 FREE SPINS with SUPER STACKED SYMBOL

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra





4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Pokud se kdekoli na válcích objeví tři nebo více symbolů SCATTER, získává hráč volná otočení se **SUPER SESKUPENÝM SYMBOLEM**. Před zahájením této funkce si hráč volí počet volných otočení a **SUPER SESKUPENÝ SYMBOL**. Tato volba nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SUPER SESKUPENÝ SYMBOLEM

Jako **SUPER SESKUPENÝ SYMBOL** pro volná otočení si hráč může vybrat jeden z těchto symbolů:

WILD , **BLONDÝNA** , **VOJAČKA** , **NÁMOŘNICE**  a **FARMÁŘKA** .

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví tři nebo více symbolů SCATTER, získává hráč volná otočení se **SUPER SESKUPENÝM SYMBOLEM**, který pokrývá všechny pozice na válci.

Hráč si zvolí počet volných otočení a **SUPER SESKUPENÝ SYMBOL** pro tato otočení. Během volných otočení pokrývá super seskupený symbol tři pozice na válci, takže na tom válci, kde se objeví, pokryje 1, 2 nebo tři pozice dle polohy válce. Do výherních kombinací se započítává na všech pozicích, které se nacházejí na aktivních liniích.



Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Pokud se během volných otočení kdekoli na obrazovce objeví 3 nebo více symbolů SCATTER, získává hráč znovu původní počet volných otočení se stejným SUPER SESKUPENÝM SYMBOLEM. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

PENGUIN STYLE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.39% až 96.08%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,411.20 € až 2,379.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **PENGUIN STYLE HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk 				
	Královna 	Kreveta 	Tučňák 1 	Kosatka 	WILD 
	Král 	Chobotnice 	Tučňák 2 		
	Eso 				
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1 000:1
4	20:1	25:1	30:1	50:1	200:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	50:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



PENGUIN STYLE

WILD (Penguin in top hat)
 5• 10.00
 4• 2.00
 3• 0.50
 SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT

STACKED WILD

STACKED SCATTER
 Appears on 3rd reel in base game only and triggers

FREE SPINS + LOCKED WILD SYMBOLS

ALL PRIZES IN € (bottom left)

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS (bottom right)

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se objevuje pouze na **3.** válci a během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na **3.** válci objeví **1** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **3** volná otočení se **ZAMČENÝMI SYMBOLY WILD**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na **3.** válci objeví **1, 2** nebo **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **3** volná otočení se zamčenými symboly **WILD**.

Na začátku volných otočení se každý ze symbolů **SCATTER**, které toto volné otočení aktivovaly, rozšíří na sousední pozici vlevo a vpravo a všechny symboly **SCATTER** se změni v symboly **WILD**. Tyto symboly zůstanou na válcích zamčené až do konce volných otočení a nahrazují veškeré ostatní symboly.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Olympus Glory

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.30% až 96.23%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,035.80 € až 3,618.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **OLYMPUS GLORY** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **10** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).











Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií. Výherní kombinace pro symbol Zeus jsou hodnoceny níže uvedenými poměry k výši celkové sázky v dané hře.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset  Kluk  Královna 	Král  Eso 	Dionýsos  Artemis 	Poseidon 	Atina 	Zeus (SCATTER/ WILD) 
5	100:1	150:1	750:1	2 000:1	5 000:1	200:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1 000:1	20:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
2			5:1	5:1	10:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Snímek obrazovky s tabulkou skóre udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce 0,1 € a volbě 10 linií, tedy sázce **0,01 €** na jednu linii.



The screenshot displays the Olympus Glory slot game interface. At the top, the title "Olympus Glory" is shown in a stylized blue font. Below the title, there are several panels showing paytables for different symbols. Each panel includes a symbol image and a list of combinations (e.g., 5x, 4x, 3x, 2x) with their corresponding payouts. The symbols shown include Athena, Zeus, Dionysos, Artemis, Poseidon, and various playing card symbols (A, K, Q, J, 10). A central panel announces "FREE SPINS + SPECIAL EXPANDING SYMBOL" triggered by a specific symbol combination. The background features a cloudy sky and a central image of Zeus.

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **ZEUS** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **ZEUS** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů **ZEUS** je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Během bonusové fáze hry se po výběru speciálního symbolu změní tabulka výher podle níže uvedeného, přičemž obsahuje vybraný speciální rozšiřující se symbol:

Symbol	3x	4x	5x
Zeus	20.00	4.00	20.00
Zeus (Wild/Scatter)	18.00	3.00	20.00
Zeus (Expanding)	1.00	0.40	4.00
Zeus (Special Expanding)	0.10	0.20	0.05
Athena	7.50	1.00	7.50
Athena (Special Expanding)	0.30	0.05	0.05
Athena (Wild/Scatter)	1.50	0.40	0.05
Athena (Expanding)	0.30	0.05	7.50
Athena (Special Expanding)	0.05	0.05	0.05
Other Symbols (K, Q, 10, J)	1.00	0.25	0.05

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL ZEUS (WILD/SCATTER)



Symbol **ZEUS** se může objevit na libovolném válci.

Symbol **ZEUS** ve hře představuje symbol **WILD** a **SCATTER**.

Symbol **ZEUS** nahrazuje všechny symboly kromě **Speciálního rozšiřujícího se symbolu** během volných otočení.

Pokud symboly **ZEUS** tvoří výherní kombinaci na válcích zleva doprava v rámci výherní linie vyplácí se tyto kombinace dle výplatních poměrů symbolu **ATINA**.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **ZEUS** a vytvoří výherní kombinaci na válcích zleva doprava v rámci výherní linie, vyplácí se tyto kombinace dle výplatního poměru symbolu Zeus.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **ZEUS**, vyhrává hráč **10** volných otočení obsahujících **Speciální rozšiřující se symbol**.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Na začátku volných otočení je náhodně vybrán jeden ze symbolů **DESÍTKA, KLUK, KRÁLOVNA, KRÁL, ESO, DIONÝSOS, ARTEMIS, POSEIDON** a **ATINA**, který pak slouží jako **Speciální rozšiřující se symbol**. Během volných otočení se tento speciální symbol rozšiřuje, takže na tom válci, kde se objeví, pokryje **3** pozice. Do výherních kombinací se započítává na všech pozicích, které se nacházejí na aktivních liniích.

Pokud se během volných roztočení kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **ZEUS**, vyhrává hráč **10 dalších** volných otočení obsahujících vybraný **Speciální rozšiřující se symbol**. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **"WIN"** („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko **"TAKE WIN"** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.04% až 96.04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,425.60 € až 2,505.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **OIL COMPANY II** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **40** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).













Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kaktus  Velbloud  Benzinová pumpa  Cisternové auto 	Lod'  Letadlo 	Budova  Paní 	Šejk  Velký šéf 	WILD 	Ropná výměna (SCATTER) 
5	100:1	150:1	250:1	400:1	1 000:1	
4	20:1	50:1	75:1	100:1	200:1	
3	5:1	5:1	20:1	25:1	50:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



COIL COMPANY II

STACKED WILD

5	10.00
4	2.00
3	0.50

Substitutes for all symbols except for **PETROL STOCK EXCHANGE**

PETROL STOCK EXCHANGE SCATTER

3	0.80
---	------

Scattered on 2nd, 3rd and 4th reels

7 FREE SPINS

5	4.00
4	1.00
3	0.25

5	2.50
4	0.75
3	0.20

5	1.00
4	0.20
3	0.05

5	1.50
4	0.50
3	0.05

ALL PRIZES IN €

MAXIMUM WAGER: ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na

válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci.

Symbol **Petroleum Exchange** je symbol **SCATTER** a se může objevit na **2., 3. a 4.** válci.

Když se na **2., 3. nebo 4.** válci objeví celkem **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **7** volných otočení.

Když se na **2., 3. nebo 4.** válci objeví celkem **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč navíc **2x** celkovou sázkou.

**BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ **

Když se na **2., 3. nebo 4.** válci objeví celkem **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **7** volných otočení. Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví 3 symboly Scatter, vyhrává hráč dalších 7 volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

more LUCKY & WILD

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		94.48% až 96.00%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,440.00 € až 1,987.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **more LUCKY & WILD** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.









Na začátku hry se roztocí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozny 	Zvon 	Sedm 	WILD 	Hvězda SCATTER 
5	100:1	150:1	200:1	400:1	1 000:1	200:1
4	15:1	20:1	40:1	50:1	200:1	20:1
3	5:1	10:1	15:1	15:1	20:1	5:1
2						

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **TROJLÍSTEK**.

SYMBOL TROJLÍSTEK



Symbol **TROJLÍSTEK** se může objevit na **2.** a **4.** válci.

Pokud se na obrazovce objeví symbol **WILD**, rozšíří se na sousední pozici vlevo a vpravo a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Výhra za kombinaci tvořenou pouze symboly **TROJLÍSTEK**, platí jako výhra za kombinaci ze symbolů **WILD**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

more Dice & Roll

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.22% až 96.12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,396.80 € až 1,720.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **more DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.










Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozny 	Zvon 	Sedm 	WILD 
5	50:1	150:1	300:1	400:1	750:1
4	20:1	40:1	45:1	50:1	150:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



more Dice & Roll

© 2014 Euro Games Technology

7

- 5: 4.00
- 4: 0.50
- 3: 0.20

WILD

Appears on all reels and stretches on all neighboring positions. Substitutes for all symbols.

- 5: 7.50
- 4: 1.50
- 3: 0.50

Bell

- 5: 3.00
- 4: 0.45
- 3: 0.20

Watermelon

- 5: 1.50
- 4: 0.40
- 3: 0.15

Citrus

- 5: 0.50
- 4: 0.20
- 3: 0.05

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

LUCKY HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,05 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.32%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,106.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **LUCKY HOT** je válcová hra s **3** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.







Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Zvon 	Třešeň 	Trám 	Hvězda 	Sedm 
		Pomeranč 			
3	5:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL TŘEŠEŇ, POMERANČ, CITRON A ŠVESTKA

Pokud se obrazovka zaplní pouze symboly  TŘEŠEŇ,  POMERANČ,  CITRON nebo  ŠVESTKA, výhra se zdvojnásobí.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Lucky & Wild

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		94.28% až 95.76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,526.40 € až 2,059.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **LUCKY & WILD** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.









Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozný 	Zvon 	Sedm 	WILD 	Hvězda SCATTER 
5	100:1	150:1	200:1	400:1	1 000:1	200:1
4	15:1	20:1	40:1	50:1	200:1	20:1
3	5:1	10:1	15:1	15:1	20:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **TROJLÍSTEK**.

SYMBOL TROJLÍSTEK



Symbol **TROJLÍSTEK** se může objevit na **2.** a **4.** válci.

Pokud se na obrazovce objeví symbol **WILD**, rozšíří se na sousední pozici vlevo a vpravo a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Výhra za kombinaci tvořenou pouze symboly **TROJLÍSTEK**, platí jako výhra za kombinaci ze symbolů **WILD**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Like a Diamond

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		94.42% až 96.08%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,411.20 € až 2,008.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **LIKE A DIAMOND** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Žlutá  Bílá 	Zelená  Červená 	Modrá  Purpurová 	Diamant 	SCATTER 
5	50:1	100:1	200:1	1 000:1	200:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	20:1
3	5:1	10:1	10:1	20:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.

© 2014 Euro Games Technology

Like a Diamond

5 • 10.00
4 • 1.00
3 • 0.20

2.00 • 5
0.50 • 4
0.10 • 3

5 • 1.00
4 • 0.30
3 • 0.10

1.00 • 5
0.30 • 4
0.10 • 3

5 • 0.50
4 • 0.20
3 • 0.05

5 • 40.00
4 • 4.00
3 • 1.00

0.50 • 5
0.20 • 4
0.05 • 3

APPEARS ON 2nd, 3rd AND 4th REELS.
EXPANDS ON ITS LEFT AND RIGHT
NEIGHBORING POSITIONS AND SUBSTITUTES
FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER.

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **5.** válci.

Pokud se na obrazovce objeví symbol **WILD**, rozšíří se na sousední pozici vlevo a vpravo a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Výhry za kombinace symbolů **SCATTER** se vyplácejí ještě předtím, než se rozšíří symboly **WILD**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Výhry za kombinace symbolů **SCATTER** se vyplácejí ještě předtím, než se rozšíří symboly **WILD**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRÝ**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

HOT & Cash

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		94.42% až 96.08%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,411.20 € až 2,008.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **HOT & CASH** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.









Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč 	Citron  Švestka 	Vodní meloun  Hrozny 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 
5	50:1	100:1	200:1	1 000:1	200:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	20:1
3	5:1	10:1	10:1	20:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Symbol	5	4	3
7	10.00	1.00	0.20
Wild (\$)	APPEARS ON 2nd, 3rd AND 4th REELS. EXPANDS ON ITS LEFT AND RIGHT NEIGHBORING POSITIONS AND SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT		
Scatter (★)	40.00	4.00	1.00
Grapes	2.00	0.50	0.10
Watermelon	1.00	0.30	0.10
Lemons	1.00	0.30	0.10
Plums	1.00	0.30	0.10
Oranges	0.50	0.20	0.05
Cherries	0.50	0.20	0.05

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **DOLAR** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci.

DOLAR je symbol **WILD**, rozšiřuje se na sousední pozici vlevo a vpravo a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Kombinace složená pouze ze symbolů **WILD** vyhrává stejně jako kombinace SEDMI symbolů.

Výhry se vyplácejí až po rozšíření symbolů **WILD** kromě výher za symboly **SCATTER**, které jsou vyplaceny ještě předtím, než se symboly **WILD** rozšíří.

Výhry za symboly **SCATTER** jsou vyplaceny předtím, než se rozšíří symboly **WILD**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **HVĚZDA** je symbol **SCATTER**. Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Výhry za symboly **SCATTER** jsou vyplaceny předtím, než se rozšíří symboly **WILD**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRÝ**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Halloween

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.08% až 96.04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,425.60 € až 2,491.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **HALLOWEEN** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztocí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk Královna Král Eso	Koš Pavouk	Kočka Netopýr	Žena Muž	Klobouk WILD	Kniha SCATTER
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1 000:1	
4	20:1	35:1	50:1	50:1	200:1	
3	5:1	15:1	20:1	25:1	50:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

The screenshot displays the Halloween slot game interface with various symbols and their corresponding payout tables. The symbols include a man, a witch, a woman, a cat, a bat, a spider, a basket of candy, and the letters A, K, Q, J. The payouts are listed for 5, 4, and 3 symbols on a line.

Symbol	5 Symbols	4 Symbols	3 Symbols
Man	5.00	0.50	0.25
Witch (WILD)	10.00	2.00	0.50
Woman	5.00	0.50	0.25
Cat	2.00	0.50	0.20
Bat	2.00	0.50	0.20
Spider	1.50	0.35	0.15
Basket of Candy	1.50	0.35	0.15
Letter A	1.00	0.20	0.05
Letter K	1.00	0.20	0.05
Letter Q	1.00	0.20	0.05
Letter J	1.00	0.20	0.05
SCATTER	3	0.40	

Additional features shown in the screenshot include:

- WILD Symbol:** Substitutes for all symbols except Scatter and Scatter.
- WILD Symbol (Pumpkin):** Appears on 5th reel only. Substitutes for all symbols except Scatter. Converts all A, K, Q, and J on the screen into WILD symbols and they substitute for all symbols except Scatter.
- SCATTER Symbol:** Appears on 2nd, 3rd and 4th reels and triggers 10 Free Spins + x2 Multiplier.

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

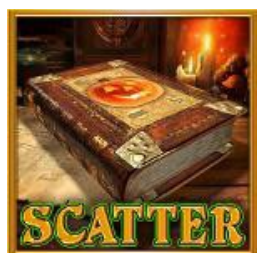
Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **KLOBOUK** je symbol **WILD**. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **EXTRA WILD**.

SCATTER SYMBOL



Symbol **KNIHA** je symbol **SCATTER** a se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci.

Když se na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví celkem **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **2**.

Když se na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví celkem **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč navíc **2x** celkovou sázku.

SYMBOL DÝNĚ (EXTRA WILD)



Symbol **DÝNĚ** se objevuje pouze na **5.** válci.

Symbol **DÝNĚ** funguje jako symbol **EXTRA WILD** a nahrazuje na své pozici všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Symbol **EXTRA WILD** mění všechny pokerové symboly **KRÁL**, **KLUK**, **KRÁLOVNA** a **ESO** na obrazovce na symboly **WILD**, které nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** symbolů **SCATTER** na **2.**, **3.** a **4.** válci, vyhrává hráč **10** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **2**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** symbolů **SCATTER** na **2.**, **3.** a **4.** válci, vyhrává hráč **10 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Game of Luck

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		94.28% až 95.76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,526.40 € až 2,059.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **GAME OF LUCK** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.







Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Král K Eso A	Houba  Beruška 	Žena 	Muž 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	150:1	200:1	400:1	1 000:1	200:1
4	15:1	20:1	40:1	50:1	200:1	20:1
3	5:1	10:1	15:1	15:1	20:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Game of Luck © 2013 Euro Games Technology

Man Symbol:
5: 4.00
4: 0.50
3: 0.15

Horseshoe Symbol:
5: 10.00
4: 2.00
3: 0.20
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS AND

Woman Symbol:
2: 0.50
0.40
0.15

Ladybug Symbol:
5: 1.50
4: 0.20
3: 0.10

Mushroom Symbol:
5: 1.50
4: 0.20
3: 0.10

7 Scatter Symbol:
5: 40.00
4: 4.00
3: 1.00

Alphabet Symbols (A, K):
5: 1.00
0.15
0.05

Clover Symbol:
APPEARS ON 2nd AND 4th REELS ONLY. STRETCHES ON ALL NEIGHBORING POSITIONS, BECOMES WILD AND SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS

Rainbow Symbol:
APPEARS ON 2nd AND 4th REELS ONLY. STRETCHES ON ALL NEIGHBORING POSITIONS, BECOMES WILD AND SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION voids all pays and plays

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **TROJLÍSTEK**.

SYMBOL TROJLÍSTEK



Symbol **TROJLÍSTEK** se může objevit na **2.** a **4.** válci.

Pokud se na obrazovce objeví symbol **TROJLÍSTEK**, rozšíří se na všechny sousední pozice a změní se v symbol **WILD**, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbol **SCATTER**.

Výhra za kombinaci tvořenou pouze symboly **TROJLÍSTEK**, platí jako výhra za kombinaci ze symbolů **WILD**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Výhra za kombinace symbolů **SCATTER** se vyplácí ještě předtím, než se rozšíří **speciální symboly TROJLÍSTEK**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

FROG STORY

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.07% až 95.87%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,486.80 € až 1,774.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **FROG STORY** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Truhla  Láhve 	Žena  Muž 	Čaroděj 	SCATTER 
5	50:1	75:1	150:1	250:1	3 000:1	500:1
4	15:1	25:1	50:1	75:1	150:1	50:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
2					5:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



FROG STORY © 2014 Euro Games Technology

TOPPLING REELS

WILD
The WILD symbol appears on 2nd, 3rd and 4th reels.
Expands on all positions on its reel and substitutes for all symbols except SCATTER.

INCREASING TOPPLING REELS MULTIPLIER

SCATTER

Symbol	5	4	3	2
Wizard	30.00	1.50	0.25	0.05
Woman	2.50	0.75	0.20	
Man	1.50	0.50	0.10	
Chest	1.50	0.50	0.10	
Bottle	1.50	0.50	0.10	
Castle (SCATTER)	100.00	10.00	1.00	
Letter A	0.75	0.25	0.05	
Letter K	0.75	0.25	0.05	
Letter Q	0.50	0.15	0.05	
Letter J	0.50	0.15	0.05	

ALL PRIZES IN €

MAX FUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

V případě, že se objevily nějaké výherní kombinace, jsou po zastavení všech válců tyto kombinace zvýrazněny, jsou vypočítány výhry a výherní symboly zmizí. Symboly nad nimi pak spadnou na jejich místo (spadlé symboly). Pokud tím vznikly další výherní kombinace, jsou znovu spočítány výhry, tyto nové výherní symboly zmizí a na jejich místo opět spadnou symboly nad nimi. To pokračuje, dokud vznikají výherní kombinace. V případě jednoho spadnutí symbolů jsou výhry vynásobeny **1**, v případě dvou spadnutí symbolů jsou vynásobeny **2** atd., ... při **n** spadnutích jsou výhry vynásobeny **n**.

Na spadlé symboly se nesází, výhry za ně získané jsou přičteny k výhrám ze hry, v níž vznikly.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **50x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci.

Symbol **WILD** se rozšíří na všechny pozice na svém válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**. Symbol **WILD** se rozšíří pouze, když se na válcích objeví poprvé. Pokud symbol **WILD** na obrazovce zůstane i poté, co skončí hra s padajícími symboly, dále už se nerozšiřuje.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

FORTUNE SPELLS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.09% až 96.09%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,111.40 € až 3,731.40 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **FORTUNE SPELLS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **10** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).










Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset 	Král 	Houba 	Víla 	Čarodě 	Jednorožec (SCATTER/WILD) 
	Klук 	Eso 	Trpaslík 			
	Královna 					
5	100:1	150:1	750:1	2 000:1	5 000:1	250:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1 000:1	25:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
2			5:1	5:1	10:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

© 2012 Euro Games Technology

Symbol	5x	4x	3x	2x
Čarodě	50.00	10.00	1.00	0.10
Jednorožec	25.00	2.50	0.20	
Víla	20.00	4.00	0.40	0.05
Houba	7.50	1.00	0.30	0.05
Trpaslík	7.50	1.00	0.30	0.05
Král (AK)	1.50	0.40	0.05	
Královna (QJ10)	1.00	0.25	0.05	

12 FREE SPINS + special expanding symbol

substitutes for: Čarodě, Víla, Trpaslík, Houba, Král, Kluk, Eso, Královna

ALL PAGES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **JEDNOROŽEC** tvoří zleva doprava a vždy

začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbols **JEDNOROŽEC** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů **JEDNOROŽEC** je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Během bonusové fáze hry se po výběru speciálního symbolu změní tabulka výher podle níže uvedeného, přičemž obsahuje vybraný speciální rozšiřující se symbol:

Symbol	5x	4x	3x	2x
Witch	50.00	10.00	1.00	0.10
Unicorn	25.00	2.50	0.20	-
Fairy	20.00	4.00	0.40	0.05
Gnome	7.50	1.00	0.30	0.05
Mushroom	7.50	1.00	0.30	0.05
AK	1.50	0.40	0.05	-
10 (Special Expanding)	1.00	0.25	0.05	-
10 (Standard)	1.00	0.25	0.05	-

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL JEDNOROŽEC (WILD/SCATTER)



Symbol **JEDNOROŽEC** se může objevit na libovolném válci.

Symbol **JEDNOROŽEC** ve hře představuje symbolů **WILD** a **SCATTER**.

Symbol **JEDNOROŽEC** nahrazuje všechny symboly kromě **Speciálního rozšiřujícího se symbolu** během volných otočení. Výhra za kombinaci tvořenou pouze symboly **JEDNOROŽEC** je stejná jako výhra za symboly **ČARODĚJ**.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **JEDNOROŽEC**, vyhrává hráč **12** volných otočení obsahujících **Speciální rozšiřující se symbol**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **JEDNOROŽEC**, vyhrává hráč **12** volných otočení obsahujících **Speciální rozšiřující se symbol**.

Na začátku volných otočení je náhodně vybrán jeden ze symbolů **DEŠÍTKA, KLUK, KRÁLOVNA, KRÁL, ESO, HOUBA, TRPASLÍK, VÍLA** a **ČARODĚJ**, který pak slouží jako **Speciální rozšiřující se symbol**.

Během volných otočení se tento speciální symbol rozšiřuje, takže na tom válci, kde se objeví, pokryje **3** pozice. Do výherních kombinací se započítává na všech pozicích, které se nacházejí na vsazených liniích.

Pokud se během volných roztočení kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **JEDNOROŽEC**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení obsahujících vybraný **Speciální rozšiřující se symbol**. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

FLAMING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.53%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,609.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **FLAMING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.










Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Broskve  Jablko  Hrozny 	Vodní meloun  Banány 	Trám 	Sedm 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	40:1	80:1	100:1	200:1	20:1
3	8:1	20:1	40:1	60:1	2:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.

© 2012 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
7	10.00	2.00	0.60	0.04
WILD	On 2nd, 3rd and 4th reels. Substitutes for all symbols except \$			
BAR	3.00	1.00	0.40	.5 .4 .3
SCATTER (\$)	5.	4.	3.	
	200.00	8.00	0.80	
Watermelon/Banana	2.00	0.80	0.20	
Dollar (\$)	1.00	0.40	0.08	.5 .4 .3
Fruits (Grapes, Apples, Peaches, Cherries)	1.00	0.40	0.08	.5 .4 .3

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" ("**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" ("**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" ("**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" ("**KONEC HRÝ**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

EXTREMELY HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,05 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.74%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,917.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **EXTREMELY HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.









Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Zvon 	Třešeň 	Pomeranč  Citron  Švestka 	Trám 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	200:1	1 000:1	5 000:1	50:1
4	20:1	50:1	50:1	400:1	1 000:1	10:1
3	5:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
2		5:1				

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.



EXTREMELY HOT © 2010-2012 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
BAR	10.00	4.00	0.50
7	50.00	10.00	1.00
SCATTER	2.50	0.50	0.10
Star	1.00	0.20	0.05
Bell	1.00	0.20	0.05
Plum	2.00	0.50	0.20
Lemon	2.00	0.50	0.20
Orange	2.00	0.50	0.20
Cherry	2.00	0.50	0.05

 **x5**
  **x4**
  **x3**

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**. Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:





5 symboly **SCATTER** – **50x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **10x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková výhra

FUNKCE NÁSOBENÍ

FUNKCE NÁSOBENÍ se aktivuje, když se první **tři, čtyři** nebo **pět** válců zaplní některým z těchto

symbolů:  (**TŘEŠEŇ**),  (**POMERANČ**),  (**CITRON**) nebo  (**ŠVESTKA**).

– **15** stejných symbolů **TŘEŠEŇ, POMERANČ, CITRON** nebo **ŠVESTKA** na všech válcích násobí celkovou výhru za tuto hru **5**.

– **12** stejných symbolů **TŘEŠEŇ, POMERANČ, CITRON** nebo **ŠVESTKA** na **1., 2., 3.** a **4.** válci násobí celkovou výhru za tuto hru **4**.

– **9** stejných symbolů **TŘEŠEŇ, POMERANČ, CITRON** nebo **ŠVESTKA** na **1., 2.** a **3.** válci násobí celkovou výhru za tuto hru **3**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

EXTRA STARS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,10 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.78%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,278.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **EXTRA STARS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).



Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron 	Pomeranč  Švestka 	Hrozny  Vodní meloun 	Banány 	Sedm 
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1 000:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace ze všech symbolů se na vsazených liniích vytvářejí zleva doprava a zprava doleva. Symboly spolu musí sousedit a série musí začínat buď na válci zcela vlevo, nebo zcela vpravo. Kombinace tvořená 5 stejnými symboly vyhrává pouze jednou.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL HVĚZDA (WILD)



Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci.

Symbol **HVĚZDA** zablokuje válec, na kterém se objeví, a na ostatních válcích spustí volné otočení. Pokud se během tohoto volného otočení objeví další symbol **HVĚZDA**, spustí na zbývajících válcích nové volné otočení.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

EGYPT SKY

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.33% až 96.30%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,332.00 € až 2,401.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **EGYPT SKY** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **40** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).










Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Královna  Král  Eso 	Skarabeus 	Lod' 	Vůz 	Žena 	Muž 	SCATTER 
5	100:1	125:1	200:1	400:1	500:1	2 000:1	200:1
4	20:1	20:1	50:1	50:1	100:1	500:1	50:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci.

Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

Když se během volných otočení na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.

Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **50x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.

Když se během volných otočení na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

DRAGON REELS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.29% až 96.44%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,602.00 € až 3,019.50 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **DRAGON REELS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **25** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).














Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Devět  Deset  Kluk  Královna  Král 	Eso 	Dýmka 	Lucerna  Buben 	Žena 	Muž 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	200:1	200:1	400:1	750:1	1 000:1	5 000:1	100:1
4	20:1	40:1	50:1	100:1	100:1	100:1	1 000:1	50:1
3	10:1	10:1	10:1	10:1	10:1	10:1	100:1	4:1
2								2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



DRAGON REELS © 2011-2013 Euro Games Technology

Symbol	5 Symbols	4 Symbols	3 Symbols
Man	10.00	1.00	0.10
Woman	7.50	1.00	0.10
Lantern	4.00	1.00	0.10
Drum	2.00	0.50	0.10
Dragon (WILD)	50.00	10.00	1.00
Dragon (SCATTER)	25.00	12.50	1.00
Card A	2.00	0.40	0.10
Card K	1.00	0.20	0.10
Card Q	1.00	0.20	0.10
Card J	1.00	0.20	0.10
Card 10	1.00	0.20	0.10
Card 9	1.00	0.20	0.10

Bonus: 10 FREE SPINS + x2 MULTIPLIER (for 5 symbols: K, Q, J, 10, 9)

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**

Ve volných otočeních symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu SCATTER.

SYMBOL SCATTER



Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **2**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **2**.

Ve volných otočeních symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu SCATTER.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví tři nebo více symbolů SCATTER (se symbolem WILD nebo bez něj), získává hráč 5 dalších volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

DRAGON REBORN

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.22% až 96.22%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,360.80 € až 2,440.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **DRAGON REBORN** je válcová hra s 5 válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až 20 sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk 	Královna 	Král 	Eso 	Lektvar  Medailon 	Štít  Roh 	Žena 	Muž 
5	50:1	75:1	100:1	150:1	200:1	500:1	1 000:1	2 000:1
4	15:1	20:1	20:1	25:1	40:1	50:1	75:1	200:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	25:1	25:1	50:1
2								10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při sázce **0,01 € na linii**.



DRAGON REBORN © 2015 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
Man (Muž)	20.00	2.00	0.50
Queen (Žena)	10.00	0.75	0.25
Shield (Štít)	5.00	0.50	0.25
Horn (Roh)	2.00	0.40	0.15
Potion (Lektvar)	1.00	0.20	0.10
Man (Muž)	1.00	0.20	0.10
Queen (Žena)	0.50	0.15	0.05
King (Královna)	0.50	0.15	0.05
Ace (Eso)	1.50	0.25	0.10
Queen (Královna)	0.75	0.20	0.05

WILD: APPEARS ON 2nd, 3rd, 4th AND 5th REELS ONLY. SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER.

SCATTER: 1.00 APPEARS ON 2nd, 3rd AND 4th REELS ONLY AND TRIGGERS 10 TO 25 FREE SPINS + EXTRA WILD SYMBOL.

ALL PRIZES IN C MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Během bonusové fáze hry se po výběru speciálního symbolu změní tabulka výher podle níže uvedeného, přičemž obsahuje vybraný speciální rozšiřující se symbol:

Symbol	3	4	5
Man's Head	0.10	0.50	2.00
Dragon Eye (WILD)	0.25	0.75	10.00
Woman's Head	0.25	0.75	10.00
Sword	0.25	0.50	5.00
Chalice	0.25	0.50	5.00
Gem	0.15	0.40	2.00
Letter A	0.10	0.25	1.50
Letter K	0.10	0.20	1.00
Letter J	0.05	0.15	0.50

EXTRA WILD SYMBOL: APPEARS ON 2nd, 3rd, 4th AND 5th REELS ONLY. SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER. TRIGGERS 10 TO 25 FREE SPINS + EXTRA WILD SYMBOL.

SCATTER: APPEARS ON 2nd, 3rd AND 4th REELS ONLY AND TRIGGERS 10 TO 25 FREE SPINS + EXTRA WILD SYMBOL.

© 2015 Euro Games Technology

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na 2., 3., 4. a 5. válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER







Symbol **SCATTER** se může objevit na 2., 3. a 4. válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese 5x celkovou výši sázky.

Pokud se na obrazovce objeví tři symboly **SCATTER**, spustí se **prémiová funkce Dračí výběr**. Během ní

se určí počet **volných otočení** a to, jaký symbol v nich bude fungovat jako **EXTRA WILD**.

EXTRA WILD

Jeden z následujících symbolů: **KLUK** , **KRÁLOVNA** , **KRÁL**  nebo **ESO** , určený na začátku **BONUSOVÉ FÁZE HRY** se stává divokým, tzv. „**EXTRA WILD**“ symbolem a během volných otočení nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se na libovolných pozicích na **2.**, **3.** a **4.** válci objeví tři symboly **SCATTER**, získává hráč **ROZTOČENÍ ZDARMA**.

Na začátku této části hry se na obrazovce objeví **14** dračích vajec.



Na začátku prémiové funkce **ROZTOČENÍ ZDARMA** si hráč dotykem vybírá vejce, čímž odhaluje jejich obsah. Tím mohou být symboly **KLUK**, **KRÁLOVNA**, **KRÁL** nebo **ESO**. Takto se určí počet **ROZTOČENÍ ZDARMA** a to, jaký symbol v nich bude fungovat jako **EXTRA WILD**.

Symbol, který se objeví po rozbití vybraného vejce, se umístí na první levou volnou pozici v příslušném poli na obrazovce. Pole jsou **4**, vždy jedno pro **KLUKY**, **KRÁLOVNY**, **KRÁLE** a **ESA**. Výběr vajec pokračuje, dokud se jedno z těchto **4** polí nezaplní příslušnými symboly. V této fázi hry jsou tyto možné výhry:

- Po nasbírání **5** symbolů **ESO** – **25** roztočení zdarma + **EXTRA WILD ESO**
- Po nasbírání **4** symbolů **KRÁL** – **20** roztočení zdarma + **EXTRA WILD KRÁL**
- Po nasbírání **3** symbolů **KRÁLOVNA** – **15** roztočení zdarma + **EXTRA WILD KRÁLOVNA**
- Po nasbírání **2** symbolů **KLUK** – **10** roztočení zdarma + **EXTRA WILD KLUK**

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Roztočení zdarma se automaticky spustí po skončení výběru vajec. Během nich symbol fungující jako

EXTRA WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Pokud se na obrazovce objeví **3** symboly **SCATTER**, spustí se funkce roztočení zdarma znovu, a to po dokončení aktuální série roztočení zdarma. Před novou sadou roztočení zdarma hráč opět vybírá ze **14** dračích vajec, dokud neurčí počet roztočení zdarma a symbol **EXTRA WILD**.

Pokud se během roztočení zdarma na obrazovce zobrazí **2** nebo více symbolů **WILD** (**WILD** a **EXTRA WILD**) v řadě zleva doprava od prvního válce, vznikne tak výherní linie ze symbolů **WILD** (**WILD** a **EXTRA WILD**). Ta se hodnotí jako linie ze symbolů **MUŽ**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRÝ**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Dice High

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		94.16% až 96.20%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,710.00 € až 2,628.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **DICE HIGH** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.

Hráč se může rozhodnout podat dodatekovou sázku ve výši **0,05 eura**. Tu aktivuje buď stisknutím **tlačítka L5** na klávesnici, nebo dotykem tlačítka **20 LINES + FEATURE BET** (20 LINIÍ + SÁZKA NAVÍC) na obrazovce. Celková výše sázky pak je **(20 x sázka na jednu linii) + 0,05 eura** (viz další obrázek níže).



Dodatekovou sázku lze vypnout stisknutím **tlačítka L4** na klávesnici nebo dotykem tlačítka **20 LINES + FEATURE BET** (20 LINIÍ + SÁZKA NAVÍC) na obrazovce. Text **+FEATURE BET** (+ SÁZKA NAVÍC) v tom případě zmizí, jak je vidět na obrázku níže:



Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ (**VÝHRA**) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ (**PŘIJMOUT VÝHRU**).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ (**PŘIJMOUT VÝHRU**) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ (**VÝHRA**) převedena do pole „**CREDIT**“ (**KREDIT**) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ (**KONEC HRY**). Text „**WIN**“ (**VÝHRA**) se změní na „**WINNER PAID**“ (**VÝHRA VYPLACENA**).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Kostky (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	200:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	10:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



© 2016 Euro Games Technology

DICE HIGH

7 5• 10.00
4• 4.00
3• 0.40
Substitutes for all symbols except 

scatter 5• 40.00
4• 2.00
3• 0.40
When **+FEATURE BET** is placed trigger

DICE FEATURE

Drag the Cup
No Roll the Dice

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbols Scatter tvoří výherní kombinace bez ohledu na pozice symbolů Scatter na válcích. Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **10x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková výhra

BONUSOVÁ FUNKCE S KOSTKAMI

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER** a je aktivní dodatková sázka (**celková sázka tedy je 25 €** v případě maximální sázky na jednu hru), spustí se bonusová **HRA V KOSTKY**, během které **nedochází k dalšímu odečítání sázky z pole „kredit“**.

Na obrazovce se objeví stůl s pohárkem s **5** kostkami.



Hráč musí přes pohárek potáhnout prstem. Tak kostky protřepe a hodí na stůl.
Hráč hází třikrát. Po prvním hodu může jakékoli z pěti kostek zablokovat tak, že se jich dotkne. Na těchto kostkách se zobrazí nápis **HELD** (BLOKOVÁNO).



Zbývajícími kostkami hází hráč znovu, pak může jakékoli kostky zablokovat nebo odblokovat, a nakonec

může zbývajícími kostkami hodit potřetí. **HRA V KOSTKY** končí po třetím hodu nebo v případě, že hráč stiskne tlačítko **TAKE WIN (VYZVEDNOUT VÝHRU)**.

Interakce hráče, které jsou během této bonusové hry hráčem činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Výhry jsou vyplaceny podle níže uvedené tabulky po posledním hodu kostkami vzhledem k sázce na linii ze základní hry.

PĚT STEJNÝCH (FIVE OF A KIND)	10 000:1
ČTYŘI STEJNÉ (FOUR OF A KIND)	1 250:1
ČISTÁ POSTUPKA (STRAIGHT)	750:1
TROJICE A DVOJICE (FULL (THREE OF A KIND + ONE PAIR))	500:1
TROJICE (THREE OF A KIND)	250:1
DVĚ DVOJICE (TWO PAIRS)	150:1
JEDNA DVOJICE (ONE PAIR)	100:1

PAYTABLE

FIVE OF A KIND	100.00
FOUR OF A KIND	12.50
STRAIGHT (5 CONSECUTIVE NUMBERS)	7.50
FULL (THREE OF A KIND+ONE PAIR)	5.00
THREE OF A KIND	2.50
TWO PAIRS	1.50
ONE PAIR	1.00

DICE FEATURE

When **+FEATURE BET** is placed **3** or more **scatter** symbols at any position of the screen trigger the **DICE FEATURE**. The **DICE FEATURE** is played with five dices. The player has three rolls. After the first roll of the dices the player may hold any of the five dices by touching them. The player rolls the discarded dices again, holds/unholds any of the five dices and may roll the discarded dices for third time. The **DICE FEATURE** ends after the third roll of the dices or when the player presses the **TAKE WIN** button. The winnings are paid out according to the paytable after the final roll of the dices. Only the highest winning combination is paid. After each roll the Auto Hold function automatically holds the best dice combination according to optimal strategy.

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Dice & Roll

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,10 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.08% až 95.76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,656.80 € až 2,289.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.











Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozny 	Zvon 	Sedm 	WILD 	Hvězda (SCATTER) 
5	50:1	100:1	200:1	350:1	750:1	200:1
4	20:1	30:1	45:1	50:1	150:1	20:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.



Dice & Roll

© 2013 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
7	3.50	0.50	0.20
Dice	7.50	1.50	0.50
Bell	2.00	0.45	0.20
Watermelon	1.00	0.30	0.15
Grapes	1.00	0.30	0.15
Oranges	0.50	0.20	0.05
Plums	0.50	0.20	0.05
Star (Scatter)	20.00	2.00	0.50

WILD: Appears on all reels and stretches on all neighboring positions. Substitutes for all symbols except Star.

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.22% až 96.30%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,332.00 € až 2,440.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **CATS ROYAL** je válcová hra s 5 válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztocí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).











Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Královna 	Puma 	Panter 	Tygr 	WILD 	SCATTER 
	Král 	Leopard 		Lev 		
	Eso 					
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1 000:1	
4	20:1	50:1	125:1	150:1	500:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	100:1	2:1
2				5:1	10:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



CATS ROYAL

© 2011-2013 Euro Games Technology

WILD
5: 10.00
4: 5.00
3: 1.00
2: 0.10
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT **WILD** AND **WILD MULTIPLY**.

WILD MULTIPLY
Appears on 5th reel in base game only. Substitutes for all symbols except **WILD**. Randomly multiplies the total game win by up to x20.

SCATTER
3: 0.40
Scattered on 2nd, 3rd and 4th reels

10 FREE SPINS WITH INCREASING MULTIPLIER

AKQ
A: 1.00 (5), 0.20 (4), 0.05 (3)
K: 1.00 (5), 0.20 (4), 0.05 (3)
Q: 1.00 (5), 0.20 (4), 0.05 (3)

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **MULTIPLIKÁTOR WILD**.

SYMBOL MULTIPLIKÁTOR WILD (WILD MULTIPLY)



Symbol **MULTIPLIKÁTOR WILD** se může objevit na 5. válci pouze v průběhu hlavní fáze hry.

Symbol **MULTIPLIKÁTOR WILD** na své pozici nahrazuje všechny ostatní symboly (včetně symbol **WILD**) kromě symbolu **SCATTER**.

Když se objeví symbol **MULTIPLIKÁTOR WILD**, náhodně vynásobí celkovou výhru za tuto hru Wild multiplikátorem, což může být **2, 3, 5, 8, 10, 12, 15** nebo **20**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci.

Když se na **2., 3. nebo 4.** válci objeví celkem **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení, přičemž výhry v nich získané se násobí zvyšujícím se **MULTIPLIKÁTOREM**.

Když se na **2., 3. nebo 4.** válci objeví celkem **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč navíc **2x** celkovou sázku.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se na **2., 3. nebo 4.** válci objeví celkem **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení, přičemž výhry v nich získané se násobí zvyšujícím se **MULTIPLIKÁTOREM**.

MULTIPLIKÁTOR pro volná otočení začíná na **x1** a za s každým volným otočením se zvyšuje o **1**. Takto může dosáhnout nejvýše hodnoty **x20**.

V případě, že ve volných otočeních znovu vyhraje volná otočení, získá hráč **10 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

VOLNÁ OTOČENÍ lze takto znovu získat pouze jednou. Poté kombinace **3** symbolů **SCATTER** pouze přináší výhru podle tabulky výher, další volná otočení za ni však hráč už nezíská.

Výhry z volných otočení se nenásobí hodnotou **MULTIPLIKÁTOR WILD**.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Caramel HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,30 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.77%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,284.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **CARAMEL HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.












Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron 	Švestka  Pomeranč 	Vodní meloun 	Hrozny 	Banány 	Jablko 	Zvon 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	100:1	1 000:1	200:1
4	10:1	15:1	20:1	20:1	25:1	30:1	40:1	250:1	20:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	5:1
						4:1	5:1	10:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,30 €**.



Symbol	5	4	3	2
7 (Substitutes for all symbols except Scatter)	10.00	2.50	0.50	0.10
Scatter (Star)	60.00	6.00	1.50	-
Bell	1.00	0.40	0.10	0.05
Apple	0.80	0.30	0.10	0.04
Bananas	0.60	0.25	0.08	-
Grapes	0.50	0.20	0.08	-
Watermelon	0.40	0.20	0.06	-
Plum	0.30	0.15	0.04	-
Orange	0.20	0.10	0.02	-
Lemon/Cherry	0.20	0.10	0.02	-

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Výhry za výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu

sázkovou linii (**BET/LINE (SÁZKA/LINIE)**) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.

Výhry za výherní kombinaci symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**TOTAL BET (CELKOVÁ SÁZKA)**) příslušným koeficientem z výše uvedené informační obrazovky.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbols **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Captain NEMO'S Journey

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		92.36% až 96.20%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,710.00 € až 3,438.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **CAPTAIN NEMO'S JOURNEY** je video válcová hra, používající většinou **5** válců se 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií procházejících přes **5** válců. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.

Existuje i šestý válec (zcela vpravo), na němž je pouze jedna nebo dvě pozice se speciálním skrytým symbolem pro aktuální hru (podívejte se na **SKRYTÝ SYMBOL**).

Hráč může podat dodatkovou sázku **0,10** eura, v tom případě jsou na **šestém** válci otevřeny **dva** symboly. Pokud **Extra sázku** nepodá, je na **šestém** válci jen jeden otevřený symbol.

EXTRA SÁZKU lze podat pomocí tlačítka **40 LINES + EXTRA BET** (40 LINIÍ + EXTRA SÁZKA) na obrazovce nebo dotykem druhého symbolu na **šestém** válci. Pak se druhý symbol na **šestém** válci „otevře“.

Pokud hráč hraje s extra sázkou, je v poli **SÁZKA** zobrazen text **+EXTRA SÁZKA**. Na obrázcích níže vidíte hlavní obrazovku s podanou **EXTRA SÁZKOU** a bez ní:



Celková výše sázky pak je (**40 x sázka na jednu linii**) + **0,10 eura** (viz obrázek vlevo).

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit,

automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).



Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRÝ**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset  Kluk  Královna 	Král  Eso 	Kolo  Naplno vpřed 	Přilba 	Chobotnice  Velryba 	WILD 	SCATTER 
5	50:1	100:1	200:1	250:1	400:1	1 000:1	200:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.

© 2015 Euro Games Technology

Captain NEMO's Journey

	5: 4.00 4: 1.50 3: 0.20	<p>WILD</p> <p>Substitutes for all symbols (except SCATTER)</p> <p>HIDDEN SYMBOL Appears on 1st, 2nd, 3rd, 4th and 5th reels only. Converts into the symbols which appear on the active positions on the 6th reel.</p> <p>Appears on 1st, 2nd, 3rd, 4th and 5th reels only.</p> <p>SCATTER</p> <p>5: 80.00 4: 8.00 3: 2.00</p> <p>12 FREE SPINS</p>	4.00 5 1.50 4 0.20 3	
	5: 2.50 4: 1.00 3: 0.15		2.00 5 0.50 4 0.10 3	
	5: 1.00 4: 0.25 3: 0.05		0.50 5 0.20 4 0.05 3	
ALL PRIZES IN €			MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS	

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení.

SKRYTÝ SYMBOL



Symbol **POKLOP** je speciální skrytý symbol. Objevuje se pouze na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válci. Symbol **POKLOP** se změní v symbol, který se objeví na aktivních pozicích na **6.** válci.

Na **6.** válci se mohou objevit všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **POKLOP**. Pokud byla podána extra sázka, jsou na **6.** válci **2** aktivní pozice, jinak pouze jedna. Jsou-li na **6.** válci dvě aktivní pozice, jsou vyplaceny nejprve výhry za symbol na druhé pozici shora a poté za symbol na třetí pozici. Pokud jsou na **6.** válci dva aktivní symboly a objeví se symbol(-y) **POKLOP**, jsou všechny výherní kombinace neobsahující symbol(-y) **POKLOP** vyplaceny dvakrát kromě kombinací ze symbolů **SCATTER**. Ty jsou vyplaceny pouze jednou.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení. Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Volná otočení se hrají s takovou výší sázek, počtem vsazených linií a počtem aktivních pozic na **6.** válci, jaké platily ve hře, z níž byla volná otočení spuštěna.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" ("**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" ("**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" ("**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" ("**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

BURNING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,05 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.81% až 96.45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,597.50 € až 1,885.50 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.











Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.

© 2010-2012 Euro Games Technology

BURNING HOT



ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **Hvězda** a **Dolar**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková výhra

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková výhra

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Brave CAT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.25% až 96.18%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,375.20 € až 2,430.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **BRAVE CAT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

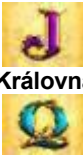





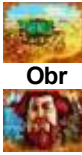




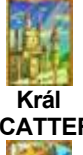

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Šermířský klobouk  Boty 	Kočár  Obr 	Muž  Žena 	WILD 	Hrad (SCATTER)  Král (SCATTER) 
10							2:1
9							2:1
8							2:1
7							2:1
6							2:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	400:1	1 000:1	2:1
4	20:1	25:1	40:1	50:1	100:1	200:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	50:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící premiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



Brave CATS © 2015 Euro Games Technology

PAIRED SCATTERS

4 or more  symbols • 0.80
4 or more  symbols • 0.80

The paired scatters appear in base game only and are counted as the featured symbols on them.

5 OR MORE SYMBOLS TRIGGER 6 to 100 FREE SPINS + RESPIN FEATURE

4 + 4 SYMBOLS TRIGGER 6 FREE SPINS + RESPIN FEATURE + WILD CREDITS FEATURE

5 + 5 SYMBOLS TRIGGER 20 FREE SPINS + RESPIN FEATURE + WILD CREDITS FEATURE

5 OR MORE SYMBOLS TRIGGER 6 to 100 FREE SPINS + WILD CREDITS FEATURE

ALL PRIZES IN C MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**, a to jak v hlavní fázi hry, tak ve volných otočeních.

SYMBOLY SCATTER



Symboly **HRAD/HRAD**, **KRÁL/KRÁL** a **HRAD/KRÁL** jsou párové symboly **SCATTER**. Počítají se, v uvedeném pořadí, jako dva symboly **HRAD**, dva symboly **KRÁL** a jeden symbol **HRAD** s jedním symbolem **KRÁL**. Objevují se pouze v hlavní fázi hry.

Výherní kombinace se skládají ze **4, 5, 6, 7, 8, 9** nebo **10** symbolů **HRAD** nebo **KRÁL** na jakékoli pozici na obrazovce a náhodné kombinace mezi nimi. Ve všech případech hráč vyhrává **2x** celkovou výši sázky.

4 symboly **HRAD** + **4** symboly **KRÁL** na jakékoli pozici na obrazovce spouští **6 VOLNÝCH OTOČENÍ + FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ + FUNKCI WILD KREDITŮ**.

5 symbolů **HRAD** + **5** symbolů **KRÁL** na jakékoli pozici na obrazovce spouští **20 VOLNÝCH OTOČENÍ + FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ + FUNKCI WILD KREDITŮ**.

6 symbolů **HRAD** + **4** symboly **KRÁL** na jakékoli pozici na obrazovce spouští **12 VOLNÝCH OTOČENÍ + FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ**.

6 symbolů **KRÁL** + **4** symboly **HRAD** na jakékoli pozici na obrazovce spouští **12 VOLNÝCH OTOČENÍ + FUNKCI WILD KREDITŮ**.

5 nebo více symbolů **HRAD** kdekoli na obrazovce spouští **VOLNÁ OTOČENÍ + FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ** v tomto počtu:

Při **5** symbolech **HRAD** – **6** volných otočení. Při

6 symbolech **HRAD** – **12** volných otočení. Při **7**

symbolech **HRAD** – **20** volných otočení. Při **8**

symbolech **HRAD** – **30** volných otočení. Při **9**

symbolech **HRAD** – **50** volných otočení. Při **10**

symbolech **HRAD** – **100** volných otočení.

5 nebo více symbolů **KRÁL** kdekoli na obrazovce spouští **VOLNÁ OTOČENÍ + FUNKCI WILD KREDITŮ**. Počet volných otočení je uveden níže:

Při **5** symbolech **KRÁL** – **6** volných otočení. Při

6 symbolech **KRÁL** – **12** volných otočení. Při **7**

symbolech **KRÁL** – **20** volných otočení. Při **8**

symbolech **KRÁL** – **30** volných otočení. Při **9**

symbolech **KRÁL** – **50** volných otočení. Při **10**

symbolech **KRÁL** – **100** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

V hlavní fázi hry hráč vyhrává **6, 12, 20, 30, 50** nebo **100** volných otočení, pokud se kdekoli na obrazovce objeví **6, 7, 8, 9**, nebo **10** symbolů scatter **HRAD** nebo **KRÁL** s náhodnou kombinací mezi nimi.

Ve volných otočeních se symboly **SCATTER** neobjevují. Pokud hráč získá volná otočení díky určitému (výše uvedenému) počtu symbolů **CASTLE** nebo kombinaci, v níž převažují symboly **CASTLE**, vyhrává hráč odpovídající počet volných otočení a **FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ**.

Pokud hráč získá volná otočení díky určitému (výše uvedenému) počtu symbolů **KRÁL** nebo kombinaci, v níž převažují symboly **KRÁL**, vyhrává hráč odpovídající počet volných otočení a **FUNKCI WILD KREDITŮ**.

Pokud hráč získá volná otočení díky kombinaci se stejným (výše uvedeným) počtem symbolů **HRAD** a **KRÁL**, vyhrává hráč odpovídající počet volných otočení a **FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ** i **FUNKCI WILD KREDITŮ**.

FUNKCE OPAKOVANÝCH OTOČENÍ

Pokud se v průběhu volných otočení jeden či více válců zcela zaplní symboly **WILD**, jsou tyto válce zablokovány a hráč získává opakované otočení ostatních válců. Pokud se při něm některý z dalších válců zaplní symboly **WILD**, vyhrává hráč jedno volné opakované otočení zbývajících válců (tedy těch, které stále nejsou zaplněny symboly **WILD**). Volná opakovaná otočení končí, jestliže se žádný další válec zcela nezaplní symboly **WILD** nebo jsou již těmito symboly zaplněny všechny válce.

FUNKCE WILD KREDITŮ

V průběhu volných otočení se na všech symbolech **WILD** na obrazovce objevují další výhry kreditů, dokonce i na těch, které nejsou součástí žádné kombinace na vsazených liniích. Pokud je na obrazovce více symbolů **WILD** než jeden, dodatkové kredity se sčítají. Takto získané kredity se přičtou k výhrám za vsazené linie. Během **FUNKCE OPAKOVANÝCH OTOČENÍ** se nové dodatkové kredity objevují na všech symbolech **WILD** na obrazovce.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení. Platí při nich stejná výše sázky a počet vsazených linií jako při hlavní fázi hry. Volná otočení používají odlišnou sadu válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

ANCIENT DYNASTY

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.10% až 96.01%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,154.60 € až 3,726.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **ANCIENT DYNASTY** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **30** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).













Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset  Kluk  Královna 	Král  Eso 	Ingot 	Lucerna  Váza 	Ryba 	Drak 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	150:1	200:1	300:1	400:1	500:1	10 000:1	50:1
4	20:1	30:1	40:1	50:1	75:1	100:1	1 000:1	10:1
3	4:1	6:1	8:1	10:1	15:1	20:1	100:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při sázce na linii **0,01 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**

Ve volných otočeních symbol **WILD** nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Ve volných otočeních symbol **WILD** nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví tři nebo více symbolů **SCATTER** (se symbolem **WILD** nebo bez něj), získává hráč 5 dalších volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

AMAZONS' BATTLE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.41% až 96.17%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,068.20 € až 3,558.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s 5 válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až 30 sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).











Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Tygr 	Hnědá amazonka 	Červená amazonka 	Černá amazonka 	Blond amazonka 	WILD 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

ALMIGHTY RAMSES II

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.36% až 96.18%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,375.20 € až 2,390.40 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **ALMIGHTY RAMSES II** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).












Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Ra  Anubis 	Sfinga  Žena 	Muž 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1 000:1	5 000:1	
4	20:1	40:1	50:1	100:1	200:1	500:1	
3	5:1	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

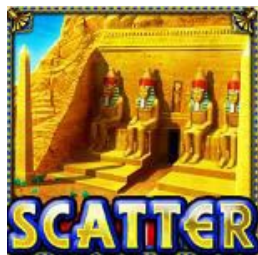
Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na 2., 3. a 4. válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese 5x celkovou výši sázky.

Pokud se kdekoli na válcích objeví tři symbolů **SCATTER** na 2., 3. a 4. válci, vyhrává hráč 10 volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví tři symbolů **SCATTER** na 2., 3. a 4. válci, vyhrává hráč 10 volných otočení.

Pokud se během volných otočení objeví nějaký symbol na celém 1. válci a zároveň na jakékoli pozici na 3., 4. nebo 5. válci, vyplní se tímto symbolem i všechny pozice mezi nimi (příklad vidíte na obrázku níže).



Výhry se vyplácejí až poté, co se pohyblivé symboly rozšíří.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **10 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

AGE OF TROY

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.18% až 96.01%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,436.40 € až 2,455.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **AGE OF TROY** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**). Interakce hráče, které jsou během hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Královna Král Eso 	Váza Roh 	Přilba Válečná loď 	Helena 	Paris
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1 000:1
4	20:1	50:1	100:1	150:1	200:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	50:1
2					10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při sázce **0,01 €** na linii.

The screenshot displays the 'AGE OF TROY' slot game interface. It features several paytables for different symbols and a central bonus feature. The symbols and their respective pay values are:

- Paris (Man's Face):** 5 symbols: 10.00, 4 symbols: 2.00, 3 symbols: 0.50, 2 symbols: 0.10
- Helena (Woman's Face):** 5 symbols: 5.00, 4 symbols: 1.50, 3 symbols: 0.50
- Warship (Red Ship):** 5 symbols: 4.00, 4 symbols: 1.00, 3 symbols: 0.20
- Vase (Brown Vase):** 5 symbols: 2.00, 4 symbols: 0.50, 3 symbols: 0.10
- Warship (Red Ship):** 5 symbols: 4.00, 4 symbols: 1.00, 3 symbols: 0.20
- Helmet (Blue Helmet):** 5 symbols: 4.00, 4 symbols: 1.00, 3 symbols: 0.20
- King (Red 'K') and Queen (Green 'Q'):** 5 symbols: 1.00, 4 symbols: 0.20, 3 symbols: 0.05

The central bonus feature is a **3x SCATTER** symbol (a temple icon) which triggers **12 FREE SPINS** with stacked Wild symbols (a horse icon). The Wild symbol substitutes for all symbols except the Scatter symbol.

Výhry z linií se zobrazují u linií na válcích nebo v herním poli. Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **1., 3. a 5.** válci

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení se seskupenými symboly **WILD**. Během volných otočení se tento symbol rozšiřuje, takže na tom válci, kde se objeví, pokryje **3** pozice. Do výherních kombinací se započítává na všech pozicích, které se nacházejí na aktivních liniích.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví 3 symboly Scatter, vyhrává hráč dalších 12 volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

40 SUPER HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.81%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,508.40 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



7 (WILD)		SCATTER	
5 ●	10.00	5 ●	200.00
4 ●	4.00	4 ●	8.00
3 ●	0.40	3 ●	2.00

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbols **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

30 SPICY FRUITS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,30 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.80%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,268.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **30 SPICY FRUITS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztocí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron 	Švestka  Pomeranč 	Trám 	2 Trámy 	3 trámy 	Zvon 	Sedm 	WILD 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1 000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,30 €**.

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

20 SUPER HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,515.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.









Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Symbol	5	4	3
Grapes	4.00	0.80	0.20
Red 7	10.00	4.00	0.40
Lemon	1.00	0.20	0.10
Watermelon slice	2.00	0.40	0.20
Plum	2.00	0.40	0.20
Orange	100.00	4.00	1.00
Cherry	100.00	4.00	1.00
Star (SCATTER)	100.00	4.00	1.00

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

20 Diamonds

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,515.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **20 DIAMONDS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.









Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Cervená  Zelená  Žlutá 	Purpurová  Modrá 	Diamant 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**

© 2014 Euro Games Technology

20 Diamonds



Symbol	5	4	3
White Diamond	4.00	0.80	0.20
Red Diamond	10.00	4.00	0.40
Blue Diamond	5.00	2.00	0.40
Purple Diamond	5.00	0.40	0.20
Yellow Diamond	1.00	0.20	0.10
Green Diamond	1.00	0.20	0.10
7 (Wild)	10.00	4.00	0.40
Star (Scatter)	100.00	4.00	1.00

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" ("**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" ("**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" ("**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" ("**KONEC HRÝ**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

EGT Red Collection

EGT Red Collection je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně, tedy v měně euro (€) a nabízí 47 různých technických her:

5 DAZZLING HOT	GREAT EMPIRE	AMAZONS´ BATTLE
ZODIAC WHEEL	FRUITS KINGDOM	AMAZING AMAZONIA
WONDER TREE	FROG STORY	ALMIGHTY RAMSES II
WONDERHEART	FLAMING HOT	100 SUPER HOT
VERSAILLES GOLD	EXTRA STARS	50 HORSES
THUMBELINA´S DREAM	DOROTHY´S FAIRYLAND	50 AMAZONS´ BATTLE
THE STORY OF ALEXANDER	*****	40 SUPER HOT
THE SECRETS OF LONDON	DICE AND ROLL	40 MEGA CLOVER
SHINING CROWN	CORALL ISLAND	40 LUCKY KING
RISE OF RA	CIRCUS BRILLIANT	40 BURNING HOT
PIN UP QUEENS	CAPTAIN NEMO´S JOURNEY	30 SPICY FRUITS
MORE DICE AND ROLL	BURNING HOT	20 SUPER HOT
LUCKY AND WILD	BRAVE CAT	20 JOKER REELS
LIKE A DIAMOND	BOOK OF MAGIC	20 HOT BLAST
LEGENDARY ROME	BLUE HEART	20 DIAMONDS
IMPERIAL ROYALS	ANCIENT DYNASTY	20 BURNING HOT

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

5 DAZZLING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,05 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.74%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,917.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **5 DAZLING HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.








Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň 	Pomeranč  Citron  Švestka 	Vodní meloun  Hrozny 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 
5	200:1	200:1	500:1	5 000:1	50:1
4	50:1	50:1	200:1	1 000:1	10:1
3	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
2	5:1				

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.



Symbol	5	4	3
7	50.00	10.00	1.00
Star (SCATTER)	2.50	0.50	0.10
Vodní meloun	5.00	2.00	0.50
Lemon	2.00	0.50	0.20
Hrozny	5.00	2.00	0.50
Švestka	2.00	0.50	0.20
Pomeranč	2.00	0.50	0.20
Třešeň	2.00	0.50	0.20
2 symboly	0.05		

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**. Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **50x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **10x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRÝ**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

ZODIAC WHEEL

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,05 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.81% až 96.45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,597.50 € až 1,885.50 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **ZODIAC WHEEL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.











Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna  Král  Eso 	Koule 	Teleskop  Žena 	Muž 	Mapa (SCATTER) 	Kniha (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Výhry za výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE (SÁZKA/LINIE)**) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.

Výhry za výherní kombinaci symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**TOTAL BET (CELKOVÁ SÁZKA)**) příslušným koeficientem z výše uvedené informační obrazovky.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na 2., 3. a 4. válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **MAPA** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL MAPA



Symbol **SCATTER** má podobu **MAPA**.a se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** válci.

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL KNIHA



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **KNIHA** – **100x** celková výhra

4 symboly **KNIHA** – **20x** celková výhra

3 symboly **KNIHA** – **3x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.31% až 96.18%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,375.20 € až 2,408.40 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **WONDER TREE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Houba 	Jednorozec 	Skřítek 	Žena 	Čaroděj 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	150:1	1 000:1	1 000:1	1 000:1	1 000:1	1 000:1	50 000:1	
4	20:1	20:1	40:1	50:1	100:1	200:1	400:1	1 000:1	
3	5:1	5:1	20:1	20:1	20:1	30:1	50:1	100:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



© 2015 Euro Games Technology

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **2x** celkovou výši sázky.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** symbolů **SCATTER** na **2., 3. a 4.** válci, vyhrává hráč **12** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** symbolů **SCATTER** na **2., 3. a 4.** válci, vyhrává hráč **12** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Během volných otočení se výhry za **5 SYMBOLŮ WILD** nenásobí multiplifikátorem volných otočení.

Za každý symbol **SCATTER**, který se během volných otočení objeví kdekoli na **2., 3. nebo 4.** válci, získává hráč **2 další** volná otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Wonderheart

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.31% až 96.18%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,389.60 € až 2,383.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **WONDERHEART** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

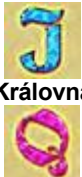
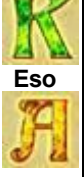
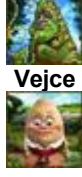
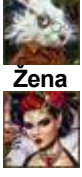



Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna	Král  Eso	Housenka  Vejce	Králík  Žena	Muž 	WILD 	SCATTER 
9	600:1	800:1	1 000:1	2 000:1	4 000:1	20 000:1	
8	300:1	400:1	600:1	800:1	1 000:1	5 000:1	
7	200:1	300:1	500:1	600:1	800:1	2 000:1	
6	100:1	150:1	400:1	500:1	600:1	1 000:1	
5	40:1	80:1	200:1	250:1	300:1	750:1	
4	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	150:1	
3	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	20:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **DVOJITÝ SYMBOL WILD**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci.

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **2x** celkovou výši sázky.

Když se na **2., 3. nebo 4.** válci objeví celkem **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **7** volných otočení.

DVOJITÝ SYMBOL WILD



DVOJITÝ SYMBOL WILD se může objevit na **2., 3., 4. a 5.** válci.

DVOJITÝ SYMBOL WILD se počítá jako dva symboly **WILD** a nahrazuje na své pozici všechny ostatní symboly kromě symbol **SCATTER**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** symbolů **SCATTER** na **2., 3. a 4.** válci, vyhrává hráč **7** volných otočení.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3 SCATTER** na **2., 3. a 4.** válci, vyhrává hráč **7 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRU**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

VERSAILLES GOLD

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.09% až 96.09%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,111.40 € až 3,731.40 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **VERSAILLES GOLD** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **10** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).











Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset  Klук  Královna 	Král  Eso 	Kočár  Kardinál 	Žena 	Muž 	Sluneční Král (SCATTER/ WILD) 
5	100:1	150:1	750:1	2 000:1	5 000:1	250:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1 000:1	25:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
2			5:1	5:1	10:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

Výhry z linií se zobrazují u linií na válcích nebo v herním poli.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SLUNEČNÍ KRÁL** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SLUNEČNÍ KRÁL** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL** je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Během bonusové fáze hry se po výběru speciálního symbolu změni tabulka výher podle níže uvedeného, přičemž obsahuje vybraný speciální rozšiřující se symbol:

VERSAILLES GOLD																								
 <table><tr><td>5x</td><td>50.00</td></tr><tr><td>4x</td><td>10.00</td></tr><tr><td>3x</td><td>1.00</td></tr><tr><td>2x</td><td>0.10</td></tr></table>	5x	50.00	4x	10.00	3x	1.00	2x	0.10	 <table><tr><td>5x</td><td>25.00</td></tr><tr><td>4x</td><td>2.50</td></tr><tr><td>3x</td><td>0.20</td></tr></table>	5x	25.00	4x	2.50	3x	0.20	 <table><tr><td>5x</td><td>20.00</td></tr><tr><td>4x</td><td>4.00</td></tr><tr><td>3x</td><td>0.40</td></tr><tr><td>2x</td><td>0.05</td></tr></table>	5x	20.00	4x	4.00	3x	0.40	2x	0.05
5x	50.00																							
4x	10.00																							
3x	1.00																							
2x	0.10																							
5x	25.00																							
4x	2.50																							
3x	0.20																							
5x	20.00																							
4x	4.00																							
3x	0.40																							
2x	0.05																							
 <table><tr><td>5x</td><td>7.50</td></tr><tr><td>4x</td><td>1.00</td></tr><tr><td>3x</td><td>0.30</td></tr><tr><td>2x</td><td>0.05</td></tr></table>	5x	7.50	4x	1.00	3x	0.30	2x	0.05	Substitutes for all symbols EXCEPT 	 <table><tr><td>5x</td><td>7.50</td></tr><tr><td>4x</td><td>1.00</td></tr><tr><td>3x</td><td>0.30</td></tr><tr><td>2x</td><td>0.05</td></tr></table>	5x	7.50	4x	1.00	3x	0.30	2x	0.05						
5x	7.50																							
4x	1.00																							
3x	0.30																							
2x	0.05																							
5x	7.50																							
4x	1.00																							
3x	0.30																							
2x	0.05																							
 <table><tr><td>5x</td><td>1.50</td></tr><tr><td>4x</td><td>0.40</td></tr><tr><td>3x</td><td>0.05</td></tr></table>	5x	1.50	4x	0.40	3x	0.05	SPECIAL EXPANDING SYMBOL  <table><tr><td>5x</td><td>50.00</td></tr><tr><td>4x</td><td>10.00</td></tr><tr><td>3x</td><td>1.00</td></tr><tr><td>2x</td><td>0.10</td></tr></table>	5x	50.00	4x	10.00	3x	1.00	2x	0.10	 <table><tr><td>5x</td><td>1.00</td></tr><tr><td>4x</td><td>0.25</td></tr><tr><td>3x</td><td>0.05</td></tr></table> 	5x	1.00	4x	0.25	3x	0.05		
5x	1.50																							
4x	0.40																							
3x	0.05																							
5x	50.00																							
4x	10.00																							
3x	1.00																							
2x	0.10																							
5x	1.00																							
4x	0.25																							
3x	0.05																							

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SLUNEČNÍ KRÁL (WILD/SCATTER)



Symbol **SLUNEČNÍ KRÁL** se může objevit na libovolném válci.

Symbol **SLUNEČNÍ KRÁL** ve hře představuje symbol **WILD** a **SCATTER**.

Pokud symboly **SLUNEČNÍ KRÁL** tvoří výherní kombinaci na válcích zleva doprava v rámci výherní linie vyplácí se tyto kombinace dle výplatních poměrů symbolu **MUŽ**.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL** a vytvoří výherní kombinaci na válcích zleva doprava v rámci výherní linie, vyplácí se tyto kombinace dle výplatního poměru symbolu **SLUNEČNÍ KRÁL**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL**, vyhrává hráč **12** volných otočení obsahujících **Speciální rozšiřující se symbol**.

Na začátku volných otočení je náhodně vybrán jeden ze symbolů **DESÍTKA, KLUK, KRÁLOVNA, KRÁL, ESO, KOČÁR, KARDINÁL, ŽENA, MUŽ**, který pak slouží jako **Speciální rozšiřující se symbol**.

Během volných otočení se tento speciální symbol rozšiřuje, takže na tom válci, kde se objeví, pokryje **3** pozice. Do výherních kombinací se započítává na všech pozicích, které se nacházejí na aktivních liniích.

Pokud se během volných roztočení kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SLUNEČNÍ KRÁL**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení obsahujících vybraný **Speciální rozšiřující se symbol**. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Thumbelina Dream

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,50 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.12% až 96.16%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,728.00 € až 3,096.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **THUMBELINA'S DREAM** je video válcová hra s **6** válci. Na **1.**, **2.** a **3.** válci jsou **3** viditelné pozice, na **4.**, **5.** a **6.** válci je **5** viditelných pozic. Celkem je tedy na herní obrazovce **24** viditelných pozic.

Ve hře je **225** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **225** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).













Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Number of matching symbols on the winning line:	Deset	Král	Brouk  Žába 	Myš 	Krtek 	Vlaštovka 	WILD 	SCATTER 
	 Kluk  Královna 	 Eso 						
6	50:1	60:1	80:1	100:1	125:1	150:1	250:1	
5	10:1	15:1	25:1	25:1	25:1	30:1	40:1	
4	3:1	3:1	4:1	5:1	6:1	6:1	10:1	
3	1:1	1:1	1:1	2:1	4:1	4:1	5:1	1:1
2					1:1	1:1	2:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,50 €**.



Thumbelina's Dream ©2016 Euro Games Technology

Symbol	6	5	4	3	2
Wild	1.50	0.30	0.06	0.04	0.01
Scatter	1.00	0.25	0.05	0.02	
10 Free Spins	0.50	0.10	0.03	0.01	
Bird	1.25	0.25	0.06	0.04	0.01
Mouse	0.80	0.25	0.04	0.01	
Mole	0.80	0.25	0.04	0.01	
Frog	0.80	0.25	0.04	0.01	
Toad	0.80	0.25	0.04	0.01	
A	0.60	0.15	0.03	0.01	
K	0.60	0.15	0.03	0.01	
Q	0.60	0.15	0.03	0.01	
10	0.60	0.15	0.03	0.01	

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION voids ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.** a **5.** válci.

Pokud se objeví symbol **WILD**, rozšíří se na sousední pozice vlevo a vpravo a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Výhry se vyplácejí až poté, co se symboly **WILD** rozšíří. Výjimkou jsou výhry za symboly **SCATTER**, které se vyplácejí ještě před rozšířením symbolů **WILD**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **4., 5.** a **6.** válci.

Pokud se kdekoli na **4., 5.** nebo **6.** válci v průběhu hlavní fáze hry objeví **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na **4., 5.** nebo **6.** válci v průběhu hlavní fáze hry objeví **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení.

Za každý symbol **SCATTER**, který se na **1., 3.** nebo **5.** válci objeví v průběhu volných otočení, získává hráč **1** další volné otočení.

Pokud se objeví symbol **WILD**, rozšíří se na sousední pozice vlevo a vpravo a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Výhry se vyplácejí až poté, co se symboly **WILD** rozšíří. Výjimkou jsou výhry za symboly **SCATTER**, které se vyplácejí ještě před rozšířením symbolů **WILD**.

Volná otočení se hrají se stejnou výší multiplikátor sázky jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši multiplikátor sázky a zahájit novou hru.

THE STORY OF ALEXANDER

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.13% až 96.02%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,791.00 € až 3,091.50 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **THE STORY OF ALEXANDER** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **50** sázkových linií. Sázkové linie lze vybrat pouze v těchto krocích: 1, 10, 20, 30, 50. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Devět  Deset 	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Žirafa  Přilba 	Truhla  Slon 	Žena  Muž 	SCATTER 
5	100:1	100:1	100:1	125:1	150:1	250:1	
4	20:1	30:1	40:1	50:1	75:1	100:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	25:1	30:1	5:1
2						10:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3., 4. a 5.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



V hlavní fázi hry se symbol **SCATTER** objevuje pouze na **1., 3. a 5.** válci

Během volných otočení se symbol **SCATTER** objevuje pouze na **1.** válci.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **5x** celkovou sázkou.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volná otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volná otočení.

Každý symbol **WILD**, který se na obrazovce objeví během volných otočení, zůstane na místě až do konce volných otočení.

Během volných otočení se symbol **SCATTER** objevuje pouze na **1.** válci. Když se během volných otočení objeví první symbol **SCATTER**, získá hráč 5 dalších volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají. Takto lze další volná otočení získat pouze jednou.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

The SECRETS of LONDON

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.13% až 96.02%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,407.60 € až 2,476.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **THE SECRETS OF LONDON** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).



Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset 10 Kluk J Královna Q	Král K Eso A	Dýmka  Hodinky 	Diamant 	Big Ben  Watson 	Holmes WILD 	Diář SCATTER 
5	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	10 000:1	500:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2 500:1	20:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
2					2:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



The screenshot displays the game's paytable and bonus features. The title is "The SECRETS of LONDON" with a magnifying glass icon. The paytable lists the following values for combinations of 5, 4, 3, and 2 symbols:

- Big Ben (Watson):** 7.50, 1.25, 0.25, 0.02 (5, 4, 3, 2 symbols)
- Diamant:** 15.00, 2.50, 0.50, 0.04 (5, 4, 3, 2 symbols)
- Big Ben (Big Ben):** 8.00, 2.00, 0.40 (5, 4, 3 symbols)
- Holmes WILD:** 4.00, 1.00, 0.20 (5, 4, 3 symbols)
- Král (K):** 2.50, 0.75, 0.15 (5, 4, 3 symbols)
- Královna (Q):** 5.00, 1.50, 0.30 (5, 4, 3 symbols)
- Deset (10):** 1.25, 0.50, 0.10 (5, 4, 3 symbols)
- Deset (10):** 2.50, 1.00, 0.20 (5, 4, 3 symbols)
- Deset (10):** 2.00, 0.50, 0.10 (5, 4, 3 symbols)
- Deset (10):** 1.00, 0.25, 0.05 (5, 4, 3 symbols)
- Diář (SCATTER):** 100.00, 4.00, 1.00, 0.40 (5, 4, 3, 2 symbols)

Additional features shown include:

- WILD:** Substitutes for all symbols except for **SCATTER** and **SCATTER**. Doubles when substituting.
- BONUS:** Appears on 2nd, 3rd and 4th reels and triggers **5 BONUS FREE SPINS**.
- SCATTER:** Triggers **7 FREE SPINS + x3 MULTIPLIER**.

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na

válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **HOLMES** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **BONUSOVÁ FUNKCE**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **DIÁŘ** je symbol **SCATTER** a se může objevit na libovolném válci.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **7** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

SYMBOL BONUS



V hlavní fázi hry se symbol **BONUS** objevuje pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci

Pokud se na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví tři bonusové symboly, získává hráč 5 bonusových volných otočení.

BONUSOVÁ FUNKCE

Pokud se na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví tři bonusové symboly, získává hráč 5 bonusových volných otočení. Na začátku bonusové funkce je jeden ze symbolů **DÝMKA**, **HODINKY**, **DIAMANT**, **BIG BEN** a **WATSON** náhodně vybrán jako bonusový symbol. Bonusová volná otočení se hrají se speciálními válci složenými z vybraného bonusového symbolu a prázdných pozic.

Během volných otočení nelze získat další bonusová volná otočení.

bonusová volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **7** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **7 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

SHINING CROWN

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,10 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.77% až 96.37%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,960.20 € až 2,284.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.










Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1		5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.



SHINING CROWN

© 2013 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
7	50.00	2.50	0.50	0.10
Crown	ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS ON THE SAME REEL EXCEPT \$ AND *			
Grapes	7.00	1.20	0.40	
Bell	2.00	0.40	0.20	
Watermelon	7.00	1.20	0.40	
Cherry	1.50	0.30	0.10	
Lemon	1.50	0.30	0.10	
Dollar (\$)	10.00	2.00	0.50	
Star (*)	ANYWHERE ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS: 3 · 2.00			

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková výhra

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková výhra

3 symboly **DOLAR** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.13% až 95.97%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,176.20 € až 3,709.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **RISE OF RA** je válcová hra s 5 válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až 15 sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Truhla	Váza Ankh Sokol	Cep Anubis	Oko Sfinga	Freska	Královna Faraon	WILD	SCATTER
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	10 000:1	500:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2 500:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
2	2:1					2:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

RISE OF RA

©2007-2012 Euro Games Technology

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Symbol	5	4	3	2
Truhla	100.00	25.00	5.00	2.00
Váza	100.00	25.00	5.00	2.00
Ankh	100.00	25.00	5.00	2.00
Sokol	100.00	25.00	5.00	2.00
Cep	125.00	50.00	10.00	4.00
Anubis	125.00	50.00	10.00	4.00
Oko	250.00	75.00	15.00	6.00
Sfinga	250.00	75.00	15.00	6.00
Freska	400.00	100.00	20.00	8.00
Královna	750.00	125.00	25.00	10.00
Faraon	750.00	125.00	25.00	10.00
WILD	100.00	25.00	5.00	2.00
SCATTER	75.00	3.00	0.75	0.30

WILD: SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT FOR SCATTER. DOUBLES WHEN SUBSTITUTING.

SCATTER: 15 FREE SPINS + x3 MULTIPLIER.

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno. Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru. Výhra za kombinaci, která obsahuje více než jeden symbol **WILD**, se zdvojnásobí pouze jednou! Výhra za kombinaci složenou pouze ze symbolů **WILD** se nezdvójnasobuje.

SYMBOL SCATTER



Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

PIN UP Queens

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,30 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.01% až 96.10%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,106.00 € až 3,774.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **PIN UP QUEENS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).













Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Telefon 	Motorka 	Farmářka 	Námořnice 	Vojačka 	Blondýna 	WILD 	SCATTER 
5	15:1	20:1	25:1	25:1	30:1	40:1	80:1	100:1	1 000:1	200:1
4	6:1	8:1	10:1	15:1	20:1	25:1	40:1	50:1	250:1	20:1
3	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1	8:1	10:1	15:1	50:1	5:1
							4:1	5:1	10:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,30 €**.



Symbol	5	4	3	2
Pinup Queens (Blondýna)	1.00	0.50	0.15	0.05
Pinup Queens (Námořnice)	0.40	0.25	0.08	-
Pinup Queens (Vojačka)	0.30	0.20	0.06	-
Pinup Queens (Telefon)	0.25	0.15	0.05	-
Pinup Queens (Královna)	0.20	0.08	0.03	-
Pinup Queens (Kluk)	0.60	0.40	0.10	0.04
Pinup Queens (Eso)	0.25	0.10	0.04	-
Scatter (Red Dice)	60.00	6.00	1.50	-
Scatter (Green Arrow)	0.15	0.06	0.02	-

4 to 18 FREE SPINS with SUPER STACKED SYMBOL

Výhry z linií se zobrazují u linií na válcích nebo v herním poli.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra






4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Pokud se kdekoli na válcích objeví tři nebo více symbolů SCATTER, získává hráč volná otočení se **SUPER SESKUPENÝM SYMBOLEM**. Před zahájením této funkce si hráč volí počet volných otočení a **SUPER SESKUPENÝ SYMBOL**. Tato volba nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

SUPER SESKUPENÝ SYMBOLEM

Jako **SUPER SESKUPENÝ SYMBOL** pro volná otočení si hráč může vybrat jeden z těchto symbolů:

WILD , **BLONDÝNA** , **VOJAČKA** , **NÁMOŘNICE**  a **FARMÁŘKA** .

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví tři nebo více symbolů SCATTER, získává hráč volná otočení se **SUPER SESKUPENÝM SYMBOLEM**, který pokrývá všechny pozice na válci.

Hráč si zvolí počet volných otočení a **SUPER SESKUPENÝ SYMBOL** pro tato otočení.



Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Pokud se během volných otočení kdekoli na obrazovce objeví 3 nebo více symbolů SCATTER, získává hráč znovu původní počet volných otočení se stejným SUPER SESKUPENÝM SYMBOLEM. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

more Dice & Roll

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.22% až 96.12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,396.80 € až 1,720.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **more DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.








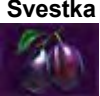

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň 	Vodní meloun  Hrozny 	Zvon 	Sedm 	WILD 
	Citron 				
	Švestka 				
	Pomeranč 				
5	50:1	150:1	300:1	400:1	750:1
4	20:1	40:1	45:1	50:1	150:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



more Dice & Roll © 2014 Euro Games Technology

7	5♦ 4.00	3.00 ♦5	♦5 
	4♦ 0.50	0.45 ♦4	♦4
	3♦ 0.20	0.20 ♦3	♦3
	5♦ 1.50	1.50 ♦5	♦5 
	4♦ 0.40	0.40 ♦4	♦4
	3♦ 0.15	0.15 ♦3	♦3
	5♦ 0.50	0.50 ♦5	♦5 
	4♦ 0.20	0.20 ♦4	♦4
	3♦ 0.05	0.05 ♦3	♦3 

WILD 5♦ 7.50
4♦ 1.50
3♦ 0.50

Appears on all reels and stretches on all neighboring positions. Substitutes for all symbols.

WILD WILD WILD

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Lucky & Wild

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		94.28% až 95.76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,526.40 € až 2,059.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **LUCKY & WILD** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.









Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozný 	Zvon 	Sedm 	WILD 	Hvězda SCATTER 
5	100:1	150:1	200:1	400:1	1 000:1	200:1
4	15:1	20:1	40:1	50:1	200:1	20:1
3	5:1	10:1	15:1	15:1	20:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



© 2014 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
7	4.00	0.50	0.15
WILD	10.00	2.00	0.20
Bell	2.00	0.40	0.15
SCATTER	40.00	4.00	1.00
Orange	1.00	0.15	0.05
Grapes	1.50	0.20	0.10
Watermelon	-	-	-
Clover	-	-	-

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **TROJLÍSTEK**.

SYMBOL TROJLÍSTEK



Symbol **TROJLÍSTEK** se může objevit na **2.** a **4.** válci.

Pokud se na obrazovce objeví symbol **WILD**, rozšíří se na sousední pozici vlevo a vpravo a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Výhra za kombinaci tvořenou pouze symboly **TROJLÍSTEK**, platí jako výhra za kombinaci ze symbolů **WILD**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Like a Diamond

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		94.42% až 96.08%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,411.20 € až 2,008.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **LIKE A DIAMOND** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Žlutá  Bílá 	Zelená  Červená 	Modrá  Purpurová 	Diamant 	SCATTER 
5	50:1	100:1	200:1	1 000:1	200:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	20:1
3	5:1	10:1	10:1	20:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.

© 2014 Euro Games Technology

Like a Diamond

5 • 10.00
4 • 1.00
3 • 0.20

2.00 • 5
0.50 • 4
0.10 • 3

5 • 1.00
4 • 0.30
3 • 0.10

1.00 • 5
0.30 • 4
0.10 • 3

5 • 0.50
4 • 0.20
3 • 0.05

5 • 40.00
4 • 4.00
3 • 1.00

0.50 • 5
0.20 • 4
0.05 • 3

APPEARS ON 2nd, 3rd AND 4th REELS.
EXPANDS ON ITS LEFT AND RIGHT
NEIGHBORING POSITIONS AND SUBSTITUTES
FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER.

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **5.** válci.

Pokud se na obrazovce objeví symbol **WILD**, rozšíří se na sousední pozici vlevo a vpravo a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Výhry za kombinace symbolů **SCATTER** se vyplácejí ještě předtím, než se rozšíří symboly **WILD**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Výhry za kombinace symbolů **SCATTER** se vyplácejí ještě předtím, než se rozšíří symboly **WILD**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRÝ**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

LEGENDARY ROME

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.24% až 96.07%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,414.80 € až 2,433.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **LEGENDARY ROME** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).









Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset 10 Kluk J Královna Q	Král K Eso A	Římské víno  Stůl 	Lyra  Maska 	Žena  Muž 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	10 000:1	
4	20:1	40:1	75:1	100:1	125:1	2 500:1	
3	5:1	5:1	15:1	20:1	25:1	250:1	2:1
2					2:1	10:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při sázce **0,01 €** na linii.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Výhry za výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**BET/LINE (SÁZKA/LINIE)**) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.

Výhry za výherní kombinaci symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu sázkovou linii (**TOTAL BET (CELKOVÁ SÁZKA)**) příslušným koeficientem z výše uvedené informační obrazovky.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

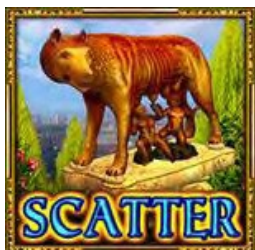
SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru. Výhra za kombinaci, která obsahuje více než jeden symbol **WILD**, se zdvojnásobí pouze jednou! Výhra za kombinaci složenou pouze ze symbolů **WILD** se nezdvójnasobuje.

SYMBOL SCATTER



V hlavní fázi hry se symbol **SCATTER** objevuje pouze na **1.**, **3.** a **5.** válci

Během volných otočení se symbol **SCATTER** objevuje pouze na **5.** válci.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Hráč si vybírá jednu ze dvou možností:

- **10** volných otočení, v nichž je jeden ze symbolů **DESÍTKA, KLUK, KRÁLOVNA, KRÁL, ESO, ŘÍMSKÉ VÍNO, STŮL** náhodně vybrán jako speciální symbol volných otočení;
- **5** volných otočení, v nichž je jeden ze symbolů **LYRA, MASKA, ŽENA, MUŽ** náhodně vybrán jako speciální symbol volných otočení.
- Volná otočení se hrají se speciálními válci složenými z vybraného speciálního symbolu a prázdných pozic. Během volných otočení se symbol **SCATTER** objevuje pouze na **5.** válci. Během volných otočení hráč za každý symbol **SCATTER** získává 1 další volné otočení, které se

přičte ke zbývajcímu počtu volných otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRÝ**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.14% až 96.14%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,389.60 € až 2,469.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **IMPERIAL WARS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).











Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset  Kluk  Královna 	Král  Eso 	Vojáci 	Lod' 	Žena 	Muž 	WILD 
5	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	1 000:1	2 000:1
4	20:1	25:1	50:1	50:1	100:1	150:1	200:1
3	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	25:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

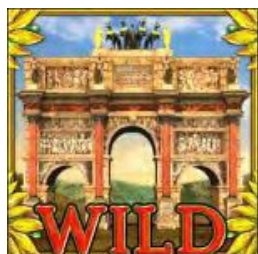
V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

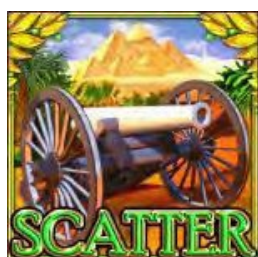
SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOLY SCATTER

SCATTER V HLAVNÍCH HRÁCH



Symbol **SCATTER** se objevuje na **1.**, **2.** a **3.** válci pouze v hlavní hře. Během volných otočení se symbol **SCATTER** neobjevuje.

Pokud se kdekoli na **1.**, **2.** a **3.** válci objeví **2** nebo **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volné otočení s **UZAMČENÝMI** symboly **WILD**. Počet otočení je tento:

při **3** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení;

při **2** symbolech **SCATTER** – **3** volná otočení.

SYMBOL EXTRA OTOČENÍ – SCATTER VE VOLNÝCH OTOČENÍCH



Symbol **EXTRA OTOČENÍ** se objevuje na **5.** válci pouze během volných otočení.

Pokud se na **5.** válci objeví symbol **EXTRA OTOČENÍ**, vyhrává hráč 1 další volné otočení, které se přičte ke zbývajícím počtu volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na **1.**, **2.** a **3.** válci objeví **2** nebo **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volné otočení s **UZAMČENÝMI** symboly **WILD**. Počet otočení je tento:

při **3** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení;

při **2** symbolech **SCATTER** – **3** volná otočení.

Na začátku volných otočení se symboly **SCATTER**, které tato otočení spustily, změň v symboly **WILD**

a rozšíří se na všechny ostatní pozice na svých válkách. Poté nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu **EXTRA OTOČENÍ**.

Pokud se během volných otočení na **5.** válci objeví symbol **EXTRA OTOČENÍ**, vyhrává hráč **1** další volné otočení, které se přičte ke zbývajícimu počtu volných otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

GREAT EMPIRE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.08% až 96.11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,100.60 € až 3,736.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **GREAT EMPIRE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **10** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk 	Královna 	Král 	Eso 	Květina 	Soška 	Panda 	Žena 	Muž 	WILD 	SCATTER 
5	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	250:1	400:1	500:1	1 000:1	
4	10:1	20:1	20:1	25:1	25:1	50:1	5:1	50:1	75:1	200:1	
3	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	25:1	30:1	50:1	5:1
2								2:1	2:1	5:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při sázce **0,01 €** na linii.

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinací symbolů **SCATTER** je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

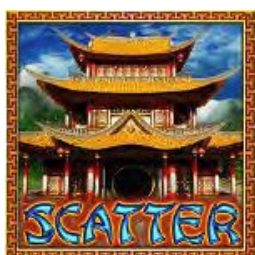
Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** válci

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **5x** celkovou výši sázky.

Pokud se kdekoli na **1.**, **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na **1.**, **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Hráč si vybírá jednu z těchto tří možností:

15 volných otočení, v nichž je celý **3.** válec zaplněn symboly **WILD**;

10 volných otočení, v nichž jsou **2.** a **4.** válec zcela zaplněny symboly **WILD**;

5 volných otočení, v nichž jsou **1.**, **3.** a **5.** válec zcela zaplněny symboly **WILD**.

To, jakou bonusovou hru si hráč vybere, nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

FRUITS KINGDOM

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.16% až 96.25%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,025.00 € až 3,693.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **FRUITS KINGDOM** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **10** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Meruňka Citron Svestka	Pomeranč Banány	Vodní meloun Hrozny	Jablko	Žena Muž	Koruna (WILD)	Hvězda (SCATTER)
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	10 000:1	500:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2 500:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
2	2:1					2:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

FRUITS KINGDOM

©2010-2012 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
Man	7.50	1.25	0.25	0.02
Woman	15.00	2.50	0.50	0.04
Crown (WILD)	100.00	25.00	2.50	0.10
Star (SCATTER)	50.00	2.00	0.50	0.20
Watermelon	2.50	0.75	0.15	
Grapes	5.00	1.50	0.30	
Lemons	1.00	0.25	0.05	
Oranges	2.00	0.50	0.10	
Bananas	2.50	1.00	0.20	
Cherries	1.25	0.50	0.10	

SCATTER 5: 50.00, 4: 2.00, 3: 0.50, 2: 0.20

15 FREE SPINS + x3 MULTIPLIER

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno. Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru. Výhra za kombinaci, která obsahuje více než jeden symbol **WILD**, se zdvojnásobí pouze jednou! Výhra za kombinaci složenou pouze ze symbolů **WILD** se nezdvounásobuje.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" ("**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" ("**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" ("**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" ("**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

FROG STORY

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.07% až 95.87%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,486.80 € až 1,774.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **FROG STORY** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Truhla  Láhve 	Žena  Muž 	Čaroděj 	SCATTER 
5	50:1	75:1	150:1	250:1	3 000:1	500:1
4	15:1	25:1	50:1	75:1	150:1	50:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
2					5:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



FROG STORY © 2014 Euro Games Technology

TOPPLING REELS

WILD
The WILD symbol appears on 2nd, 3rd and 4th reels.
Expands on all positions on its reel and substitutes for all symbols except SCATTER.

INCREASING TOPPLING REELS MULTIPLIER

SCATTER

Symbol	5	4	3
Wizard	30.00	1.50	0.25
Wizard	2.50	0.75	0.20
Woman	1.50	0.50	0.10
Man	1.50	0.50	0.10
Castle (SCATTER)	100.00	10.00	1.00
Letter A	0.75	0.25	0.05
Letter K	0.75	0.25	0.05
Letter Q	0.50	0.15	0.05
Letter J	0.50	0.15	0.05

ALL PRIZES IN €

WILD FUNCTION VOIDES ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

V případě, že se objevily nějaké výherní kombinace, jsou po zastavení všech válců tyto kombinace zvýrazněny, jsou vypočítány výhry a výherní symboly zmizí. Symboly nad nimi pak spadnou na jejich místo (spadlé symboly). Pokud tím vznikly další výherní kombinace, jsou znovu spočítány výhry, tyto nové výherní symboly zmizí a na jejich místo opět spadnou symboly nad nimi. To pokračuje, dokud vznikají výherní kombinace. V případě jednoho spadnutí symbolů jsou výhry vynásobeny **1**, v případě dvou spadnutí symbolů jsou vynásobeny **2** atd., ... při **n** spadnutích jsou výhry vynásobeny **n**.

Na spadlé symboly se nesází, výhry za ně získané jsou přičteny k výhrám ze hry, v níž vznikly.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **50x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci.

Symbol **WILD** se rozšíří na všechny pozice na svém válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**. Symbol **WILD** se rozšíří pouze, když se na válcích objeví poprvé. Pokud symbol **WILD** na obrazovce zůstane i poté, co skončí hra s padajícími symboly, dále už se nerozšiřuje.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

FLAMING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.53%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,609.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **FLAMING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.










Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Broskve  Jablko  Hrozny 	Vodní meloun  Banány 	Trám 	Sedm 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	40:1	80:1	100:1	200:1	20:1
3	8:1	20:1	40:1	60:1	2:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.

© 2012 Euro Games Technology



Symbol	5	4	3	2
7	10.00	2.00	0.60	0.04
WILD	On 2nd, 3rd and 4th reels. Substitutes for all symbols except \$			
BAR	3.00	1.00	0.40	.5 .4 .3
SCATTER (\$)	5.	4.	3.	200.00 8.00 0.80
Fruit Symbols	2.00	0.80	0.20	1.00 0.40 0.08

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" ("**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" ("**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" ("**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" ("**KONEC HRÝ**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

EXTRA STARS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,10 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.78%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,278.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **EXTRA STARS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron 	Pomeranč  Švestka 	Hrozny  Vodní meloun 	Banány 	Sedm 
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1 000:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.



© 2010-2012 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
7	10.00	5.00	1.00
Banány	5.00	2.00	0.50
Hrozny	2.00	0.50	0.20
Třešeň	1.00	0.20	0.10
Pomeranč	1.50	0.30	0.10
Vodní meloun	2.00	0.50	0.20
Švestka	2.00	0.50	0.20
Citron	2.00	0.50	0.20
Wild (Star) + Respin	10.00	5.00	1.00

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace ze všech symbolů se na vsazených liniích vytvářejí zleva doprava a zprava doleva. Symboly spolu musí sousedit a série musí začínat buď na válci zcela vlevo, nebo zcela vpravo. Kombinace tvořená 5 stejnými symboly vyhrává pouze jednou.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL HVĚZDA (WILD)



Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci.

Symbol **HVĚZDA** zablokuje válec, na kterém se objeví, a na ostatních válcích spustí volné otočení. Pokud se během tohoto volného otočení objeví další symbol **HVĚZDA**, spustí na zbývajících válcích nové volné otočení.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.41% až 96.17%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,068.20 € až 3,558.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **DOROTHY'S FAIRYLAND** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **30** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Balon 	Strašák 	Klempíř 	Lev 	Dorotka 	WILD 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1 000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Dice High

Tomáš Kment
Digitálně podepsal Tomáš Kment
Datum: 2023.08.29 21:04:35
+02'00'

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		94.16% až 96.20%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,710.00 € až 2,628.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **DICE HIGH** je válcová hra s 5 válci a temi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je 20 pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se 20 liniemi.

Hráč se může rozhodnout podat dodatkovou sázku ve výši 0,05 eura. Tu aktivuje buď stisknutím tlačítka **L5** na klávesnici, nebo dotykem tlačítka **20 LINES + FEATURE BET** (20 LINIÍ + SÁZKA NAVÍC) na obrazovce. Celková výše sázky pak je (20 x sázka na jednu linii) + 0,05 eura (viz další obrázek níže).



Dodatkovou sázku lze vypnout stisknutím tlačítka **L4** na klávesnici nebo dotykem tlačítka **20 LINES + FEATURE BET** (20 LINIÍ + SÁZKA NAVÍC) na obrazovce. Text **+FEATURE BET** (+ SÁZKA NAVÍC) v tom případě zmizí, jak je vidět na obrázku níže:



Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ (**VÝHRA**) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ (**PŘIJMOUT VÝHRU**).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ (**PŘIJMOUT VÝHRU**) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ (**VÝHRA**) převedena do pole „**CREDIT**“ (**KREDIT**) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ (**KONEC HRY**). Text „**WIN**“ (**VÝHRA**) se změní na „**WINNER PAID**“ (**VÝHRA VYPLACENA**).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Kostky (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	200:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	10:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Dice High

© 2016 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
Grapes	4.00	0.80	0.20
Red 7	10.00	4.00	0.40
Watermelon	2.00	0.40	0.20
Plums	5.00	4.00	3.00
Lemons	1.00	0.20	0.10
Oranges	1.00	0.20	0.10
Scatter Die	40.00	2.00	0.40
Cherries	1.00	0.20	0.10

Substitutes for all symbols except 

When **+FEATURE BET** is placed trigger

Drag the Cup
No Roll the Dice

DICE FEATURE

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **10x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková výhra

BONUSOVÁ FUNKCE S KOSTKAMI

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER** a je aktivní dodatková sázka (**celková sázka tedy je 25 €** v případě maximální sázky na jednu hru), spustí se bonusová **HRA V KOSTKY**, během které **nedochází k dalšímu odečítání sázky z pole „kredit“**.

Na obrazovce se objeví stůl s pohárkem s **5** kostkami.



Hráč musí přes pohárek potáhnout prstem. Tak kostky protřepe a hodí na stůl.
Hráč hází třikrát. Po prvním hodu může jakékoli z pěti kostek zablokovat tak, že se jich dotkne. Na těchto kostkách se zobrazí nápis **HELD (BLOKOVÁNO)**.



Zbývajícími kostkami hází hráč znovu, pak může jakékoli kostky zablokovat nebo odblokovat, a nakonec

může zbývajícími kostkami hodit potětí. **HRA V KOSTKY** končí po třetím hodu nebo v případě, že hráč stiskne tlačítko **TAKE WIN (VYZVEDNOUT VÝHRU)**.

Interakce hráče, které jsou během této bonusové hry hráčem činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Výhry jsou vyplaceny podle níže uvedené tabulky po posledním hodu kostkami.

PĚT STEJNÝCH (FIVE OF A KIND)	10 000:1
ČTYŘI STEJNÉ (FOUR OF A KIND)	1 250:1
ČISTÁ POSTUPKA (STRAIGHT)	750:1
TROJICE A DVOJICE (FULL (THREE OF A KIND + ONE PAIR))	500:1
TROJICE (THREE OF A KIND)	250:1
DVĚ DVOJICE (TWO PAIRS)	150:1
JEDNA DVOJICE (ONE PAIR)	100:1

The screenshot displays two main sections: 'PAYTABLE' and 'DICE FEATURE'. The 'PAYTABLE' lists various dice combinations and their corresponding payouts in Euros. The 'DICE FEATURE' section includes a red die icon with the word 'scatter' and detailed rules for triggering and playing the feature.

PAYTABLE		DICE FEATURE	
FIVE OF A KIND	100.00	When +FEATURE BET is placed	
FOUR OF A KIND	12.50	3 or more symbols at any position	
STRAIGHT (5 CONSECUTIVE NUMBERS)	7.50	of the screen trigger the DICE FEATURE .	
FULL (THREE OF A KIND+ONE PAIR)	5.00	The DICE FEATURE is played with five dices.	
THREE OF A KIND	2.50	The player has three rolls. After the first roll	
TWO PAIRS	1.50	of the dices the player may hold any of the five	
ONE PAIR	1.00	dices by touching them. The player rolls the	
		discarded dices again, holds/unholds any of	
		the five dices and may roll the discarded	
		dices for third time. The DICE FEATURE ends	
		after the third roll of the dices or when	
		the player presses the TAKE WIN button.	
		The winnings are paid out according to	
		the paytable after the final roll of the dices.	
		Only the highest winning combination is paid.	
		After each roll the Auto Hold function	
		automatically holds the best dice combination	
		according to optimal strategy.	

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Dice & Roll

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,10 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.08% až 95.76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,656.80 € až 2,289.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a těmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.











Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozny 	Zvon 	Sedm 	WILD 	Hvězda (SCATTER) 
5	50:1	100:1	200:1	350:1	750:1	200:1
4	20:1	30:1	45:1	50:1	150:1	20:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,10 €**.



Dice & Roll

© 2013 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
7	3.50	0.50	0.20
Dice	7.50	1.50	0.50
WILD	2.00	0.45	0.20
Bell	1.00	0.30	0.15
Watermelon	1.00	0.30	0.15
Lemon	0.50	0.20	0.05
Orange	0.50	0.20	0.05
Plum	0.50	0.20	0.05
Cherry	0.50	0.20	0.05
Scatter (Star)	20.00	2.00	0.50

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

CORAL ISLAND

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.32% až 96.22%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,041.20 € až 3,607.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **CORAL ISLAND** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **10** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).








Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hryv podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry zjednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Devět 	Deset  Kluk  Královna 	Král  Eso 	Ryba  Rybovod 	Mořský koník 	Mořská hvězdice  Želva 	Delfín WILD 	Ostrov SCATTER 
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	10 000:1	500:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2 500:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
2	2:1					2:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

CORAL ISLAND

© 2012 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
Wild (Dolphin)	100.00	25.00	2.50	0.10
Seahorse	8.00	4.00	2.00	1.00
Starfish	0.40	0.20	0.20	0.10
Turtle	7.50	1.25	0.25	0.02
Fish	15.00	2.50	0.50	0.04
Fisherman	2.50	0.75	0.15	0.30
Island (SCATTER)	50.00	2.00	0.50	0.20
Seahorse	2.50	1.25	0.50	0.10
Starfish	1.00	0.50	0.10	0.02
Turtle	2.00	1.00	0.50	0.25
Fish	0.50	0.25	0.10	0.05
Fisherman	0.10	0.05	0.05	0.02
Island (SCATTER)	0.04	0.02	0.02	0.02

Substitutes for all symbols except for 

Doubles when substituting

15 FREE SPINS + X3 MULTIPLIER

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno. Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají. Bonusové

výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie. **Ostatní**

symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru. Výhra za kombinaci, která obsahuje více než jeden symbol **WILD**, se zdvojnásobí pouze jednou! Výhra za kombinaci složenou pouze ze symbolů **WILD** se nezdvójnasobuje.

SYMBOL SCATTER



Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



CIRCUS BRILLIANT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.29% až 96.14%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,389.60 € až 2,415.60€	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **CIRCUS BRILLIANT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry zjednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna  Král  Eso 	Tuleň  Medvěd  Slon 	Žena  Muž 	WILD 
5	100:1	500:1	1 000:1	10 000:1
4	20:1	100:1	200:1	1 000:1
3	10:1	20:1	50:1	100:1
2				15:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při sázce **0,01 €** na jednu linii.

CIRCUS BRILLIANT

© 2013 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
Clown	10.00	2.00	0.50
Bear	5.00	1.00	0.20
Woman	10.00	2.00	0.50
Man	5.00	1.00	0.20
Polar Bear	5.00	1.00	0.20
Bear	5.00	1.00	0.20
Elephant	5.00	1.00	0.20
Wild (Tent)	100.00	10.00	1.00
Wild (Tent)	0.15		

FREE SPINS WITH x2 MULTIPLIER
ARE TRIGGERED IN CASE OF 5 OF A KIND ON AN ACTIVE PAYLINE OF:

- 50 FREE SPINS (Clown or Woman)
- 15 FREE SPINS (Polar Bear or Bear)
- 5 FREE SPINS (A, K, Q, or J)

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií na válcích nebo v herním poli. V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se na aktivní sázkové linii objeví 5 stejných symbolů, vyhrává hráč volná otočení, v nichž se výhry násobí **2**. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Počet volných otočení je určen takto:

5xŽENA nebo **5xMUŽ** – **50** volných otočení;

5xTULEŇ, **5xMEDVĚD** nebo **5xSLON** – **15** volných otočení;

5xKLUK, **5xKRÁLOVNA**, **5xKRÁL** nebo **5xESO** – **5** volných otočení.

V případě několika kombinací o pěti stejných symbolech se počet volných otočení za jednotlivé kombinace sečte.

Ve volných otočeních nelze získat další volná otočení. V případě výherních kombinací složených ze **4** symbolů **WILD** a symbolu **MEDVĚD**, **SLON**, **TULEŇ**, **ESO**, **KRÁL**, **KRÁLOVNA** nebo **KLUK** hráč žádná volná otočení nezíská.

Volná otočení se vždy hrají s **20** liniemi.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány. Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

Captain NEMO'S Journey

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		92.36% až 96.20%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,710.00 € až 3,438.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **CAPTAIN NEMO'S JOURNEY** je video válcová hra, používající většinou **5** válců se 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií procházejících přes **5** válců. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi.

Existuje i šestý válec (zcela vpravo), na němž je pouze jedna nebo dvě pozice se speciálním skrytým symbolem pro aktuální hru (podívejte se na **SKRYTÝ SYMBOL**).

Hráč může podat dodatkovou sázku **0,10** eura, v tom případě jsou na **šestém** válci otevřeny **dva** symboly. Pokud **Extra sázku** nepodá, je na **šestém** válci jen jeden otevřený symbol.

EXTRA SÁZKU lze podat pomocí tlačítka **40 LINES + EXTRA BET** (40 LINIÍ + EXTRA SÁZKA) na obrazovce nebo dotykem druhého symbolu na **šestém** válci. Pak se druhý symbol na **šestém** válci „otevře“.

Pokud hráč hraje s extra sázkou, je v poli **SÁZKA** zobrazen text **+EXTRA SÁZKA**. Na obrázcích níže vidíte hlavní obrazovku s podanou **EXTRA SÁZKOU** a bez ní:



Celková výše sázky pak je (**40 x sázka na jednu linii**) + **0,10** eura (viz obrázek vlevo).

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit,

automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).






Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset  Kluk  Královna 	Král  Eso 	Kolo  Naplno vpřed 	Přilba 	Chobotnice  Velryba 	WILD 	SCATTER 
5	50:1	100:1	200:1	250:1	400:1	1 000:1	200:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení.

SKRYTÝ SYMBOL



Symbol **POKLOP** je speciální skrytý symbol. Objevuje se pouze na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válci. Symbol **POKLOP** se změní v symbol, který se objeví na aktivních pozicích na **6.** válci.

Na **6.** válci se mohou objevit všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **POKLOP**. Pokud byla podána extra sázka, jsou na **6.** válci **2** aktivní pozice, jinak pouze jedna. Jsou-li na **6.** válci dvě aktivní pozice, jsou vyplaceny nejprve výhry za symbol na druhé pozici shora a poté za symbol na třetí pozici. Pokud jsou na **6.** válci dva aktivní symboly a objeví se symbol(-y) **POKLOP**, jsou všechny výherní kombinace neobsahující symbol(-y) **POKLOP** vyplaceny dvakrát kromě kombinací ze symbolů **SCATTER**. Ty jsou vyplaceny pouze jednou.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení. Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Volná otočení se hrají s takovou výší sázek, počtem vsazených linií a počtem aktivních pozic na **6.** válci, jaké platily ve hře, z níž byla volná otočení spuštěna.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

BURNING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,05 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.81% až 96.45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,597.50 € až 1,885.50 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.











Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,05 €**.



© 2010-2012 Euro Games Technology

BURNING HOT

7

- 5 • 30.00
- 4 • 2.00
- 3 • 0.50
- 2 • 0.10

7-shamrock

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS
ON THE SAME REEL
EXCEPT \$ AND ★

grapes

- 5 • 5.00
- 4 • 1.00
- 3 • 0.40

bell

- 5 • 2.00
- 4 • 0.50
- 3 • 0.20

\$

SCATTER

- 5 • 5.00
- 4 • 1.00
- 3 • 0.15

★

SCATTER

ANYWHERE ON
1ST, 3RD AND 5TH REELS:

- 3 • 1.00

oranges

- 5 • 1.00
- 4 • 0.30
- 3 • 0.10

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **Hvězda** a **Dolar**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková výhra

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková výhra

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Brave CAT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.25% až 96.18%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,375.20 € až 2,430.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **BRAVE CAT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích penězích (**EUR** nebo **CZK**).

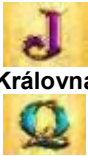



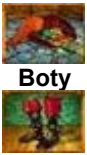






Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry zjednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Šermířský klobouk  Boty 	Kočár  Obr 	Muž  Žena 	WILD 	Hrad (SCATTER)  Král (SCATTER) 
10							2:1
9							2:1
8							2:1
7							2:1
6							2:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	400:1	1 000:1	2:1
4	20:1	25:1	40:1	50:1	100:1	200:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	50:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



© 2015 Euro Games Technology

Brave CATS

5: 4.00
4: 1.00
3: 0.20

5: 10.00
4: 2.00
3: 0.50

4: 0.00
3: 0.20

Substitutes for all symbols except  and .

PAIRED SCATTERS

4 or more  symbols • 0.80
4 or more  symbols • 0.80

5: 2.00
4: 0.50
3: 0.15

5: 1.50
4: 0.40
3: 0.10

5: 1.00
4: 0.25
3: 0.05

The paired scatters appear in base game only and are counted as the featured symbols on them.

5: 1.00
4: 0.20
3: 0.05

5 OR MORE  SYMBOLS TRIGGER 6 to 100 FREE SPINS + RESPIN FEATURE

4  + 4  SYMBOLS TRIGGER 6 FREE SPINS + RESPIN FEATURE + WILD CREDITS FEATURE

5  + 5  SYMBOLS TRIGGER 20 FREE SPINS + RESPIN FEATURE + WILD CREDITS FEATURE

5 OR MORE  SYMBOLS TRIGGER 6 to 100 FREE SPINS + WILD CREDITS FEATURE

ALL PRIZES IN €

MAJUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**, a to jak v hlavní fázi hry, tak ve volných otočeních.

SYMBOLY SCATTER



Symboly **HRAD/HRAD**, **KRÁL/KRÁL** a **HRAD/KRÁL** jsou párové symboly **SCATTER**. Počítají se, v uvedeném pořadí, jako dva symboly **HRAD**, dva symboly **KRÁL** a jeden symbol **HRAD** s jedním symbolem **KRÁL**. Objevují se pouze v hlavní fázi hry.

Výherní kombinace se skládají ze **4, 5, 6, 7, 8, 9** nebo **10** symbolů **HRAD** nebo **KRÁL** na jakékoli pozici na obrazovce a náhodné kombinace mezi nimi. Ve všech případech hráč vyhrává **2x** celkovou výši sázky.

4 symboly **HRAD** + **4** symboly **KRÁL** na jakékoli pozici na obrazovce spouští **6 VOLNÝCH OTOČENÍ + FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ + FUNKCI WILD KREDITŮ**.

5 symbolů **HRAD** + **5** symbolů **KRÁL** na jakékoli pozici na obrazovce spouští **20 VOLNÝCH OTOČENÍ + FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ + FUNKCI WILD KREDITŮ**.

6 symbolů **HRAD** + **4** symboly **KRÁL** na jakékoli pozici na obrazovce spouští **12 VOLNÝCH OTOČENÍ + FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ**.

6 symbolů **KRÁL** + **4** symboly **HRAD** na jakékoli pozici na obrazovce spouští **12 VOLNÝCH OTOČENÍ + FUNKCI WILD KREDITŮ**.

5 nebo více symbolů **HRAD** kdekoli na obrazovce spouští **VOLNÁ OTOČENÍ + FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ** v tomto počtu:

Při **5** symbolech **HRAD** – **6** volných otočení. Při **6**

symbolech **HRAD** – **12** volných otočení. Při **7**

symbolech **HRAD** – **20** volných otočení. Při **8**

symbolech **HRAD** – **30** volných otočení. Při **9**

symbolech **HRAD** – **50** volných otočení. Při **10**

symbolech **HRAD** – **100** volných otočení.

5 nebo více symbolů **KRÁL** kdekoli na obrazovce spouští **VOLNÁ OTOČENÍ + FUNKCI WILD KREDITŮ**. Počet volných otočení je uveden níže:

Při **5** symbolech **KRÁL** – **6** volných otočení. Při **6**

symbolech **KRÁL** – **12** volných otočení. Při **7**

symbolech **KRÁL** – **20** volných otočení. Při **8**

symbolech **KRÁL** – **30** volných otočení. Při **9**

symbolech **KRÁL** – **50** volných otočení. Při **10**

symbolech **KRÁL** – **100** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

V hlavní fázi hry hráč vyhrává **6, 12, 20, 30, 50** nebo **100** volných otočení, pokud se kdekoli na obrazovce objeví **6, 7, 8, 9**, nebo **10** symbolů scatter **HRAD** nebo **KRÁL** s náhodnou kombinací mezi nimi.

Ve volných otočeních se symboly **SCATTER** neobjevují. Pokud hráč získá volná otočení díky určitému (výše uvedenému) počtu symbolů **CASTLE** nebo kombinaci, v níž převažují symboly **CASTLE**, vyhrává hráč odpovídající počet volných otočení a **FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ**.

Pokud hráč získá volná otočení díky určitému (výše uvedenému) počtu symbolů **KRÁL** nebo kombinaci, v níž převažují symboly **KRÁL**, vyhrává hráč odpovídající počet volných otočení a **FUNKCI WILD KREDITŮ**.

Pokud hráč získá volná otočení díky kombinaci se stejným (výše uvedeným) počtem symbolů **HRAD** a **KRÁL**, vyhrává hráč odpovídající počet volných otočení a **FUNKCI OPAKOVANÝCH OTOČENÍ** i **FUNKCI WILD KREDITŮ**.

FUNKCE OPAKOVANÝCH OTOČENÍ

Pokud se v průběhu volných otočení jeden či více válců zcela zaplní symboly **WILD**, jsou tyto válce zablokovány a hráč získává opakované otočení ostatních válců. Pokud se při něm některý z dalších válců zaplní symboly **WILD**, vyhrává hráč jedno volné opakované otočení zbývajících válců (tedy těch, které stále nejsou zaplněny symboly **WILD**). Volná opakovaná otočení končí, jestliže se žádný další válec zcela nezaplní symboly **WILD** nebo jsou již těmito symboly zaplněny všechny válce.

FUNKCE WILD KREDITŮ

V průběhu volných otočení se na všech symbolech **WILD** na obrazovce objevují další výhry kreditů, dokonce i na těch, které nejsou součástí žádné kombinace na vsazených liniích. Pokud je na obrazovce více symbolů **WILD** než jeden, dodatkové kredity se sčítají. Takto získané kredity se přičtou k výhrám za vsazené linie. Během **FUNKCE OPAKOVANÝCH OTOČENÍ** se nové dodatkové kredity objevují na všech symbolech **WILD** na obrazovce.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení. Platí při nich stejná výše sázky a počet vsazených linií jako při hlavní fázi hry. Volná otočení používají odlišnou sadu válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle **"WIN"** („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko **"TAKE WIN"** („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu **"CREDIT"** („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí **"GAME OVER"** („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Book of Magic

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.08% až 96.09%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,407.60 € až 2,491.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **BOOK OF MAGIC** je válcová hra s **5** válci a těmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **20** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).


Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry zjednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Devět 	Deset  Kluk  Královna 	Král  Eso 	Amulet  Hůl 	Truhla 	Víla  Čaroděj 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	10 000:1	500:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2 500:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
2	2:1					2:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



Book of Magic © 2007-2013 Euro Games Technology

Symbol	5 symbols	4 symbols	3 symbols	2 symbols
Wild	100.00	25.00	2.50	0.10
Scatter	100.00	4.00	1.00	0.40
Fairy	7.50	1.25	0.25	0.02
Wizard	15.00	2.50	0.50	0.04
Chest	4.00	1.00	0.20	0.40
Amulet	5.00	1.50	0.30	0.15
Hula	2.50	0.75	0.15	0.075
King	2.50	1.25	0.50	0.25
Ace	1.00	0.50	0.10	0.05
Queen	1.00	0.25	0.05	0.10
Jack	1.00	0.25	0.05	0.10
9	1.00	0.25	0.05	0.10

Substitutes for all symbols except for Scatter. Doubles when substituting.

15 FREE SPINS + x3 MULTIPLIER

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno. Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbols **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích. Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud symbol **WILD** nahrazuje jiný symbol, zdvojnásobuje výhru. Výhra za kombinaci, která obsahuje více než jeden symbol **WILD**, se zdvojnásobí pouze jednou! Výhra za kombinaci složenou pouze ze symbolů **WILD** se nezdvoujnásobuje.

SYMBOL SCATTER



Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **15 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

BLUE Heart

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.22% až 96.03%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,143.80 € až 3,661.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **BLUE HEART** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **100** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ (**VÝHRA**) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ (**PŘIJMOUT VÝHRU**).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry zjednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ (**PŘIJMOUT VÝHRU**) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ (**VÝHRA**) převedena do pole „**CREDIT**“ (**KREDIT**) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ (**KONEC HRY**). Text „**WIN**“ (**VÝHRA**) se změní na „**WINNER PAID**“ (**VÝHRA VYPLACENA**).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk J Královna Q Král K Eso A	Žlutá  Fialová 	Zelená 	Červená 	Žena  Muž 	Modrá WILD 	Šperk SCATTER 
5	100:1	125:1	350:1	400:1	600:1	1 000:1	
4	25:1	50:1	150:1	150:1	200:1	225:1	
3	5:1	5:1	25:1	25:1	50:1	100:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



© 2010-2013 Euro Games Technology

BLUE Heart

STACKED WILD
Substitutes for all symbols except SCATTER

SCATTER
Scattered on 2nd, 3rd and 4th reels

10 FREE SPINS

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbols **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích. Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **2x** celkovou výši sázky.

Když se na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví celkem **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** symbolů **SCATTER** na **2.**, **3.** a **4.** válci, vyhrává hráč **10** volných otočení.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3 SCATTER** na **2.**, **3.** a **4.** válci, vyhrává hráč **10 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výši sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

ANCIENT DYNASTY

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.10% až 96.01%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,154.60 € až 3,726.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **ANCIENT DYNASTY** je válcová hra s **5** válci a tiemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **30** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).













Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry zjednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset  Kluk  Královna 	Král  Eso 	Ingot 	Lucerna  Váza 	Ryba 	Drak 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	150:1	200:1	300:1	400:1	500:1	10 000:1	50:1
4	20:1	30:1	40:1	50:1	75:1	100:1	1 000:1	10:1
3	4:1	6:1	8:1	10:1	15:1	20:1	100:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při sázce na linii **0,01 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích. Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**

Ve volných otočeních symbol **WILD** nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **10** volných otočení. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Ve volných otočeních symbol **WILD** nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER** (se symbolem **WILD** nebo bez něj), získává hráč 5 dalších volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

AMAZONS' BATTLE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.41% až 96.17%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,068.20 € až 3,558.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a těmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **30** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).











Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hryv podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry zjednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Tygr 	Hnědá amazonka 	Červená amazonka 	Černá amazonka 	Blond amazonka 	WILD 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2., 3. a 4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení. Při

8 symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení. Při

7 symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení. Při

8 symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení. Při **7**

symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

AMAZING AMAZONIA

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.26% až 96.16%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,073.60 € až 3,639.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **AMAZING AMAZONIA** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **10** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).














Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry zjednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk 	Královna  Král  Eso 	Ještěrka  Žába 	Kolibřík  Papoušek 	Vydra 	Lenochod  Jaguár 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	10 000:1	500:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2 500:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
2	2:1					2:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.



© 2012 Euro Games Technology

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbols **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích. Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **20** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **20** volných otočení. Výhry z těchto volných otočení se násobí **3**.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **20 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

ALMIGHTY RAMSES II

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.36% až 96.18%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,375.20 € až 2,390.40 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **ALMIGHTY RAMSES II** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).












Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Ra  Anubis 	Sfinga  Žena 	Muž 	WILD 	SCATTER 
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1 000:1	5 000:1	
4	20:1	40:1	50:1	100:1	200:1	500:1	
3	5:1	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **5x** celkovou výši sázky.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** symbolů **SCATTER** na **2.**, **3.** a **4.** válci, vyhrává hráč **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** symbolů **SCATTER** na **2.**, **3.** a **4.** válci, vyhrává hráč **10** volných otočení.

Pokud se během volných otočení objeví nějaký symbol na celém **1.** válci a zároveň na jakékoli pozici na **3.**, **4.** nebo **5.** válci, vyplní se tímto symbolem i všechny pozice mezi nimi (příklad vidíte na obrázku níže).



Výhry se vyplácejí až poté, co se pohyblivé symboly rozšíří.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **10 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají. Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány. Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

100 SUPER HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	1,00 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,289.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **100 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1,00 €.



Symbol	5	4	3
Red 7 (WILD)	10.00	4.00	0.40
Grape	4.00	0.80	0.20
Watermelon slice	2.00	0.40	0.20
Plum	500.00	20.00	5.00
Lemon	1.00	0.20	0.10
Orange	1.00	0.20	0.10
Cherry	1.00	0.20	0.10
Star (SCATTER)	500.00	20.00	5.00

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na

válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích. Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém íádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového íádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.17% až 96.12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,750.50 € až 3,100.50 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **50 Horses** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **50** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry zjednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk Královna Král Eso	Achaltekinský kůň Dánský teplokrevník	Andaluský kůň Arabský kůň	Žena Muž	Podkova WILD	Závodíště SCATTER
5	100:1	150:1	250:1	500:1	1 000:1	
4	25:1	50:1	75:1	100:1	250:1	
3	5:1	5:1	25:1	25:1	50:1	2:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

50 HORSES

STACKED WILD

5.	10.00
4.	2.50
3.	0.50

Substitutes for all symbols except for

SCATTER

3.	1.00
----	------

Scattered on 2nd, 3rd and 4th reels

5 FREE SPINS

5.	1.00
4.	0.25
3.	0.05

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION WORDS ALL PAYS ARE PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích. Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **2x** celkovou výši sázky.

Když se na **2., 3. nebo 4.** válci objeví celkem **tři** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč **5** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** symbolů **SCATTER** na **2., 3. a 4.** válci, vyhrává hráč **5** volných otočení.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3 SCATTER** na **2., 3. a 4.** válci, vyhrává hráč **5 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají. Volná

otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány. Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

50 AMAZONS' BATTLE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	25 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		93.17% až 96.12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,746.00 € až 3,073.50 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **50 AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Lze v ní vsadit na až **50** sázkových linií. Poté, co hráč vybere počet linií a částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).











Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hryv podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry zjednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk  Královna 	Král  Eso 	Tygr 	Hnědá amazonka 	Červená amazonka 	Černá amazonka 	Blond amazonka 	WILD 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,01 €**.

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinací symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají. Bonusové výhry se přičítají k výhrám za sázkové linie. **Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:**

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2., 3. a 4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení. Při

11 symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení. Při **10**

symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení. Při

10 symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.

40 SUPER HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.81%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,508.40 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" ("**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" ("**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" ("**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" ("**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

40 MEGA CLOVER

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,465.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **40 MEGA CLOVER HOT** je válcová hra s **5** válci a 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.













Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	Vodní meloun  Hrozny 	Dolar  Podkova 	Zvon  Sedm 	Trojlístek WILD 	Hvězda SCATTER 
5	100:1	200:1	240:1	400:1	2 000:1	400:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
2						

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



© 2016 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
7	4.00	0.80	0.20
Dolar	2.40	0.60	0.20
Švestka	1.00	0.20	0.04
Pomeranč	1.00	0.20	0.04
Zvon	4.00	0.80	0.20
Sedm	2.00	0.40	0.08
Trojlístek WILD	20.00	2.00	0.40
Hvězda SCATTER	160.00	8.00	1.60

Substitutes for all symbols except *

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**. Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **400x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **4x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

40 Lucky King

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.53%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,609.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **40 LUCKY KING** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.










Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	Vodní meloun  Hrozny 	Zvon 	Sedm 	Dolar SCATTER 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	40:1	80:1	100:1	200:1	20:1
3	8:1	20:1	40:1	60:1	2:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



40 Lucky King

© 2015 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
7	10.00	2.00	0.60	0.04
Bell	3.00	1.00	0.40	
Watermelon	2.00	0.80	0.20	
Lemon	1.00	0.40	0.08	
Plum	1.00	0.40	0.08	
Orange	1.00	0.40	0.08	
Wild King	On 2nd, 3rd and 4th reels only. Substitutes for all symbols except \$			
SCATTER (\$)	200.00	8.00	0.80	

ALL SYMBOLS IN €

© 2015 Euro Games Technology

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

40 BURNING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,465.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.











Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Pomeranč  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,40 €**.



© 2016 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3	2
7	30.00	2.00	0.50	0.10
Grapes	5.00	1.00	0.40	
Bell	2.00	0.50	0.20	
Dollar	40.00	8.00	1.20	
Star	8.00			
Cherries	1.00	0.30	0.10	
Lemons	5.00	1.00	0.40	
Plums	1.00	0.30	0.10	

ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS
ON THE SAME REEL
EXCEPT \$ AND *

SCATTER ANYWHERE ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS ONLY:
3 8.00

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION Voids ALL PAYS AND PLAYS

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková výhra

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková výhra

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

30 SPICY FRUITS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,30 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.80%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		2,268.00 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **30 SPICY FRUITS** je válcová hra s **5** válci a těmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodní části herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron 	Švestka  Pomeranč 	Trám 	2 Trámy 	3 trámy 	Zvon 	Sedm 	WILD 
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1 000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,30 €**.

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení. Při

8 symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení. Při **7**

symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení. Při

8 symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení. Při **7**

symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

20 SUPER HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,515.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.









Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



Symbol	5	4	3
Hrozny	4.00	0.80	0.20
Švestka	10.00	4.00	0.40
Sedm (WILD)	1.00	0.20	0.10
Vodní meloun	2.00	0.40	0.20
Pomeranč	2.00	0.40	0.20
Citron	100.00	4.00	1.00
Hvězda (SCATTER)	100.00	4.00	1.00

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

20 Joker Reels

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.82%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,504.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **20 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.










Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron  Švestka  Pomeranč 	2 trámy  3 trámy 	Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.

© 2016 Euro Games Technology



Symbol	5	4	3	2
Red 7	10.00	1.00	0.40	0.04
BAR BAR BAR	2.00	0.60	0.10	
Plum	1.00	0.35	0.08	
Orange	1.00	0.35	0.08	
Bell	3.00	1.00	0.30	
BAR BAR	2.00	0.60	0.10	
Wild Joker	100.00	4.00	0.60	
Scatter (Money Bag)	100.00	4.00	0.60	
Lemon	1.00	0.35	0.08	
Cherry	1.00	0.35	0.08	

APPEARS ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY. SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3 a 4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **3x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

20 HOT BLAST

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.87%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,486.80 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **20 HOT BLAST** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ (**VÝHRA**) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ (**PŘIJMOUT VÝHRU**).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ (**PŘIJMOUT VÝHRU**) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ (**VÝHRA**) převedena do pole „**CREDIT**“ (**KREDIT**) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ (**KONEC HRY**). Text „**WIN**“ (**VÝHRA**) se změní na „**WINNER PAID**“ (**VÝHRA VYPLACENA**).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Citron 	Pomeranč  Švestka 	1 Trám  2 trámy 	3 trámy  Zvon 	Sedm 	Taška (SCATTER) 
5	50:1	75:1	150:1	250:1	3 000:1	500:1
4	15:1	25:1	50:1	75:1	150:1	50:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
2					5:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.



© 2018 Euro Games Technology

7

5	30.00
4	1.50
3	0.25
2	0.05

20 HOT BLAST

The WILD symbol appears on 2nd, 3rd and 4th reels only. Expands on all positions on its reel and substitutes for all symbols except .

WILD

INCREASING TOPPLING REELS MULTIPLIER

2.50	5
0.75	4
0.20	3

BAR BAR BAR

5	1.50
4	0.50
3	0.10

1.50	5
0.50	4
0.10	3

BAR

5	0.75
4	0.25
3	0.05

5	100.00
4	10.00
3	1.00

SCATTER

0.50	5
0.15	4
0.05	3

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry se také zobrazují v herním poli na sázkových liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají. V případě, že se objevily nějaké výherní kombinace, jsou po zastavení všech válců tyto kombinace zvýrazněny, jsou vypočítány výhry a výherní symboly zmizí. Symboly nad nimi pak spadnou na jejich místo (spadlé symboly). Pokud tím vznikly další výherní kombinace, jsou znovu spočítány výhry, tyto nové výherní symboly zmizí a na jejich místo opět spadnou symboly nad nimi. To pokračuje, dokud vznikají výherní kombinace. V případě jednoho spadnutí symbolů jsou výhry vynásobeny **1**, v případě dvou spadnutí symbolů jsou vynásobeny **2** atd., ... při **n** spadnutí jsou výhry vynásobeny **n**.

Na spadlé symboly se nesází, výhry za ně získané jsou přičteny k výhrám ze hry, v níž vznikly.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2.**, **3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **50x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

20 Diamonds

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,515.60 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **20 DIAMONDS** je válcová hra s **5** válci a pěti viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zůstává dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.









Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Cervená  Zelená  Zlutá 	Purpurová  Modrá 	Diamant 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**

© 2014 Euro Games Technology

Symbol	5	4	3
White Diamond	4.00	0.80	0.20
Red 7	10.00	4.00	0.40
Blue Diamond	5.00	1.00	0.20
Purple Diamond	5.00	1.00	0.20
Yellow Diamond	1.00	0.20	0.10
Green Diamond	1.00	0.20	0.10
Green Star (SCATTER)	100.00	4.00	1.00

ALL PRIZES IN €

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symbole **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích. Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

20 BURNING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	0,20 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	20 €	
Výhra za jednu hru	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95.88%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		1,483.20 €	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

Hra **20 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných sázkových linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na jednu linii, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.











Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**EUR** nebo **CZK**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno „**GAME OVER**“ („**KONEC HRY**“). Text „**WIN**“ („**VÝHRA**“) se změní na „**WINNER PAID**“ („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených sázkových linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron  Švestka 	Zvon 	Hrozny  Meloun 	Sedm 	Hvězda (SCATTER) 	Dolar (SCATTER) 
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **0,20 €**.

© 2016 Euro Games Technology

20 BURNING HOT

7

5	30.00
4	2.00
3	0.50
2	0.10

**ON 2ND, 3RD AND 4TH REELS ONLY
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS
ON THE SAME REEL
EXCEPT \$ AND ***



5.00

5	5.00
4	1.00
3	0.40

5.00

5	5.00
4	1.00
3	0.40

SCATTER

5	20.00
4	4.00
3	0.60

2.00

5	2.00
4	0.50
3	0.20

1.00

5	1.00
4	0.30
3	0.10

SCATTER

ANYWHERE ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS ONLY:

3	4.00
---	------

1.00

5	1.00
4	0.30
3	0.10

ALL PRIZES IN € MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS

Výhry z linií se zobrazují u linií, na které bylo v dané hře vsazeno.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích. Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých sázkových linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. a 4.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3. a 5.** Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



Výherní kombinace se skládá ze **3, 4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková výhra

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková výhra

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková výhra

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celkové skóre zavšechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**“).

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**“), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**“) a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**“).

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

NOVO LINE DEVTomáš Kment Digitálně podepsal Tomáš Kment
Datum: 2023.08.29 21:05:18 +0200

Novo Line DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 5 technických her:

1	Cash Connection – Charming Lady DEV
2	Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV
3	Cash Connection – Book of Ra DEV
4	Cash Connection – Lord of the Ocean DEV
5	Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému NEON jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry ČLÁNEK 11.

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CASH CONNECTION je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CASH CONNECTION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jediné LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostřední obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští volně otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému NEON jako samostatný druh kumulované výhry popsáné ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry ČLÁNEK 11.

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CASH CONNECTION je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je souloví CASH CONNECTION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsáném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplenění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překryvacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostění obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mošský koník	rejnok, krab	Delfin
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfin“, je výhra uvedena v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra DEV**Základní parametry:**

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během kterého se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému NENON jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry ČLÁNEK 11.

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CASH CONNECTION je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CASH CONNECTION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplenění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překryvacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na jednu linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild	Výše
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	

uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volně otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean DEV**Základní parametry:**

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během kterého se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému NEON jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry ČLÁNEK 11.

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CASH CONNECTION je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CASH CONNECTION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní

obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zařijí v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezařijované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostění obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, sepoté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Moiská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše

uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volně otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT se tvoří v rámci systému NEON jako samostatný druh kumulované výhry popsané ve Zvláštní části Herního plánu Technické hry ČLÁNEK 11.

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CASH CONNECTION je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je slovník CASH CONNECTION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Jedna hra technické hry:

Panther Roulette II Edition 6 DEV – softwarová verze V6.6190 Build 7965

Panther Roulette II Edition 6 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 54 různých technických her:

1	Always Gems DEV	20	Golden Ark DEV	39	Sizzling 6 DEV
2	Amazon's Diamonds DEV	21	Golden Empire DEV	40	Sizzling Gems DEV
3	Blazing Fruits pro 20 DEV	22	Golden Horus DEV	41	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
4	Blazing Fruits pro 40 DEV	23	Hold your Horses DEV	42	Sizzling Hot Deluxe DEV
5	Book of Hera DEV	24	Hot Chance DEV	43	Sizzling Hot Pro 10 DEV
6	Book of Ra DEV	25	Liberty Reels DEV	44	Sizzling Hot Pro 5 DEV
7	Book of Ra Deluxe DEV	26	Lilly's World DEV	45	Snow Blast DEV
8	Book of Ra Deluxe 6 DEV	27	Lord of Fire DEV	46	Ultra Gems DEV
9	Burning Sky DEV	28	Lord of the Ocean DEV	47	Upward DEV
10	Cold Spell DEV	29	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	48	Panther Roulette II (Single Zero) DEV
11	Diamond Wheel DEV	30	Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV	49	Blue Moon DEV
12	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	31	Magic 27 DEV	50	Flaming Forties DEV
13	Faust DEV	32	Magic 81 DEV	51	Fruit Cubes DEV
14	Fruit Blast DEV	33	Magic 243 DEV	52	Fruit Pots DEV
15	Fruit Sensation DEV	34	Mega Joker DEV	53	Golden Ark II DEV
16	Fruits n' Royals DEV	35	Pharaoh's Gold II Deluxe DEV	54	Golden Fortune DEV
17	Glamour Star DEV	36	Plenty of Fruit 20 Hot DEV		
18	Glamour World DEV	37	Roaring Forties DEV		
19	Gleaming Doubles DEV	38	Secret of the Ankh DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Kvůli hře Panther Roulette II (Single Zero) je Koncové zařízení vybaveno elektromechanickým ruletovým kolem a systémem vystelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystělení kuličky, tak na okamžik vystělení kuličky. Rychlost vystělení kuličky však nemá vliv na výsledek hry, tedy na to, na jakém místě se kulička zastaví, neboť technické zařízení je vybaveno softwarovým kontrolním mechanismem. Mechanismus pro automatické vystělení, který se aktivuje tlačítkem „Start/Vezmi výhru“, je vybaven foukacím zařízením.

Celý systém Panther Roulette II Edition 6 DEV se aktuálně provozuje ve verzi V6.6190 Build 7965.


Always Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.800 €	
Minimální výherní podíl		96,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.095,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tiešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		95,95 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.187 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 20 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	tešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	tešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Hera DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.127,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knihy (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knihy* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knihy* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knihy* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knihy (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knihy* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knihy* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knihy* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe 6 DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.191,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Knihy (scatter)	
	AKTIVACE SESTEHO VALCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knihy* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Burning Sky DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.971,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	řešně, citrón, švestka, pomeranč	zvonek	meloun, hrozen	zlatá hvězda (scatter)	stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Cold Spell DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Diamond Wheel DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,25 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.105,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	150:1	1000:1	10:1
5	150:1	500:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze *Diamond Wheel Feature*. Píes celou obrazovku se zobrazí otáčející se kolo se čtyřmi symboly *Žlutý diamant*, dvěma symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+6 Feature her* a osmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí, a pokud po zastavení ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připisána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Padne-li symbol *Nieten*, bonusová otočkákončí bez výhry. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a výsledek hry.

Počet volných otočení kola je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení kola, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+6 Feature her*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Dolphin's Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny těmi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mošský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Blast DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mysteru výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Joker* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Blast Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Joker* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Joker* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tiešně, pomeranč, švestka	Meloun, Hrozen	Zelený BAR, Modrý BAR	Zvonek	7	Joker (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Joker* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Joker* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Sensation DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	15.000 €	
Výherní podíl			94,01 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.234,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, řešeň,	pomeranč, švestka	meloun	zvon	7
3	20:1	20:1	50:1	50:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	200:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	500:1	5000:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	15.000 €	
Výherní podíl		75,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	13.483,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	tešně	citrón, švestka, pomeranč	Král, královna	hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour Star DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	tešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	Marylin
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour World DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,38 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.034,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí. Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	pomeranč, švestka, třešeň, citrón	meloun	hrozen	sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Gleaming Doubles DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.160,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček. Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Vyšší symboly					Joker
				Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Ark DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Empire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	papoušek	býk, loď, pyramida	rytíř, dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Horus DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	6.000 €	
Výherní podíl		94,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.121,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček. Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědáks lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hot Chance DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	9.600 €	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3,213,00	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, hra přejde do bonusové fáze Hot Chance Feature. Na horní obrazovce se roztočí kolečko se třemi symboly UP a jedním symbolem COLLECT. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolečko roztočí rychleji a postupně se zastaví. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol UP, je celková dosud dosažená částka zobrazená na obrazovce pod válci zdvojnásobena. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol COLLECT, hra končí s dosaženou výhrou. Po každé úspěšné hře (tj. po zdvojnásobení dosud dosažené částky zobrazené na obrazovce pod válci) se příslušný symbol UP změní na COLLECT a proces se opakuje, dokud nepadne COLLECT, případně dokud nejsou vyčerpány možnosti UP.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Liberty Reels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lilly's World DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,38 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,21 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.046,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se proměňují symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Moiská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím piekrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny temi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví piekrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťenka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny pěti.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		mince, čtyřlístek		podkova		beruška, labuťěnka		Lucky Lady		ruce (scatter)		
	AKTIVACE SESTEHO VALCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 27 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	3.000 €	
Výherní podíl		96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.089,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 81 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	tiešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.133,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Naliště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze: Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tiešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny těmi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tři nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	skarab, kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získání bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	řešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	řešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Secret of the Ankh DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, těšně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, těšně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	řešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	tiešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Pro 5 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	řešně	citron, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Pro 10 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	15.000 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	tešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.133,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Naliště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze: Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tiešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Gems DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	4.500 €	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Upward DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.133,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měněv poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze: Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Panther Roulette II (Single Zero) DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	1.080 €	
Výherní podíl			97,30 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První herní fází je elektromechanická ruleta založená na pravidlech klasické mechanické rulety francouzského typu. Kvůli této hře je Koncové zařízení vybaveno ruletovým kolem a systémem vystelování kuličky Dual-shooter (manuální a automatický). Manuální vystelovací mechanismus je vybaven táhlem ovládaným přímo hráčem, který dovolí hráči, aby měl vliv jak na rychlost vystelení kuličky, tak na okamžik vystelení kuličky. Mechanismus pro automatické vystelení je vybaven foukacím zařízením. Jakmile hráč aktivuje automatický vystelovač, spadne kulička do foukacího zařízení stroje a kulička je vystelena. Kulička je vystelena vždy proti směru otáčení ruletového kola.

Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Na spodní obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umístit jednotlivé sázky. Na spodní obrazovce jsou umístěna dotyková políčka:

- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **NAKRESLIT MINCE** – tažením prstu umožní vsadit na jednotlivá pole hracího plánu
- **ODSTRANIT MINCE** – odstraní vybranou minci
- **OBLOŽIT** – vybrané číslo obloží mincemi
- **ZVOLIT STYL** – možnost zvolit barvu hracího pole
- **ZPĚT** – posune se o jednu událost vzad
- **VPŘED** – posune se o jednu událost vpřed
- **ODSTRANIT POSLEDNÍ MINCI** – odstraní poslední umístěnou minci
- **VYČISTIT STŮL** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **OPAKOVAT POSLEDNÍ SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **MINCE V HODNOTĚ 0,10, 0,50, 1, 2, 5 A 10 KREDITŮ** – pro výběr mincí v hodnotách 0,10 €, 0,50 €, 1 €, 2 €, 5 € a 10 € (pro hernu je mince 5 a 10 kreditů neaktivní)

Na horním okraji spodní obrazovky je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodní obrazovce je rovněž displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce jsou zobrazeny statistiky za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká. Dále je zde uvedeno 5 nejčastěji losovaných čísel a 5 nejméně často losovaných čísel.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může pomocí tlačítka „**ZVOLIT POHLED**“ rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Sázky jsou uzavřeny a hra je manuálně odstartována použitím buď táhla (manuální vystelování kuličky) nebo stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ (kulička je vystelena pomocí foukacího zařízení). Zároveň se pod hracím polem zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“, ozve se shodné zvukové hlášení a celková zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázkysouvisející s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ či „Automatické opakování“ se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na výsledku ruletové hry, získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SAZKY	ZPUSOB SAZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl			96,23 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.035,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	tešně	citrón, pomeranč	meloun	modrá hvězda, červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	tiešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volně otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Flaming Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.052,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	řešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	125:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Cubes DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	řešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	hruška	zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Pots DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	3000 €	
Výherní podíl		96,25 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.025,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	tlešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fází spustila:

pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	skarab, oko	faraón	cestovatelka	kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Fortune DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	***	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	***	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	***	15.000 €	
Výherní podíl			96,10 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		***	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	řešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hruška, jahoda	červená 7, modrá 7	hvězda (scatter)	dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

IGT –EUROPE BV**CRYSTAL DUAL Video Gaming Machine****CRYSTAL SLANT Video Gaming Machine**

Jedná se o takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v měně Euro (EUR, €) a nabízí 21 různých technických her:

Brilliant Stars

Golden Egypt

King of Macedonia**Mistress of Egypt****Mystery Fruits**

Ocean Magic**Scarab 40L****Solar Disc****Temple of Fire****20 Golden Wilds****Fire Blast****Fruit Charge****Guardian of Egypt****Red Hot Joker 5L****Red Hot Joker 10L****Red Hot Joker 20L****Star Rush****Thunder Fruits****Triple Red Hot Strike 9L****Triple Red Hot Strike 40L****Twin Strike**

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry

GOLDEN EGYPT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,01 € na jednu herní linii	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
	max.	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
Výherní podíl		85,19% až 96,19%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.997,4 € / 1.285,88 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

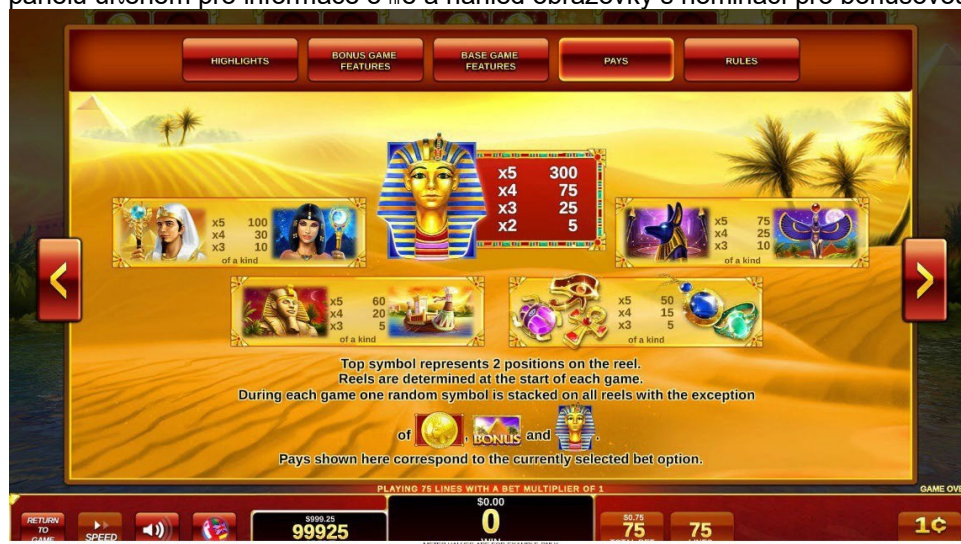
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí až 75 herních linií. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Vezmi výhru“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a na obrazovce se objeví nápis „Konec hry“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Tutanchamon	Muž, Žena	Anubis, socha	Sfinga, loď	Scarab, oko, křížek, přívěšek, prsten
2	5:1				
3	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1
4	75:1	30:1	25:1	20:1	15:1
5	300:1	100:1	75:1	60:1	50:1

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře a náhled obrazovky s nominací pro bonusovou část hry.





Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolu „Wild“, „Mince“ a „Bonus“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Další symboly na válcích

Symbol „Mince“



Pokud se během první fáze hry zobrazí na jakémkoli válci symbol „mince“, přesune se tato mince nad tento válec pro další hry. Pokud hráč nad stejným válcem získá 2 symboly „mince“, budou všechny symboly na tomto válci nahrazeny symbolem „wild“ po dobu trvání 2 následujících her za podmínky, že nedojde ke změně výše hodnoty sázky do hry. V průběhu jedné hry může být na každém jednotlivém válci získán pouze jeden symbol „Mince“. Pokud se objeví symbol „Mince“ během hry za již získaným symbolem „Wild“, bude se „Mince“ chovat jako symbol „Wild“ a nebude přesunuta nad daný válec.

Symbol „Wild“



Symbol „Wild“ nahrazuje všechny symboly, vyjma symbolu „Bonus“ a „Mince“. Pokud se objeví symbol „Bonus“ za symbolem „Wild“, zobrazený symbol se chová po následující hru jako „Wild“ a zároveň jako „bonus“. Získané symboly „Wild“ na válci ze základní hry se nepřevádí do bonusové fáze hry „Free games“.

Bonusová fáze hry - získání volných otočení:



Pokud po otočení dojde kdekoli na válcích k zobrazení symbolů „Bonus“, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznán určitý počet volných otočení dle výběru hráče bez vložení sázky do hry. Počet volných otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky níže.

Počet shodných symbolů „Bonus“	Počet volných her „Free Games“	Počet válců se zobrazeným symbolem „Wild“
3 symboly „Bonus“	30	1 náhodný válec wild
	15	2 náhodné válce wild
	5	3 náhodné válce wild
4 symboly „Bonus“	60	1 náhodný válec wild
	30	2 náhodné válce wild
	10	3 náhodné válce wild
5 symboly „Bonus“	90	1 náhodný válec wild
	45	2 náhodné válce wild
	15	3 náhodné válce wild

Hráč si vybere z nabízeného počtu volných otočení s odpovídajícím zobrazením symbolů „Wild“ na válcích. Válce „Wild“ mohou náhodně v průběhu volných otočení změnit pozice pro každé jednotlivé volné otočení. Symboly „Wild“ nahrazují všechny symboly, vyjma symbolu „Bonus“. Pokud v průběhu volných otočení získá hráč další volná otočení, může si hráč vybrat nové možnosti z tabulky volných otočení, a to poté, co byl odehrán současný výběr volných otočení. Po 4 výhře volných otočení za sebou již hráči není umožněno odehrát další volné otočení. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky a počet aktivních herních linií ze hry, v rámci které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko „Repeat Bet“, nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdyse celkový Výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a následně na obrazovce objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

KING OF MACEDONIA

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,40 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do jedné hry a počtu linií.
	max.	24 €	
Výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
Výherní podíl		85,10% až 96,10%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.436,80 € / 1.123,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 5 symbolů. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Po zvolení výše celkové sázky bude herní fáze stisknutím

tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Vezmi výhru“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a na obrazovce se objeví nápis „Konec hry“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Dáma	Kůň	Helma, šperkovnice,	Kalich, váza, harfa, svítek
2	5:1	5:1		
3	25:1	20:1	10:1	5:1
4	65:1	50:1	30:1	10:1
5	200:1	150:1	100:1	50:1

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře a náhled obrazovky s bonusovou fází hry.



Meter values are for example only.



Meter values are for example only.

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou vyjma symbolu „Bonus“, a symbolu „Král“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Další symboly na válcích:

Symbol „Král“

Jedná se o tzv. divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu „Bonus“. Symbol „Král“ je symbol, který se zobrazuje přes šířku dvou válců. Tento symbol představuje pět pozic na válci a objevuje se pouze na válcích 2 a 4, z pohledu zleva doprava, a pokrývá pozice na přilehlých válcích směrem doprava. Během každé hry se na válci 2, válci 4 nebo obou válcích může objevit symbol „Král“.



Bonusová fáze hry - získání volných otočení:

Pokud po otočení dojde kdekoli na prvním válci k zobrazení jakéhokoli symbolu „Bonus“ a současně na válci 2 nebo 4 jakéhokoli symbolu „Král“, bude v rámci hry před dokončením jejího vyhodnocení přiznáno osm volných otočení bez vložení sázky do hry. Získaný symbol „Král“ zůstane zobrazen na válcích v průběhu všech volných otočení. Každé volné otočení se vyhodnocuje dle výherní tabulky pro každou samostatnou hru. Symbol „Bonus“ není během volných otočení dostupný. Výherní tabulka pro volná otáčení je stejná jako výherní tabulka pro základní hru. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky ze hry, v rámci které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.



Volné otočení se spustí před dokončením vyhodnocení výhry, pokud se hráč po získání volných otočení dotkne monitoru, nebo pokud hráč stiskne tlačítko „Repeat Bet“ nebo se volná otočení spustí automaticky po 120 vteřinách po jejich získání. Ostatní volná otočení se spouští automaticky.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a následně na obrazovce objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

OCEAN MAGIC

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 €	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do jedné hry a počtu linií.
	max.	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
Výherní podíl		85,14% až 96,07%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.024,40 € / 1.414,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Po zvolení výše celkové sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci. Pokud se při první fázi hry zobrazí výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení po zobrazení výhry za tuto výherní kombinaci spuštěna. Následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Vezmi výhru“ bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a na obrazovce se objeví nápis „Konec hry“.

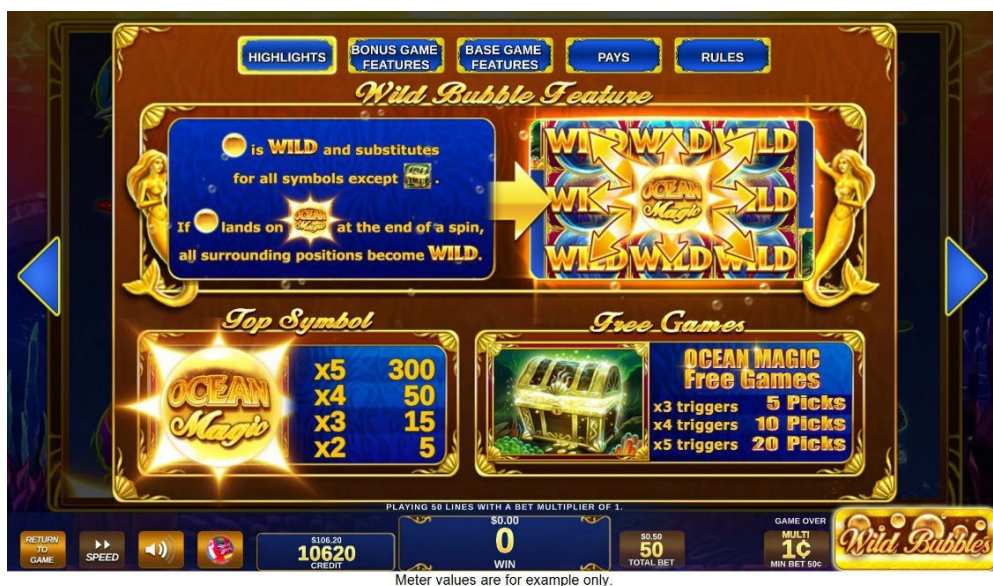
Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu linií:

Počet symbolů na výherní linii:	Symbol s nápisem „Ocean Magic“	Žralok, Medúza	Ryba, želva, mořský koník	žlutá hvězdice, červená hvězdice, zelená hvězdice
2	5:1			
3	15:1	10:1	10:1	5:1
4	50:1	30:1	20:1	15:1
5	300:1	100:1	75:1	35:1

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře a náhled obrazovky s bonusovou fází hry:





Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou, vyjma symbolů „Bublinka“ a „Poklad“. Pro každou výherní linii je vyplácena pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Další symboly na válcích:

Symbol „Bublinka“

Symbol „Bublinka“ je divoký, tzv. „Wild“, a při každé hře první fáze hry tento symbol libovolně stoupá od spodu válce a zastavuje se náhodně na každé pozici válce směrem nahoru, kde nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Poklad“. Pokud se symbol „Bublinka“ zastaví na symbolu „Ocean Magic“ na konci otočení, změní se na symbol „Wild“ a všechny nejbližší okolní pozice se změní také na „Wild“ symbol. Symbol „Bublinka“ se může objevit náhodně pod každým válcem.



Ikona „Bubble Boost“

V pravé spodní části obrazovky se pod válcem 5 zobrazuje ikona „Wild Bubbles“, prostřednictvím které si hráč může aktivovat funkci „Bubble Boost“, při které se mohou objevit další symboly „Bublinka“ vypouštěné ze zlatého rohu, který je součástí této ikony. Tyto symboly se mohou přesunout na náhodnou pozici na válcích nebo pod válce. Na jednu hru je možných až 7 symbolů „Bublinka“. Pokud se symbol „Bublinka“ zastaví na symbolu „Poklad“, pozice se chová jako symbol „Wild“ a „Poklad“ současně. Aktivací funkce „Bubble Boost“ se zdvojnásobuje celková sázka do hry.



Funkce „Pick Bonus“ a Bonusová fáze hry „Ocean Magic Free Bonus“ – volná otočení



Tři nebo více symbolů „Poklad“ kdekoli na válcích spouští funkci výběru počtu volných otočení. Na obrazovce zdola nahoru stoupají bublinky, ze kterých si hráč může vybrat stanovený počet bublinek. Hráč získá 5, 10 nebo 15 výběrů bublinek za 3, 4 nebo 5 symbolů „Poklad“. Zvolená bublinka praskne a odhalí 1 až 5 volných otočení nebo 2 až 3 bublinky k výběru navíc. Po výběru poslední bublinky začínají volná otočení dle získaného počtu volných otočení, jejichž počet může dosáhnout maximálně počtu 150. Pro výpočet výhry v rámci volných otočení se použije výše sázky ze hry, v rámci které byla tato bonusová fáze hry spuštěna.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry, může být na základě rozhodnutí hráče, aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející

hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

do
hra

Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a následně na obrazovce objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

BRILLIANT STARS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
sázka na jednu hru	min.	0,01 € per line	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
	max.	30 €	
výhra z jedné hry	max.	12.000 € €	
podíl výher	min.	85 % až 96 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
statistický průměr hodinové ztráty	max	8,100 € / 1.800 €	Tato hodnota odpovídá dle § 53 ZHH

Popis technické hry:

Jde o válcovou hru, u které se v první fázi nachází 5 válců, každý monitor zobrazuje 3 symboly. Hra nabízí až 5 herních linií. Po výběru počtu linií a částky sázky na linii, se hra manuálně spustí stiskem tlačítka „repeat bet“. Tato fáze hry může být také automaticky spuštěna automatickým startem. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet a vybraná sázka se odečte z displeje „kredit“. Pokud se po zastavení válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce hodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek hry na obrazovce pod válci. Pokud se zobrazí bonusová výherní kombinace ve formě her zdarma, spustí se až po výhře z výherní kombinace. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka Win převede výhra 1:1 na displej „kredit“, a na obrazovce se objeví „end of play“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou nastaveny k sázce na výherní linii v následujících poměrech, kde jedna sázka na výherní linii vychází z podílu celkové výše sázek hry a počtu vybraných linií.

Počet stejných symbolů ve výherní linii	Diamond	„7“	Bar	Tiešně, švestka citron, pomeranč
3	300:1	150:1	90:1	60:1
4	1500:1	600:1	300:1	150:1
5	15000:1	3000:1	1500:1	600:1

Výplata symbolu „hvězda“ tzv. scatter (rozhozený symbol)

počet stejných symbolů ve výherním řádku	Scatter symbol	počet stejných symbolů ve výherním řádku	Scatter symbol
6	30:1	11	525:1
7	45:1	12	750:1
8	90:1	13	1500:1
9	150:1	14	3000:1
10	300:1	15	30000:1

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře.

Symbol	x5	x4	x3
Diamond	15000	1500	300
7	3000	600	150
BAR	1500	300	90
of a kind (Fruit)	600	150	60

SCATTER	Payout
x15	30000
x14	3000
x13	1500
x12	750
x11	525
x10	300
x9	150
x8	90
x7	45
x6	30

Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Funkce scatter symbolů

Symboly scatter (rozhozené symboly) se na válcích nachází v libovolných pozicích. U shody scatter symbolů se vyplácí pouze ta nejvyšší výhra. Výhry scatterů jsou přidány do výplatní linie.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla



navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a následně na obrazovce objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MISTRESS OF EGYPT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
sázka na jednu hru	min.	0,02 € na linii	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
	max.	30 €	
výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
podíl výher	min.	85,20 % až 96,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
statistický průměr hodinové ztráty	max	7,992 € / 1.026 €	Tato hodnota odpovídá dle § 53 ZHH

Popis technické hry:

Jde o Válcovou hru, u které se v první fázi nachází 5 válců, každý monitor zobrazuje 3 symboly. Hra nabízí až 30 herních linií. Po výběru počtu linií a částky sázky na linii, se hra manuálně spustí stiskem tlačítka „repeat bet“. Tato fáze hry může být také automaticky spuštěna automatickým startem. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet a vybraná sázka se odečte z displeje „kredit“. Pokud se po zastavení válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce hodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek hry na obrazovce pod hracím polem. Pokud se zobrazí bonusová výherní kombinace ve formě her zdarma, spustí se až po výhře z výherní kombinace. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka Win převede výhra 1:1 na displej „kredit“, a na obrazovce se objeví „End of play“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů ve výherní linii	Symbol „královny“	Symbol pes, pták s modrým pozadím	Symbol „kočka, pták se zeleným pozadím	Symbol „A“, „K“	Symbol „Q“, „J“
2	10:1				
3	35:1	25:1	20:1	10:1	5:1
4	80:1	60:1	50:1	20:1	15:1
5	200:1	120:1	100:1	60:1	50:1

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře.



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Další symboly na válcích



Symbol pyramidy je divoký a nahrazuje všechny symboly, které očekávají symbol Bonus Scarab.



Během hodnocení výher pyramidové symboly, které jsou součástí vítězné kombinace, se transformují do symbolů divoké pyramidy.



3 nebo více symbolů Bonus Scarab v libovolné pozici na válcích spouští hry zdarma.

Během jakékoli základní hry se symbol pyramidy může objevit na 3 až 15 pozicích symbolů na válcích. Pokud jsou symboly Bonus Scarab součástí vítězné kombinace a symbol pyramidy se objeví nad stejnou pozicí symbolu, udělují se zdarma hry kromě vítězství vyplývajících z výskytu symbolu pyramidy. Výhry jsou hodnoceny po zobrazení symbolů pyramidy nebo po udělení bonusu zdarma her, pokud jsou uděleny.

Bonusové hry zdarma

Jakékoliv 3,4 nebo 5 bonusové symboly Scarab udělují 10, 20 nebo 75 her zdarma.

3 = 10 volných her

4 = 20 volných her

5 = 75 volných her

Klepnutím na tlačítko START spustíte hry zdarma. Hry zdarma nemohou být spuštěny znovu během her zdarma. Hry zdarma se hrají na stejných liniích na stejném multiplikátoru jako spouštěcí hra.

Výhry jsou vyhodnoceny po zobrazení jakýchkoliv symbolů Pyramid. Hry zdarma skončí, když pro hry zdarma zůstává 0. Při hrách zdarma se používají různé kotouče. Hry zdarma začínají automaticky po dvou minutách. Během každé hry se symbol Pyramida zobrazí na 3 až 15 pozicích symbolů na válcích. Symbol Bonus Scarab se nezobrazuje na válcích při volných hrách.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Konec hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a následně na obrazovce objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře a náhled obrazovky s kombinacemi blokové výhry.



Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a následně na obrazovce objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MYSTERY FRUITS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
	max.	30 €	
výhra z jedné hry	max.	15.000 €	
podíl výher	min.	85,10 % až 96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
statistický průměr hodinové ztráty	max	8,046 € / 1.800 €	Tato hodnota odpovídá dle § 53 ZHH

Popis technické hry:

Jde o válcovou hru, u které se v první fázi nachází 5 válců, každý monitor zobrazuje 3 symboly. Hra nabízí až 10 herních linií. Po výběru počtu linií a částky sázky na linii, se hra manuálně spustí stiskem tlačítka „repeat bet“. Tato fáze hry může být také automaticky spuštěna automatickým startem. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet a vybraná sázka se odečte z displeje „kredit“. Pokud se po zastavení válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce hodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek hry na obrazovce pod hracím polem. Pokud se zobrazí bonusová výherní kombinace ve formě her zdarma, spustí se až po výhře z výherní kombinace. Následně se převede výhra na obrazovku kredit v poměru 1:1 automaticky nebo po stisknutí tlačítka Win a na obrazovce se objeví „konec hry“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů ve výherní linii	Lucky 7	zvon	„Bar“	Meloun	Švestka	citrón	Třešeň
3	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1
4	100:1	50:1	40:1	25:1	20:1	10:1	10:1
5	500:1	150:1	100:1	75:1	50:1	35:1	25:1

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře.



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Bonusové výhry se přidávají k výherním řádkům.



Symbol otazníku



Symbol "Diamond" je prázdný symbol.

Mystery Fruits Bonus

"Mystery Fruits" se hraje na kotoučích obsahujících pouze symboly "otazník" a "diamant". Symbol "Diamond" je prázdný symbol. Tři nebo více symbolů "otazníku" na hrané linii spouští Mystery Reel. Po otočení záhadného válce Mystery reel se všechny symboly "otazníků" změň na symbol, který se objeví na středové pozici na Mystery Reel. Výhry v linii jsou vyhodnoceny po transformaci. Válce jsou nastaveny na začátku každé hry.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změň hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a následně na obrazovce objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

SCARAB 40L**Základní parametry:**

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
	max.	24 €	
výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
podíl výher	min.	89,10 % až 96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
statistický průměr hodinové ztráty	max	5,886 € / 1.440 €	Tato hodnota odpovídá dle § 53 ZHH

Popis technické hry:

Jde o Válcovou hru, u které se v první fázi nachází 5 válců, každý monitor zobrazuje 4 symboly. Hra nabízí až 40 herních linií. Po výběru počtu linií a částky sázky na linii, se hra manuálně spustí stiskem tlačítka „repeat bet“. Tato fáze hry může být také automaticky spuštěna automatickým startem. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet a vybraná sázka se odečte z displeje „credit“. Pokud se po zastavení válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce hodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek hry na obrazovce pod hracím polem. Pokud se zobrazí bonusová výherní kombinace ve formě her zdarma, spustí se až po výhře z výherní kombinace. Následně se převede výhra na obrazovku kredit v poměru 1:1 automaticky nebo po stisknutí tlačítka Win a na obrazovce se objeví „konec hry, end of play“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

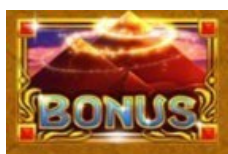
Počet stejných symbolů na výherní linii	Kombinace s dívkou	Kříž, oko	Pták, pes, lev, figura	10, J, Q, K, A
2	2:1			
3	20:1	5:1	5:1	2:1
4	50:1	25:1	20:1	10:1
5	200:1	75:1	60:1	30:1

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře a náhled obrazovky s kombinacemi blokové výhry.



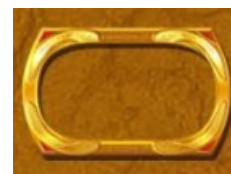
Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Ostatní symboly na válcích



3 nebo více bonusových symbolů v libovolné pozici na válcích spouští hry zdarma.

Golden Spot – Wild Frame symbol Zlatý bod - symbol divokého rámu



Symbol Wild je divoký a nahrazuje všechny symboly, které očekávají symbol Scarab a Bonus.

Scarab symbol



Každá zakoupená hra Scarab má číslo hry od 1 do 10. Počítadlo pod válci označuje aktuální číslo hry. Číslo her se postupně zvyšují od jedné zakoupené hry k další, dokud nedosáhnou hry 10 a poté začne hra znovu od 1. Po roztočení válce každé hry se symbol Scarab, který se v jakékoli pozici na válcích změní na Symbol wild frame a uzamkne polohu symbolu golden spot – wild frame. Po otočení válců hry č. 10 se všechny symboly umístí do rámečku Golden Spot – wild frame transformovaný do divokého Wild symbolu a odemkne Golden Spot - Wild Frame.

Výherní linie jsou vyhodnoceny po dokončení všech transformací symbolů. Pokud je symbol Bonus součástí vítězné kombinace, je poté transformován do symbolu WILD, získávají se kromě výher vyplývajících z transformace i hry zdarma. Symbol Scarab, který se objevuje v pozici již zarámovanou mezi Golden Spot a Wild Frame, nemá žádný vliv. Uzamknuté gold spot – wild frame a herní počítadla jsou ukládány zvlášť pro každou sázku. Uzamykatelné Golden spot – Wild frame a čísla na počítadle zůstanou na stroji po vyplacení.

Fáze bonusových her – volné hry

Kasino PALASINO

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY

ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Technická hra Crystal Dual / Crystal Slant / Video

3 nebo více bonusových symbolů v libovolné pozici na válcích spouští volné hry. Dle výherní kombinace je vybrán počet volných her

	5 symbolů WILD	7 symbolů WILD	10 symbolů WILD
5 "Bonus" symbolů	45	30	15
4 "Bonus" symbolů	30	20	10
3 "Bonus" symbolů	15	10	5

Volné hry

Výhra vybraného počtu volných her se stejným počtem wild symbolů pro každou hru. U volných her: 3 nebo více symbolů „Bonus“ v libovolné pozici na válcích spouští volné hry, a uděluje novou sadu volných her.

Po poslední volné hře hranou v současné při volných hrách můžete vybrat další volné hry dle výběru. Volné hry se hrají na stejných liniích na stejném multiplikátoru jako spouštěcí hra. Symboly WILD mění pozici pro každou hru. Když je symbol "Bonus" součástí vítězné kombinace a poté je transformován na symbol "WILD", získává se kromě nových výher vyplývajících z transformace i nová sada volných her. Volné hry je možné znovu spustit až 4 krát a skončí po posledním zbývajícím výběru a 0 zbývajících her na ukazateli. Při volných hrách se používají různé válce. Symbol scarab se během volných her nezobrazuje.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“.

Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a následně na obrazovce objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

SOLAR DISC

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
sázka na jednu hru	min.	0,01 € na linii	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
	max.	24 €	
výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
podíl výher	min.	85,16 % až 96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
statistický průměr hodinové ztráty	max	6,415.20 € / 1.131,84 €	Tato hodnota odpovídá dle § 53 ZHH

Popis technické hry:

Jde o Válcovou hru, u které se v první fázi nachází 6 válců, každý monitor zobrazuje 4 symboly. Hra nabízí až 26 herních linií. Po výběru počtu linií a částky sázky na linii, se hra manuálně spustí stiskem tlačítka „Repeat bet“. Tato fáze hry může být také automaticky spuštěna automatickým startem. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet a vybraná sázka se odečte z displeje „kredit“. Pokud se po zastavení válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce hodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek hry na obrazovce pod hracím polem. Pokud se zobrazí bonusová výherní kombinace ve formě her zdarma, spustí se až po výhře z výherní kombinace. Následně se převede výhra na obrazovku kredit v poměru 1:1 automaticky nebo po stisknutí tlačítka Win a na obrazovce se objeví „konec hry; game end“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů ve výherní linii	Medvěd, puma	Váza, mase	Klíč, mince
3	20:1	15:1	10:1
4	50:1	25:1	15:1
5	100:1	50:1	30:1
6	350:1	100:1	80:1

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře.



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Ostatní symboly na válcích:

Symbol "Wild" je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů "Solar Disc" a "Bonus".



Symbol scatter "Bonus" se zobrazí pouze na válci 1.



Sluneční disk /Solar Disc

Symbol slunečního disku:

Pokud se po otočení válců jakékoliv hry objeví symbol "Solar Disc", v libovolné poloze na válcích, odhalí jeden z následujících symbolů "Puma", "Bear", "Vase", "Mask" nebo "mince". Každá pozice, ve které došlo k odhalenému symbolu, se přemění na symbol "Wild". Symbol "Solar Disc" může odhalit pouze symboly z válců, které doposud nebyly odhaleny. Výhry jsou hodnoceny po dokončení všech transformací symbolů. Pokud již byly všechny dostupné symboly transformovány, „solar disc“ se změní na „wild“

Fáze bonusové hry:

Bonusový scatter symbol v jakékoli pozici na válci jedna a symbol Solar disc na jakémkoli válci spouští bonusovou hru, odměněnou 10 bonusovými hrami. Během bonusové hry se zaručuje, že se symbol Solar disc objeví na každém válci na kterém se objevil ve spouštěcí hře.

Po stisknutí start, začne bonusová hra. Bonusové hry nemohou být znovu spuštěny během bonusové hry. Bonusové hry končí pokud zbývá 0 bonusových her. během bonusových her jsou používány různé válce. Bonusový scatter symbol se u bonusových her nezobrazuje.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která bylanavolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec hry:

**Ukončení každé hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a následně na obrazovce objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

TEMPLE OF FIRE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
sázka na jednu hru	min.	0,02 € na linii	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
	max.	30 €	
výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
podíl výher	min.	85,10 % až 96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
statistický průměr hodinové ztráty	max	8,046 € / 2.160 €	Tato hodnota odpovídá dle § 53 ZHH

Popis technické hry:

Jde o Válcovou hru, u které se v první fázi nachází 5 válců, každý monitor zobrazuje 4 symboly. Hra nabízí až 30 herních linií. Po výběru počtu linií a částky sázky na linii, se hra manuálně spustí stiskem tlačítka „repeat bet“. Tato fáze hry může být také automaticky spuštěna automatickým startem. Poté se 5 opticky znázorněných válců začne otáčet a vybraná sázka se odečte z displeje „kredit“. Pokud se po zastavení válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce hodnocení (viz níže), zobrazí se celkový výsledek hry na obrazovce pod hracím polem. Pokud se zobrazí bonusová výherní kombinace ve formě her zdarma, spustí se až po výhře z výherní kombinace. Následně se převede výhra na obrazovku kredit v poměru 1:1 automaticky nebo po stisknutí tlačítka Win a na obrazovce se objeví „konec hry“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

počet shodných symbolů ve výherní linii	dívka	Chrám ohně	Opice, drak, had, ryba	Naušnice, přívěsek, letízek, maska
3	30:1	20:1	10:1	5:1
4	100:1	50:1	30:1	15:1
5	300:1	150:1	100:1	50:1

Náhled obrazovky s Tabulkou ohodnocení s označením jednotlivých symbolů a výherních kombinací na panelu určeném pro informace o hře.



Všechny výherní kombinace se vyhodnocují zleva doprava a začínají od válce nejvíce nalevo. Výherní kombinace je tvořena shodnými symboly uvedenými ve výherní tabulce, které následují od prvního válce nejvíce vlevo za sebou.

Ostatní symboly

na válci



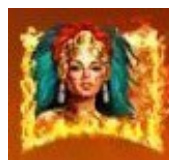
symbol chrámu se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5



Symbol "Wild" je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu "Temple".



Logo symbol



Symbol "Dívka" je divoký a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu "Temple".



symbol dívka, úplná postava

Po otočení válců nebo následném bonusu jakékoli hry se symbol dívka (v jakékoli poloze na válcích) rozšiřuje směrem dolů a přeměňuje se na symbol dívka celé tělo. Symboly logo, které vertiálně a horizontálně přiléhají k symbolu dívka (celé tělo) se vznítí a přemění na symbol WILD. Jakýkoli symbol LOGO ve svislém nebo vodorovném směru přiléhající k zapálenému symbolu se také zapaluje a přemění na symbol WILD. Výhry jsou vyhodnoceny po dokončení všech transformací.

Volné hry

Ti symboly chrámu v jakékoli pozici na válci spouští volné hry. Hráč vybere jednu z následujících možností. 12 volných her s multiplifikátorem 1x, 6 her zdarma s 2x násobitelem nebo 4 volnými hrami s 3násobným násobitelem. Vyhraje vybraný počet volných her s příslušným multiplifikátorem. Během volných her ti symboly chrámu v jakékoli pozici na válcích odmění hráče zvláštními volnými hrami. Počet dalších volných her a příslušného multiplifikátoru se rovná hodnotě volných her. Volné hry se hrají na stejných liniích a se stejným multiplifikátorem jako spouštěcí hra.

Výhry volných her se násobí násobitelem, který odpovídá počátečnímu výběru. Během každé volné hry se objeví ohnivý rám kolem jednoho náhodného válce. Po otočení válce se tento válec transformuje na symbol "Dívka (celé tělo)". Výhry jsou vyhodnoceny po dokončení všech transformací. Pokud je symbol "Chrám" součástí vítězné kombinace, je přeměněn na symbol "Dívka (celé tělo)", kromě výher, které jsou výsledkem transformace, se udělují volné hry. Pokud je počet vyhraných volných her větší než 600 další volné hry se už nevyhrávají. Volné hry končí, pokud nezbyvá žádná volná hra. Při volných hrách se používají všechny válce.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu. Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.



Ukončení každé hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ve všech jejích fázích zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a následně na obrazovce objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

FIRE BLAST

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	16 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	16 000 €	
Výherní podíl		95,89 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	1 183,68€	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 40 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Pokud se během první fáze hry spustí výherní kombinace, která odstartuje bonusovou fázi hry v podobě bezplatných roztočení, spustí se tato kola po získání výherní kombinace. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvoleného počtu linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	Wild	Červená 7	Modrá 7	Zvonek	Jahoda Hruška	Meloun Hrozny	Švestka Citron Pomeranč Třešně
3	60:1	60:1	40:1	20:1	15:1	12:1	10:1
4	150:1	150:1	100:1	60:1	40:1	30:1	20:1
5	1000:1	400:1	200:1	150:1	100:1	80:1	60:1

Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Symbol	5-	4-	3-
7	400	150	60
Bell	150	60	20
Watermelon & Grapes	80	30	12
WILD	1000	150	60
WILD (Substitutes for all symbols)	1000	150	60
Fruit Symbols (e.g., Raspberry, Green Apple)	100	40	15
Fruit Symbols (e.g., Purple Grape, Yellow Fruit, Red Cherry)	60	20	10

All wins shown in credits corresponding to selected bet.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.

Symbole výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.

V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Výhry na různých odehraných liniích se sčítají. Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.

Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Funkce Dynamic Wilds:

Každý dosažený plný válec s jednotným symbolem, bude v další následující hře se stejnou výší sázky, nahrazen symbolem WILD neboli válec plný žolíkových symbolů WILD, který nahradí pro jednu následující hru symbol v daném válci.

Symbole WILD nahrazují všechny symboly.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:



Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválnem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

FRUIT CHARGE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	8 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	16 000 €	
Výherní podíl	min.	96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	576 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 20 herních linií. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ manuálně odstartována. Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Take Win“ (Vybrat výhru) bude převedena výhra v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	ZVONEK	BAR	VODNÍ MELOUN	ŠVESTKA	HROZNY POMERANČ	CITRON	TŘEŠNĚ
3	100:1	40:1	30:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1
4	200:1	100:1	80:1	70:1	60:1	50:1	40:1	40:1
5	1000:1	400:1	300:1	250:1	200:1	150:1	120:1	100:1

PAYS	
PATTERN	7
 Win 40000 credits. Line wins are not paid in addition to pattern wins.	5 - 1000 4 - 200 3 - 100
	BELL
	5 - 400 4 - 100 3 - 40
	BAR
	5 - 300 4 - 80 3 - 30
	5 - 250 4 - 70 3 - 20
	5 - 200 4 - 60 3 - 20
	5 - 150 4 - 50 3 - 10
	5 - 150 4 - 50 3 - 10
	5 - 120 4 - 40 3 - 10
	5 - 100 4 - 40 3 - 10
RETURN TO GAME SPEED HIGHLIGHTS GAME PLAY RETURN TO GAME PAYS RULES	
RETURN TO GAME \$0.00 0 CREDIT \$91.20 PAID \$0.40 40 TOTAL BET GAME 10 of 10 CHANGE 1c MIN BET 40c GAME OVER	

Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.

Symby výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.

Symby Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.

V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.

Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.

Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna. Výhry podléhají ověření.

Další symboly na válcích:



Diamant



Rám

Vlastnosti:

Bonus v základní hře:

Pokud se na obrazovce objeví symbol „Diamant“, aktivuje se bonusové počítadlo 10 her a změní se tato pozice na symbol „Rám“. Tento symbol vykonává funkci k označení pozice pro následujících 10 her. Symbol „Diamant“ nepatří mezi výplatní symboly dle tabulky poměrů bodů. Po získání 10 her na sbírání symbolů „Diamant“ a přeměnu pozic na symboly „Rám“ se všechny tyto symboly „Rám“ změní na symbol vybraný na prostřední pozici na šestém válci, který se roztočí paralelně s roztočením poslední, tedy 10 hry. Šestý válec není do poslední, tedy 10 hry, aktivován a slouží pouze k účelům této 10 hry tedy poslední hry. Po získání odpovídajícího určení výhry v 10 hře se počítadlo a symboly „Rám“ vynulují.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:



Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválcem zobrazí celkové skóre hry ve všech fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

GUARDIANS OF EGYPT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	30 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95,01 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	2 694,60 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 50 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Pokud se během první fáze hry spustí výherní kombinace, která odstartuje bonusovou fázi hry v podobě bezplatných roztočení, spustí se tato kola po získání výherní kombinace. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvoleného počtu linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	OKO BOHA RA	KOČKA SOKOL	EGYPTSKÝ KŘÍŽ TRUHLA SKARABEUS	VĚJÍŘ SVITEK KONVICE
3	15:1	10:1	5:1	2 : 1
4	100:1	70:1	50:1	20:1
5	200:1	150:1	100:1	50:1



Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
 Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo. Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
 V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
 Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
 Bonusové výhry se přičítají k výhrám z linií.
 Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
 Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Symbol Free Games



Symbol Amulet

Vlastnosti:**Free Games:**

Tři symboly „Free Games“ na libovolné pozici na válcích spustí bezplatná otočení a sázející vyhrává 10 otočení zdarma. Stisknutím tlačítka START spustíte bezplatná otočení. Bezplatná otočení se automaticky spustí po 2 minutách.

Během bezplatných otočení získává hráč za 3 symboly „Free Games“ na libovolné pozici válců dalších 10 bezplatných otočení. Bezplatná otočení se hrají na stejných liniích se stejným multiplikátorem sázky jako spouštěcí hra.

Po dotočení válce v posledním bezplatném otočení všechny rámečky explodují.

Výhry za linie se vyhodnocují po dokončení všech přeměn. Pokud je počet vyhraných bezplatných otočení 500 a znovu se objeví spouštěcí kombinace, nebudou uděleny žádné další bezplatné otočení.

Exploding Wilds:

Symbol „Amulet“, který se objeví v libovolné pozici na válcích, se promění v rámeček a uzamkne danou pozici. Některé symboly amuletu se mohou také proměnit v amulet s časovačem, který ukazuje náhodný počet 2-4 roztočení. Rámečky a amulety s časovačem zůstávají na místě, ale zatímco časovače odpočítávají s každým roztočením. Po roztočení válce v jakékoli hře, každý rámeček s vypršeným časovačem exploduje a odpálí všechny sousední rámečky. Každý odpálený rámeček změní pozici, na které se objeví, na symbol WILD.

Tato počítadla se při každém roztočení snižují o 1, dokud nedojde k výbuchu. Po dotočení válce v libovolné hře vybuchne každý rámeček s vynulovaným počítadlem, čímž se odpálí i všechny sousední rámečky. Každý rámeček sousedící s odpáleným rámečkem rovněž vybuchne a přemění se taktéž na symbol „WILD“. Veškeré výherní linie se vyhodnocují po dokončení všech přeměn.

Symbol „WILD“ je žolíkový symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Free Games“ a „Amulet“. Pokud je symbol „Free Games“ součástí výherní kombinace a poté se přemění na symbol „WILD“, získáte kromě výher z této přeměny také bezplatná otočení.

Symbol „Amulet“, který se objeví na pozicích, nad nimiž je již rámeček uzamčen, se již více neuzamkne. Uzamčené rámečky se ukládají pro každou výši sázky zvlášť.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválcem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

RED HOT JOKER 5L

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	5 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	12 200 €	
Výherní podíl		95,95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	363,60 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 5 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvoleného počtu linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA A	HROZNY VODNÍ MELOUN	ZVONEK	ŠVESTKA POMERANČ	CITRON TŘEŠNĚ
2	10:1				
3	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1
4	200:1	80:1	40:1	30:1	20:1
5	3000:1	300:1	120:1	100:1	80:1



Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
 Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo. Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
 V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
 Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
 Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
 Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Symbol Dolar



Symbol Hvězda



Symbol Joker



Symbol Red Hot Joker

Vlastnosti:

Funkce Wild Expansion:

Symbol „Joker“ je žolíkový symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Red Hot Joker“, „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců v jakékoli hře se symbol „Joker“ rozšíří na libovolné pozici na válci a přemění všechny pozice symbolů na daném válci na symbol „Joker“.

Symbol „Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Joker“.

Symbol „Joker“ se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

Funkce Wild Multiplier Expansion:

Symbol „Red Hot Joker“ je žolíkový symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců jakékoli hry se symbol „Red Hot Joker“ na libovolné pozici na válci 3 rozšíří a přemění všechny pozice symbolů na tomto válci na symbol „Red Hot Joker“, čímž se výhry z výherních linií vynásobí dvěma.

Symbol „Red Hot Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Red Hot Joker“.

Symbol „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na válci 3.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:



Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválcem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

RED HOT JOKER 10L

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	5 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	15 430 €	
Výherní podíl		95,95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	364,50 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 10 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Pokud se během první fáze hry spustí výherní kombinace, která odstartuje bonusovou fázi hry v podobě bezplatných roztočení, spustí se tato kola po získání výherní kombinace. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvoleného počtu linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA A	HROZNY VODNÍ MELOUN	ZVONEK	ŠVESTKA POMERANČ	CITRON TŘEŠNĚ
2	10:1				
3	50:1	40:1	20:1	10:1	10:1
4	250:1	100:1	40:1	30:1	30:1
5	5000:1	600:1	160:1	120:1	100:1



Snímek obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
 Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
 Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
 V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
 Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
 Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
 Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
 Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:

Symbol Dolar



Symbol Hvězda



Symbol Joker



Symbol Red Hot Joker

Vlastnosti:**Funkce Wild Expansion:**

Symbol „Joker“ je žolíkový symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Red Hot Joker“, „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců v jakékoli hře se symbol „Joker“ rozšíří na libovolné pozici na válci a přemění všechny pozice symbolů na daném válci na symbol „Joker“.

Symbol „Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Joker“.

Symbol „Joker“ se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

Funkce Wild Multiplier Expansion:

Symbol „Red Hot Joker“ je žolíkový symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců jakékoli hry se symbol „Red Hot Joker“ na libovolné pozici na válci 3 rozšíří a přemění všechny pozice symbolů na tomto válci na symbol „Red Hot Joker“, čímž se výhry z výherních linií vynásobí dvěma.

Symbol „Red Hot Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Red Hot Joker“.

Symbol „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na válci 3.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválcem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

RED HOT JOKER 20L

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	5 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	12 185 €	
Výherní podíl		95,96 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	363,60 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 20 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvoleného počtu linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	HROZNY VODNÍ MELOUN	ZVONEK	ŠVESTKA POMERANČ	CITRON TŘEŠNĚ
2	10:1				
3	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1
4	200:1	80:1	40:1	30:1	20:1
5	3000:1	300:1	120:1	100:1	80:1



Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informací o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.

Symbyly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo. Symbyly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.

V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.

Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.

Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Symbol Dolar



Symbol Hvězda



Symbol Joker



Symbol Red Hot Joker

Vlastnosti:

Funkce Wild Expansion:

Symbol „Joker“ je žolíkový symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Red Hot Joker“, „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců v jakékoli hře se symbol „Joker“ rozšíří na libovolné pozici na válci a přemění všechny pozice symbolů na daném válci na symbol „Joker“.

Symbol „Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Joker“.

Symbol „Joker“ se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

Funkce Wild Multiplier Expansion:

Symbol „Red Hot Joker“ je žolíkový symbol a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů „Dolar“ a „Hvězda“.

Po roztočení válců jakékoli hry se symbol „Red Hot Joker“ na libovolné pozici na válci 3 rozšíří a přemění všechny pozice symbolů na tomto válci na symbol „Red Hot Joker“, čímž se výhry z výherních linií vynásobí dvěma.

Symbol „Red Hot Joker“ se rozšíří pouze v případě, že je možná výherní kombinace. Výhry se vyhodnotí po rozšíření symbolu „Red Hot Joker“.

Symbol „Red Hot Joker“ se objevuje pouze na válci 3.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:



Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválcem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

STAR RUSH

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	10 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	10 000 €	
Výherní podíl		95,90 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	738,93 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 20 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Pokud se během první fáze hry spustí výherní kombinace, která odstartuje bonusovou fázi hry v podobě bezplatných roztočení, spustí se tato kola po získání výherní kombinace. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvoleného počtu linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA A	HRUŠKA	VODNÍ MELOUN	ŠVESTKA A	HROZNY POMERANČ	CITRON TŘEŠNĚ
3	50:1	30:1	20:1	20:1	30:1	5:1
4	200:1	100:1	60:1	40:1	20:1	30:1
5	1000:1	250:1	150:1	100:1	60:1	40:1



Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.

Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo. Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.

V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám z linií.

Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.

Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Symbol Wild



Symbol Wild Stars

Vlastnosti:**Wild Stars Respin:**

Hráč bude odměněn roztočením zdarma „Wild Stars Spin“ a to pouze v případě, že se na 1., 3. a 5. válci objeví symboly 3 Stars. Jedná se o spouštěč funkce.

Symboly Stars se objevují pouze na 1., 3. a 5. válci.

Ve hře Wild Stars Spin je možné získat 4-15 náhodných symbolů Wild.

V režimu Re-spin (otočení zdarma) NENÍ možné znovu spustit bonusovou hru Wild Star Spin.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:

Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve vyšší hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválcem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

THUNDER FRUITS

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	6 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	16 000 €	
Výherní podíl		95,90 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	442,80 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 20 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Pokud se během první fáze hry spustí výherní kombinace, která odstartuje bonusovou fázi hry v podobě bezplatných roztočení, spustí se tato kola po získání výherní kombinace. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvoleného počtu linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	VODNÍ MELOUN	ŠVESTKA	HROZNY	CITRON	TŘEŠNĚ
2	10:1					
3	100:1	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1
4	250:1	150:1	80:1	40:1	20:1	20:1
5	2000:1	400:1	200:1	150:1	100:1	50:1

HIGHLIGHTS		BONUS GAME FEATURES		PAYS		RULES	
7	5-	2000	Grapes	5-	150		
	4-	250		4-	40		
	3-	100		3-	10		
	2-	10					
Watermelon	5-	400	Lemon	5-	100		
	4-	150		4-	20		
	3-	50		3-	5		
Plum	5-	200	Cherries	5-	50		
	4-	80		4-	20		
	3-	20		3-	5		

RETURN TO GAME

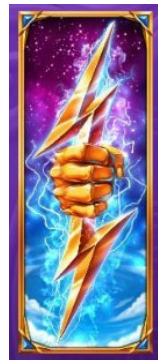
Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
 Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.
 V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
 Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
 Bonusové výhry se přičítají k výhrám z linií.
 Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
 Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Symbol Wild



Symbol Blesk

Vlastnosti:

Funkce Lock 'n' Spin:

Během roztočení válců v základní hře se 3 až 5 válců, počínaje válcem úplně vlevo, uzamkne a roztočí jako jeden válec se stejným symbolem. Válce jsou určeny náhodně na začátku každé hry. Funkce „Lock 'n' Spin“ a „Lightning Spin“ není možné získat ve stejné hře.

Funkce Lightning Spin (roztočení válců zdarma):

Symbol „God's Lightning“ na všech pozicích na válci 3 spustí funkci „Lightning Spin“. Vyhrajte 1 nebo 2 roztočení zdarma. Během prvního roztočení válců ve hře „Lightning Spin“ se všechny pozice na válcích 2 a 4 změní na symboly „Wild“. Pokud nedosáhne žádné výhry, získá hráč druhé kolo. Během druhého roztočení válců ve hře „Lightning Spin“ se všechny pozice na válcích 1, 3 a 5 změní na symboly „Wild“. Funkce „Lightning Spin“ končí, jakmile se dosáhne výhry.

Funkce „Lock 'n' Spin“ a „Lightning Spin“ není možné získat ve stejné hře.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:



Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválnem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 9L

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	13,50 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	14 040 €	
Výherní podíl	min.	95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	1 215 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 9 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válce celkový výsledek této části hry. Pokud se během první fáze hry spustí výherní kombinace, která odstartuje bonusovou fázi hry v podobě bezplatných roztočení, spustí se tato kola po získání výherní kombinace. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na

Kasino PALASINO
jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvolené pěti čísel

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY

ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Technická hra Crystal Dual / Crystal Slant / Video

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	TŘI SEDMIČKY	MODRÁ 7	BÍLÁ 7	TRIPLE BAR	DOUBLE BAR	SINGLE BAR
3	36:1	18:1	12:1	9:1	6:1	3 : 1
4	72:1	36:1	24:1	18:1	12:1	9:1
5	180:1	90:1	45:1	36:1	27:1	18:1



Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.

Symbole výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo. V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám z linií.

Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.

Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Symbol Bonus

Vlastnosti:

Strike Bonus:

Tři nebo více symbolů „Bonus“ na libovolné pozici na válcích spustí „Strike Bonus“. Stisknutím tlačítka START spustíte bonusovou hru. Bonusová hra se automaticky spustí po 2 minutách.

Bonus se hraje se stejnou sázkou jako spouštěcí hra.

Hráč spouští bonusovou hru na prvním místě řady násobitelů.

Během bonusové hry se symboly „Bonus“ na libovolné pozici na válcích hráče posunou o jedno místo v řadě multiplikátorů.

Dostupné multiplikátory závisí na počtu symbolů, s nimiž byla bonusová hra spuštěna.

Dostupné multiplikátory

5 symbolů „Bonus“ 8x až 1 000x4

symboly „Bonus“ 4x až 1 000x 3

symboly „Bonus“ 2x až 1 000x

Pokud se po jakémkoli roztočení válců neobjeví na válcích žádné symboly „Bonus“ nebo bylo dosaženo 1 000násobku místa v řadě, aktuální celková sázka se vynásobí multiplikátorem odpovídajícím aktuálně obsazenému místu, získáte výsledek a bonusová hra končí. Během bonusové hry se výhry za linii nevyhodnocují.

Během bonusové hry se používají různé válce.

Během každého bonusového kola mohou být použity různé válce v závislosti na počtu získaných symbolů „Bonus“.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:



Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválcem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

TRIPLE RED HOT 7 STRIKE 40L

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	10 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	10 315 €	
Výherní podíl		95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	720 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 40 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Pokud se během první fáze hry spustí výherní kombinace, která odstartuje bonusovou fázi hry v podobě bezplatných roztočení, spustí se tato kola po získání výherní kombinace. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvoleného počtu linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	TŘI SEDMIČKY	MODRÁ 7	BÍLÁ 7	TRIPLE BAR	DOUBLE BAR	SINGLE BAR
3	40:1	30:1	25:1	20:1	15:1	10:1
4	80:1	50:1	40:1	30:1	20:1	15:1
5	200:1	100:1	70:1	50:1	35:1	25:1

HIGHLIGHTS		STRIKE BONUS		PAYS		RULES		
	5 4 3	200 80 40		5 4 3	100 50 30		5 4 3	70 40 25
	5 4 3	50 30 20		5 4 3	35 20 15		5 4 3	25 15 10

RETURN TO GAME

RETURN TO GAME

0 CREDIT \$1,058.70 PAID 40 TOTAL BET

MULTI 1C MIN BET 40C GAME OVER

Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informací o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.

Symbols výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo.

V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám z linií.

Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.

Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Symbol Bonus

Vlastnosti:

Strike Bonus:

Tři nebo více symbolů „Bonus“ na libovolné pozici na válcích spustí „Strike Bonus“. Stisknutím tlačítka START spustíte bonusovou hru.

Bonusová hra se automaticky spustí po 2 minutách.

Bonus se hraje se stejnou sázkou jako spouštěcí hra.

Hráč spouští bonusovou hru na prvním místě řady násobitelů.

Během bonusové hry se symboly „Bonus“ na libovolné pozici na válcích hráče posunou o jedno místo v řadě multiplikátorů.

Dostupné multiplikátory závisí na počtu symbolů, s nimiž byla bonusová hra spuštěna.

Dostupné multiplikátory

5 symbolů „Bonus“ 8x až 1 000x4

symboly „Bonus“ 4x až 1 000x 3

symboly „Bonus“ 2x až 1 000x

Pokud se po jakémkoli roztočení válců neobjeví na válcích žádné symboly „Bonus“ nebo bylo dosaženo 1 000násobku místa v řadě, aktuální celková sázka se vynásobí multiplifikátorem odpovídajícím aktuálně obsazenému místu, získáte výsledek a bonusová hra končí.

Během bonusové hry se výhry za linii nevyhodnocují.

Během bonusové hry se používají různé válce. Během každého bonusového kola mohou být použity různé válce v závislosti na počtu získaných symbolů „Bonus“.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:



Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválcem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

TWIN STRIKE

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	20 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	18 500 €	
Výherní podíl		95,97 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	1 450,80 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 5 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací

uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Pokud se během první fáze hry spustí výherní kombinace, která odstartuje bonusovou fázi hry v podobě bezplatných roztočení, spustí se tato kola po získání výherní kombinace. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvoleného počtu linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ZEUS	PEGAS BÝK BERAN SOVA	HROZNY HELMA SLOUP HARFA
3	80:1	40:1	20:1
4	150:1	100:1	40:1
5	300:1	200:1	80:1
6	800:1	400:1	150:1



Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.

Symbole výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo. V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Výhry na různých odehraných liniích se sčítají. Udělena je pouze nejvyšší bonusová kombinace. Bonusové výhry se přičítají k výhrám z linií.

Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.

Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:

Symbol Bonus Temple



Symbol Flash Wild

Vlastnosti:**Bonusová hra:**

Tři nebo více symbolů „Bonus“ na libovolné pozici na válcích spouští bezplatná otočení. Za 6 symbolů „Bonus“ získáte 50 bezplatných her, za 5 symbolů „Bonus“ 30 bezplatných her, za 4 symboly „Bonus“ 20 bezplatných otočení a za 3 symboly „Bonus“ 10 bezplatných otočení.

Všechny bezplatná otočení končí v okamžiku po odehrání posledního bezplatného otočení.

Bezplatná otočení se hrají na stejných liniích se stejnými sázkami, jako standardní hra před spouštěním bezplatných otočení. Během bezplatných otočení mají všechny symboly „Wild“ výšku 3 symbolů.

Během bezplatných otočení získává hráč za 3 nebo více symbolů „Bonus“ na libovolné pozici válce další bezplatná otočení. Pokud je počet vyhraných bezplatných otočení vyšší než 250 a znovu se objeví spouštěcí kombinace, nebudou uděleny žádné další bezplatná otočení. Během bonusu bezplatných otočení se používají všechny válce pro standardní hru.

Funkce Wild:

Pokud se zobrazí 2 nebo více symbolů „Flash Wild“, vytvoří mezi sebou největší možný obdélník a všechny symboly v tomto obdélníku se změny na symboly „Flash Wild“. Ze všech symbolů „Zeus“ v obdélníku Wild se stanou symboly „X2“.

Symbol „X2“, který nahrazuje výhru na linii, násobí výhru 2x. V případě více symbolů „X2“ ve výherní kombinaci linií se násobky symbolů Wild sčítají.

Funkci Wild nelze spustit znovu ve stejném kole jako bonusovou hru „Free Games“.

Funkce Credit Playoff:

Pokud na opakování aktuální sázky nezbyvá dostatek kreditů, je k dispozici funkce Credit Playoff. Pokud dojde ke změně sázky, funkce Credit Playoff se stane neaktivní.

Hráč spustí hru a vsadí zbývající kredity, aby měl šanci vyhrát další kolo s aktuální sázkou.

Zelená část válce představuje šanci hráče na výhru dalšího roztočení při aktuální sázce. Pokud se ukazatel zastaví v červené části válce, hráč ztrácí zbývající kredity.

Pokud se ukazatel zastaví v zelené části válce, vyhrává hráč jedno kolo se zobrazenou sázkou.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválcem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“ (Konec hry). V tuto chvíli můžete změnit sázku a/nebo zahájit novou hru.

20 Golden Wilds

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka na jednu hru	max.	8 €	Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
Výhra z jedné hry	max.	16 000 €	
Výherní podíl		97,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	max.	432 €	Tato hodnota je stanovena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Jedna technická hra:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž každý monitor zobrazuje tři symboly. Hra nabízí až 20 herních linií. Po výběru počtu linií a částky herní sázky na linii se herní fáze spustí ručně stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ (Opakovat sázku). Herní fáze může být také spuštěna automaticky. Poté se začne otáčet pět opticky znázorněných válců a zvolená sázka se odečítá z obrazovky „Credit“ (Kredit). Pokud se po zastavení těchto opticky znázorněných válců objeví jedna nebo více kombinací uvedených v tabulce bodového hodnocení (viz níže), zobrazí se na obrazovce pod válcem celkový výsledek této části hry. Následně se automaticky nebo po stisknutí tlačítka „Win“ (Výhra) převede herní výhra 1: 1 na obrazovce „Credit“ (Kredit) a na obrazovce se zobrazí „End of play“ (Konec hry).

Tabulka poměrů bodů:

Výherní kombinace jsou seřazeny v následujícím poměru vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii vychází z celkového vkladu do hry a zvoleného počtu linií:

Počet stejných symbolů ve výherní linii:	ČERVENÁ SEDMIČKA	VODNÍ MELOUN	HROZNY	ŠVESTKA	CITRON	POMERANČ TŘEŠNĚ	HVĚZDA (SCATTER)
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	100:1
4	400:1	40:1	60:1	40:1	20:1	20:1	400:1
5	1000:1	200:1	300:1	160:1	100:1	60:1	10000:1

PAYS		LINES		RULES	
WILD			SCATTER		
	5 - 1000 4 - 400 3 - 40		ANY 5 - 10000 4 - 400 3 - 100		
	5 - 200 4 - 40 3 - 20		5 - 300 4 - 60 3 - 20		5 - 160 4 - 40 3 - 20
	5 - 100 4 - 20 3 - 10		5 - 60 4 - 20 3 - 10	OF A KIND	
Touch a tab or  for full details.					
RETURN TO GAME					
RETURN TO GAME	TURBO	\$0.00 CREDIT	\$0.00 WIN	\$0.20 TOTAL BET	1¢ MIN BET 20¢

Meter values are for example only.

Snímky obrazovky s bodovým hodnocením s jedním symbolem a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a náhledem s nominacemi pro bonusovou část hry.

Výhry za linie se musí objevit na odehraných liniích.
 Symboly výherních linií se musí objevit na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo. Symboly Scatter jsou výherní v libovolné pozici na válcích.
 V každé linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
 Za každou kombinaci symbolů Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry na různých odehraných liniích se sčítají.
 Všechny zobrazené výhry vycházejí z aktuální sázky.
 Výhry se zobrazují v kreditech, pokud nejsou označeny jako měna.

Další symboly na válcích:



Zlatá sedmička

Symbol Wild
 Vynásobí výhru dvěma
 Nachází se pouze na válci 3
 Zobrazuje se přes celý válec

Vlastnosti:

Žolíkový symbol Zlatá sedmička

Žolíkový symbol „Zlatá sedmička“ se může objevit na válci 3, jeho velikost odpovídá 3 symbolům a slouží jako žolíkový symbol i jako multiplikátor výhry. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter a násobí každou výherní linii, která jím projde, koeficientem x2.

Žolíkový symbol Červená sedmička

Žolíkový symbol „Červená sedmička“ slouží také jako žolíkový symbol, jeho velikost odpovídá 3 symbolům, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Zlatá sedmička a Scatter a objevuje se navšech válcích. Na rozdíl od symbolu Zlatá sedmička nemá symbol Červená sedmička vlastnost multiplikátoru.

Další hra technické hry „Round Wager Playoff“:



Po odehrání základní hry může být na základě rozhodnutí hráče aktivována bonusová hra „Round Wager Playoff“. Tato hra může být aktivována pouze za podmínky, pokud po vyhodnocení předcházející hry bude hodnota v poli Kredit nižší, než je poslední sázka hráčem vsazena do předcházející hry. Na monitoru se zobrazí kolo „spinner“ s červeným a zeleným polem a ukazatelem, který rotuje v kruhu „spinner“. Pokud Hráč změní hodnotu výše sázky, kterou chce vsadit do další hry, tato bonusová hra je deaktivována. Pokud si Hráč přeje tuto hru spustit, stiskne tlačítko „Repeat Bet“ a vsadí tím sázku ve výši hodnoty zůstatku kreditu.

Pokud se ukazatel zastaví v červené části „spinner“, hráči bude odečtena vložená sázka. Pokud se ukazatel zastaví v zelené části „spinner“, hráči se spustí jedno otočení s počtem herních linií navolených v předchozí hře, kdy výhry se vypočtou podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení pro základní hru, a s násobkem sázky na linii, která byla navolena v předchozí hře. Toto otočení je hráčem spuštěno stisknutím tlačítka „Repeat Bet“ a je vyhodnoceno dle výše uvedených pravidel.

Konec každé hry:

Hra je ukončena buď tehdy, když se nepodařilo vyhrát (tj. výhra je 0), nebo když se na obrazovce podválnem zobrazí celkové skóre hry ve všech jejích fázích.

Poté se na obrazovce „Credit“ (Kredit) zobrazí výsledek hry v herní měně 1: 1 a na obrazovce se objeví zpráva „End of play“